



PawShelter

Jorge Vázquez Espinosa

Curso 2023-2024

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web

2º Curso



Índice

Índice.....	2
Introducción.....	3
Identificación de las necesidades del proyecto.....	4
Justificación del proyecto.....	5
Stack Tecnológico.....	6
Modelo de Datos.....	7
Prototipo de la Aplicación Web.....	8
Definición API REST publicación servicios.....	9
Manual de Despliegue.....	10
Postmortem y conclusiones del proyecto.....	11



Introducción

El proyecto consiste en unir las funciones de una protectora de animales y de una guardería para mascotas, pudiendo tanto añadir mascotas a la lista de adopción como brindar a los dueños de mascotas la posibilidad de dejarlas en la guardería durante un tiempo en el que ellos no puedan cuidarlas. permitiendo a los usuarios registrarse y acceder a un entorno donde podrán buscar mascotas disponibles para adopción. También permitirá a dueños de mascotas rellenar un breve formulario con sus datos y los de su mascota, para que durante unas dos, esta reciba cuidados en la guardería mientras que el dueño no puede cuidarla.



Identificación de las necesidades del proyecto

RF01. Registro y login para usuarios.

- Posibilidad de dar de alta usuarios nuevos
- Posibilidad de que los usuarios accedan a su cuenta

RF02. Los usuarios podrán adoptar una nueva mascota.

- Los usuarios tendrán la opción en el listado de mascotas, de adoptar una mascota.

RF03. Los voluntarios podrán loguearse y tendrán acceso a la guardería y el centro de adopción para cuidar de las mascotas de ahí.

- Los usuarios que hayan sido dados de alta como voluntarios tendrán acceso a otras vistas como el listado de mascotas en la guardería.
- Estos usuarios tendrán opciones distintas a los usuarios corrientes como cuidadores de mascotas.

RF04. Se podrá ver listas de las mascotas disponibles para la adopción.

- Los usuarios no registrados podrán ver este listado pero no podrán hacer nada en él

RF05. El administrador podrá sacar un listado de los voluntarios que pueden ser asignados a una mascota.

- En el listado de las mascotas de la guardería, tendrá un desplegable para poder asignar a un voluntario a la mascota.

RF06. Añadir nuevas mascotas, modificar las existentes y eliminarlas.

- El administrador podrá añadir mascotas a cualquiera de los dos listados.
- El administrador podrá cambiar los datos de una mascota.
- El administrador podrá eliminar una mascota en caso de que haya sido adoptada o su tiempo en la guardería expire.



Justificación del proyecto

Creo que mi proyecto es interesante ya que nunca he visto algo similar que funcionara como guardería para las mascotas y como una rescatadora de animales donde pudieras adoptar a una mascota, además me parece algo bonito porque nuestras mascotas siempre han estado ahí para nosotros y el poder darles las facilidades de una guardería para que las cuiden cuando nosotros no podamos y que además a aquellos animales que fueron encontrados en la calle o abandonados, poderles dar un nuevo hogar.



Stack Tecnológico

Frontend: Angular

Backend: JAVA con Spring Boot

Estilo: CSS

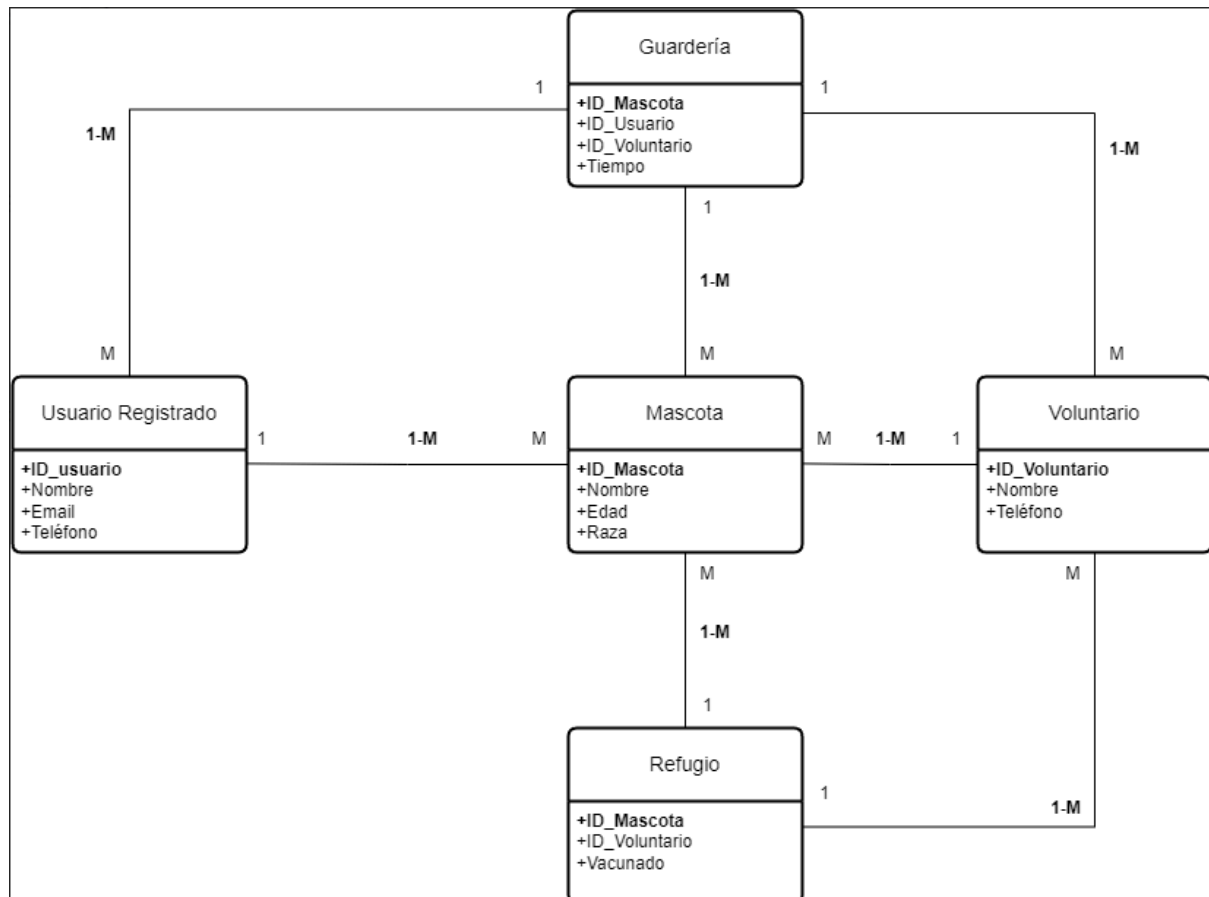
Base de Datos: MySql

Autenticación: JSON Web Tokens (JWT)

Herramientas de Desarrollo: Git para control de versiones, GitHub para colaboración

Herramientas para el Despliegue: Google cloud shell

Modelo de Datos



Usuario Registrado

ID: Es un campo de tipo int y es la primary key de la tabla y de las otras tablas principales y será la forma de asociar una entidad a otra tabla

Guardería

Tiempo: Es un campo de tipo Date y estará limitado a un máximo de 2 semanas desde el momento en el que se mira.




Refugio

Vacunado: Es un campo de tipo boolean e indica si la mascota en cuestión está vacunada o no.



Prototipo de la Aplicación Web

PÁGINA DE ADOPCIÓN

PawShelter

edad
raza
vacunado
Adoptar

edad
raza
vacunado
Adoptar

edad
raza
vacunado
Adoptar

edad
raza
vacunado
Adoptar

edad
raza
vacunado
Adoptar

edad
raza
vacunado
Adoptar



edad
raza
vacunado
Adoptar

edad
raza
vacunado
Adoptar

c 2020-2024 PawShelter

[Términos y condiciones](#)
[Privacidad](#)
[FaQ](#)
[Contacto](#)

PÁGINA DE GUARDERIA (VISTA VOLUNTARIOS)

PawShelter

Flio
3
Caniche
15
Voluntario

Dino
5
Carlino
7
Voluntario

Lilo
4
P. Alemán
3
Voluntario

Sando
1
Husky
10
Voluntario

Mat
2
Akita
2
Voluntario

Pit
3
Agua
10
Voluntario

Dona
1
Carlino
5
Voluntario

Firulais
2
Carlino
10
Voluntario

c 2020-2024 PawShelter

[Términos y condiciones](#)
[Privacidad](#)
[FaQ](#)
[Contacto](#)



Definición API REST publicación servicios

API REST AUTENTICACIÓN			
ENDPOINT	TIPO	PARÁMETROS	DESCRIPCIÓN
http://localhost:4200/api/auth/signup	POST	nombre,email,contraseña.	Endpoint para el login del usuario
http://localhost:4200/api/auth/signin	POST	email, contraseña	Endpoint para el registro de nuevos usuarios

API REST MASCOTAS			
ENDPOINT	TIPO	PARÁMETROS	DESCRIPCIÓN
http://localhost:4200/api/pets/rescue	GET	N/A	Endpoint para el listado de mascotas en adopción
http://localhost:4200/api/pets/daycare	GET	N/A	Endpoint para el listado de mascotas en la guardería



Manual de Despliegue



Postmortem y conclusiones del proyecto

El proyecto ha sido interesante de hacer, aunque con todos los problemas con la conexión entre el Backend y el Frontend se me hizo bastante complicado dejar bonito estéticamente las distintas páginas que realicé. Como posibles mejoras, además de la estética de la página, se podría añadir bien un carrusel o paginación a las páginas de los listados de mascotas para que no haya scroll vertical en ellas, mejorar la API de mascotas para que también coga fotos de una base de datos y pueda insertarlas y que así, los interesados puedan ver una foto de la mascota que van a adoptar en vez de tener que ir al lugar de adopción. Como mencioné en la justificación, yo creo que podría ser viable hacerlo ya que es fácilmente adaptable a las necesidades del posible cliente y además ayudará a dar un nuevo hogar a los animales que no han tenido la suerte de tener una familia que los cuidara.