

Projektstudium Modellierungsseminar

Landshuter Hochzeit: Simulation und 3D-Visualisierung

WS2016/17 Teamvorträge Sprint 1:
Personenstromsimulation mit Pferd

D. Jadanec, A. Knoll, H. Hager, A. Yauseyenka, A. Gerum

Department of Computer Science and Mathematics



UNIVERSITY
OF APPLIED SCIENCES
MUNICH

accu^orate
Institute for
crowd simulation

VADERE
Crowd Simulation



10 November 2016

App, Demo und Scrum-Master

Alexander Knoll

2D: **0%** / 3D: **0%**

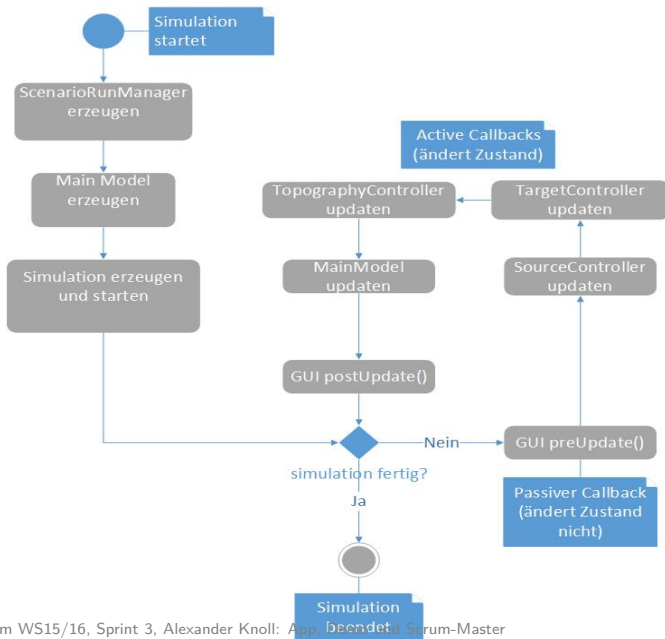
Scrum Master Koordination Ansprechpartner

Einarbeiten in den Simulator Verstehen wie Simulationen ablaufen

Was muss angepasst werden für neue Agenten

Erweitern des Simulators um Horse

Ablauf der Simulation



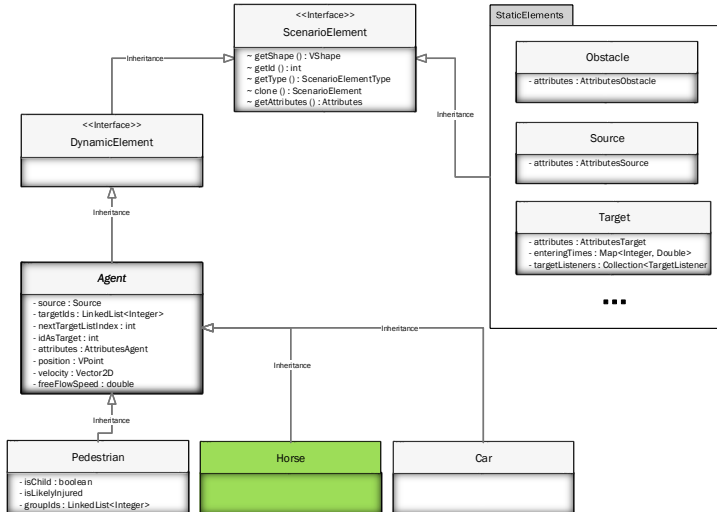
Fand ich gut Gelegenheit an einem größeren Projekt zu arbeiten
Gute Zusammenarbeit (alle nehmen an skype calls teil und nutzen trello)

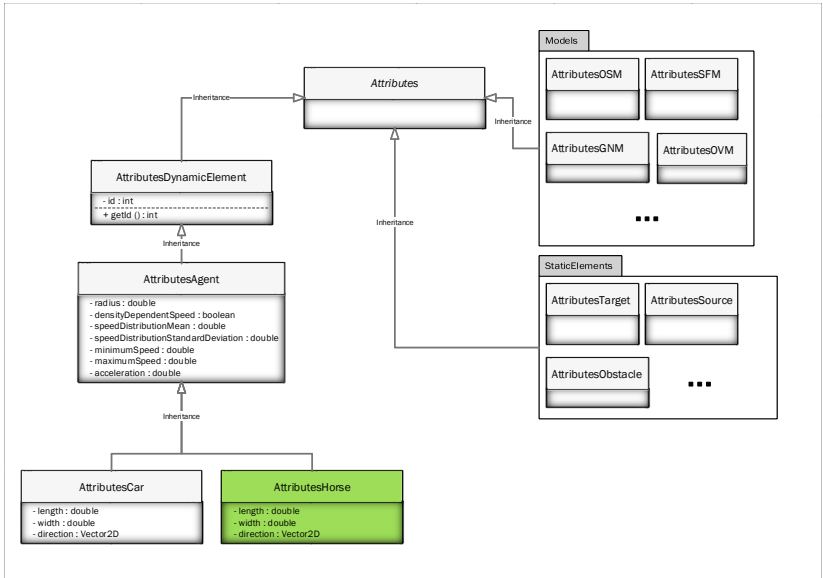
Kann besser sein Einbezug in aktuelle Änderungen des Codes
Regelmäßiger Treffen

100 %

- ▶ Zwei dynamische Szenario Elemente "Pedestrian" und "Car"
- ▶ Ersteres für die Personenstromsimulation
- ▶ Letzeres für die Simulation des Kraftfahrzeugverkehrs (Peter Zarnitz) [1]

- ▶ Implementierung eines neuen Agenten "Horse" und seiner Attribute
- ▶ Verfügbarkeit für die GUI durch Serialisieren/Deserialisieren der neuen Klassen





- ▶ Das Pferd kann in der Simulation, sowie in der GUI wie ein Fußgänger einbezogen werden
- ▶ Die Eigenschaften der Klassen Horse und AttributesHorse können serialisiert werden

task_review.png

- [1] Johannes Peter Zarnitz.
Kombinierte Modellierung von Fußgänger - und
Kraftfahrzeugverkehr in vereinfachten Situationen.
Master's thesis, Technische Universität München, 2015.