Curso técnico em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Projeto Integrador - VCc

28/07/2022

Grupo 1

João Vitor Floriano Barbosa, Augusto Farias dos Santos, João Marcelo Farias Fagundes e Matheus Severo.

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO		2
1.1	Tema	2
1.2.	Objetivo do Projeto	2
1.2.1.	Objetivo Geral	2
1.2.2.	Objetivo Específico	2
1.3.	Delimitação do Problema	2
1.4.	O porquê do tema proposto	2
1.5.	Metodologia de Trabalho e de Desenvolvimento de Software	3
2. DESCRIÇÃO GE	RAL DO PROJETO	3
2.1.	Descrição do Problema	3
2.2.	Principais Envolvidos e suas Características	3
2.2.1.	Usuários do Sistema	3
2.2.2.	Desenvolvedores do Sistema	3
2.3.	Regras de Negócio	3
3. REQUISITOS D	O SISTEMA	4
3.1.	Requisitos Funcionais	4
3.2.	Requisitos Não-Funcionais	4
4. ANÁLISE E DES	IGN	4
4.1.	Modelo Conceitual	4
4.2.	Diagrama de Atividade	5
4.3.	Diagrama de Estado	6
4.4.	Modelo de Dados	7
4.4.1.	Modelo Lógico da Base de Dados	7
4.4.2.	Criação Física do Modelo de Dados	7
4.5.	Ambiente de Desenvolvimento	7
5. PROTÓTIPO JA	VA SWING	8
6. CONCLUSÃO		14
7 RIRI INCRAFIA		15

1. INTRODUÇÃO

1.1 Tema

O projeto, voltado para a área da saúde, possui um cunho informativo e busca, através da tecnologia, discorrer sobre uma série de informações, e dados relativos à vacinação contra a covid-19 no Brasil.

1.2 Objetivo do projeto

1.2.1 Geral

O objetivo geral desta aplicação é fornecer à população brasileira informações e instruções relevantes sobre as campanhas de vacinação contra o coronavírus.

1.2.1 Específico

Mais precisamente, a aplicação visa viabilizar o conhecimento sobre a eficácia e efeitos colaterais da vacina, e fornecerá detalhadamente as datas de vacinação em um calendário, além de documentos a serem apresentados aos departamentos de saúde competentes, dentre outras informações relevantes.

1.3. Delimitação do Problema

Percebemos uma grave falta de informação em local de fácil acesso durante a epidemia de covid-19, com algumas pessoas espalhando fake news, como medicamentos que curam/tratam doenças, mesmo sem base científica e/ou fonte. Com o acúmulo de informações fictícias na internet, fica difícil para algumas pessoas saberem como se prevenir de contrair a doença. Mais internautas leigos estão tendo uma enorme dificuldade em receber notícias e entender a campanha contra o novo coronavírus.

1.4 O porquê do tema proposto

Escolhemos este tema por conta da pandemia que passamos, que afetou milhares de pessoas e ainda afeta muitas pessoas, e para poder orientá las a evitar certos contágios de doenças como essa, fizemos esta aplicação para que as pessoas possam ter um controle melhor de sua saúde e higiene e também em quais locais ela pode ir para se vacinar facilitando para as pessoas evitar o contágio desta doença e também para que se incentivem a evitar pandemias como esta que passamos.

1.5 Metodologia de Trabalho e de Desenvolvimento de Software

Dentre tantas opções de metodologias e modelagens, partimos do pressuposto de que a metodologia mais adequada para o projeto seria 'Agile', e a modelagem a ser utilizada seria a orientada a objetos.

Seguimos um desenvolvimento de: Planejamento » Design » Desenvolvimento » validações » Documentação.

2. DESCRIÇÃO GERAL DO PROJETO

2.1 Descrição do problema

Pessoas que moram em locais mais reclusos que não possuem unidades de saúde por perto; Usuários que possuem dificuldade de acesso à informação; Idosos. Indivíduos que não possuem condições de manter um hardware para uma aplicação desktop/mobile e que procuram uma forma de se manterem atualizados diante da situação.

O sistema busca a otimização de tempo e acesso total em único lugar com as informações necessárias para a prevenção da covid-19. Através de ferramentas que permitem a organização do usuário em relação ao seu calendário de vacinação, deslocamento e guia de prevenção.

2.2 Principais Envolvidos e suas Características

2.2.1 Usuários do sistema

O sistema é destinado para o portal gov.br, plataforma digital de relacionamento com o governo federal brasileiro, que fornecerá informações ao povo brasileiro.

2.2.2 Desenvolvedores do sistema

Estudantes de curso técnico de análise e desenvolvimento de software.

2.3 Regras de negócio

- 1) O usuário deve criar uma conta GOV-BR ou efetuar login caso já possua conta para que o mesmo possa usufruir de todas as funcionalidades da aplicação..
- 2) O agendamento da vacinação será permitido apenas aqueles que estiverem dentro da faixa etária delimitada.
- 3) Na etapa da vacinação, o usuário deve apresentar seu documento com RG e CPF, sua carteira de vacinação -caso haja, e comprovante de residência recente caso esteja tomando a 1ª dose.

3. REQUISITOS DO SISTEMA

3.1 Requisitos Funcionais

Requisito funcional 1: Realizar cadastro do usuário.

Requisito funcional 2: Realizar login do usuário.

Requisito funcional 3: Consultar dados pessoais do usuário e sua respectiva localização para indicar a unidade de saúde mais próxima para a vacinação do mesmo.

Requisito funcional 4: Permitir que o usuário visualize datas importantes da campanha de vacinação.

3.2 Requisitos não-Funcionais

Requisito não-funcional 1: O sistema deve estar conectado à internet para seu devido funcionamento.

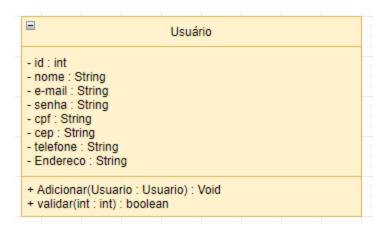
Requisito não-funcional 2: A aplicação poderá ser acessada através dos navegadores: Brave, Google Chrome, Microsoft Edge, Mozilla Firefox, Opera/Opera GX e Safari.

Requisito não-funcional 3: A aplicação deve estar sincronizada com o serviço de geolocalização do Google Maps.

Requisito não-funcional 4: O sistema requer a conta GOV-BR do usuário.

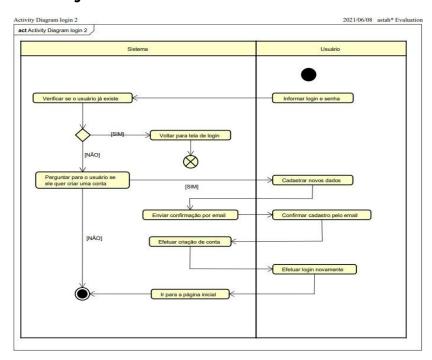
4. ANÁLISE E DESIGN

4.1 Modelo conceitual

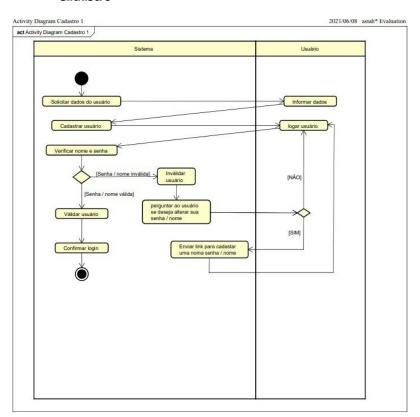


4.2 Diagrama de atividade

Login

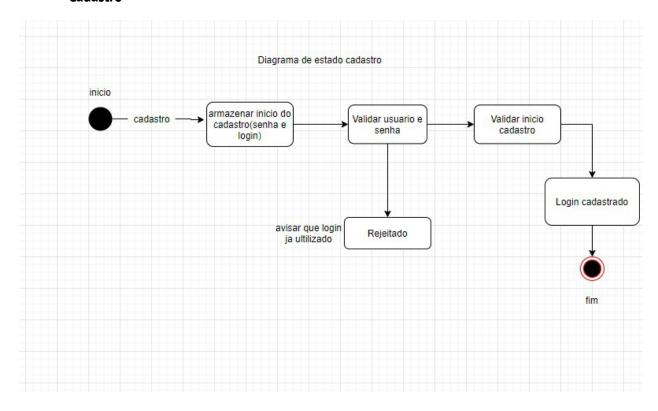


Cadastro

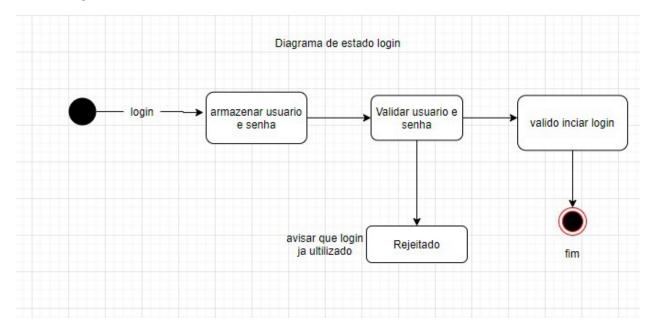


4.3 Diagrama de estado

Cadastro

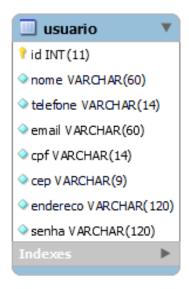


Login



4.4 Modelo de Dados

4.4.1. Modelo Lógico da Base de Dados



4.4.2. Criação Física do Modelo de Dados

```
create schema devm211vcc;

use devm211vcc;

create table usuario (
   id int primary key auto_increment,
   nome varchar(60),
   telefone varchar(14) not null,
   email varchar(50) not null,
   cpf varchar(14) not null unique,
   cep varchar(9) not null,
   endereco varchar(120) not null,
   senha varchar(120) not null
);
```

4.5 Ambiente de desenvolvimento

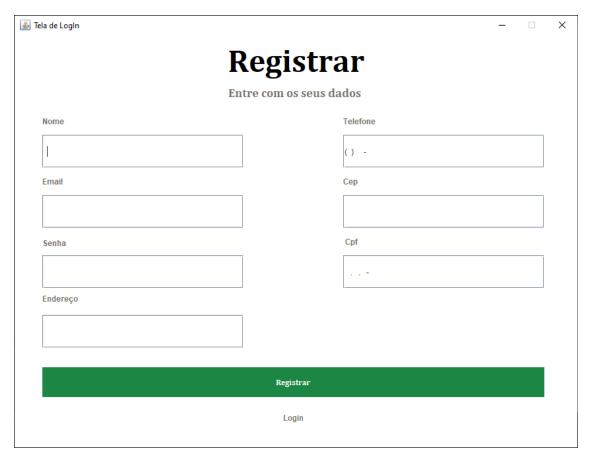
VCC (Desktop):

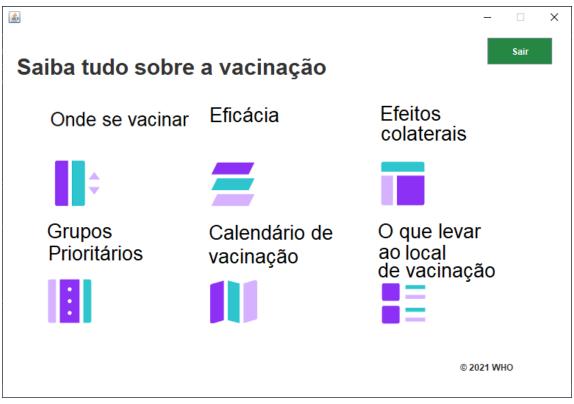
- Banco de dados: MySQL.
- Linguagens de programação: Java (Swing e JDBC Java Database Connectivity).
- Ferramenta de modelagem UML: Astah.
- IDE: Netbeans 13.
- Prototipação de telas: Figma.

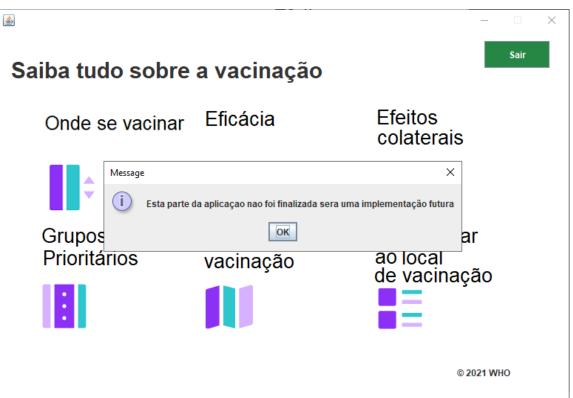
5. PROTÓTIPO JAVA SWING

- 1º A aplicação inicia com a view Login. Onde o usuário se já cadastrado no sistema apenas insere os seus dados para efetuar o login.
- 2º O sistema pega o email no campo "Email" e o utiliza para procurar os dados do usuário na base de dados.
- 3º Após pegar os dados do usuário, o sistema criptografa a senha inserida no campo "Senha" para verificar se ela existe em nossa base de dados.
- 4º Caso nenhum dos dados tenham passado pela verificação, o sistema retornará uma mensagem informando que o email ou senha estão incorretos.
- 5º Se o usuário não tiver nenhum registro, será obrigado a criar um. Clicando no botão "Registre-se".
- 6º Tela de registro é aberta. O usuário tem que preencher obrigatoriamente todos os campos (Nome, Email, Senha, Endereço, Telefone, Cep e Cpf).
- 7º Máscara para "Telefone" e "Cpf".
- 8º Verificação no Email e CPF para que não haja dados duplicados na base de dados. Ambos devem ser únicos.
- 9º Depois de efetuar o registro, basta o usuário voltar a view login, e logar.
- 10° Em seguida a view instruções é aberta.
- 11º Agora já dentro da aplicação o usuário tem total liberdade para acessar qualquer funcionalidade disponível para ele.
- 12º As próximas views exibem as informações que o usuário procura, como: Onde se vacinar, Eficácia, Efeitos Colaterais, Grupos Prioritários, Calendário de Vacinação e O que levar ao local de vacinação.
- 13° A view "Onde se vacinar" é uma implementação futura.

Tela de Login		×		
LogIn				
Entre com os seus dados				
Email				
I				
Senha				
Entrar				
Registre-se				

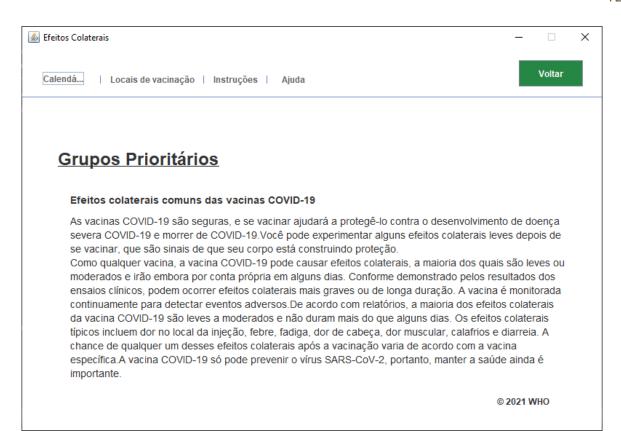


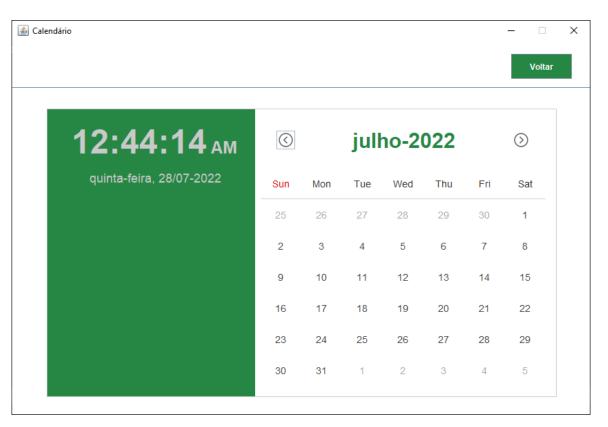














6. CONCLUSÃO

A pandemia trouxe consigo uma imensa carga de estudos nunca antes realizados, todos esses feitos para elaborar uma solução para deter o coronavírus -solução esta que hoje é a vacina. E pensando justamente nas diversas descobertas feitas sobre a covid-19 que surgiram, nós acreditamos que é necessário viabilizar, ao maior número de pessoas possível, tais descobertas e informações a respeito da solução encontrada pelos profissionais da saúde. Ainda mais quando esta solução, a vacina, está sendo disponibilizada à toda população brasileira mesmo que com certa lentidão. Portanto é possível dizer que a aplicação é viável, benéfica, pertinente e de grande utilidade à população brasileira.

7. BIBLIOGRAFIA

https://pt.slideshare.net/cifjovo02/documentao-do-software

https://youtu.be/eB9hBSv5mkM

O que é metodologia Agile e quais tendências você deve ficar atento? - Gaea

Desenvolvimento de Software: Principais atividades básicas (devmedia.com.br)

POO: Os 4 pilares da Programação Orientada a Objetos (devmedia.com.br)

Qual a diferença entre programação estruturada e programação orientada a objetos? (oficinadanet.com.br)

Os 8 Principais Métodos de Gerenciamento de Projetos, Abordagens, Técnicas - Nutcache

6 boas práticas para documentação com desenvolvimento ágil de softwares (cronapp.io)

brunoefranaps: DIAGRAMAS DE ESTADO

Modelo Conceitual de Dados - Aprenda a utilizar os principais mecanismos de abstração. (blrdata.com.br)