Applications de jeux ou simulations

## ***Projet Final***

**Enseignante :** HINDE ANOUAL

**Fait par :**

**Session : Hiver 2024**

**Date de remise** : **23 Mai 2024**

**Lien vers le dépôt du projet**:

*Ce document est un modèle de rédaction du rapport du projet intégrateur, les explications sont en italique,* ***vous devrez supprimer toutes les explications pour mettre votre texte.***

1. **Introduction :**

Ce projet final consiste à faire l'intégration des deux mini jeu 2D et 3D déjà développé dans les projets précédant.

Équipe du projet:

1. **Plan du jeu final**

**Synopsis**

1. **Fiche descriptive du jeu intégrateur**

* **Nom de votre jeu intégrateur:**
* **Description du jeu final:**
* **Règles du jeu intégrateur:**
* ***Jeu 2D***
  + **Titre :**
  + **Genre :**
  + **Nombre de joueurs :**
  + **Public visé :**
  + **Technologies :**
  + **Histoire du jeu:**
  + **Les 3C:**
    - **Caméra :**
    - **Character :**
    - **Controller :**
* ***Jeu 3D***
  + **Titre :**
  + **Genre : Action / aventure**
  + **Nombre de joueurs :**
  + **Public visé :**
  + **Technologies :**
  + **Histoire du jeu:**
  + **Les 3C:**
    - **Caméra :**
    - **Character :**
    - **Controller :**

*N.B: Vous pouvez ajouter d'autres détails*

1. **Problèmes rencontrés**

*Dans cette partie énuméré les problèmes rencontrés lors de la conception et le développement du jeu final (technique, code, collaboration, matériels …)*

1. **Partage des tâches**

*Préciser la part de chaque coéquipier dans le travail, vous allez être questionné le jour des présentations sur la tâche de chacun.*

*Si vous avez tous participer au développement du même script vous devez le mentionner.*

**Il est important que chacun code une partie du jeu et travail sur une interface utilisateur.**

|  |  |
| --- | --- |
| Nom coéquipier | Tâches effectuées |
| 1- |  |
| 2- |  |
| 3- |  |

*Laisser la grille d’évaluation suivante dans ce document :*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| CRITÈRES | POINTS | RÉSULTAT |
| RAPPORT | 10 |  |
| Fournir le plan détaillé du jeu |  |  |
|  |  |  |
| CORRECTION DU JEU 2D | 20 |  |
|  |  |  |
| CORRECTION DU JEU 3D | **20** |  |
|  |  |  |
| INTERFACE UTILISATEUR | 20 |  |
| Créativité, qualité et aspect artistique |  |  |
| Menu d'introduction du jeu |  |  |
| Message de victoire |  |  |
| Message de fin de jeu |  |  |
|  |  |  |
| OPTIMISATION DU PROJET | 5 |  |
|  |  |  |
| INTEGRATION | 20 |  |
| Respect du plan de projet |  |  |
| Passage d'un jeu à l'autre |  |  |
| Introduction des informations de l'équipe du projet |  |  |
| Création de l'exécutable du jeu |  |  |
| Publication dans le web |  |  |
|  |  |  |
| TÂCHES INDIVIDUELLE | 5 |  |
| Concerne la contribution de chaque étudiant dans le travail de groupe (note pour chaque étudiant) |  |  |
|  |  |  |
| PÉNALITÉS |  |  |
|  |  |  |
| Qualité de la langue1 |  |  |
|  |  |  |
| TOTAL : |  |  |

1 Conformément à la PIEA, jusqu’à 10% peuvent être retranché pour la qualité de la langue