

Prueba Software



juzzgoo@gmail.com (no compartidos) Cambiar de cuenta



Borrador guardado

Cuenta de github para desarrollo de proyectos:

Solo para roles artista y crítico!!!

Tu respuesta

Modela un diagrama de clases que relacione las siguientes palabras clave: software, hardware, firmware, dataware, middleware, peopleware

@startuml

class Peopleware

class Hardware

class Software

class Firmware

class Middleware

class Dataware

Peopleware --> Software

Peopleware --> Hardware

Software < | Firmware

Software < |- Middleware

Software < | Dataware

Hardware *--> Firmware

Hardware o-right-> Software

@enduml

Comenta en qué medida es correcta la definición de software de la IEEE en el estándar 729: "Es el conjunto de los programas de cómputo, procedimientos, reglas, documentación y datos asociados, que forman parte de las operaciones de un sistema de computación"

Cumple con la definición dada en el tema de software. Conjunto de elementos que aporta el desarrollador: programas de cómputo, procedimientos, reglas, documentación y datos asociados; que sirven para ser procesados por el sistema de computación (Hardware), altas , bajas, modificaciones y consultas operaciones que realiza el usuario.

consultas) de un sistema de información

Una hoja de cálculo es un software en el que se puede dar de alta información, que puede ser manipulada o modificada mediante fórmulas macros etc..., esta información también puede ser eliminada, dada de baja y siempre está disponible para ser consultada.

A partir de este diagrama, https://www.informationisbeautiful.net/visualizations/million-lines-of-code/ calcula aproximadamente el incremento medio de líneas diarias en photoshop desde la versión 1.0 de 1990 hasta la versión 6.0 de 2020

4,5-0.1= 4,4 millones de líneas 22 días laborables aprox. x 12 meses x 30 años = 7920 días resultado 555 líneas de código diarias aproximadamente

Resume el contenido del tema del Software con aproximadamente 50 palabras

La necesidad humana de automatizar procesos que se repiten le lleva a crear máquinas, Hardware. Después, por pura vagancia, ve la necesidad de que estas máquinas tengan autonomía y realicen distintas tareas, las dota de software, la información que suministra el desarrollador a la máquina (computadora) para que manipule de forma automática la información que suministra el usuario y la gestione de forma efectiva mediante la realización de altas, bajas, modificaciones y consultas. Resolviendo sistemas complejos dotados de fluidez, flexibilidad, fortaleza y flexibilidad.

Enviar Borrar formulario

Nunca envíes contraseñas a través de Formularios de Google.

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google. <u>Notificar uso inadecuado</u> - <u>Términos del Servicio</u> -<u>Política de Privacidad</u>

Google Formularios