João Victor

DO ZERO AO RESPEITO DO MERCADO

Como fugir das falsas promessas e se tornar o profissional que as empresas realmente procuram









1.
LÓGICA GA
PROGRAMAÇÃO.

1. Lógica de Programação

Pensar como um Programador

Antes de escrever qualquer linha de código, você precisa aprender a pensar de forma lógica. Programar é, basicamente, organizar ideias em uma sequência de passos que o computador consiga entender. Sem essa habilidade, você pode até decorar comandos, mas terá dificuldades em resolver problemas reais.

Lógica no dia a dia

Você já usa raciocínio lógico sem perceber.

Exemplo 1: Fazer café → ferver água, colocar o pó, coar, servir.

Exemplo 2: Escolher o caminho mais curto até a escola → comparar rotas, escolher a menor.

Perceba que sempre existe uma **sequência de passos** para chegar ao resultado final. É isso que fazemos na programação.

2. Linguagens de Programação

Idioma dos programadores

As linguagens são os idiomas dos programadores.

Cada uma serve para diferentes propósitos, mas todas seguem os mesmos princípios lógicos.

Java: ideal para sistemas grandes e estáveis.

Python: simples e ótima para dados e IA.

PHP: muito usada para sites e sistemas web.

JavaScript: essencial para páginas interativas e APIs.

```
Description
Linguagens de Programação - João Victor

public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        System.out.println("Hello world!");
    }
}
```

3.
Frameworks.

3. Frameworks

Facilitando sua vida.

Frameworks são atalhos inteligentes.

Eles trazem estruturas prontas para você focar na lógica, não no trabalho repetitivo.

Exemplos:

Spring Boot (Java)

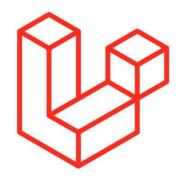
Django (Python)

Laravel (PHP)

Express (JavaScript)



django





Obrigado Por Ler até aqui!

Esse e-book foi gerado por IA, como um projeto para o Bootcamp de Imersão a IA Generativa da Santander Open Academy e o Universia em parceria com a DIO.

Caso queira mais informações, aqui está o meu perfil do Github.





https://github.com/Jvictor12