

Introdução

"Space Invaders 2" é uma reinvenção do clássico jogo de tiro, onde o objetivo é controlar uma nave espacial e defender a Terra contra uma invasão alienígena. O jogador deve destruir as naves inimigas enquanto evita ser atingido por seus tiros.

Instruções de Execução e Jogabilidade

Tela Inicial

Ao iniciar o jogo, você será recebido com a tela inicial onde pode começar uma nova partida. Aqui, você também pode visualizar a scoreboard com as cinco últimas jogadas.

Movimentação

- **Seta para a esquerda:** Move a nave do herói para a esquerda.
- **Seta para a direita:** Move a nave do herói para a direita.
- **Espaço:** Atira um projétil da nave do herói.

O Objetivo

O objetivo é destruir todas as naves inimigas antes que sua nave seja destruída. Cada nave destruída aumenta sua pontuação.

Tiros Inimigos

As naves inimigas atiram aleatoriamente contra a nave do herói. Fique atento aos tiros e tente desviar-se.

Fim de Jogo

O jogo termina quando o herói perde todas as suas vidas ou quando todas as naves inimigas são destruídas. Você pode ver sua pontuação na scoreboard.

Como Vencer

Para vencer, você precisa destruir todas as naves inimigas e sobreviver. A cada vitória, sua pontuação será registrada.

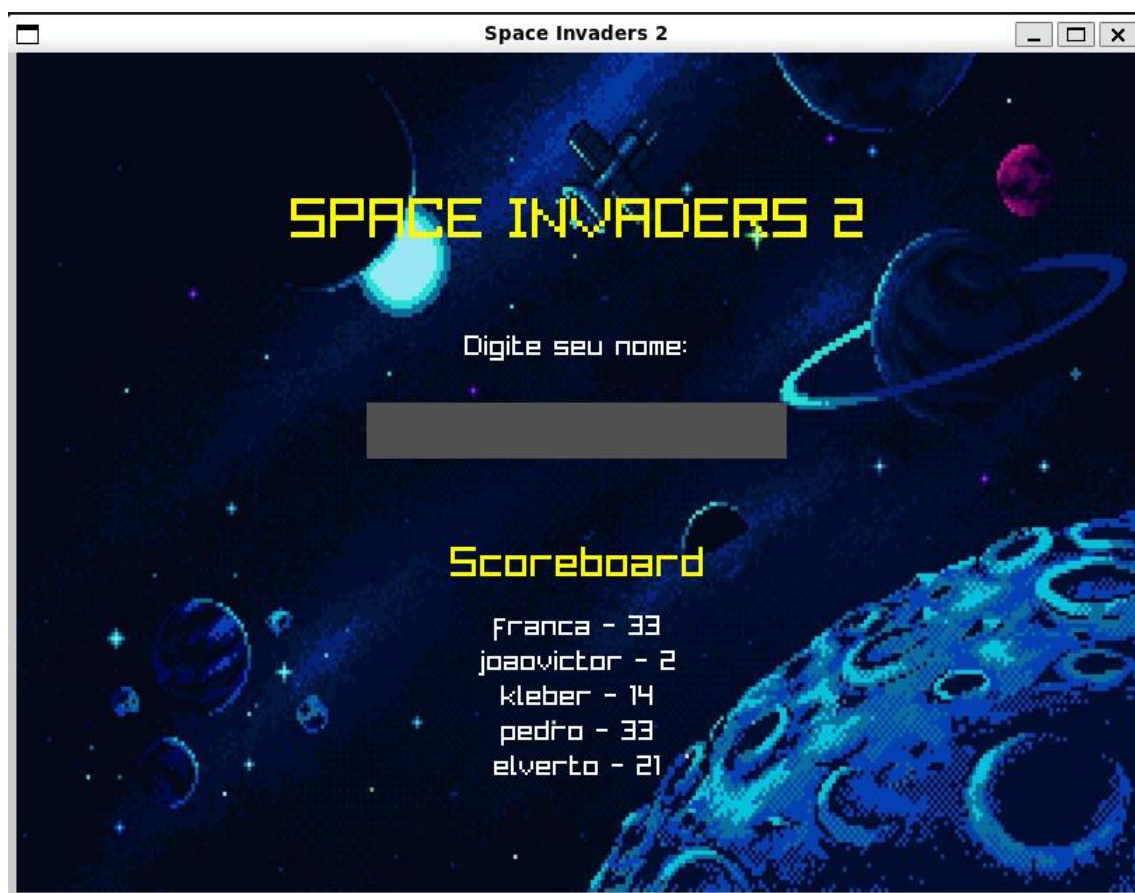
Tela de Vitória e Derrota

- **Vitória:** Quando todas as naves inimigas forem destruídas, você verá uma tela de vitória.
- **Derrota:** Se você perder todas as vidas, o jogo irá mostrar uma tela de derrota e a pontuação final.

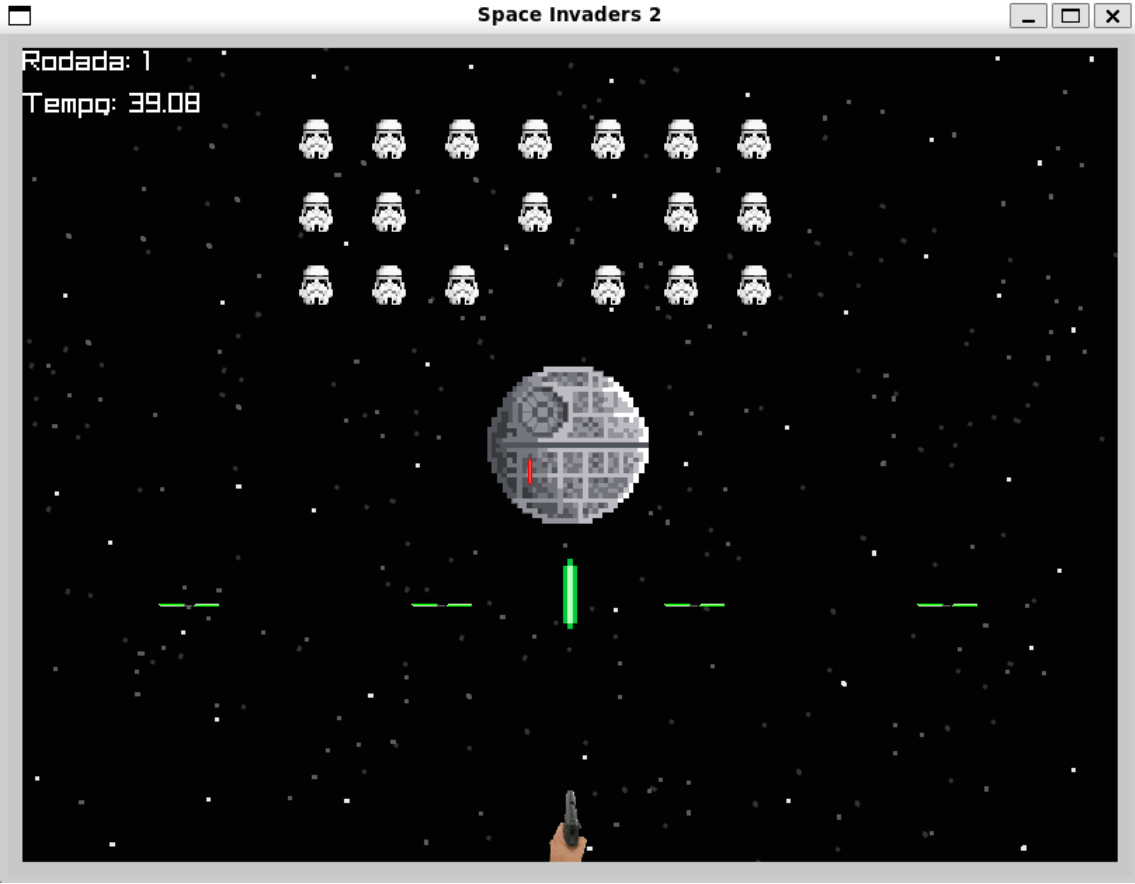
Scoreboard

A scoreboard exibe as 5 últimas pontuações registradas. Sua pontuação é baseada no número de naves inimigas destruídas.

TELA INICIAL



GAMEPLAY



TELA DE VITÓRIA



TELA DE DERROTA

