



Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Córdoba
Ingeniería en Sistemas de Información
Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N° 1 “Dinámica de Manifiesto Ágil”

Docentes:

- Ing. Massano, Cecilia (JTP)
- Ing. Robles, Joaquín
- Ing. Covaro, Laura (Adjunto)

Integrantes:

- Quezada, José 55.251
- Acosta, Natalia 48.605
- Ponce, Santiago Javier 70.083
- Palacios, Aylén Macarena 69.742
- Irahola, Mauricio 38.618
- Valles, Martín 71.031

Curso: 4K3

Grupo: 1

Fecha Entrega: 18/08/2021

Enunciado

Objetivo:

Comprender valores y principios del Manifiesto Ágil, para aplicarlos a ejemplos y prácticas concretas y cotidianas de trabajo.

Consigna:

Asocie cada uno de los valores del manifiesto ágil con el o los principios ágiles que considere que están relacionados.

VALORES

1. Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas
2. Software funcionando por sobre documentación detallada
3. Colaboración por sobre negociación con el cliente
4. Responder a cambios por sobre seguir un plan

PRINCIPIOS

1. La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes
2. Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales
3. Releases frecuentes (2 semanas a un mes)
4. Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto
5. Hacer proyectos con individuos motivados
6. El medio de comunicación por excelencia es cara a cara
7. La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando
8. El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo
9. Atención continua a la excelencia técnica
10. Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho
11. Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados
12. A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar.

Desarrollo

1. Individuos e interacciones por sobre procesos y herramientas se relaciona con los siguientes principios:

5- Hacer proyectos con individuos motivados: Se estableció esta relación debido a que un conjunto de personas motivadas permite encarar mejor los proyectos obteniendo así mejores resultados (producto), pudiendo superar con mayor facilidad inconvenientes que surjan en diferentes etapas del mismo.

6- El medio de comunicación por excelencia es cara a cara: Porque la comunicación cara a cara dentro del equipo es indispensable para realizar un producto en el menor tiempo posible y poder así tener una mejor relación con las personas involucradas en el proyecto a realizar.

11- Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos auto-organizados

12- A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar

2. Software funcionando por sobre documentación detallada se relaciona con los siguientes principios:

1- La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes: Se busca satisfacer al cliente a través entregas tempranas, esto ayudan mucho a percibir la forma de pensar del cliente y sus requerimientos.

3- Release frecuentes (2 semanas a un mes): Hay que tener prioridad en entregar versiones tempranas y no perder tiempo haciendo documentación que probablemente en un futuro quede obsoleta

7 - La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando: En las metodologías ágiles se valora más los resultados y avances en el producto por sobre la documentación de este, ya que nos proporciona una retroalimentación y un panorama del estado actual de forma más directa.

8 - El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo: Es necesario mantener cierta periodicidad en los avances del software, permitiendo las entregas reiteradas del mismo. Esto implica un ritmo continuo de desarrollo.

9 - Atención continua a la excelencia técnica: En cada entrega de software se ira perfeccionando, porque se sigue priorizando el trabajo al "hacer" que el "documentar"

10 - Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho: Realizar el trabajo, valoramos más el trabajo en equipo en realizar el software en vez de utilizar el tiempo en documentación, por lo tanto evitamos realizar más actividades o complejizar las mismas.

3. Colaboración por sobre negociación con el cliente se relaciona con los siguientes principios:

1- La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes: Porque al haber una mayor frecuencia en las entregas o releases permite obtener un feedback continuo de parte del cliente, de modo que éste se involucre más en el desarrollo guiándolo mediante sus opiniones.

3- Release frecuentes (2 semanas a un mes): Hay que tener prioridad en entregar versiones tempranas y no perder tiempo haciendo documentación que probablemente en un futuro quede obsoleta

4- Técnicos y no técnicos trabajando juntos todo el proyecto: Hace referencia al trabajo en conjunto entre el equipo de desarrollo y los stakeholders (incluye al cliente) o responsables del negocio, que

diariamente se involucran en el proyecto proporcionando mediante sus opiniones y colaboración una mayor retroalimentación con el negocio durante todo el desarrollo.

6- El medio de comunicación por excelencia es cara a cara: Porque una comunicación directa permite entablar una mejor relación en el equipo de trabajo.

4. Responder a cambios por sobre seguir un plan se relaciona con los siguientes principios:

2- Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales: Se adapta a cambios que puedan surgir durante el desarrollo, en lugar de seguir un plan más estricto y detallado que no admita cambios. Esto no implica no tener un plan, sino que se recomienda una planificación más liviana, que se lleve a cabo con iteraciones más cortas, es decir entregas más frecuentes que puedan dar soporte a dicho plan