

SCRUM

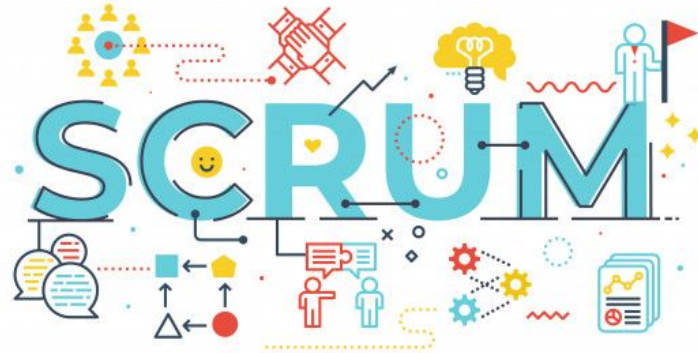
- Acosta Natalia
- Irahol Mauricio
- Palacios Macarena

- Ponce Santiago
- Quezada Jose
- Valles Martin

DEFINICIÓN

— — —

Scrum es un marco de trabajo liviano que ayuda a las personas, equipos y organizaciones a **generar valor** a través de soluciones adaptativas para problemas complejos.



TEORÍA

El empirismo y Scrum requiere foco en la entrega de valor



PILARES

— — —



VALORES

— — —



SCRUM TEAM

— — —



DEVELOPERS

— — —

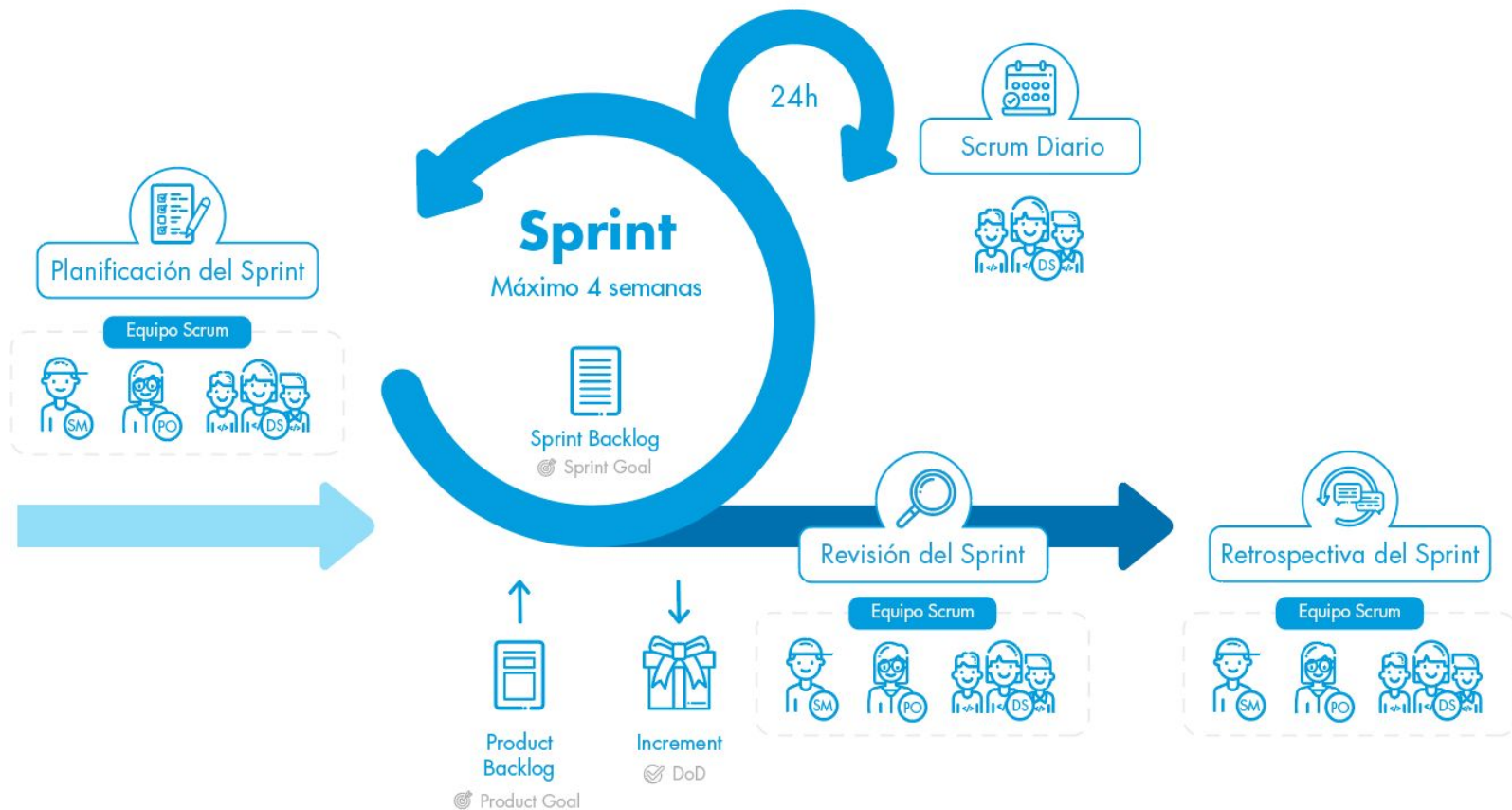


PRODUCT OWNER



SCRUM MASTER





Entradas



Definition
of "Done"

Equipo de Desarrollo
(Rendimiento pasado
+ Disponibilidad)

Product
Backlog

Acciones de la
retrospectiva



El qué

Analizar, evaluar y seleccionar elementos
del Product Backlog para el Sprint
La meta del Sprint da la dirección



El cómo

Descomponer en un plan
accionable

El suficiente trabajo tiene que
estar descompuesto



Salidas



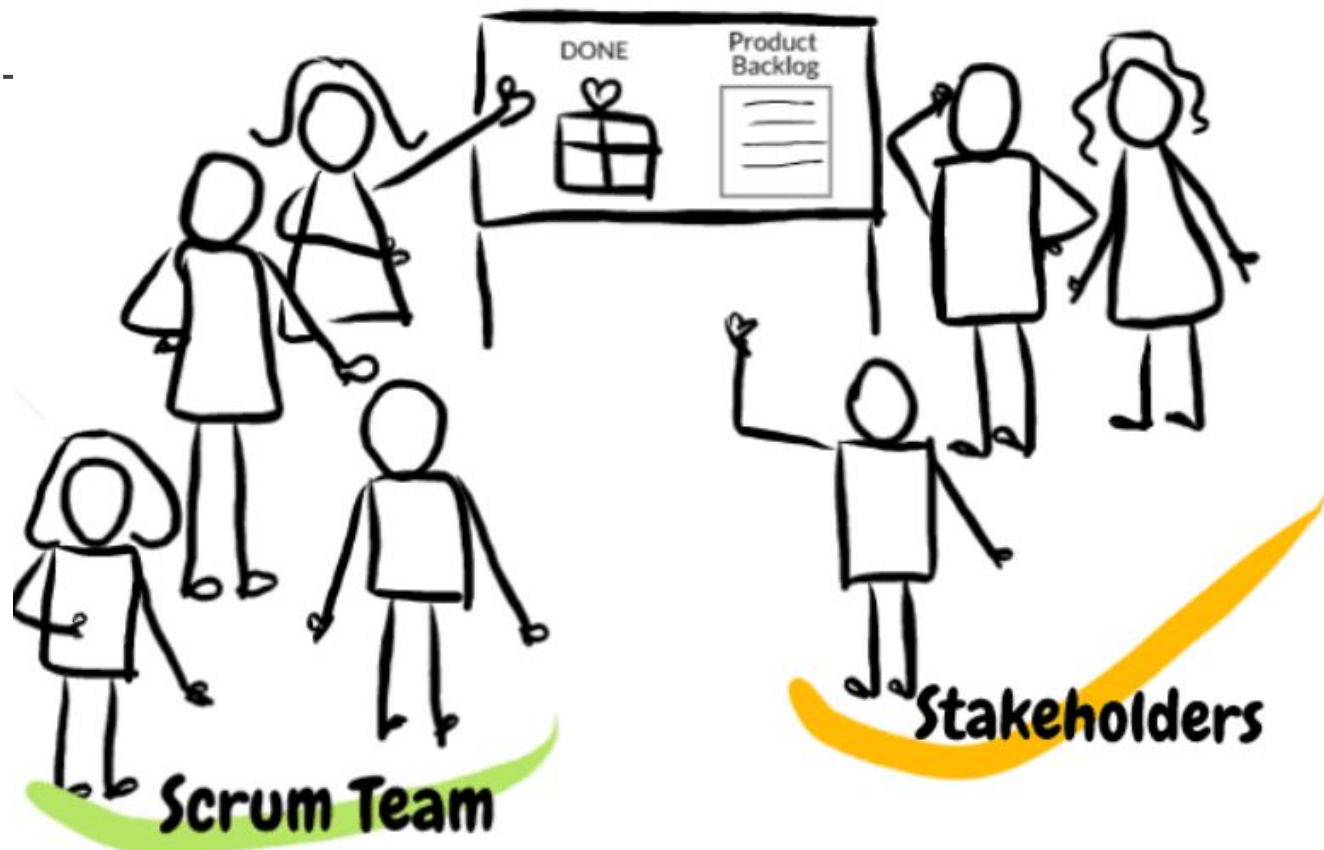
Meta del Sprint + Predicción (Forecast) + Sprint Backlog

DAILY SCRUM

sprint backlog



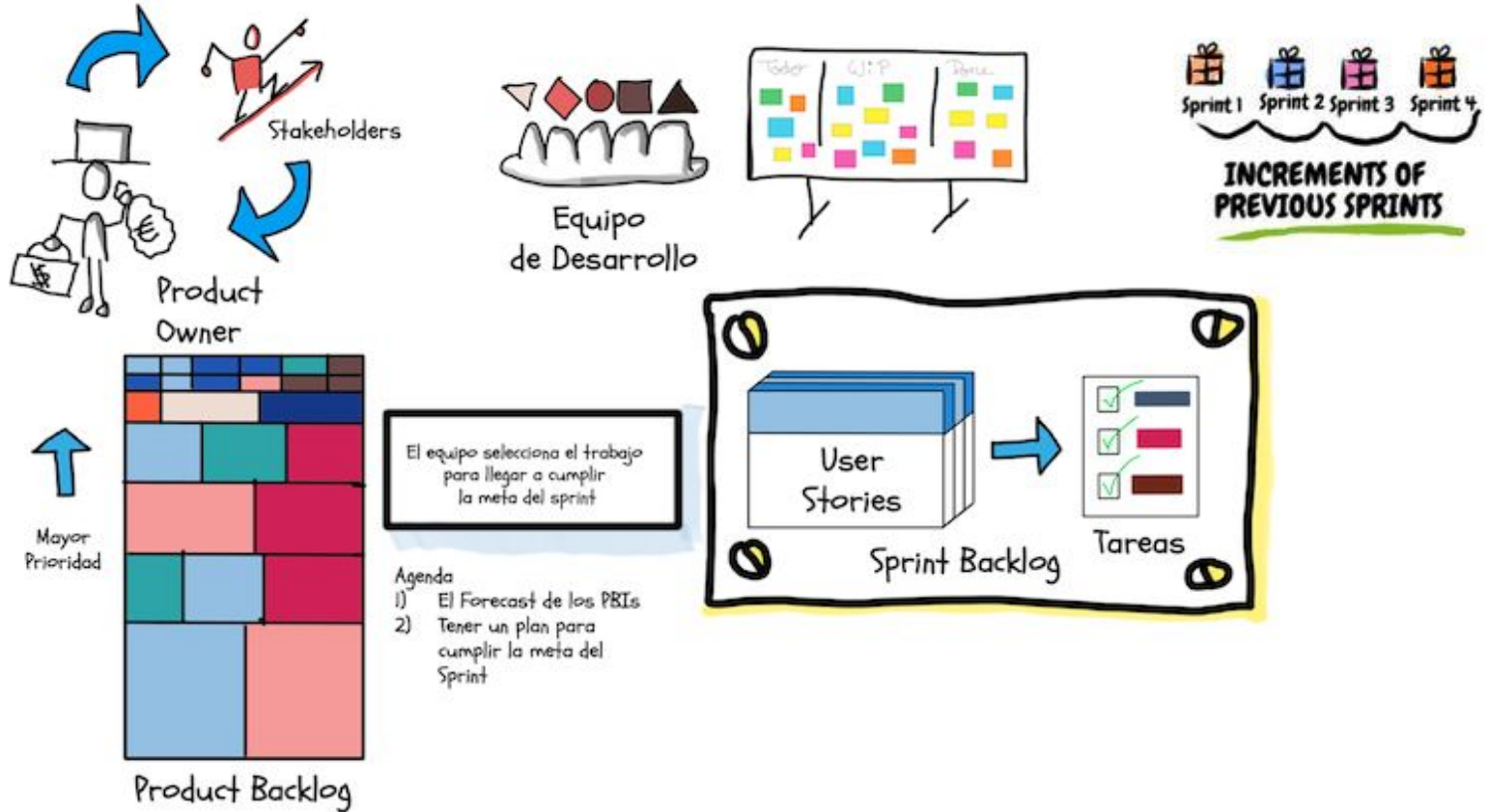
SPRINT REVIEW



SPRINT RETROSPECTIVE

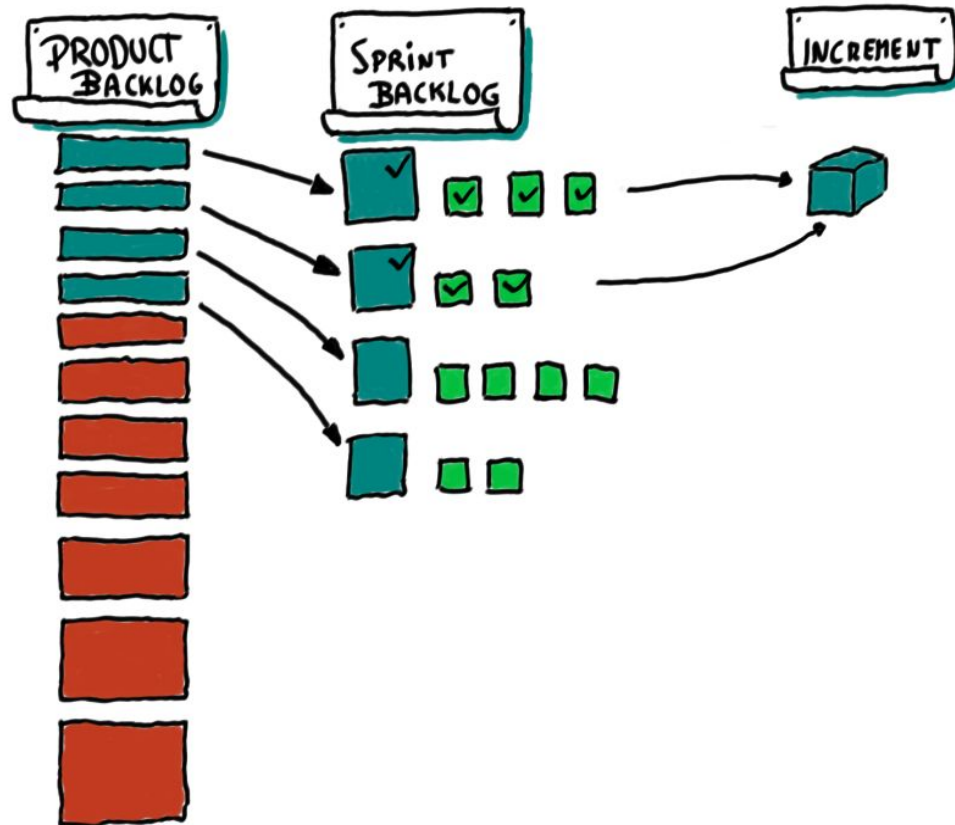


ARTEFACTOS SCRUM



ARTEFACTOS SCRUM

— — —



PRODUCT BACKLOG

ONE SOURCE OF TRUTH



LIVING ARTIFACT



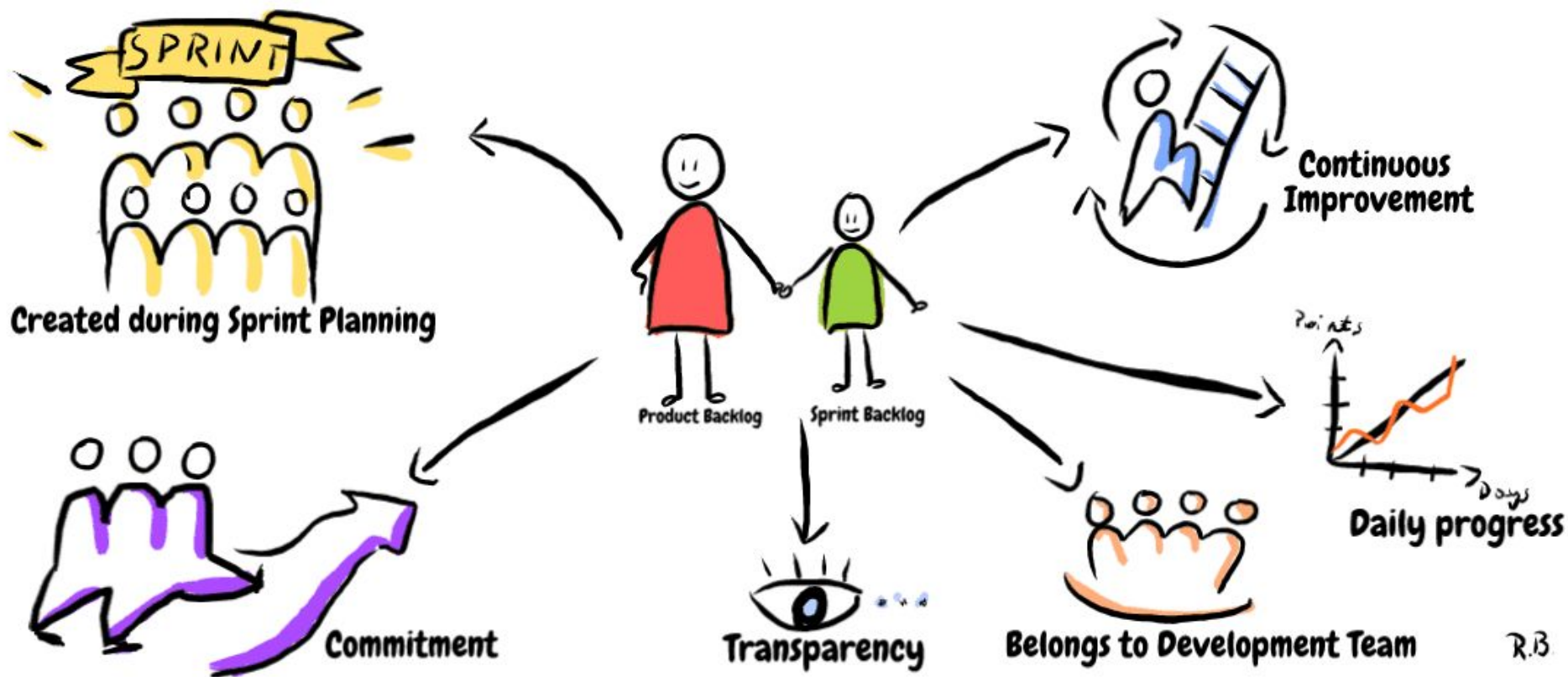
NEVER COMPLETE



MANAGED BY
PRODUCT OWNER



SPRINT BACKLOG



INCREMENT

