



Universidad Tecnológica  
Nacional  
Facultad Regional Córdoba  
  
Ingeniería en Sistemas de  
Información  
Ingeniería de Software

## Trabajo Práctico N° 8

### “SCRUM – Release and Sprint Planning Planificación de Release y de Sprint”

#### Docentes:

- Adjunto: Ing. Covaro, Laura
- JTP: Ing. Massano, María Cecilia
- Ing. Robles, Joaquín Leonel

#### Integrantes:

- |                            |       |
|----------------------------|-------|
| - Acosta, Natalia          | 48605 |
| - Irahola, Mauricio        | 38618 |
| - Palacios, Aylén Macarena | 69742 |
| - Ponce, Santiago Javier   | 70083 |
| - Quezada, José            | 55251 |
| - Valles, Martín           | 71031 |

**Curso:** 4K3

**Grupo n°:** 1

## Contenido

<b>Enunciado .....</b>	<b>3</b>
<b>Desarrollo .....</b>	<b>4</b>
<b>Planificación del Release .....</b>	<b>4</b>
<b>Plan de Release.....</b>	<b>5</b>
<b>Planificación Sprint 1.....</b>	<b>7</b>

## Enunciado

Unidad:	Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos
Consigna:	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
Objetivo:	Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog. Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.
Propósito:	Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.
Entradas:	Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema. Definición de Hecho (DoD) para el equipo. Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado. Ejemplo de Minuta de Sprint Planning Ejemplo de Sprint Backlog
Salida:	Se evaluará que: <ul style="list-style-type: none"><li>• Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP).</li><li>• Describa todas las consideraciones de contexto</li><li>• Presente la minuta de planificación del Sprint</li><li>• El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales</li><li>• Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.</li></ul>
Instrucciones:	En grupos trabajarán la consigna. <ul style="list-style-type: none"><li>• Tomarán el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis, ya estimado</li><li>• Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.</li><li>• Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.</li><li>• Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog</li></ul>
Observaciones:	Debe referenciar la Bibliografía consultada.

## Desarrollo

### Planificación del Release

#### **Equipo Scrum:**

- Acosta, Natalia
- Irahola, Mauricio
- Palacios, Aylén Macarena
- Ponce, Santiago Javier
- Quezada, José
- Valles, Martín

#### **Estimación de Esfuerzo:**

A continuación se muestran las horas semanales aplicadas al proyecto por el equipo:

INTEGRANTES :	CANTIDAD DE HORAS SEMANALES (HS)
Acosta, Natalia	20
Palacios, Aylén Macarena	20
Irahola, Mauricio	20
Ponce, Santiago Javier	20
Quezada, José	20
Valles, Martín	20

**Capacidad del Equipo en Horas Ideales:** 120 hs semanales.

#### **Product backlog:**

A continuación se presenta el Product Backlog:

ID USER	USER STORY	STORY POINT
1	LOGUEAR PASAJERO	2
2	LOGUEAR TAXISTA	2
3	REGISTRAR CENTRAL DE TAXIS	1
4	PEDIR TAXI	5
5	OCUPAR TAXI	2
6	LIBERAR TAXI	2
7	MARCAR TAXI COMO FUERA DE SERVICIO	2
8	NOTIFICAR A TAXISTA Y A CENTRAL PEDIDO DE TAXI	3
9	BUSCAR TAXIS CERCANOS	3
10	VER UBICACIÓN DEL PASAJERO	5
11	VER MAPA DE TAXIS	5

## Plan de Release

Nº SPRINT	ID USER	DESCRIPCIÓN USER	ESTIMACIÓN	PRIORIDAD	FECHA INICIO	FECHA FIN
1	5	Como taxista quiero marcar que el taxi se encuentra ocupado para no recibir pedidos de servicio que no podrá atender	2	1	20/09/2021	1/10/2021
	6	Como taxista quiero liberar el taxi cuando estaba ocupado para que esté disponible para un próximo pedido de viaje.	2	2		
	10	Como taxista quiero ver la ubicación del pasajero que ha solicitado un viaje para poder ir a buscarlo	5	3		
	9	Como pasajero quiero ver cuáles son los taxis más cercanos a mi ubicación para pedir el taxi que más me convenga	3	4		

	8	Como pasajero quiero enviar una notificación al momento en que solicitó un viaje para que el taxista me busque y la central esté enterada del pedido	3	5		
2	4	Como pasajero quiero poder pedir un taxi seleccionando el más conveniente de un mapa para asegurarme de que el taxi está cerca	5	6	04/10/2021	15/10/2021
	3	Como administrador de central quiero dar de alta la central para poder tomar viajes con Taxi mobile	1	7		
	1	Como pasajero quiero loguearme para poder visualizar los taxis más cercanos	2	8		
3	2	Como taxista quiero loguearme para poder visualizar los pedidos de taxi	2	9	18/10/2021	29/10/2021
	7	Como taxista quiero marcar que el taxi se encuentra fuera de servicio para no recibir pedidos de servicio que no podrá atender.	2	10		
	11	Como administrador de la central quiero ver la ubicación de todos los taxis de la central y si tienen viajes en curso para saber la disponibilidad actual	5	11		

**Estimación total de story points:** 32

**Duración del Sprint:**

Se considera una duración de Sprint de 2 semanas y una velocidad estimada del Scrum Team de 11 story points/sprint en promedio.

- Sprint 1 -Fecha de finalización estimada: 01/10/2021
- Sprint 2 -Fecha de finalización estimada: 15/10/2021
- Sprint 3 -Fecha de finalización estimada: 29/10/2021

Duración estimada total de release: ~ 1.5 meses

### **Condiciones de contexto necesarias:**

Consideramos que tendremos 3 sprints de 2 semanas cada uno.

Los 6 integrantes del equipo de desarrollo trabajarán 2 hs por día o 10 hs a la semana de lunes a viernes disponiendo en total de 120 hs por sprint.

Se lograría una velocidad estimada del Scrum team de 11 puntos de historia por sprint.

Se dará por finalizado el release cuando todas las U.S. cumplan con la definición de Done establecida.

El sprint 3 tiene sólo asociado 9 story points por ser época de parciales.

## Planificación Sprint 1

A continuación mostraremos nuestro Sprint Backlog y presentaremos las tareas asociadas a cada UserStory con sus responsabilidades y la duración del Sprint.

Minuta Sprint Planning
<p><b>Sprint Nro: 1</b></p> <p><b>Duración del Sprint en cantidad de días: 10</b></p> <p><b>Objetivo del sprint:</b> Realizar la entrega e incremento de funcionalidad al cliente, en el siguiente release. Incluye la creación, modificación y consulta de las siguientes entidades: pasajero, taxista, administrador de central y central. Además se va a resolver la funcionalidad asociadas a ver cuáles son los taxis más cercanos para el pasajero y pedir el taxi que más le convenga.</p> <p><b>Equipo Scrum:</b></p> <p>Acosta, Natalia Irahola, Mauricio Palacios, Aylén Macarena Ponce, Santiago Javier Quezada, José Valles, Martín</p> <p><b>Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 120</b></p>

Definición de Hecho para el Equipo	Sprint Backlog	
Diseño revisado Código Completo Documentación de usuario Actualizada Probado Cero defectos conocidos Prueba de Aceptación realizada	ID USER	
	5	Como taxista quiero marcar que el taxi se encuentra ocupado para no recibir pedidos de servicio que no podrá atender
	6	Como taxista quiero liberar el taxi cuando esté ocupado para que esté disponible para un próximo pedido de viaje.
	10	Como taxista quiero ver la ubicación del pasajero que ha solicitado un viaje para poder ir a buscarlo
	9	Como pasajero quiero ver cuáles son los taxis más cercanos a mi ubicación para pedir el taxi que más me convenga

### Tareas del sprint 1: 103 horas totales

*\*Los números en paréntesis son la cantidad de horas ideales*

#### • US-5 (15):

- Implementar funcionalidad para ver el estado de un taxi y realizar el cambio de estado del mismo (frontend) (6)
- Implementar API para consultar estado de un taxi (backend) (4)
- Implementar un API para registrar el estado del taxi (backend) (2)
- Generar tablas de taxi y estado del taxi (BD) (2)
- Testeo de funcionalidad (1)

#### • US-6 (19):

- Implementar funcionalidad para ver el estado de un taxi y realizar el cambio de estado del mismo (frontend) (6)
- Testeo de funcionalidad (1)
- Implementar pantalla de login para taxistas (frontend) (3)
- Implementar servicios de almacenamiento de datos del taxista (frontend) (4)
- Implementar un API para la autenticación del taxista (backend) (2)
- Generar tablas de sesión y tipo de sesión para taxistas (BD) (2)
- Testeo de funcionalidad (1)



• **US-10 (33):**

- Investigar y definir el servicio de geoposicionamiento a utilizar (google maps o OpenStreetMap por ejemplo) (8)
- Resolver la integración entre el servicio de geoposicionamiento y la aplicación (frontend) (4)
- Implementar un mapa interactivo como componente reutilizable, utilizando un servicio de geoposicionamiento (frontend) (9)
- Implementar pantalla de ubicación del pasajero (frontend) (2)
- Implementar un API para consultar ubicación del pasajero (backend) (5)
- Testeo de funcionalidad (5)

• **US-9 (36):**

- Investigar y definir el servicio de geoposicionamiento a utilizar (google maps o OpenStreetMap por ejemplo) (8)
- Resolver la integración entre el servicio de geoposicionamiento y la aplicación (frontend) (4)
- Implementar un mapa interactivo como componente reutilizable, utilizando un servicio de geoposicionamiento (frontend) (9)
- Implementar pantalla de selección de taxis (frontend) (2)
- Implementar un API para consultar taxis cercanos (backend) (5)
- Generar tablas de taxi y estado taxi (BD) (2)
- Generar registros de prueba de tipo taxi y estado taxi (BD) (1)
- Testeo de funcionalidad (5)