

Laboratorio 4 HTML SITIO WEB ESTÁTICO

HTML Sitio Web Estático

Título del Laboratorio: Desarrollo de sitio web estático

Duración: 8 horas.

Objetivos del Laboratorio:

1. *Aprender a estructurar una página web utilizando HTML y comprender la función de sus principales etiquetas.*
2. *Estilizar elementos de la página utilizando hojas de estilo en cascada (CSS) para mejorar su apariencia visual.*
3. *Implementar funcionalidades interactivas básicas con JavaScript, como validaciones de formularios y manejo de eventos.*
4. *Publicar el sitio web de forma local o utilizando un servicio como GitHub Pages para compartirlo.*

Materiales Necesarios:

1. *Computadora con conexión a internet.*
2. *Editor de código (Visual Studio Code, Sublime Text, Atom, etc.).*
3. *Navegador web (Google Chrome, Mozilla Firefox, etc.).*
4. *Cuenta en GitHub (opcional, para publicación).*

Introducción

En este laboratorio, los estudiantes aprenderán a construir un sitio web básico que refleje información personal, como una breve biografía y contacto. Este ejercicio se enfocará en la correcta utilización de HTML para la estructura, CSS para la estilización, y JavaScript para añadir interactividad básica. Además, el sitio podrá ser publicado en un servidor local o en la web utilizando GitHub Pages.

Resultados Esperados

1. Creación de la estructura básica del documento HTML

Los estudiantes diseñarán una página web con una estructura HTML bien definida, incluyendo un archivo index.html con etiquetas como <html>, <head>, y <body>. El título de la página reflejará el contenido, como "Mi Primer Sitio Web".

2. Incorporación de encabezados, párrafos, imágenes y enlaces

La página incluirá un título principal con <h1>, subtítulos con <h2>, y párrafos <p> con información personal.

Se añadirá una imagen personal utilizando y enlaces a redes sociales mediante <a>.

3. Creación de listas y tablas para organizar información

Se diseñarán una lista desordenada con hobbies y una lista ordenada con tareas priorizadas.

Una tabla <table> bien estructurada mostrará un horario semanal con actividades diarias, utilizando <thead>, <tbody>, <tr>, <th>, y <td>.

4. Formulario de contacto

Se implementará un formulario con campos para nombre, motivo de contacto, correo electrónico, y un botón de envío. El formulario será funcional y validado mediante JavaScript.

5. Estilización con CSS y adición de interactividad con JavaScript

Los estudiantes crearán un archivo styles.css que definirá colores, tipografía y márgenes.

Implementarán scripts en JavaScript para validaciones de formularios y manejo de eventos.

6. Publicación del sitio

El sitio web será probado en un servidor local o publicado en línea utilizando GitHub Pages.

Conclusiones

Al completar este laboratorio, los estudiantes habrán desarrollado su primera aplicación web simple que incluye una página estática con interactividad básica y un script en Python para manipulación de datos. Este ejercicio les permitirá:

- Entender la estructura y elementos fundamentales de una página web.
- Implementar estilos y hacer uso de herramientas para mejorar la presentación.
- Aplicar validaciones simples y lógica de negocio utilizando JavaScript.
- Introducirse al manejo de datos con Python y su representación gráfica.