

Introducción a la Programación

Grado en Ingeniería Informática

2. Tipos de datos y operadores

Bloque 1. Léxico y organización de un algoritmo 2. Tipos de datos y operadores

Tipos de datos

Usaremos estos tipos de datos :

- Enteros \rightarrow -28 \rightarrow inf
- Reales \rightarrow 430.25 \rightarrow float
- Booleanos \rightarrow true \rightarrow bool
- Caracteres ightarrow 'h' ightarrow char

literales

Y podremos definir tipos de datos complejos a partir de los tipos de datos primitivos

2

Sobre los	datos podemo	os hacer op	eraciones
C	peraciones (con Entero	S
	Aritmé	ticas	
Operador	Tipo de Resultado	Ejemplo	Resultado
- (unario)	entero	- (-9)	9
+ - x	entero	3*5	15
DIV	entero	9/5	1
MOD	entero	9 <mark>%</mark> 5	4

	Tipos de	datos	
Sobre los d	latos podemo	s hacer op	eraciones
O	peraciones d	on Entero	S
	Relacio	nales	
Operador	Tipo de Resultado	Ejemplo	Resultado
< >	booleano	3>3	falso
≤≥	booleano	3 >= 3	verdadero
=	booleano	3 == 5	falso
≠	booleano	3 != 5	verdadero

	Tipos d	e datos	
Sobre los	s datos podem	os hacer ope	eraciones
	Operaciones	con Reales	
	Aritmé	eticas	
Operado	r Resultado	Ejemplo	Resultado
- (unario)	real	- (9.3)	-9.3
+ - * /	real	3.2 – 1.3	1.9
	Relacio	nales	
< >≤ ≥		3.5 >= 3.51	falso
=≠	booleano	3.5 = 3.51 3.2 != 3.21	verdadero

Operador	Ejemplo	Resultado
>	'A' > 'B'	false
<	'A' < 'B'	true
≥	'A' >= 'A'	true
≤	'A' <= 'A'	true
=	'A' == 'B'	false
≠	'A' <u>!</u> = 'B'	true

	•		
Operaciones booleanas			
Y (and)	Resultado	Ejemplo	
v and v	V	(5>3) && (6>1) → true	
v and f	f	$(5>3)$ && $(6>6) \rightarrow false$	
f and v	f	$(5>9)$ && $(6>1) \rightarrow false$	
f and f	f	(5>9) && (6>6) → false	
O (or)	Resultado	 Ejemplo	
v or v	V	(5>3) (6>1) → true	
v or f	V	(5>3) (6>6) → true	
f or v	V	(5>9) (6>1) → true	
forf	f	$(5>9) (6>6) \rightarrow false$	
No (not)	Resultado	1 (5, 2) , false	
not v	f	! (5>3) → false	
not f	V	! (5>5) → true	

