

Prueba de validación Final

Instrucciones para el estudiante

- La duración de la prueba es de **30 minutos**. Se dispone de un tiempo añadido suficiente para la descarga y entrega de la prueba.
- El valor numérico de cada pregunta se indica en cada una de ellas.
- La nota mínima para superar la prueba es de 5 sobre 10.
- El peso de esta prueba en relación a la nota final del proyecto o seminario es del 10%.
- Las preguntas deberán responderse en el espacio recomendado en la plantilla de respuestas (word).
- ¿Está permitido consultar o utilizar algún material/recurso durante la prueba?
 - No
- Para la entrega de la prueba deberás:
 - Hacerlo por el canal indicado en el aula virtual.
 - Formato: .doc (entregar la plantilla de respuestas cumplimentada)
 - Nombre del archivo: (NombrePrueba)_Apellido1Apellido2_Nombre

Enunciados

Pregunta 1. Según lo documentado en el producto 1, ¿Qué herramienta de depuración de las que contamos en Visual Studio usarás si quieres inspeccionar los valores que toman las variables, solo si el valor de la variable n, que se inicializa en 1 y se incrementa en una unidad a cada vuelta de un bucle hasta que llega a 300, es mayor a 250? **(2,5 puntos) Contestar la pregunta aproximadamente en 5 líneas.**

Pregunta 2. ¿En una aplicación programada en C, cómo podrías realizar la reconfiguración de un adaptador de red? Únicamente muestra la línea de código que produciría la reconfiguración. Al menos se ha de ver la función de C que lanzará la utilidad o comando que realizará la reconfiguración, y la utilidad o comando lanzado por esta. **(2,5 puntos) Contestar la pregunta aproximadamente en 1 línea.**

Pregunta 3. ¿En qué consiste la redirección de la salida estándar de un comando, y qué utilidad ha tenido en nuestro proyecto? A parte de explicar brevemente en qué consiste, se espera que expliques en qué casos se ha usado en el proyecto. **(2,5 puntos) Contestar la pregunta aproximadamente en 7 líneas.**

Pregunta 4. Si pretendemos programar una aplicación en C que liste por pantalla el directorio que introduzca por teclado un usuario. Completa los espacios marcados con guiones bajos resaltados en amarillo de forma que el código funcione como se ha explicado. **(2,5 puntos) Contestar la pregunta en los huecos señalados.**

```
#include <stdio.h>

int main()
{

    char directorio[20];

    //Inicializar comando
    char comando[30] = _____;

    printf("Introduce el directorio a listar.\n");
    scanf("%s", directorio);

    //Construir el comando completo a partir de la ruta introducida por el usuario

    _____

    printf("%s", comando);

    //Lanzar el comando

    _____

    return 0;

}
```