**jquery加载页面的方法(页面加载完成就执行),**

建议大家看下windows.onload与$(document).ready之间的区别。

1、$(function(){   
　　 $("#a").click(function(){   
　　　　 //adding your code here   
　　 });

});   
2、$(document).ready(function(){   
　　 $("#a").click(function(){   
　　　　 //adding your code here　　   
　　 });   
 });   
3、window.onload = function(){   
　　 $("#a").click(function(){   
　　　　 //adding your code here   
　　 });   
 }   
html代码为<input type="button" id="a">点击</input>，且页面需要引用jquery的js文件   
一般的加载页面时调用js方法如下：   
window.onload = function() {   
 $("table tr:nth-child(even)").addClass("even"); //这个是jquery代码   
};   
这段代码会在整个页面的document全部加载完成以后执行。不幸的这种方式不仅要求页面的DOM tree全部加载完成，而且要求所有的外部图片和资源全部加载完成。更不幸的是，如果外部资源，例如图片需要很长时间来加载，那么这个js效果就会让用户感觉失效了。   
但是用jquery的方法：   
$(document).ready(function() {   
 // 任何需要执行的js特效   
 $("table tr:nth-child(even)").addClass("even");   
});   
就仅仅只需要加载所有的DOM结构，在浏览器把所有的HTML放入DOM tree之前就执行js效果。包括在加载外部图片和资源之前。   
还有一种简写的方式：   
$(function() {   
 // 任何需要执行的js特效   
 $("table tr:nth-child(even)").addClass("even");   
});