

Päivämäärä	Käytetty aika (h)	Mitä tein
17.12.2012	2	Aihemäärittely, Netbeans-projektin luonti, tuntikirjanpidon aloitus
17.12.2012	2	Luokkakaavion aloitus, Gladiaattori- ja Joukkue-luokkien luonti
03.01.2013	6	Tekstikäyttöliittymän luonti, Taistelutoiminta-luokan luonti, lisää testausta
06.01.2013	6	Gladiaattorin liikkeen ja iskun implementointi, Taistelutoiminta-luokan testejä Tekstikäyttöliittymän parantelua
07.01.2013	6	Gladiaattorin liikkeen parantelua, taistelupelin logiikan viimeistelyä uusi luokkakaavio ja sekvenssikaavio gladiaattorin liikkeestä
08.01.2013	10	Graafisen käyttöliittymän luonti
09.01.2013	6	Graafisen käyttöliittymän parantelua ja bugien korjausta. Uusi luokkakaavio
10.01.2013	8	Pelin hiomista demokuntoon. Sekvenssikaavioita ja luokkakaavion parantelua
11.01.2013	4	Pelin viimeisteleminen palautuskuntoon. Loput sekvenssikaaviot ja muun dokumentoinnin päivitys lopulliseen kuntoon