



PUC GOIÁS

Pontifícia Universidade Católica de Goiás

João Vitor Ferreira da Silva

Pedro Nunes Marques Junior

Vitor Hugo Batista Pereira

Ariel Jorge da Silva

Leandro Batista de Sousa Galdino

PROJETO INTEGRADOR III-A

migração de arquitetura monolítica para microsserviço

Goiânia - GO
2025

INTRODUÇÃO.....	2
DESENVOLVIMENTO.....	4
Identificação de Módulos do Sistema Atual.....	5
Arquitetura Distribuída Proposta.....	8
Detalhamento dos Microsserviços.....	8
Comunicação Entre Serviços.....	11
Controle de Falhas e Resiliência.....	12
Estratégia de Migração.....	12
A migração do sistema monolítico da TechStore para uma arquitetura distribuída de microsserviços deve ser conduzida de forma gradual, controlada e altamente observável, a fim de evitar interrupções na operação e permitir reversão rápida em caso de falhas. A seguir, descrevem-se as etapas sequenciais da estratégia, considerando impactos técnicos, dependências entre módulos, táticas de redução de risco e requisitos de segurança.....	12
Etapa 1 – Implementação do API Gateway.....	13
Etapa 2 – Extração do Módulo de Produtos (Product Service).....	13
Etapa 3 – Migração do Auth Service.....	13
Etapa 4 – Criação do Order Service com Orquestração SAGA.....	14
Etapa 6 – Desativação Progressiva do Monólito.....	15
Diagrama da Arquitetura.....	16
Visão Geral da Arquitetura.....	16
Segurança da Informação (CID).....	17
Confidencialidade.....	18
Integridade.....	18
Disponibilidade.....	19
CONCLUSÃO.....	20
REFERÊNCIAS.....	21

INTRODUÇÃO

Este documento técnico apresenta, de forma abrangente e detalhada, a proposta de migração do sistema de vendas online da TechStore — atualmente estruturado como uma aplicação monolítica — para uma arquitetura distribuída baseada em microsserviços. A iniciativa surge a partir da necessidade de modernizar a plataforma tecnológica da organização, garantindo maior escalabilidade, flexibilidade e resiliência diante do crescimento contínuo do volume de transações e da complexidade operacional. À medida que o sistema atual evoluiu ao longo dos anos, tornou-se evidente que o modelo monolítico impõe limitações significativas, tais como dificuldade de manutenção, acoplamento excessivo entre componentes, ciclos de entrega mais lentos e riscos elevados associados a falhas pontuais que impactam toda a aplicação.

Nesse contexto, a transição para microsserviços é proposta como um caminho estratégico para aprimorar a capacidade de resposta da TechStore às demandas do mercado, facilitar a adoção de novas funcionalidades e reduzir o impacto de mudanças internas. A abordagem distribuída permite uma divisão clara de responsabilidades entre serviços independentes, cada um com escopo funcional específico, possibilitando ciclos de desenvolvimento isolados, implantação contínua e escalabilidade seletiva conforme as necessidades de uso. Além disso, a arquitetura orientada a serviços contribui para a melhoria da observabilidade, da resiliência e da tolerância a falhas, elementos essenciais para a operação de sistemas críticos em ambientes corporativos de médio e grande porte.

Este documento consolida as diretrizes técnicas necessárias para essa transformação, abrangendo desde a análise das restrições do modelo atual até a definição da arquitetura alvo, mecanismos de integração e estratégias de comunicação entre serviços. São também discutidas práticas de Segurança da Informação que asseguram o cumprimento dos pilares de Confidencialidade, Integridade e Disponibilidade (CID), garantindo que os dados e operações do sistema permaneçam protegidos durante todo o processo de migração e na

operação contínua do ambiente distribuído. Por fim, o relatório apresenta uma estratégia de migração incremental, incluindo táticas de rollback, mitigação de riscos e uso de padrões arquiteturais adequados para garantir uma transição segura, previsível e alinhada às melhores práticas do setor.

DESENVOLVIMENTO

O desenvolvimento desta proposta técnica parte de um cenário-base que simula a operação atual da TechStore, cujo sistema de vendas online foi construído e evoluiu ao longo dos anos como uma aplicação monolítica. Esse modelo, embora funcional e historicamente adequado para o estágio inicial da empresa, tem se mostrado progressivamente limitado diante do aumento do tráfego, da ampliação do portfólio de produtos e da necessidade de incorporar novas funcionalidades com maior agilidade. Nesta seção, descrevem-se em detalhe as características da arquitetura vigente, bem como os fatores que motivam a migração para um paradigma baseado em microsserviços.

Atualmente, o sistema da TechStore concentra toda a lógica de negócio em uma única base de código e em um único processo de execução. Os módulos responsáveis por autenticação, catálogo de produtos, gerenciamento de pedidos e processamento de pagamentos compartilham um mesmo repositório e um banco de dados relacional unificado. A implantação é realizada como um artefato único, o que exige ciclos completos de testes de integração e torna o processo de deploy mais rígido e arriscado.

As principais características observadas são:

- **Implantação monolítica:** todo o sistema é empacotado e distribuído como uma única aplicação, sem separação lógica ou operacional entre módulos.
- **Banco de dados único:** todas as entidades — usuários, produtos, pedidos e transações — residem em um único esquema relacional, dificultando independência evolutiva de dados.
- **Alta interdependência:** a comunicação entre módulos ocorre por chamadas internas altamente acopladas (tight-coupled), impossibilitando isolamento de falhas e dificultando modificações pontuais.
- **Escalabilidade vertical predominante:** a única forma prática de aumentar a capacidade de processamento é reforçar o servidor ou a máquina virtual que executa o monólito, limitando elasticidade.

- **Ciclo de desenvolvimento lento:** o compartilhamento de uma base de código extensa torna mais frequentes conflitos de merge, regressões inesperadas e dificuldades para manter pipelines de entrega contínua.
- **Observabilidade limitada:** o monitoramento, métricas e logs são centralizados, porém com pouca granularidade, dificultando identificar gargalos, falhas específicas e comportamentos anômalos por funcionalidade.

Com base nessas características, foram identificados riscos e limitações importantes:

- **Ponto único de falha:** qualquer indisponibilidade em um módulo pode comprometer a operação de toda a plataforma.
- **Impacto operacional no deploy:** mudanças ou correções exigem a atualização de todo o sistema, aumentando risco de indisponibilidade e necessidade de janelas de manutenção.
- **Barreiras tecnológicas:** a adoção de novas tecnologias, linguagens ou bancos de dados específicos por módulo é inviabilizada pelo acoplamento estrutural.
- **Escalabilidade ineficiente:** não é possível escalar seletivamente apenas os componentes mais exigidos, resultando em uso subótimo de recursos.
- **Segurança e compliance:** a falta de segregação de dados e de controles granulares de acesso aumenta a complexidade para implementar políticas de segurança e atender requisitos regulatórios.

Identificação de Módulos do Sistema Atual

O sistema monolítico da TechStore foi concebido inicialmente para sustentar operações básicas de comércio eletrônico. À medida que a empresa expandiu seu catálogo de produtos, integrou-se a parceiros externos e passou a atender um volume significativamente maior de usuários simultâneos, o modelo monolítico começou a apresentar gargalos estruturais e restrições tecnológicas. Nesta seção, descrevem-se em profundidade os módulos que compõem o sistema atual,

destacando suas funções, pontos de interdependência e limitações que motivam a necessidade de migração para uma arquitetura distribuída.

1. Módulo de Autenticação e Usuários: Este módulo é responsável por funcionalidades críticas de controle de acesso e gestão de identidade, incluindo autenticação (login), cadastro de novos usuários, gerenciamento de permissões e perfis, redefinição de senha, expiração de sessão e validação de tokens de acesso. Por se tratar do ponto de entrada de praticamente todas as transações, é um dos componentes mais sensíveis do sistema.

Principais problemas observados:

- a. **Forte acoplamento interno:** diversas rotinas deste módulo chamam diretamente funções de outros subsistemas, criando dependências rígidas e dificultando a evolução individual do componente.
- b. **Dependências circulares:** fluxos de autenticação acionam consultas ao catálogo de produtos ou ao módulo de pedidos para checagens secundárias, ampliando o risco de falhas em cascata.
- c. **Baixa escalabilidade em horários de pico:** o aumento simultâneo de logins, validações e renovações de sessão provoca lentidão perceptível.
- d. **Risco elevado de indisponibilidade geral:** falhas neste módulo, por ser centralizado e indispensável, têm grande probabilidade de derrubar todo o monólito.

2. Módulo de Produtos e Estoque: Responsável pelo coração da operação de e-commerce, este módulo mantém o catálogo de produtos, suas categorias, atributos, imagens, estoque disponível e histórico de movimentações. É o módulo mais consultado pelos usuários, especialmente em períodos de campanhas promocionais ou datas comemorativas.

Principais limitações identificadas:

- a. **Consultas pesadas ao banco:** buscas complexas e filtros aplicados diretamente no banco relacional geram alto consumo de CPU e I/O, especialmente sem índices otimizados.
 - b. **Ausência de cache:** a inexistência de mecanismos de caching (como Redis ou CDN para imagens) aumenta a latência e sobrecarrega o banco de dados.
 - c. **Impacto sistêmico na experiência do usuário:** lentidão neste módulo repercute diretamente na navegação, exibição do catálogo e construção do carrinho, afetando toda a jornada de compra.
 - d. **Dependências diretas:** o módulo é consumido por autenticação, pedidos e pagamentos, ampliando o impacto de qualquer falha ou degradação.
3. **Módulo de Pedidos:** Este módulo centraliza a lógica relacionada ao carrinho de compras, cálculo de frete, criação, atualização e monitoramento de pedidos. Inclui regras de preço, aplicação de descontos, etapas de checkout e integração direta com o módulo de pagamentos.
- Principais desafios e vulnerabilidades:**
- a. **Mistura de regras de negócio com lógica de apresentação:** parte significativa da lógica está acoplada a templates e componentes visuais, dificultando manutenções e testes automatizados.
 - b. **Acúmulo histórico de falhas:** por ser um dos módulos mais modificados, apresenta alto índice de regressões e código legado.
 - c. **Dependência rígida de outros módulos:** qualquer oscilação nos módulos de produtos ou pagamentos causa falhas na criação e atualização dos pedidos.
 - d. **Baixa resiliência:** não há mecanismos de retry, filas assíncronas ou compensações transacionais, tornando o fluxo de compra suscetível a interrupções.
4. **Módulo de Pagamentos:** Este é o módulo mais crítico do ponto de vista transacional. Ele integra com múltiplos gateways externos, processa

autorizações de pagamento, valida antifraude (quando aplicável) e registra transações com parceiros financeiros.

Principais pontos de atenção:

- a. **Sensibilidade extrema a falhas externas:** latências e indisponibilidades dos provedores de pagamento são propagadas para dentro do sistema, tornando o monólito inteiro vulnerável.
- b. **Ausência de isolamento:** uma simples falha na comunicação com um gateway pode bloquear o checkout e impactar as demais funcionalidades do sistema.
- c. **Lentidão com impacto geral:** tempos de resposta elevados ocasionam filas de requisições e travamentos, refletindo em degradação do desempenho global.
- d. **Necessidade urgente de desacoplamento:** por lidar com rotinas críticas e de alto risco operacional, este módulo é prioridade na transição para microsserviços.

Arquitetura Distribuída Proposta

A nova arquitetura proposta para a TechStore adota um modelo distribuído baseado em microsserviço, com foco em escalabilidade, isolamento de falhas, independência tecnológica e fortalecimento da segurança da informação. A transição para esse paradigma visa reduzir o acoplamento entre componentes, melhorar a capacidade de evolução do sistema e permitir que cada serviço seja desenvolvido, implantado e monitorado de forma autônoma. A seguir, detalham-se os principais serviços definidos, os mecanismos de comunicação entre eles e as estratégias de tolerância a falhas adotadas.

Detalhamento dos Microsserviços

A decomposição do monólito resultou na identificação de domínios funcionais independentes, cada um representado por um microsserviço com responsabilidades claramente delimitadas. Cada serviço pode adotar a tecnologia de persistência mais adequada ao seu domínio (polyglot persistence) e pode evoluir sem impactar diretamente os demais.

1. **Auth Service:** Responsável pela autenticação, autorização e gestão de identidades.

Principais características:

- a. Implementação de **OAuth2** e emissão de **JWT** com escopos e claims personalizados.
- b. **Hashing seguro** de senhas utilizando bcrypt ou Argon2.
- c. Manejo de **refresh tokens** com expiração configurável.
- d. Controle granular de permissões e papéis (RBAC/ABAC).
- e. Logs específicos de autenticação e tentativas de acesso, reforçando auditoria e rastreabilidade.
- f. Isolamento do domínio de segurança evita que vulnerabilidades afetem outros serviços.

2. **Product Service:** Gerencia catálogo, informações de produtos, categorias, imagens e estoque.

Características técnicas:

- a. Banco NoSQL **MongoDB**, adequado para estruturas flexíveis de produtos.
- b. Camada de **cache Redis** para consultas intensivas e redução da carga no banco primário.
- c. Atualização **assíncrona** dos níveis de estoque, consumindo eventos do Order Service.
- d. Capacidade de escalabilidade horizontal para suportar picos de acesso ao catálogo.

- e. Indexação otimizada para melhorar desempenho de busca e filtragem.
3. **Order Service:** Responsável por todo o fluxo de criação, atualização e gerenciamento de pedidos.

Principais elementos:

- a. Persistência em **PostgreSQL** para garantir transações robustas e consistência relacional.
 - b. Implementação do padrão **SAGA** para orquestrar processos distribuídos (pedido → pagamento → atualização de estoque).
 - c. Consumo e publicação de eventos em sistema de mensageria (Kafka ou RabbitMQ).
 - d. Capacidade de reprocessamento automático em falhas específicas do fluxo de compra.
 - e. Separação clara entre lógica de negócios e processamento assíncrono.
4. **Payment Service:** Gerencia transações financeiras e integrações com gateways externos.

Características fundamentais:

- a. Processamento **assíncrono**, reduzindo latência perceptível pelo usuário.
 - b. Mecanismo de **antifraude** interno ou integrado a fornecedores externos.
 - c. **Retentativas automáticas** de pagamento com política de backoff.
 - d. Sincronização periódica de status com gateways para consistência entre sistemas.
 - e. Logs e trilhas de auditoria reforçadas devido ao caráter crítico do domínio.
5. **Notification Service:** Serviço responsável pela comunicação ativa com o usuário.

Funcionalidades:

- a. Envio de notificações por **e-mail, push e SMS** baseado em eventos do sistema.
- b. Integração com provedores externos por meio de webhooks e filas assíncronas.
- c. Templates dinâmicos e rastreamento de mensagens entregues e falhas.
- d. Isolamento garante que gargalos de envio de mensagens não afetem o fluxo de compra.

Comunicação Entre Serviços

A arquitetura distribuída exige protocolos otimizados e adequados a cada tipo de operação. A combinação de estratégias síncronas e assíncronas garante desempenho, resiliência e flexibilidade.

- **REST (HTTP/JSON):** Utilizado para consultas simples entre serviços, especialmente leituras eventuais que não exigem alta performance. Adequado para integração entre microserviços internos ou chamadas de front-end.
- **gRPC:** Empregado em cenários que demandam **baixa latência**, streaming ou alto throughput. Ideal para comunicação entre serviços de backend com chamadas frequentes e de alto volume.
- **Kafka ou RabbitMQ (Mensageria Assíncrona):** Esse modelo permite **desacoplamento**, reprocessamento, escalabilidade e resiliência. Utilizados para publicação e consumo de eventos entre serviços:
 - atualizações de estoque
 - criação de pedidos
 - eventos de pagamento

- **Webhooks Externos:** Usados para integrações com provedores de pagamento, antifraude e serviços de notificação externos. Permitem comunicação reativa baseada em eventos.

Controle de Falhas e Resiliência

Para garantir disponibilidade e robustez do ambiente distribuído, são aplicados padrões e mecanismos avançados de tolerância a falhas:

- **Circuit Breaker:** Impede que falhas repetidas em um serviço provoquem degradação global, abrindo o circuito temporariamente.
- **Bulkhead Pattern:** Isola pools de recursos para evitar que falhas de um serviço esgotem recursos críticos de outros.
- **Timeouts configuráveis:** Garante que chamadas externas não bloqueiem o serviço indefinidamente.

Retry com Backoff Exponencial: Repetição automática de operações críticas com controle progressivo de intervalos, evitando sobrecarga.

- **Dead Letter Queue (DLQ):** Destinação de mensagens que não puderem ser processadas após várias tentativas, mantendo integridade do fluxo.
- **Detecção de falhas e autoscaling:** Integrado a plataformas como Kubernetes, habilitando substituição automática de instâncias e expansão sob demanda.

Estratégia de Migração

A migração do sistema monolítico da TechStore para uma arquitetura distribuída de microserviços deve ser conduzida de forma gradual, controlada e altamente observável, a fim de evitar interrupções na operação e permitir reversão rápida em caso de falhas. A seguir, descrevem-se as etapas sequenciais da estratégia, considerando impactos técnicos, dependências entre módulos, táticas de redução de risco e requisitos de segurança.

Etapa 1 – Implementação do API Gateway

O primeiro passo consiste na criação de um **API Gateway** que atuará como ponto único de entrada para as requisições externas. Antes da extração de qualquer módulo, o Gateway será configurado para rotear chamadas para o monólito, sem alterar o comportamento atual do sistema.

Principais objetivos:

- Centralizar autenticação, rate limiting, auditoria e logging.
- Estabelecer camada de roteamento e versionamento de APIs.
- Preparar o ambiente para transição gradual de endpoints do monólito para microsserviços.
- Criar base para observabilidade distribuída (correlação de trace IDs).

Benefício principal: permite migração **transparente** ao cliente, reduzindo impacto operacional.

Etapa 2 – Extração do Módulo de Produtos (Product Service)

Por possuir alto volume de acesso e baixo acoplamento com regras transacionais críticas, o módulo de produtos é o primeiro a ser extraído. A nova API será exposta pelo API Gateway, enquanto o monólito ainda consumirá dados legados até que a migração esteja estável.

Ações-chave:

- Implementação do Product Service com MongoDB e Redis.
- Sincronização inicial dos dados a partir do banco monolítico.
- Criação de adaptadores (anti-corruption layer) para permitir que o monólito consulte o novo serviço.
- Monitoramento de latência e consistência de dados.

Motivação: reduz carga no banco monolítico e elimina um dos gargalos mais significativos.

Etapa 3 – Migração do Auth Service

O módulo de autenticação é sensível e afeta todos os usuários. A abordagem deve assegurar transição segura para o novo modelo de sessões e tokens.

Etapas principais:

- Criação do Auth Service com OAuth2 e JWT.
- Migração gradual de sessões, permitindo coexistência temporária do sistema de login antigo com o novo (“dual auth mode”).
- Regeneração controlada de tokens para usuários ativos.
- Reconfiguração do API Gateway para delegar autenticação ao microsserviço.
- Implementação de logs detalhados para detecção de anomalias de acesso.

Risco crítico mitigado: falhas de autenticação deixam de derrubar o sistema inteiro, pois o novo serviço será isolado e escalável.

Etapa 4 – Criação do Order Service com Orquestração SAGA

Nesta etapa, inicia-se a extração do fluxo de pedidos, um dos processos mais complexos devido às dependências com produtos e pagamentos.

Atividades principais:

- Implementação do Order Service com PostgreSQL.
- Criação de orquestradores SAGA para lidar com criação de pedido, reserva de estoque e confirmação de pagamento.
- Publicação e consumo de eventos via Kafka/RabbitMQ.
- Ajuste do monólito para enviar e receber eventos temporariamente, garantindo compatibilidade durante a transição.
- Testes intensivos de consistência e rollback transacional distribuído.

Resultado esperado: pedidos passam a ser processados de forma resiliente, isolando falhas em serviços dependentes.

Etapa 5 – Migração do Payment Service (Fase Mais Sensível)

Por integrar com sistemas financeiros externos, esta é a etapa com maior criticidade operacional. A migração deve ser feita em modo “shadow” antes da ativação completa.

Passos principais:

- Construção do Payment Service com rotinas assíncronas e antifraude.
- Implementação de filas, retries, circuit breaker e backoff exponencial.
- Execução de um período de **execução paralela (shadow mode)** onde:
 - o monólito continua processando pagamentos oficialmente;
 - o novo serviço processa transações em paralelo apenas para validação.
- Testes comparativos de consistência e latência.
- Comutação gradual para o novo serviço com rollback automático via feature flags.

Foco crítico: evitar falhas financeiras que resultem em cobranças duplicadas, pedidos incorretos ou rejeições indevidas.

Etapa 6 – Desativação Progressiva do Monólito

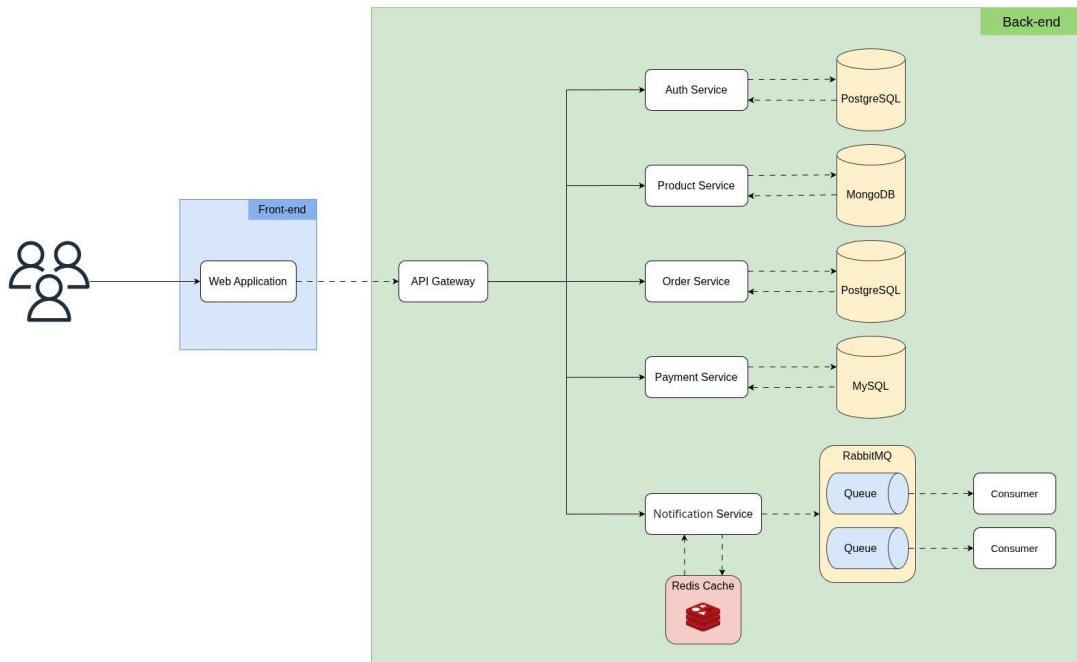
Após cada microsserviço demonstrar estabilidade operacional, inicia-se a desativação progressiva dos módulos remanescentes do monólito.

Atividades:

- Redução incremental de responsabilidades do monólito até restarem apenas funções residuais.
- Remoção de consultas internas ainda dependentes do legado.
- Migração final de dados históricos, se necessário.
- Desligamento faseado com janelas controladas e planos de rollback.
- Atualização das documentações, dashboards e rotinas de operação.

Resultado final: o monólito torna-se obsoleto e completamente desligado, concluindo a transição para a arquitetura distribuída.

Diagrama da Arquitetura



A arquitetura distribuída proposta para a TechStore pode ser representada por um diagrama lógico que destaca os principais componentes, suas interações e as camadas tecnológicas que sustentam o ecossistema de microsserviços. Embora a visualização gráfica não esteja incluída nesta seção, a descrição a seguir fornece uma visão completa e estruturada de todos os elementos que compõem o desenho arquitetural.

Visão Geral da Arquitetura

No centro da solução está o **API Gateway**, que funciona como ponto de entrada único para todos os clientes — aplicações web, mobile, integrações externas e parceiros. A partir dele, o tráfego é roteado para os diferentes microsserviços, que são executados como containers **Docker** e orquestrados por **Kubernetes** para garantir alta disponibilidade, escalabilidade e isolamento.

A comunicação assíncrona entre os serviços ocorre através de um barramento de eventos implementado com **Kafka**, permitindo fluxos desacoplados,

tolerância a falhas e alta vazão de mensagens. Para otimização de desempenho, serviços de alta demanda utilizam **Redis** como camada de cache distribuído. Cada microsserviço possui seu próprio banco de dados, seguindo o princípio de **banco independente por serviço** (polyglot persistence).

A observabilidade é assegurada por meio de **Prometheus** e **Grafana**, responsáveis por métricas, alertas, dashboards e monitoramento contínuo da saúde dos serviços. Além disso, todos os logs são centralizados em uma plataforma de log aggregation (como ELK/EFK), garantindo rastreabilidade, auditoria e análise de incidentes.

Segurança da Informação (CID)

A nova arquitetura adota o princípio de **Security by Design**, aplicando controles preventivos, detectivos e corretivos desde as fases iniciais de concepção dos microsserviços. A abordagem reforça a conformidade com requisitos internos da TechStore, boas práticas internacionais (NIST, OWASP, ISO 27001) e necessidades operacionais de um ambiente distribuído. Os pilares de **Confidencialidade, Integridade e Disponibilidade (CID)** são tratados de forma transversal, garantindo proteção contínua de dados, fluxos de comunicação e componentes críticos.

Confidencialidade

Para assegurar que informações sensíveis não sejam acessadas por entidades não autorizadas, a arquitetura integra controles modernos e camadas redundantes de proteção:

- **Criptografia de Trânsito:** uso obrigatório de **TLS 1.3** em toda comunicação externa e interna entre microsserviços, incluindo gRPC, REST e eventos.
- **Autenticação Federada:** implementação de **OAuth2 + OpenID Connect**, oferecendo segurança e padronização no ciclo de autenticação.
- **Proteção de Credenciais:** senhas e segredos tratados com **hashing bcrypt** e rotacionados periodicamente.
- **Criptografia de Dados em Repouso:** aplicação de **AES-256** para campos sensíveis em bancos e mensagens persistidas.
- **Gestão de Acessos:**
 - **RBAC (Role-Based Access Control)** para permissões operacionais.
 - **ABAC (Attribute-Based Access Control)** para decisões dinâmicas em microsserviços específicos.
- **Isolamento de Ambientes:** ambientes de dev, stage e produção segregados em clusters independentes.
- **Política Zero Trust:** verificação contínua de identidade, autorização e contexto, sem confiar em perímetros pré-existentes.

Integridade

A integridade garante que dados e transações não sejam alterados indevidamente. A arquitetura adota mecanismos preventivos e processuais que asseguram confiabilidade:

- **Assinaturas Digitais com ECDSA:** aplicadas em tokens, mensagens críticas e fluxos inter-serviços sensíveis.
- **Checksums e Hashes de Conteúdo:** usados para validar pacotes, arquivos, payloads e eventos em trânsito.

- **Logs Imutáveis (WORM):** armazenamento Write Once Read Many, permitindo trilhas de auditoria resistentes a alterações.
- **Auditoria Completa:** registro de acessos, ações administrativas e operações críticas com correlação via IDs de requisição.
- **Versionamento de APIs:** mantém compatibilidade e permite detecção de inconsistências entre versões.
- **Validação Estrita de Payloads:** schemas JSON e Protobuf com validação automática nos Gateways e serviços consumidores.

Disponibilidade

A arquitetura prioriza continuidade operacional, oferecendo resiliência contra falhas de rede, sobrecarga de tráfego e indisponibilidade de componentes externos:

- **Replicação Ativa/Ativa:** microsserviços executados em réplicas distribuídas para garantir tolerância a falhas.
- **Balanceadores NGINX/Envoy:** distribuem requisições, reduzem hotspots e realizam health checks contínuos.
- **Autoscaling Horizontal:** o Kubernetes ajusta dinamicamente a quantidade de réplicas com base em métricas (CPU, latência, filas).
- **Monitoramento Contínuo:** Prometheus + Grafana para métricas, alertas e detecção precoce de anomalias.
- **Backups Automáticos:** de bancos e tópicos críticos, com políticas de retenção e versionamento.
- **Testes Regulares de Restauração:** simulações de falhas e recovery para garantir confiabilidade dos backups.
- **Infraestrutura Multizona:** execução dos serviços em múltiplas zonas de disponibilidade para evitar indisponibilidade regional.

CONCLUSÃO

A migração da arquitetura monolítica para uma arquitetura distribuída baseada em microsserviços representa um avanço estratégico significativo para a TechStore. O novo modelo melhora a **escalabilidade**, permite **isolamento de falhas**, aumenta a **resiliência operacional** e possibilita adoção contínua de novas tecnologias. Além disso, a separação lógica dos domínios facilita evolução independente dos serviços, reduz riscos em implantações e aprimora a experiência do usuário final.

Com a inclusão de mecanismos robustos de **Segurança da Informação**, alinhados aos pilares **CID**, a empresa passa a operar com maior maturidade tecnológica, garantindo proteção, continuidade e confiabilidade em todo o ciclo de processamento de dados. A arquitetura distribuída estabelece uma base sólida para crescimento sustentável, inovação futura e capacidade de competir em ambientes de alta demanda.

REFERÊNCIAS

- **Newman, Sam.** *Building Microservices*.
- **Fowler, Martin.** *Microservices Patterns*.
- **Richards, Mark; Ford, Neal.** *Fundamentals of Software Architecture*.
- Documentação oficial: **NGINX**, **Kubernetes**, **Kafka**, **Prometheus**, **Grafana**.
- **RFC 7519 — JSON Web Tokens (JWT)**.