

Cinema

T12.6

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Filme

- ❖ **Atributos:** Título, Data de lançamento, Duração, Dub/Leg, Classificação indicativa, gênero.
- ❖ **Métodos:** Adicionar filme, editar e deletar.

❖ Sessão

- ❖ **Atributos:** Número da sala, Filme, horário.
- ❖ **Métodos:** Adicionar, editar e deletar.

❖ Unidade

- ❖ **Atributos:** Região da unidade, Endereço, Shopping em que a unidade se encontra
- ❖ **Métodos:** Adicionar, editar e deletar.

❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** Nome, CPF, Idade, Região
- ❖ **Métodos:** Adicionar, editar e deletar

❖ Fidelidade

- ❖ **Atributos:** Cliente, mensalidade, quantidade de ingressos disponibilizados por mês
- ❖ **Métodos:** Adicionar, editar e deletar.

(Esse software é de controle interno, não haverá cadastro de vendas)

(Os filmes fora de cartaz devem ser excluídos do sistema pelos funcionários, visto que o software serve para controlar os filmes e as seções disponíveis, e não apresenta nenhum tipo de biblioteca para ver informações de filmes antigos.)

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de filmes
- **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de sessão
- **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de Unidade
- **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD de Fidelidade
- **RF5:** Deve ser possível listar os filmes em cartaz. (Os filmes fora de cartaz devem ser deletados dos sistema pelos funcionários)
- **RF6:** Deve ser possível escolher um dos filmes da listagem (RF6) e ver suas características.
- **RF7:** Deve ser possível listar as sessões com os filmes e os horários
- **RF8:** Deve ser possível BUSCAR pelo nome das unidades
- **RF9:** Deve ser possível cadastrar um cliente para atribui-lo à uma fidelidade. (Não haverá cadastro de clientes que não participam da fidelidade)
- **RF10:** Deve ser possível BUSCAR pelo nome dos clientes cadastrados e obter informações de suas fidelidades.

2.2 Requisitos Não Funcionais

- **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop
- **RNF5:** O software deve validar as informações referentes aos objetos
- **RNF6:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados.

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RNF6
2	RF5, RF7, RF8, RF10
3	RF9, RF5, RF6
4	RNF5