



Juxhin Bazelli

Anwendungsentwickler

Nach dem erfolgreichen Abschluss meiner Ausbildung zum Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung in Deutschland, habe ich umfassende praktische Erfahrungen gesammelt. Meine Freude an der Programmierung und der Problemlösung zeigt sich in meinem Tech-Stack, bestehend aus React, Django und SQL. Ich strebe danach, mein Wissen stetig zu erweitern und mich über die neuesten technologischen Trends zu informieren.

Kontakt

Telefon

+49 1573 8065058

E-Mail

juxhin@bazelli.net

Github

<https://github.com/Juxhinb7>

Anschrift

Dornestraße 61d,
23558 Lübeck

Bildung

2020 - 2024

**Ausbildung zum
Fachinformatiker (AE)**
Emil-Posehl-Schule, Lübeck

Kenntnisse

- JavaScript & React.js
- TypeScript
- Python & Django, Flask
- OOP & SQL, Git
- HTML & CSS

Sprachen

Englisch

Griechisch

Deutsch

Projekte

2024 - Aktuell

Eigene Projekte

Entwicklung einer Projektmanagement-Webanwendung:

- Entwicklung einer Projektmanagement-Webanwendung mit Chatbot-Integration. Das Backend der Anwendung wurde mit der Programmiersprache Python und dem Web Framework Django entwickelt. Die Authorisierung und Sicherheit der Anwendung erfolgt mithilfe von JWTs (JSON Web Tokens) und OTP-Account-Aktivierung (Einmalpasswörter). Für die Erstellung der Benutzeroberfläche wurde die JavaScript-Bibliothek React verwendet.

Entwicklung eines Bots zur Videogenerierung:

- Entwicklung eines Python-Bots zur einfachen und automatischen Erzeugung von Videos anhand vorhandener Bilder und mit der Stimme eines Erzählers. Die Anwendung beinhaltet eine graphische Benutzeroberfläche mit einem Eingabefeld und eine Bestätigungstaste. Durch die Eingabe eines Prompts können automatisch Videos generiert werden, die für YouTube Shorts geeignet sind. Der Bot wurde mithilfe von Ollama (AI-Inference Plattform) und dem großen Sprachmodell "dolphin-mistral" entwickelt um kohärente Texten zu erzeugen. Für die Entwicklung der Benutzeroberfläche wurde die Bibliothek Tkinter eingesetzt. Die Text-zu-Audio-Erstellung erfolgt mithilfe der gTTS-Bibliothek von Google.

Entwicklung eines Music Players:

- Entwicklung einer Kommandozeilenbasierten Anwendung. Bei der Anwendung handelt es sich um einen Music Player für Lo-fi Lieder der vollständig in Rust mit Multithreading-Techniken entwickelt wurde um verschiedene Aufgaben parallel auszuführen und so die Leistung zu optimieren. Dies ermöglicht es dem Player gleichzeitig Music abzuspielen, Benutzereingaben zu verarbeiten und andere Hintergrundaufgaben zu erledigen.

2020 - 2024

Projekte als Auszubildender bei MEN@NET GmbH

Entwicklung eines Zisternenmessungssystems:

- Entwicklung eines C++ Programms unter Verwendung der Arduino-Plattform und des ESP8266-Mikrocontrollers zur Messung des Wasserstands einer Zisterne mit einem HC-R04 Ultraschallsensor und zur Aufzeichnung der extrahierten Daten in Grafana (Datendarstellungsplattform) mit der InfluxDB-Datenbank.

IHK Abschlussarbeit:

- Migration und Erweiterung einer bestehenden Webanwendung auf Flask und React zur Überwachung des internen und des Campus-LANs von Blankensee-Lübeck. Zur Überwachung des LANs wurde das Protokoll SNMP (Simple Network Management Protocol) eingesetzt und zur Speicherung der Daten ein PostgreSQL-Datenbankserver. Die Benutzerauthentifizierung und -autorisierung wurde mit dem LDAP-Protokoll auf der Basis von Service-Tags unter Verwendung des Microsoft Active Directories implementiert.