



Introducción a la Programación

Grado en Ingeniería Informática. 1ºG4

0. Introducción a la asignatura

Dr. Isidro Verdú

Departamento de Informática y Sistemas

Introducción

Dr. Isidro Verdú Conesa

Prof. Titular de Universidad

Departamento de Informática y Sistemas

Contacto: Aula Virtual

Fac. Informática (2ª planta) Despacho 2.20

Tutorías: concertar por Aula Virtual

La asignatura

Desarrollo de algoritmos
Aprendizaje de la programación
Lenguaje C/C++

(**Algoritmo**: secuencia de pasos lógicos que permiten solucionar un problema)

3

Asignatura : Introducción a la Programación
Código : 1888
Tipo : Formación Básica
Créditos : 6

1 crédito = 25 horas de trabajo
6 x 25 = 150 horas de trabajo (alumno medio)

Actividad	Horas presencial	Trabajo personal	Total
Teoría	24	35	59
Prácticas	22.5	36	58.5
Seminarios	7.5	15	22.5
Tut y Eval.	6	4	10
Total	60	90	150

4

Asignatura : Introducción a la Programación
Código : 1888
Tipo : Formación Básica
Créditos : 6

1 crédito = 25 horas de trabajo
6 x 25 = 150 horas de trabajo (alumno medio)

**1.5 horas de trabajo en
casa por cada hora de
teoría/prácticas**

5

¿No se puede?

**Los grados están pensados para
dedicarles :
8 horas/día, 5 días semana**

6

Un curso: 60 créditos
 10 asignaturas de 6 créditos
 $60 \times 25 = 1.500$ horas de trabajo
 (600 en clases + 900 de trabajo autónomo)

Año: 52 semanas
 Verano: 10 semanas
 Navidad: 2 semanas
 SSanta: 2 semanas = 14 semanas de descanso
 Total : $52 - 14 = 38$ semanas de trabajo



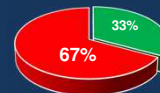
$38 \text{ (semanas)} \times 5 \text{ (días/semana)} \times 8 \text{ (horas/día)} = 1.520$ horas de trabajo

7

Durante el período de clases, ¿cuántos dedican al menos 45min hora en cada por hora de clase? :

15%

¿Atracón antes de los exámenes y en navidad?



8

Recomendación

Dedicar una mañana a la semana a cada asignatura :

EJ: Martes IP

9

Trabajaremos por Evaluación Continua

Si no quieres ir por EC tienes 4 semanas para enviar Mensaje Privado por Aula Virtual para indicarlo (trabajo, repetidores, etc.)

10

Evaluación Continua :

7.5 puntos:

Ejercicios cortos en clase que van sumando puntos
Menos de 3/10 en un ejercicio → 0 (no suma)
Ejercicios que valen X y otros 2X
Entre 5 y 10 ejercicios
Debes sacar al menos 2 / 7.5 para poder aprobar
No recuperables

4.5 puntos:

Ejercicio última semana de diciembre
Debe sacarse más de 3/10 para sumar puntos
No recuperable

Ap 5 / Not 7 / Sob 9. Si $>10 \rightarrow 10$

No hay examen de enero

11

Si copias :

Se acabó la evaluación continua

Suspenso en convocatoria ordinaria

12

Evaluación no continua convoc ordinaria

Examen único teórico/práctico en ordenador
Se aprueba con 5/10
No se suman puntos de evaluación continua

Convocatorias extraordinarias (jun/jul)

Examen único teórico/práctico en ordenador
Se aprueba con 5/10
No se suman puntos de evaluación continua

13

Contenidos

Bloque 1. Léxico y organización de un algoritmo
Bloque 2. Parametrización de las acciones
Bloque 3. Iteración
Bloque 4. Esquemas algorítmicos de recorrido y búsqueda
Bloque 5. Tratamiento de tablas

Prácticas:

Introducción / Composición secuencial y alternativa / Acciones y funciones / Iteraciones / Secuencias / Tablas

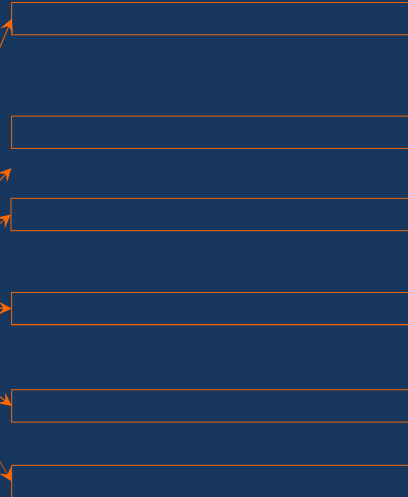
Lenguaje para aprendizaje de la programación
C/C++

14

Contenidos

Introducción

B1. Léxico y organización de un algoritmo
B2. Parametrización de las acciones
B3. Iteración
B4. Esquemas de recorrido y búsqueda
B5. Tratamiento de tablas



15

Contenidos

Introducción

Organización de las clases

- Sesiones de grupo grande
- Sesiones de grupo pequeño

16

Bibliografía

- **Copia de las diapositivas**
- **Material proporcionado por el profesor**
- **Introducción a la Programación: un enfoque algorítmico**", Thomson Paraninfo, 2005. Jesús García Molina, Fco Montoya, Jose Luis Fernández, María José Majado.
- El lenguaje de programación C / Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie.
- Programación en C, C++, Java y UML [Recurso electrónico] / Luis Joyanes Aguilar, Ignacio Zahonero.
- Wirth: Algoritmos Estructuras de Datos = Programas. Ediciones del Castillo. 1994
- Scholl, P.C. y Peyrin, J.C., Esquemas Algorítmicos Fundamentales, Masson, 1991
- Castro, J., Cucker, F., Messeguer, X., Rubio, A., Solano, Ll., Valles, B., Curso de Programación, McGraw-Hill, 1997

17

<http://aulavirtual.um.es>

<http://entrada.um.es>

18

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA [20/21] > 1888 INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN [20/21] >

MENSAJES PRIVADOS

Mensajes Redactar mensaje Nueva carpeta Configuración Permisos

Correo interno - Configuración

Configuración personal

Reenviar mensajes automáticamente:

☒ Sí
☐ No
☐ Por defecto

Dirección de correo electrónico de reenvío:

Configuración del sitio

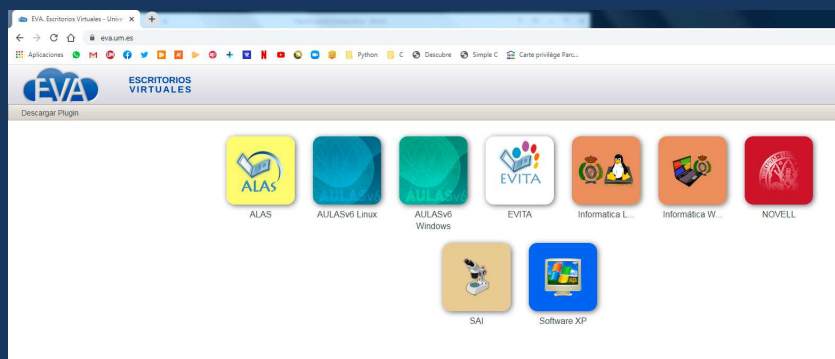
Enviar copia a las direcciones de correo electrónico de los destinatarios:

☒ No permitir el envío de copias
☐ Dar la opción de enviar copias al remitente
☐ Siempre enviar copias

Grupos ocultos en el campo Para Añadir grupo:

19

Escritorios Virtuales



20

- - -