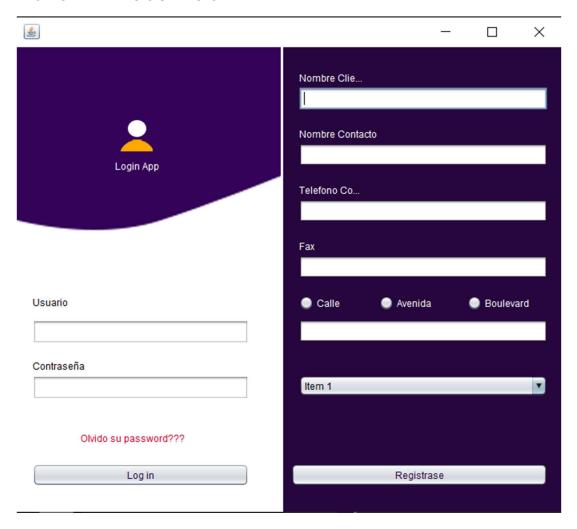
1.- HERENCIA, POLIMORFISMO Y ABSTRACCION

Realizar el modelo de clases de la unidad 8. No hace falta utilizar un programa de diseño, pero si se quiere utilizar alguno se puede usar alguna herramienta como Star UML. Solo quiero que hagáis un esquema detallando las clases que intervendrían en vuestro diseño y especificando claramente los atributos y los métodos de cada una de las clases. No hace falta detallar las relaciones que hay entre ellas. En caso de que alguien quiera hacerlo completo, por supuesto, no hay ningún problema. El objetivo es ver el planteamiento que hacéis del problema.

2.- JDBC E INTERFACES GRAFICAS.



El ejercicio consiste en replicar el diseño de esta ventana utilizando los componentes que consideres necesarios. El diseño no tiene porque ser el mismo, de hecho no tiene porque tener ningún diseño, pero si los elementos que vemos ahí y que corresponden con algunos de los campos la tabla de clientes de la base de datos adjunta en el caso del formulario de la derecha.

Se pretende que la ventana sea completamente funcional y para ello el botón de login ha de implementar el código necesario garantizar el acceso o debe de mostrar un mensaje con que los datos son erróneos en caso de que no existiera el usuario en la BD. Este mensaje se mostrara bien a través de un cuadro de dialogo o bien a través de un mensaje en el propio formulario. El campo usuario será el código de cliente y la contraseña será el nombre de cliente.

En cuanto a la parte de registro, el botón de registrarse tiene que guardar los datos del formulario en la base de datos adjunta.

No se permitirán campos vacíos a la hora de realizar ni el registro del usuario ni la consulta. Si el usuario existe ya en la base de datos se mostrara un mensaje y se mantandrán todos los datos fijos menos el del nombre de cliente.

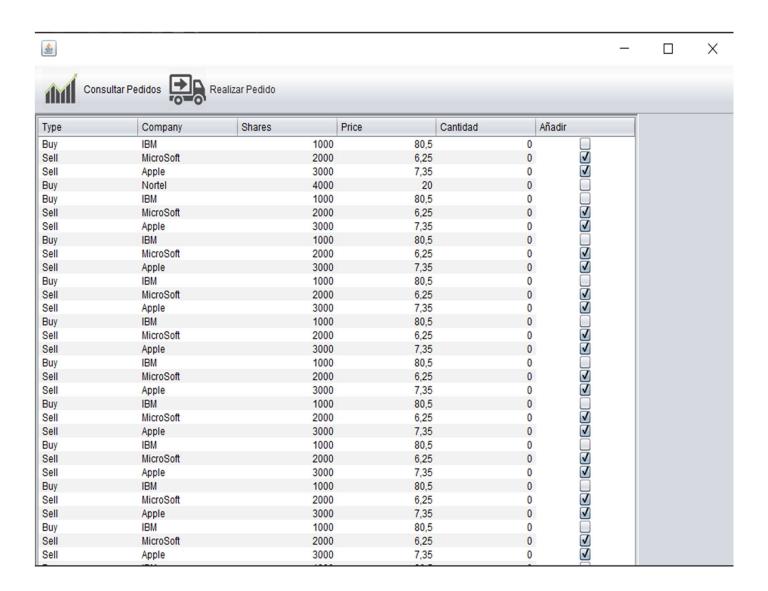
Para el campo dirección, se podrá utilizar el radio button y se concatenerá el valor del radio button al del campo dirección antes de guardarlo en la base de datos.

El combo de ciudades se rellenará con el nombre de las ciudades de la tabla oficina y se mostrarán de forma única.

Si el login es correcto, cargaremos una ventana nueva que simplemente contenga una imagen.

3.- OPCIONAL.

Si el login es correcto, mostraremos una pantalla similar a esta, pero con los datos de la tabla de producto en la lista y con un checkbox como el de la imagen.



La idea de este formulario es poder marcar los check_box de la tabla y añadir una cantidad. Una vez marcados todos los productos, se podrá pulsar el botón realizar pedido y se almacenara en la tabla de pedidos y en la tabla de detalle pedido, la información correspondiente.

El botón consultar pedidos, mostrara una tabla similar a la que está cargada en pantalla con una lista de pedidos y una lista de detalles que se cargaran cuando seleccione un registro de la lista de pedidos.



Se debe de intentar en la medida de lo posible utilizar clases de operaciones y clases de datos que me permitan separar y organizar el código.