

Para el enunciado 2 lo que se quiere es tener una clase Servidor que recoja conexiones de Clientes, y que pueda realizar la simulación de un chat con el servicio técnico y que permita realizar reservas de billetes. En principio os voy a dejar el código para veáis un ejemplo de chat y podáis empezar a construir los requisitos a partir de aquí.

Ahora mismo lo que haremos es ejecutar primero el servidor que se mantiene a la espera de una conexión y luego el cliente que se conecta directamente. En ese momento podemos empezar a enviar mensajes.

Quiero que examinéis bien este código para que me comentéis que no se entiende y luego, quiero que de forma concreta, me vayáis indicando que dificultades habría para ir desarrollando partiendo desde este código una vez que quede entendido y probado. Con probado me refiero a también realizar alguna modificación en la que, por ejemplo, cuando acepto la conexión del cliente desde el servidor, el servidor envíe el menú al cliente. Que, aunque no haga nada, se capaz de enviar la opción del cliente al servidor y mostrar un mensaje con la opción a ejecutar. Cosas de ese tipo.

```
EverisClienteServidor2 (run) x EverisClienteServidor2 (run) #2 x
run:
Escriba un msn para enviar
hola
El servicio tecnico dice:
que desea?

Escriba su respuesta.
me gustaria hacer una consulta sobre las reservas
|
```

```
EverisClienteServidor2 (run) x EverisClienteServidor2 (run) #2 x
run:
Esperando conexión...
Se conecto uno... Esperando a recibir mensaje
El cliente dice:
hola

Escriba su respuesta.
que desea?
El cliente dice:
me gustarDa hacer una consulta sobre las reservas

Escriba su respuesta.
|
```