

Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Córdoba
Ingeniería en Sistemas de Información
Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N° 7

“SCRUM – Roles y Ciclo de Vida”

Docentes:

- Adjunto: Ing. Covaro, Laura
- JTP: Ing. Massano, María Cecilia
- Ing. Robles, Joaquín Leonel

Integrantes:

- | | |
|----------------------------|-------|
| - Acosta, Natalia | 48605 |
| - Irahola, Mauricio | 38618 |
| - Palacios, Aylén Macarena | 69742 |
| - Ponce, Santiago Javier | 70083 |
| - Quezada, José | 55251 |
| - Valles, Martín | 71031 |

Curso: 4K3

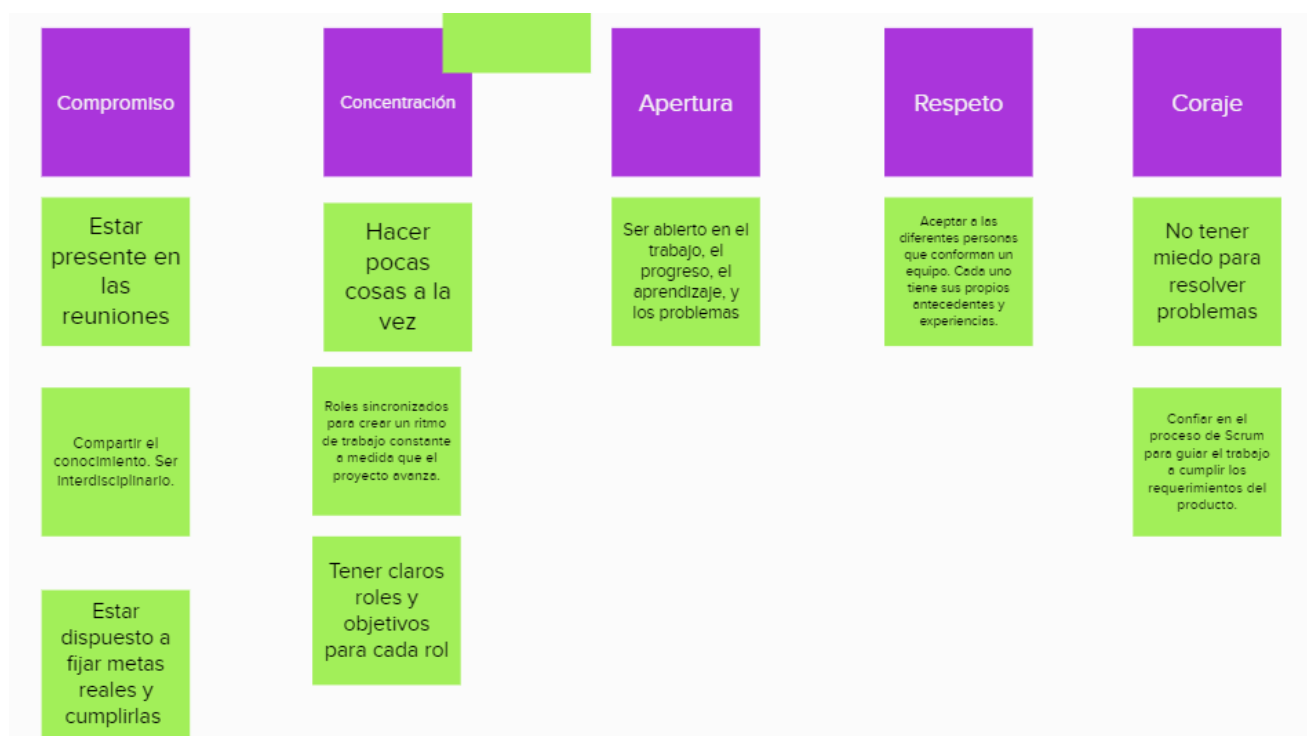
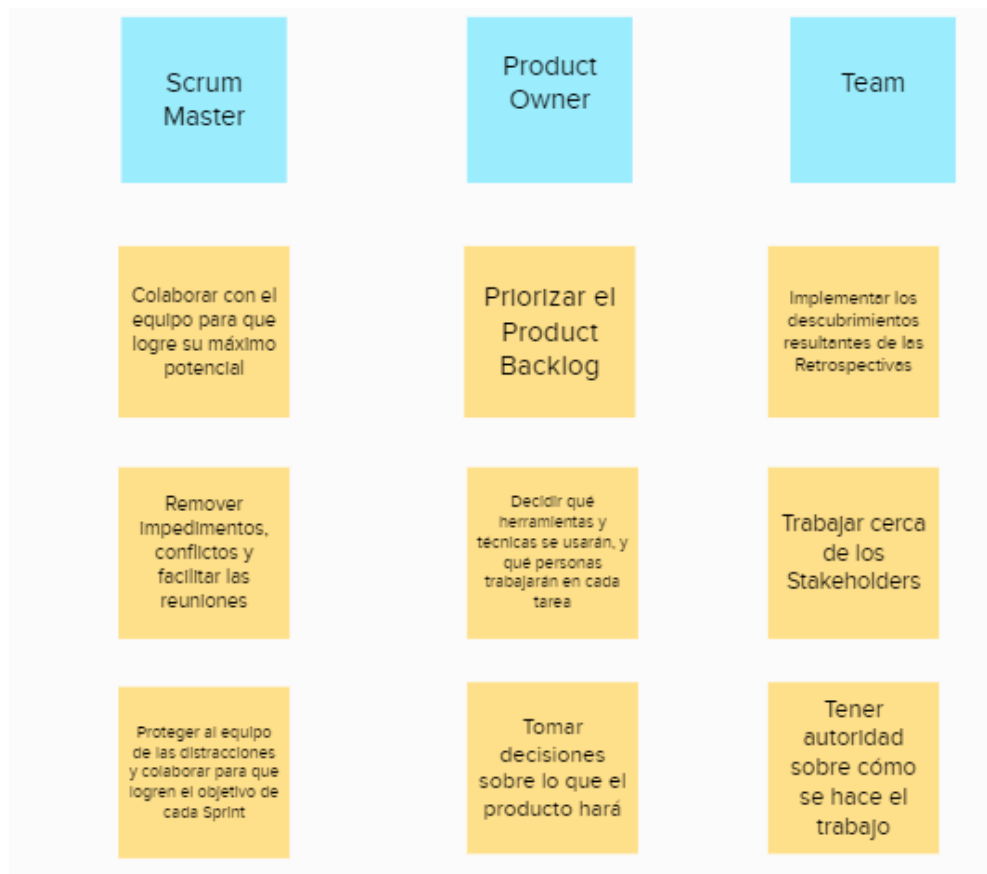
Grupo n°: 1

Enunciado

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna:	Por medio de las dinámicas propuestas por los docentes internalizar los conceptos del framework SCRUM.
Objetivo:	Profundizar el conocimiento del grupo de estudiantes en los conceptos, prácticas y lineamientos definidos en el framework SCRUM.
Propósito:	Familiarizarse con la forma de gestionar el trabajo de un equipo, utilizando el framework de Scrum, empleando para ello dinámicas colaborativas.
Entradas:	Guía Oficial de Scrum 2020 Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. <ul style="list-style-type: none">• Materiales necesarios, que deberán ser provistos por los estudiantes
Salida:	Cada equipo de estudiantes con conocimientos esclarecidos relacionados a lo que propone SCRUM. La dinámica de los juegos facilitará el debate sobre los resultados obtenidos y sobre la posición que tiene cada uno respecto a estos temas.
Instrucciones:	El docente asumirá el rol de instructor para moderar la ejecución de cada dinámica.

Desarrollo

Practico N°1: Roles y Valores



Practico N°2: Ciclo de Vida de Scrum

