

SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN RUANG PADA DISKOMINFO JATENG

BUKU PANDUAN PENGGUNAAN

E-PEMINJAMAN
RUANG

Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Tengah

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji Syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas terselesaikannya pedoman *User Guide* Sistem Peminjaman Ruang pada DISKOMINFO Jateng ini dengan baik. Buku *User Guide* ini merupakan panduan yang digunakan untuk dapat menjalankan aplikasi sistem peminjaman ruang berbasis web.

Kehadiran buku *User Guide* ini diharapkan dapat membantu pengguna untuk menjalankan aplikasi sistem peminjaman ruang berbasis web, dan semoga aplikasi ini dapat bermanfaat dan memudahkan pengguna. Penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu mewujudkan *User Guide* ini.

Wa'alaikumsalam Wr. Wb.

Blora, 08 Januari 2021

Penulis

Rifa'i Rejal Maynando

LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi di era globalisasi saat ini berkembang dengan sangat cepat. Dengan adanya teknologi, aktifitas manusia yang awalnya sulit dapat dilakukan dengan cepat dan mudah. Berbagai macam alat telah diciptakan guna mempermudah manusia dalam melakukan pekerjaannya. Teknologi telah diterapkan dalam berbagai hal antara lain di perkantoran, pendidikan, maupun didalam pemerintahan. Salah satu contohnya yaitu teknologi yang diterapkan untuk melakukan pengolahan data.

Dalam hal ini teknologi digunakan guna mempermudah dan mempercepat proses pengolahan data yang ada dan juga mengurangi tingkat kesalahan yang terjadi. Sistem informasi pengolahan data sangat dibutuhkan di lingkup perusahaan maupun di pemerintahan. Hal ini dilakukan untuk mengubah sistem yang awalnya dilakukan secara manual diganti dengan menggunakan sistem komputer yang bertujuan untuk mempercepat proses administrasi yang ada sehingga dapat menghemat biaya, dan waktu yang lebih efisien dan efektif.

Sistem peminjaman ruang pada Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Tengah masih dilakukan dengan cara manual dengan memanfaatkan pencatatan setiap harinya ketika ada yang meminjam ruangan. Berdasarkan sistem yang dibuat saat ini menunjukan proses pengeolahan data membutuhkan waktu yang lama dimana harus mengecek satu-persatu apakah ruangan telah dipinjam ataupun belum, hal ini menyebabkan pengelolaannya menjadi kurang efektif dan efisien.

Berdasarkan permasalahan tersebut perlu diciptakannya aplikasi yang dapat membantu melakukan pengelolaan untuk peminjaman ruang. Dengan dibuatnya aplikasi yang bertujuan mengatur pengelolaan untuk peminjaman ruang diharapkan dapat mempercepat proses peminjaman ruang dan pengeloaan datanya, sehingga dapat menghemat waktu menjadi lebih efektif dan efisien.

Oleh sebab itu diusulkan pembuatan aplikasi berbasis web “**Rancangan Sistem Informasi Peminjaman Ruang Dinas Komunikasi dan Informatika Provinsi Jawa Tengah**”.

DAFTAR ISI

Kata Pengantar

Latar Belakang

Daftar Isi

1. Perangkat Yang Dibutuhkan

- 1.1 Perangkat Lunak
- 1.2 Perangkat Keras
- 1.3 Pengguna Aplikasi

2. Menu Aplikasi

- 2.1 Halaman Utama
- 2.2 Halaman User Peminjam
- 2.3 Halaman Admin

3. Cara Penggunaan

- 3.1 Peminjam
- 3.2 Admin

1. Perangkat Yang Dibutuhkan

1.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian aplikasi ini adalah :

1. Windows operating system
2. Browser Google Chrome dan Mozilla Firefox

1.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pengujian aplikasi ini adalah :

1. Laptop dengan spesifikasi prosesor Intel(R) Core(TM) i5 CPU M 460 @ 2.53GHz(4 CPUs), ~2.5GHz RAM : 2GB

1.3 Pengguna Aplikasi

Pengguna aplikasi yang akan menggunakan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Memiliki pemahaman tentang antar muka komputer

2. Menu Aplikasi

2.1 Menu Landing Page



Gambar diatas merupakan tampilan dari menu awal/landing page yaitu ketika user atau pengguna mengunjungi webiste.

- 2.2 Menu Calender
- 2.3 Menu Penggunaan
- 2.4 Login Peminjam
- 2.5 Menu Home Peminjam
- 2.6 Menu Status Peminjaman
- 2.7 Menu Detail Ruang
- 2.8 Menu Peminjaman
- 2.9 Login Admin
- 2.10 Menu Home Admin
- 2.11 Menu Detail Peminjaman
- 2.12 Menu Verifikasi User
- 2.13 Menu Tambah Ruang

3. Cara Penggunaan