USER MANUAL

Aplikasi Manajemen Inventaris Computer Science Program (InventorCS)

https://inventorcs.csbihub.id/



Universitas Bina Nusantara

Jakarta

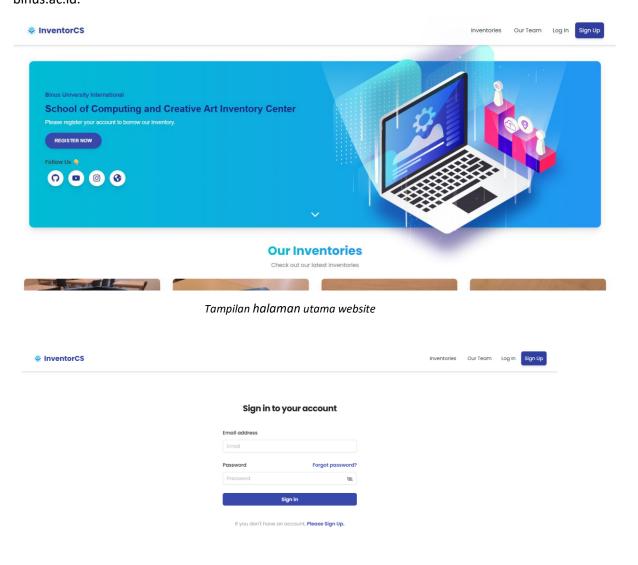
2025

Informasi Umum

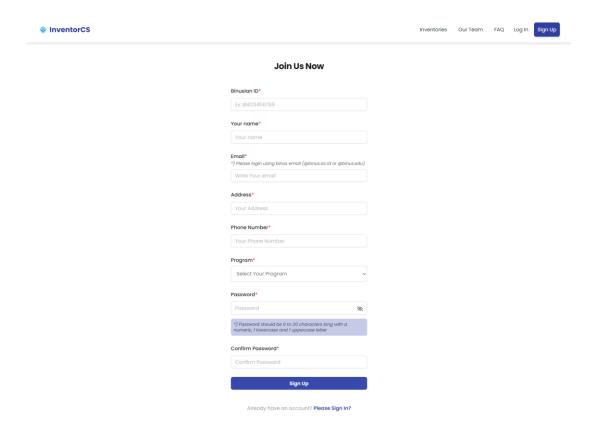
Aplikasi InventorCS adalah aplikasi berbasis web yang diperuntukkan bagi *Faculty Members* (FM) dan staff yang berada di *School of Computing and Creative Art* (SoCCA) untuk melakukan manajemen inventaris dari masing – masing program (*inventory management*), dan memungkinkan user (FM dan staff) untuk melakukan peminjaman inventaris yang dimiliki oleh masing – masing program yang ada di SoCCA.

Langkah – Langkah Melakukan Transaksi Peminjaman Inventaris:

Melakukan login terlebih dahulu dengan membuka link https://inventorcs.csbihub.id/, klik tombol "Log in". Jika user belum mempunyai akun di website tersebut, user bisa klik tombol "Sign Up" untuk melakukan pendaftaran user baru menggunakan email binus.edu atau binus.ac.id.



Tampilan halaman login user



Tampilan halaman sign up user

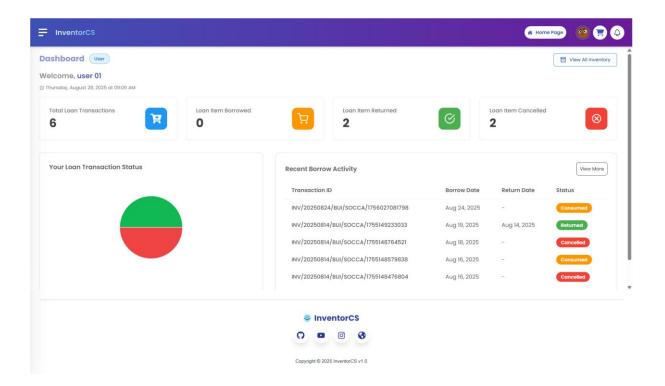
2. Log in menggunakan email binus (binus.edu atau binus.ac.id), lalu klik tombol "Sign in".

Sign in to your account

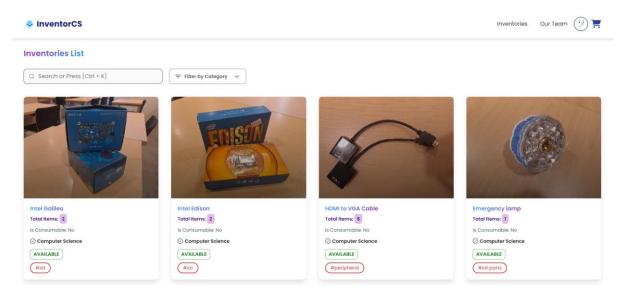


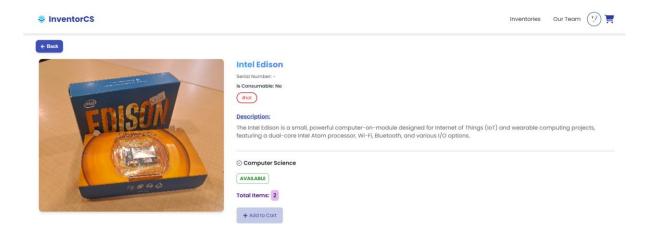
If you don't have an account, Please Sign Up.

3. Setelah berhasil melakukan Sign in, maka akan masuk ke halaman **user dashboard**. Klik tombol "View All Inventories" yang terletak di pojok kanan atas untuk masuk ke halaman daftar inventaris.

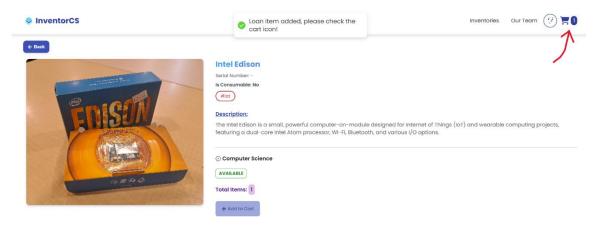


4. Di halaman daftar inventaris, user bisa memilih inventaris yang ingin dipinjam dengan mengklik salah satu item inventaris, kemudian user akan masuk ke halaman detail inventaris.

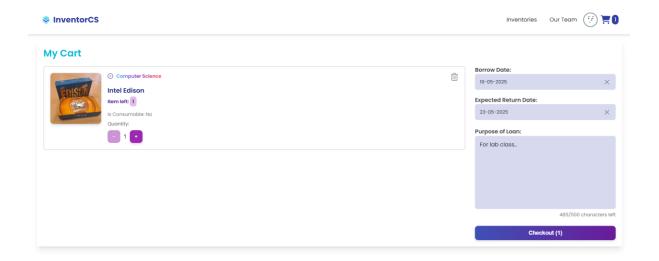




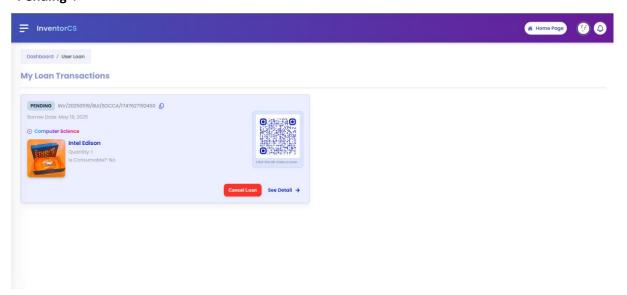
5. Selanjutnya, klik tombol "Add to Cart" apabila ingin menambahkan item inventaris ke daftar item yang ingin dipinjam. Ketika user sudah klik tombol "Add to Cart", maka daftar inventaris yang ingin dipinjam akan masuk/ditambahkan ke ikon "My Cart" yang ada di pojok kanan atas halaman web (disamping kanan ikon profile).



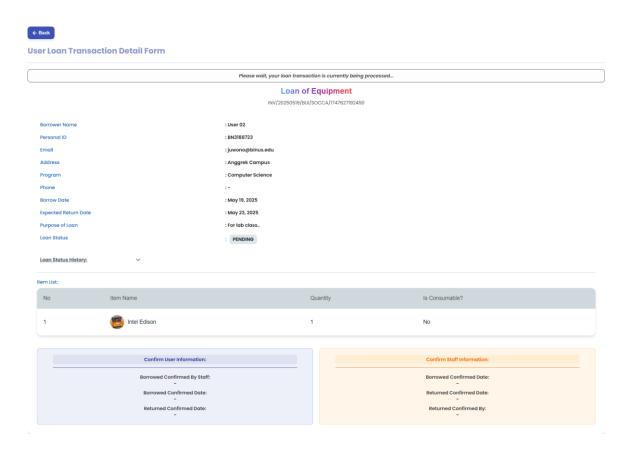
- 6. Selanjutnya, Klik ikon "**My Cart**" untuk masuk ke halaman My Cart. Pada halaman My Cart, user bisa melihat daftar inventaris yang ingin dipinjam. Di halaman ini juga, user bisa menambah atau menghapus item inventaris yang ingin dipinjam dan user harus mengisi beberapa informasi yang dibutuhkan untuk melakukan peminjaman inventaris seperti:
 - Borrow Date: tanggal peminjaman inventaris.
 - Expected Return Date: perkiraan tanggal pengembalian inventaris yang dipinjam.
 - Purpose of Loan: Tujuan dari peminjaman inventaris tersebut.



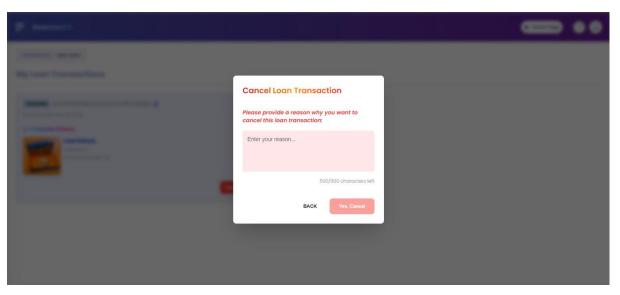
7. Jika sudah mengisi beberapa informasi yang dibutuhkan di halaman My Cart, user bisa mengklik tombol "Checkout" untuk memproses peminjaman inventaris. Kemudian, user akan masuk ke halaman "My Loan Transactions" untuk melihat daftar inventaris yang user pinjam. Setiap transaksi peminjaman yang pertama kali dibuat oleh user memiliki loan status berupa "Pending".



8. Kemudian, user harus menunggu konfirmasi dari staff program mengenai peminjaman inventaris tersebut (maksimal 3 hari kerja). Sambil menunggu konfirmasi, user bisa melihat informasi lengkap mengenai peminjaman inventaris dengan mengklik tombol "See Detail" atau jika ingin membatalkan peminjaman inventaris, user bisa mengklik tombol "Cancel Loan", maka loan status dari transaksi akan menjadi "Cancelled".

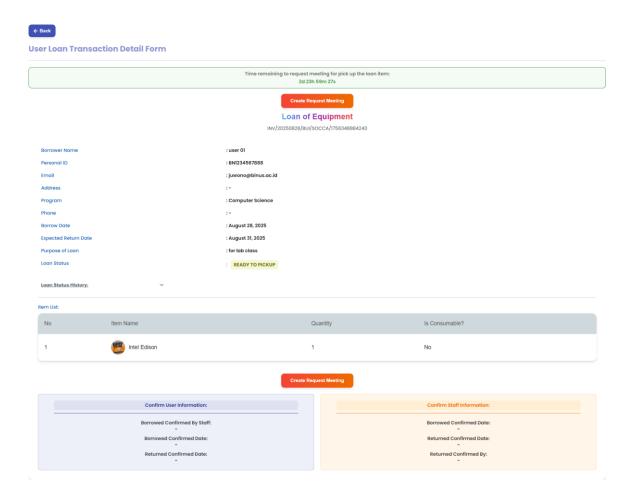


Halaman detail informasi inventaris yang dipinjam

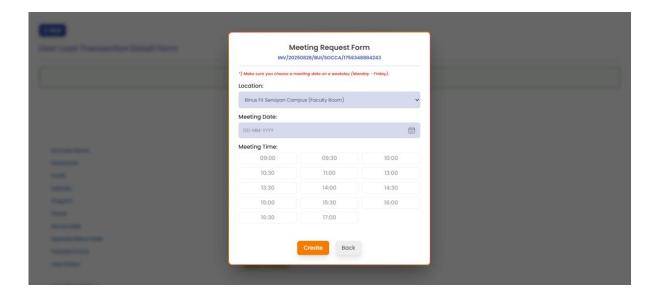


Halaman membatalkan transaksi peminjaman inventaris

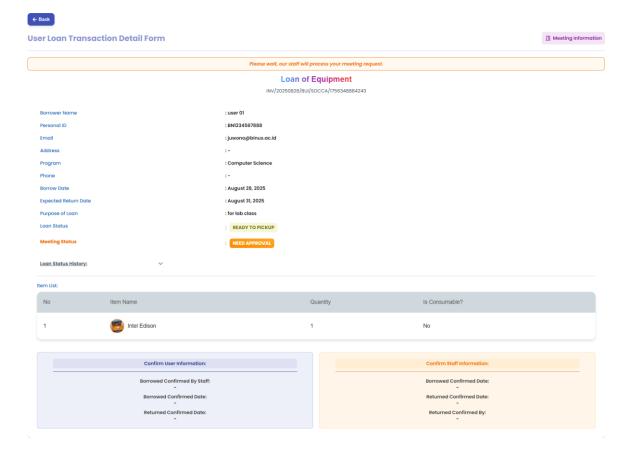
9. Setelah staff program sudah melakukan konfirmasi transaksi peminjaman, user akan mendapatkan notifikasi via email dan di website, loan status dari transaksi berubah menjadi "Ready to Pickup" dan tampilan dari transaksi peminjaman akan terlihat seperti gambar dibawah ini:

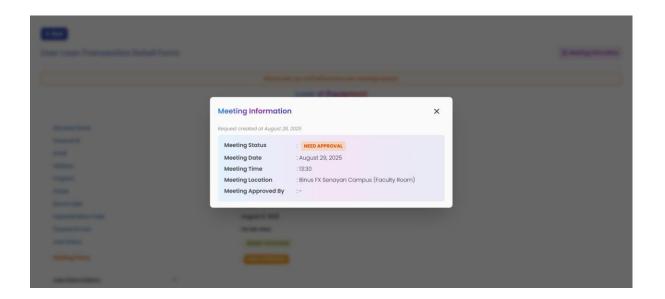


- 10. Selanjutnya, user diberikan **waktu maksimal 3 hari** untuk melakukan request meeting. Request meeting harus dibuat agar user bisa melakukan pertemuan dengan staff program untuk mengambil barang/item inventaris yang dipinjam. Jika selama lebih dari 3 hari request meeting tidak dibuat oleh user, maka transaksi peminjaman user akan otomatis dibatalkan oleh sistem dan loan status dari transaksi peminjaman akan berubah menjadi "Cancelled".
- 11. Untuk membuat request meeting, user harus mengklik tombol "Create Request Meeting". Kemudian, akan muncul "Meeting Request Form". Pada bagian ini, user harus mengisi beberapa informasi seputar request meeting seperti:
 - Location: Alamat/lokasi meeting antara user dengan staff program. Untuk saat ini, hanya tersedia 2 lokasi saja, antara lain Binus FX Senayan Campus (Game Lab) dan Binus FX Senayan Campus (Faculty Room)
 - Meeting Date: Tanggal meeting dengan staff program/lab coordinator.
 - Meeting Time: Waktu meeting dengan staff program/lab coordinator.

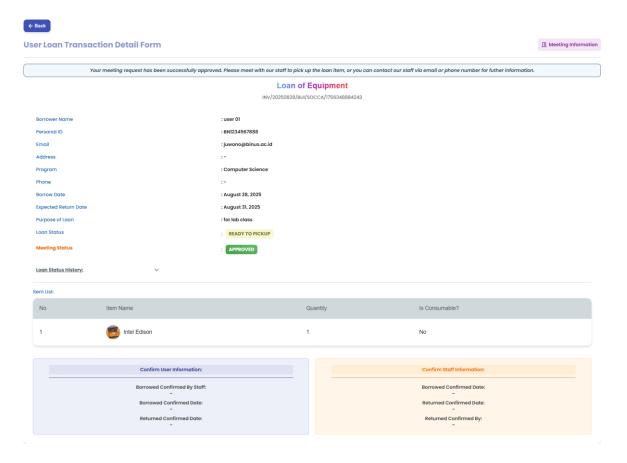


- 12. Setelah mengisi informasi meeting, user bisa klik tombol "Create" untuk membuat dan memproses request meeting tersebut dan meeting status akan menjadi "Need Approval". Kemudian, user akan tetap berada di halaman "User Loan Transaction Form" dan user harus menunggu konfirmasi request meeting dari staff program (maksimal 1-2 hari kerja).
- 13. Untuk melihat informasi request meeting yang sudah dibuat sebelumnya, user bisa melihatnya di bagian "Meeting Information" di halaman User Loan Transaction Detail Form.

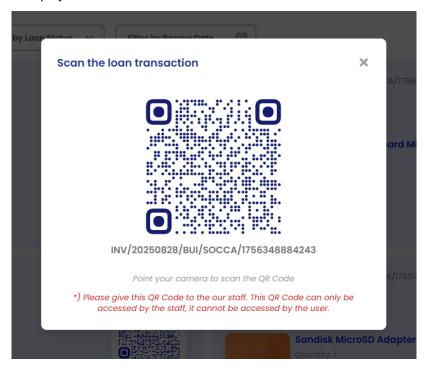




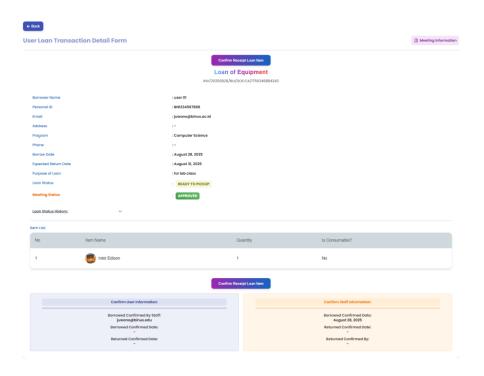
14. Setelah staff program menerima request meeting tersebut dan melakukan approval meeting, maka meeting status akan berubah menjadi "Approved" dan user akan mendapatkan notifikasi via email dan di website. Kemudian, user bisa bertemu dengan staff program sesuai dengan informasi meeting yang sudah dibuat untuk mengambil item inventaris yang ingin dipinjam.

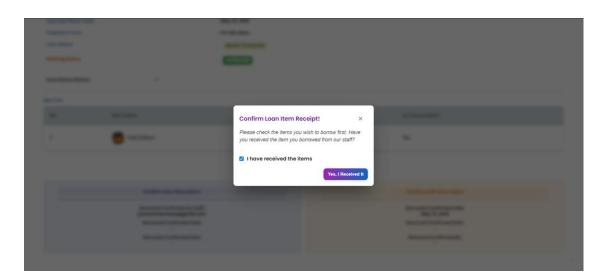


15. Ketika user sudah bertemu dengan staff program, user bisa menunjukkan **QR Code** dari loan transaction (klik QR Code untuk memperbesarnya) atau **nomor ID transaksi** kepada staff, kemudian staff program akan melakukan pengecekkan item inventaris yang ingin dipinjam. Jika item inventaris tersedia, maka staff program akan melakukan serah terima item inventaris tersebut untuk dipinjam oleh user.



16. Kemudian, ketika item inventaris sudah diterima oleh user, user harus melakukan konfirmasi penerimaan item inventaris di halaman "User Loan Transaction Detail Form" dengan mengklik tombol "Confirm Receipt Loan Item", kemudian melakukan checklist dibagian "I have Received that items".

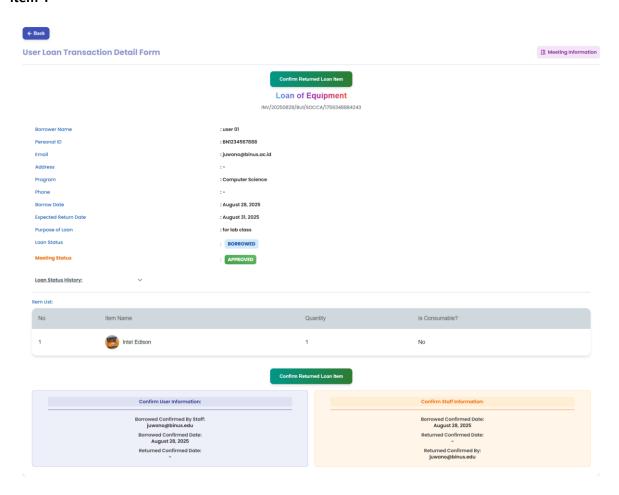


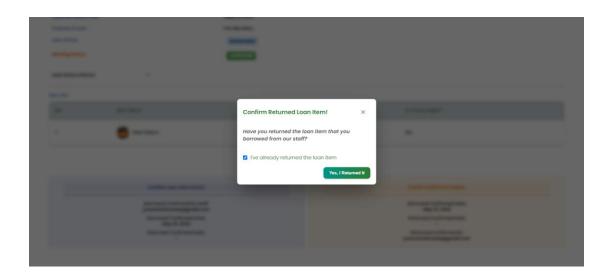


17. Setelah user melakukan konfirmasi penerimaan item inventaris, maka loan status akan berubah menjadi "Borrowed". Kemudian, dibagian user dan staff information akan muncul informasi mengenai tanggal konfirmasinya.



- Untuk item dengan status is consumable = Yes, ketika sudah diberikan ke user, tidak perlu
 dikembalikan karena itu merupakan barang habis pakai. loan status dari transaksi akan
 menjadi "Consumed".
- Jika user membuat loan transaction dimana terdapat beberapa item dengan status is consumable = Yes dan is consumable = No, maka loan status akan berubah menjadi "Partially Consumed".
- 18. Jika user sudah selesai melakukan peminjaman item dan ingin mengembalikan item yang dipinjam. User bisa langsung menemui staff program di hari kerja (senin jumat) dan di jam kerja (09.00 17.00 WIB), staff program akan mengecek kembali item invetaris yang ingin dikembalian, jika item inventaris sudah sesuai maka user bisa melakukan serah terima item pengembalian ke staff program. User melakukan konfimasi pengembalian item melalui halaman "User Loan Transaction Detail Form" dengan cara mengklik tombol "Confirm Returned Loan Item" dan melakukan checklist pada bagian "I've ready returned the loan item".





19. Setelah user melakukan konfirmasi pengembalian item, maka user akan menerima bukti pengembalian item via email dan di website, dan loan status akan berubah menjadi "Returned". Pada bagian user dan staff information akan terlihat tanggal konfirmasi pengembalian item inventaris yang dipinjam. Transaksi peminjaman selesai.

