# **METODOLOGIAS ÁGEIS**

Diante do aprendizado sobre metodologias ágeis obtido em sala de aula, nós, alunos do 3º semestre da graduação em Sistemas da Informação, da Universidade Anhembi Morumbi, desenvolvemos um questionário para analisar indicadores e obter dados estatísticos acerca do assunto.

Nossa pesquisa foi divulgada em fóruns, redes sociais, e empresas entre 24 de setembro e 18 de outubro de 2015. Os 85 participantes responderam a pesquisa pela internet, através do Google Forms ( <http://goo.gl.forms/Zcoc7Tx7n3> ), a um questionário onde as perguntas definiam seu grau de conhecimento sobre o assunto. Abaixo, apresentamos os dados obtidos:

NÍVEL ATUAL DE EXPOSIÇÃO A MÉTODOS ÁGEIS

QUAL METODOLOGIA VOCÊ CONHECE?

TEMPO DE EXPERIÊNCIA

EFICIÊNCIA

PERCENTUAL DE PROJETOS QUE UTILIZAM METODOLOGIAS ÁGEIS

PROBLEMAS DURANTE A APLICAÇÃO DE METODOLOGIAS ÁGEIS

BENEFÍCIOS OBTIDOS COM A APLICAÇÃO DE METODOLOGIAS ÁGEIS

CONCLUSÃO

Os resultados do questionário sobre a adoção de metodologias ágeis podem ser interpretados de diversas maneiras.Abaixo, algumas considerações finais acerca dos dados obtidos:

* **Características gerais dos respondentes:** Apesar da pesquisa ser voltada a quem trabalha na área de TI, 5% dos entrevistados eram de outras áreas, tais como design, vendas e administração. Consideramos somente as respostas de quem é da área de tecnologia, porém, é possível considerar também o possível conhecimento dos respondentes sobre o assunto, mesmo fora desta área.
* **Características sobre o nível de exposição:** 52% dos respondentes declararam que possuem pleno conhecimento sobre o assunto, 44% conhecem, mas não muito bem, e 4% nunca ouviram falar. Diante desses dados, podemos observar que mais da metade tem conhecimento, e comparando com a área de atuação de 5% dos respondentes que não trabalham na área, 1% provavelmente já ouviu falar, ou tem pleno conhecimento no assunto.
* **Características sobre o conhecimento:** Foram dadas 6 opções de metologias ágeis, e a opção “Não conheço” para avaliar qual(is) a(s) metodologia(s) mais conhecida(s). O topo, com um total de 71%, foi SCRUM, e em seguida, xP (extreme Programing), com 36%.
* **Características sobre experiência:** Sobre o tempo de experiência, 35% possui menos de ano, e 27% não possui experiência. O restante dos respondentes possui entre 1 e 3 anos, ou mais.
* **Características sobre eficiência:** Avaliando a eficiência, a maior parte não soube avaliar, dando impacto de 42% nos índices, o que demonstra que mesmo trabalhando com os metódos, ou possuindo conhecimento sobre o mesmo, muitas vezes os resultados não são apresentados às equipes, o que deveria acontecer para servir como fator motivador.
* **Utilização das metodologias ágeis:** Avaliando a porcentagem de projetos que utilizam as metodologias ágeis, a maior parte, ou seja, 36% não utiliza ou apenas utiliza em 25% dos projetos. A utilização total ou quase, apenas ocorre nos projetos de 24% dos respondentes.
* **Problemas:** Os problemas tiveram porcentagem de 50 como falta de experiência, 47 falta de planejamento, 43 resistência da equipe a mudanças, 13 restrição de orçamento, 12 complexidade/tamanho do projeto e 11 gestão de projeto. Criando uma possível justificativa para os 3 mais escolhidos pelos respondentes, podemos dizer que a falta de planejamento impacta na falta de experiência por muitas vezes a equipe ser resistente a mudanças.
* **Benefícios:** Dentre os benefícios citados nas opções, os 3 mais votados foram: aumento de produtividade, entrosamento da equipe e otimização da gestão. Conforme os resultados, podemos avaliar os itens como totalmente relacionados, uma vez que, com melhor organização, a equipe pode se entrosar, a produtividade aumentar pelas condições do ambiente (tanto por parte dos colaboradores, como também pela gestão).