



Introducción a la Programación

Grado en Ingeniería Informática. 1ºG4

Prácticas: 1. Instalación y empezando

Dr. Isidro Verdú

Departamento de Informática y Sistemas

Dev-C++

- Para programar en C usaremos el programa Dev-C++
- Dev-C++ es un IDE
- IDE: Integrated Development Environment
- IDE: Entorno Integrado de Desarrollo
- Para Windows (también existe para MacOS y Linux)
- Agrupación de herramientas destinadas al desarrollo de programas: editor / compilador / depurador y otras ...
- Con Dev-C++ podemos programar en C y C++

Dev-C++

- DevC es **software libre**: se puede acceder al programa y su código fuente de manera libre y gratuita.
- Tiene una página para descargarlo, foros, emails a desarrolladores, listas de correo, idiomas, actualizaciones ...
- DevC es el entorno gráfico que usa el compilador de C mejor y más popular, **gcc**, bajo licencia de software libre GNU.
- DevC se puede descargar de: www.bloodshed.net/dev/devcpp.html
- Descargar la versión 5.11 completa para Windows

3

Dev-C++

Como vamos a usar algunos modos gráficos, yo os doy un zip de instalación con instrucciones

- Instalar Devc++ 5.11 (opción español, tema clásico)
- En la carpeta /MinGW64/include copiar graphics.h y wingbim.h
- En la carpeta /MinGW64/lib copiar libbig.a
- En la carpeta /Templates copiar 6-consoleAppGraphics.template y ConsoleApp...txt (para proyectos)
- En DevC seleccionar el compilador "32 bit Release"
- En DevC, opciones compilador, linker, añadir detrás de las que ya hay:
-lbgc -lgdi32 -luser32

4

Dev-C++

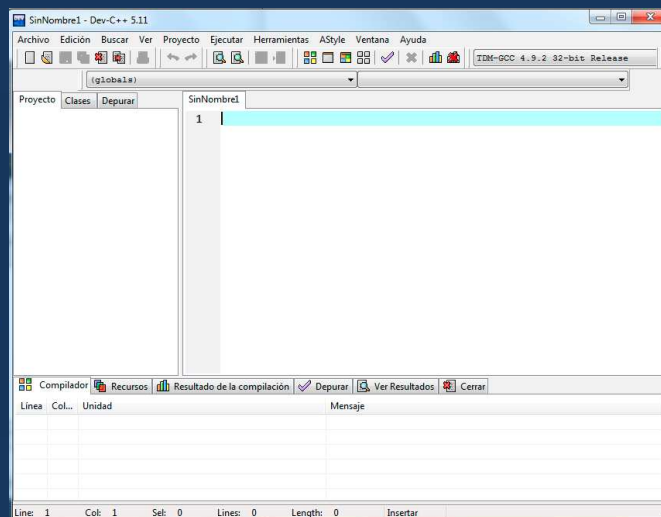
Cuando compilais el primer programa os puede salir un mensaje de aviso sobre la version del compilador. Pulsad “Yes”

5

Dev-C++

El entorno es así

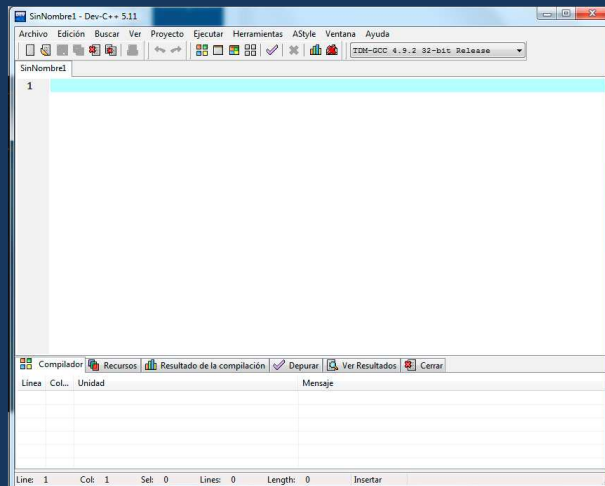
- 1: menú y barras
- 2: Información de proyectos, clases y depuración
- 3: Edición de programas
- 4: Resultados de compilación y depuración



6

Dev-C++

- **Desactivar** Ver: *Explorador de Proyectos*
- **Desactivar** Ver: *Barra Herramientas : Clases, Buscar, Proyecto,*
- No necesitamos los menús: *Proyecto , Astyle, Ayuda, ...*



7

Dev-C++

Probar los archivos que hay en la carpeta
“Pruebas”

8

