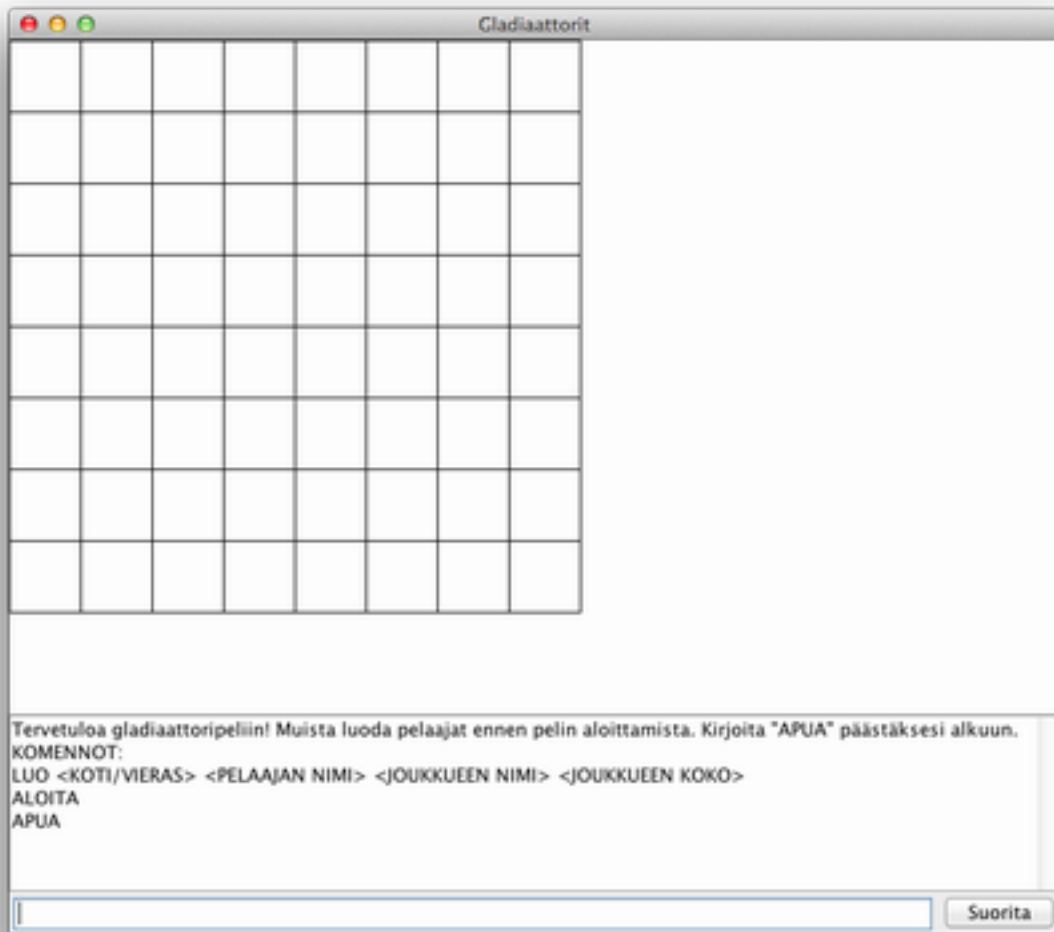
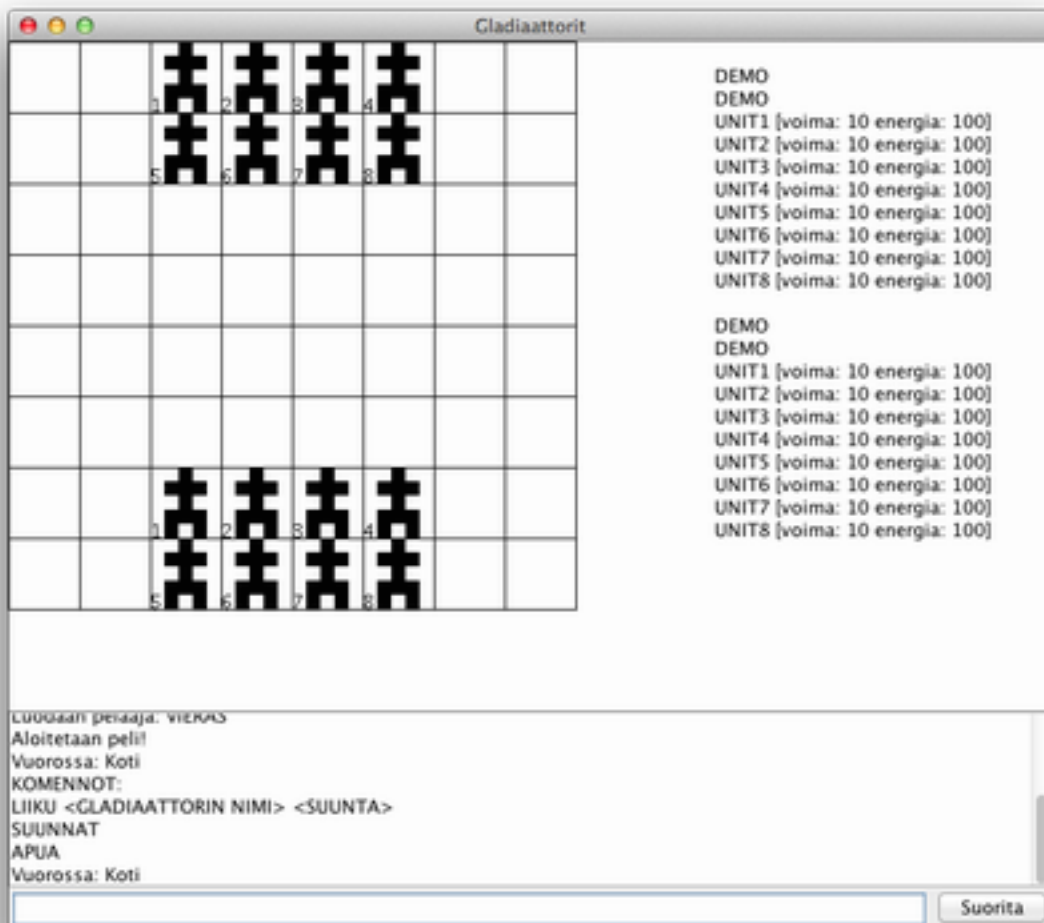


# **Käyttöliittymän navigaatorakenteen kuvaus ja käyttöohje**

**Ohjelmoinnin harjoitustyö  
Juuso Strömberg  
Tietojenkäsittelytieteen laitos  
Helsingin yliopisto**



Peli alkaa kuvankaltaisella näkymällä. Kaikki pelaajan tekemät komennot tulevat allaolevalle komentoriville. Toimivat komennot ovat "LUO <KOTI/VIERAS> <PELAAJAN NIMI> <JOUKKUEEN NIMI> <JOUKKUEEN KOKO>", joka luo pelaajan, "ALOITA", joka aloittaa pelin ja "APUA", joka tulostaa komentolistan komentoriville. Aloittamalla pelin siirrytään ohjelman pelitilanteeseen.



Kuvassa on pelitilanteen näkymä. Pelaajan komennot kirjoitetaan edelleen komentoriville. Mahdollisia komentoja ovat LIIKU <GLADIAATTORIN NIMI> <SUUNTA> ,joka liikuttaa valittua gladiaattoria valittuun suuntaan, SUUNNAT, joka listaa mahdolliset suunnat ja APUA, joka tulostaa listan kaikista komennoista.