

Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba

Ingeniería en Sistemas de Información Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N° 13 "DESIGN THINKING – Publicidad de Instagram"

Docentes:

- Adjunto: Ing. Covaro, Laura
- JTP: Ing. Massano, María Cecilia
- Ing. Robles, Joaquín Leonel

Integrantes:

-	Acosta, Natalia	48605
-	Irahol, Mauricio	38618
-	Palacios, Aylén Macarena	69742
-	Ponce, Santiago Javier	70083
-	Quezada, José	55251
-	Valles, Martín	71031

Curso: 4K3

Grupo n°: 1

Ciclo Lectivo 2021 - Cátedra de Ingeniería de Software Curso 4K3 - Grupo 1



Contenido

Docentes:	1
Integrantes:	1
Enunciado	3
Desarrollo	4



Enunciado

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna:	Simular la definición de un producto de software. Para ello se utilizará una dinámica en la que se diseñará la publicidad en Instagram de un producto para vender en el mercado.
Objetivo:	Que el estudiante pueda diseñar pruebas mediante los métodos de Clases de Aplicar algunos conceptos de gestión ágil y design thinking en el desarrollo de productos de software y el concepto de MVP.
Propósito:	Familiarizarse con la gestión ágil de proyectos y algunos conceptos de Design Thinking.
Entradas:	Conceptos teóricos sobre el tema desarrollados en clase. Bibliografía referenciada sobre el tema. Instrucciones de la dinámica. Materiales necesarios: Software de diseño colaborativo online
Salida:	El diseño de la publicidad de un producto que cumple con el MVP, es decir que es la versión mínima de mi producto que me permite validarlo con el Mercado y obtener feedback del cliente.



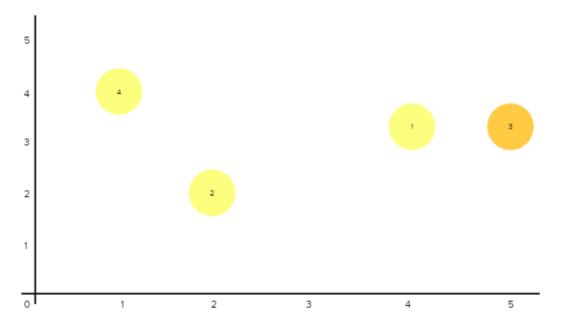
Desarrollo

Grupo 1



MATRIZ DE ESFUERZO-IMPACTO DE SOLUCIONES

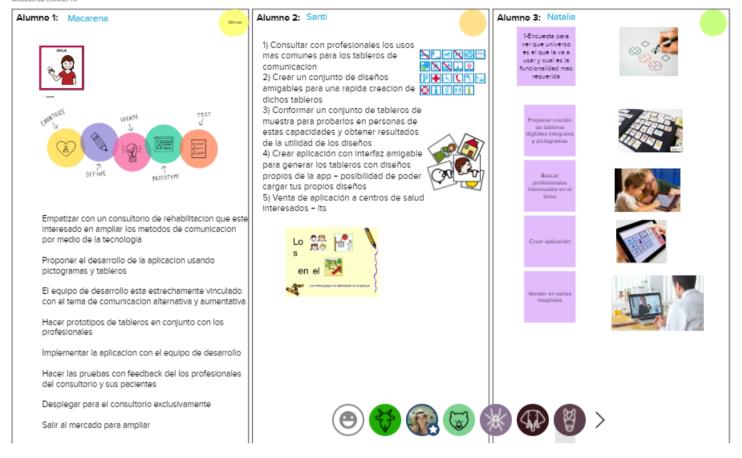
Esfuerzo (O: Bajo, 1: Medio Bajo, 2: Normal, 3: Medio Alto, 4: Alto - 5 Extremadamente alto) Impacto (O: Bajo, 1: Medio Bajo, 2: Normal, 3: Medio Alto, 4: Alto - 5 Extremadamente alto)



Ciclo Lectivo 2021 - Cátedra de Ingeniería de Software Curso 4K3 - Grupo 1



MODELO DE CONCEPTO



VOTACIÓN DE REPRESENTACIONES

Cada participante podrá realiazar 2 votos con el stickers del color que lo identifica.







Representación 4



MVP

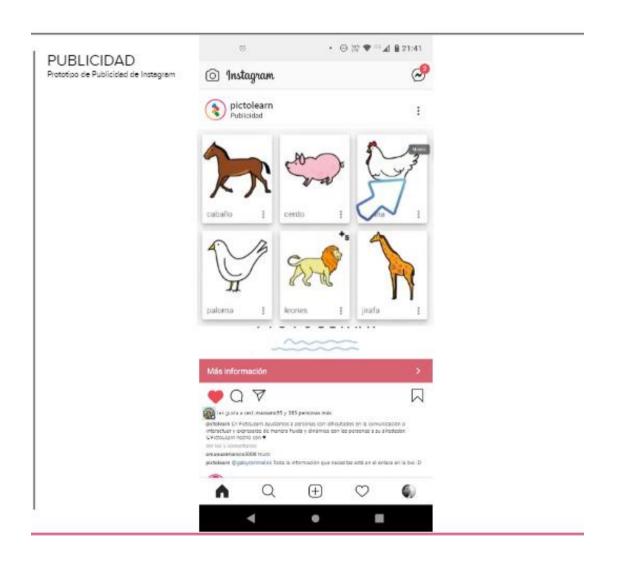
Describa los requerimientos de usuarios contemplados

Concepto elegido: 1

User stories: Crear nuevo tablero Ver tableros Agregar pictograma en tablero Eliminar pictograma en tablero Eliminar tablero

Alcance del MVP:

Aplicación nativa con funcionalidades limitadas solo a la gestion de los tableros de comunicacion



Ciclo Lectivo 2021 - Cátedra de Ingeniería de Software Curso 4K3 - Grupo 1



Link:

 $\frac{https://app.mural.co/t/workspacesgb9236/m/workspacesgb9236/1635116241944/ff32788da}{23949b1c70070741bc21efdad1f9ff2?sender=4e8bd776-3e5d-44e1-a56e-5f3e8ec77a73}$