



UNIVERSO SANTA TECLA



master en programación  
y diseño software

## Prueba de PlantUml

 [juzzgoo@gmail.com](#) (no compartidos) [Cambiar de cuenta](#)

 Borrador guardado

Cuenta de github para desarrollo de proyectos:

Solo para roles artista y crítico!!!

Tu respuesta

---

Modela con UML el cuadro de "Las Meninas de Velázquez" de tal forma que se observe qué diferencias existen con otros cuadros en los que el observador no se siente dentro de la escena (Pista: relaciones entre observador, personajes y posiciones)

[https://raw.githubusercontent.com/Juzzgoo/git\\_practicas/main/03-conocimiento/Las\\_Meninas\\_PlantUML.svg](https://raw.githubusercontent.com/Juzzgoo/git_practicas/main/03-conocimiento/Las_Meninas_PlantUML.svg)

---

Dada la tabla de verdad (combinaciones de cierto y falso) de la "puerta" XOR (especificación en tabla verde de [https://es.wikipedia.org/wiki/Puerta\\_XOR](https://es.wikipedia.org/wiki/Puerta_XOR)), escribe la expresión lógica de la salida (tercera columna) correspondiente a la entrada (primeras 2 columnas)

$AXORB == !A \& B \vee A \& !B$

---



Comenta la posible incorrección del siguiente diagrama:

[https://www.planttext.com/api/plantuml/svg/RP7D2eCm48JL-nlBzxo0b6AXHOyzz5vM8n8RioM9s48Vlchyg\\_IKPUPRTeOqpfFrRQC1l6lkxerwALC159gSmvDH3McWt7bBXSUWPcr3XYSajMJggZ90WF7m4P8x8sOiFAkyBimJ2d6SJC6CHQia0N1Ub\\_t5wChsyOw36o4vV0x2OfPaDxQsX3aujyKNzgD8hZ46l4\\_A9c\\_yWvs8vD0JQBGoe1F\\_Pc7ZkDKPTAUpSaNHj3KXhPVyKN](https://www.planttext.com/api/plantuml/svg/RP7D2eCm48JL-nlBzxo0b6AXHOyzz5vM8n8RioM9s48Vlchyg_IKPUPRTeOqpfFrRQC1l6lkxerwALC159gSmvDH3McWt7bBXSUWPcr3XYSajMJggZ90WF7m4P8x8sOiFAkyBimJ2d6SJC6CHQia0N1Ub_t5wChsyOw36o4vV0x2OfPaDxQsX3aujyKNzgD8hZ46l4_A9c_yWvs8vD0JQBGoe1F_Pc7ZkDKPTAUpSaNHj3KXhPVyKN)

- 1.-Textos en Español en lugar de en inglés.
- 2.-El objeto, "TioEugenio:Humano", no se puede instanciar al ser Humano una clase abstracta.
- 3.- Un objeto no puede heredar de otro.
- 4.- Los nombres de los objetos están escritos en mayúscula.

Realiza un modelo (...esencial ... aproximadamente, no más de 20 tipos de entidad y algún diagrama de actividad o estados para algún proceso) de este mismo master de Programación y Diseño del Software

[https://raw.githubusercontent.com/Juzzgoo/git\\_practicas/main/04-plantuml/Mpds.svg](https://raw.githubusercontent.com/Juzzgoo/git_practicas/main/04-plantuml/Mpds.svg)

Relaciona, con aproximadamente 50 palabras, las unidades de Patrones y Conocimiento vistos anteriormente

Aplicando un orden estructurado a los datos, para que tengan un significado (Modelo, Patrón), podemos llegar a una comprensión empírica, gracias a la educación, experiencia o habilidad personal (conocimiento), que nos permite tomar decisiones.

Enviar

Borrar formulario

Nunca envíes contraseñas a través de Formularios de Google.

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google. [Notificar uso inadecuado](#) - [Términos del Servicio](#) - [Política de Privacidad](#)



