Leandro Marín	Grado en Ingeniería Informática	Tiempo Estimado
_	Álgebra y Matemática Discreta	Previo: 20 min.
Facultad Informática Universidad Murcia	Normas, Distancias y Ángulos	Clase: 45 min.

Vídeo: https://youtu.be/p8GVKK4LkwU

## 1. Resumen

**Definición 1.** Llamaremos **norma** de un vector u y la denotaremos ||u|| a la raiz cuadrada positiva del producto escalar de u por u, es decir,  $||u|| = \sqrt{u \cdot u}$ .

**Proposición 2** (Designaldad de Cauchy-Schwarz). Para todo  $u, y \in \mathbb{R}^n$  se tiene que  $|u \cdot v| \leq ||u|| \cdot ||v||$ .

Demostraci'on. Si v=0 es cierta la igualdad. Supongamos que  $v\neq 0$ , entonces para cualquier  $\lambda\in\mathbb{R}$  tenemos que

$$0 \le (u - \lambda v) \cdot (u - \lambda v) = u \cdot u - 2\lambda u \cdot v + \lambda^2 v \cdot v = ||u||^2 - 2\lambda u \cdot v + \lambda^2 ||v||^2.$$

Si tomamos el valor  $\lambda = \frac{u \cdot v}{\|v\|^2}$  concluimos que

$$0 \leq \|u\|^2 - 2\frac{(u \cdot v)^2}{\|v\|^2} + \frac{(u \cdot v)^2}{\|v\|^2} = \|u\|^2 - \frac{(u \cdot v)^2}{\|v\|^2} \quad \Rightarrow \quad \frac{|u \cdot v|^2}{\|v\|^2} \leq \|u\|^2 \quad \Rightarrow \quad |u \cdot v|^2 \leq \|u\|^2 \|v\|^2$$

y por lo tanto  $|u \cdot v| \le ||u|| \cdot ||v||$  tomando raíces cuadradas.

Proposición 3. La norma tiene las siguientes propiedades:

- 1.  $||u|| \ge 0$  y ||u|| = 0 si y solo si u = 0.
- $2. \|\lambda u\| = |\lambda| \cdot \|u\|.$
- 3.  $||u+v|| \le ||u|| + ||v||$  (Designal and Triangular).
- 4.  $||u+v||^2 = ||u||^2 + ||v||^2$  si y solo si  $u \cdot v = 0$  (Teorema de Pitágoras).

Demostración. 1. Tomemos  $u = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix}$ . Entonces ||u|| = 0 si y solo si  $||u||^2 = 0$  y eso es equivalente a  $u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2 = 0$ . Como  $u_i^2$  es siempre un número mayor o igual que 0, entonces la suma será 0 si y solo si todos los  $u_i$  son 0 y por tanto u = 0.

- 2.  $\|\lambda u\|^2 = (\lambda u) \cdot (\lambda u) = \lambda^2 (u \cdot u) = \lambda^2 \|u\|^2 = (|\lambda| \cdot \|u\|)^2$  y tomando raíces cuadradas,  $\|\lambda u\| = |\lambda| \cdot \|u\|$ .
- 3.

$$||u+v||^{2} = (u+v) \cdot (u+v)$$

$$= (u \cdot u) + 2(u \cdot v) + (v \cdot v)$$

$$= ||u||^{2} + 2(u \cdot v) + ||v||^{2}$$

$$\leq ||u||^{2} + 2|u \cdot v| + ||v||^{2}$$

$$\leq ||u||^{2} + 2||u|| \cdot ||v|| + ||v||^{2}$$

$$= (||u|| + ||v||)^{2}.$$
(Usando Cauchy-Schwarz)
$$= (||u|| + ||v||)^{2}.$$
(Porque  $(a+b)^{2} = a^{2} + 2ab + b^{2}$ )

Tomando raices cuadradas, obtenemos la desigualdad que buscamos.

4. Esto es consecuencia de que  $||u+v||^2 - ||u||^2 - ||v||^2 = 2u \cdot v$  tal y como hemos visto en el apartado anterior.

**Definición 4.** Sean  $u, v \in \mathbb{R}^n$ . Llamaremos distancia entre u y v y la denotaremos d(u, v) a ||u - v||.

Leandro Marín	Grado en Ingeniería Informática	Tiempo Estimado
	Álgebra y Matemática Discreta	Previo: 20 min.
Facultad informática Universidad Murcia	Normas, Distancias y Ángulos	Clase: 45 min.

Proposición 5. La distancia tiene las siguientes propiedades:

- 1.  $d(u, v) \ge 0$ .
- 2. d(u,v) = 0 si y solo si u = v.
- 3. d(u, v) = d(v, u).
- 4.  $d(u, w) \leq d(u, v) + d(v, w)$  para cualesquiera  $u, v, w \in \mathbb{R}^n$ . (Designal dad triangular)

Demostración. Todas estas propiedades se deducen fácilmente de las propiedades de la norma.

Definición 6. Sea  $U \leq \mathbb{R}^n$  y  $v \in \mathbb{R}^n$ . Llamaremos distancia de v al espacio U a

$$d(v,U)=\min\{d(v,u)\ :\ u\in U\}.$$

**Proposición 7.** Sea  $U \leq \mathbb{R}^n$   $y \ v \in \mathbb{R}^n$ . Entonces  $d(v, U) = d(v, \mathsf{proy}_U(v))$ .

Demostración. Para simplificar la notación, denotemos por  $p = \text{proy}_U(v) \in U$  y q = v - p que será un vector de  $U^{\perp}$ . El vector p está en U, por lo tanto  $d(v, U) \leq d(v, p)$ . Por otro lado, supongamos que u es cualquier vector de U. Como  $q \in U^{\perp}$  tendremos que  $q \cdot (p - u) = 0$  y por lo tanto

$$\begin{split} d(u,v)^2 &= \|v-u\|^2 & \text{(definición de distancia)} \\ &= \|(q+p)-u\|^2 & \text{(porque } v=p+q) \\ &= \|q+(p-u)\|^2 & \text{(reagrupando paréntesis)} \\ &= \|q\|^2 + \|p-u\|^2 & \text{(porque } q \bot (p-u) \text{ y podemos usar el Teorema de Pitágoras)} \\ &\geq \|q\|^2 & \text{(porque } \|p-u\| \ge 0) \\ &= \|v-p\|^2 & \text{(porque } v=p+q) \\ &= d(p,v)^2 & \text{(definición de distancia)} \end{split}$$

de donde concluimos que d(u,v) > d(p,v) y por lo tanto la distancia mínima se alcanza en p.

**Definición 8.** Dados un espacio vectorial  $V \leq \mathbb{R}^n$  y una base B de V, diremos que B es una base ortonormal si es ortogonal y todos los vectores de la base son unitarios, es decir, tienen norma 1.

**Proposición 9.** Todo espacio vectorial  $V \leq \mathbb{R}^n$  tiene una base ortonormal.

Demostración. Utilizando el método de Gram-Schmidt, podemos encontrar una base ortogonal. Para convertirla en ortonormal, únicamente tenemos que dividir todos los vectores por su norma para hacerlos unitarios.

Sea B la matriz correspondiente a una base ortonormal, entonces  $B^{\top}B = I$ , es decir,  $B^{\top} = B^{-1}$ . El recíproco también es cierto, una base es ortonormal si la inversa y la traspuesta de la matriz asociada a la base coinciden. Las matrices que cumplen esta propiedad se llaman matrices ortogonales y cumplen también la propiedad de que

$$1 = |I| = |B^{-1}B| = |B^{\top}B| = |B^{\top}| \cdot |B| = |B|^2$$

y por lo tanto |B| sólo puede valer 1 ó -1. Cuando este determinante valga 1, diremos que la base B está orientada positivamente y cuando sea -1 diremos que la base está orientada negativamente.

**Definición 10.** Sean u y v dos vectores de  $\mathbb{R}^n$  no nulos. Entonces por la designaldad de Cauchy-Schwarz tenemos que

$$|u \cdot v| \le ||u|| \cdot ||v|| \ y \ dividiendo \ por \ ||u|| \cdot ||v||, \quad -1 \le \frac{u \cdot v}{||u|| \cdot ||v||} \le 1.$$

Este valor numérico se llamará coseno del ángulo formado por los vectores u y v, es decir

$$\cos\left(\measuredangle(u,v)\right) = \frac{u \cdot v}{\|u\| \cdot \|v\|} \quad \text{$y$ por lo tanto} \quad u \cdot v = \|u\| \cdot \|v\| \cdot \cos\left(\measuredangle(u,v)\right)$$