有时需要获取图片的尺寸，这需要在图片加载完成以后才可以。有三种方式实现，下面一一介绍。

**一、load事件**

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

    <meta charset="utf-8">

    <title>img - load event</title>

</head>

<body>

    <img id="img1"src="http://pic1.win4000.com/wallpaper/f/51c3bb99a21ea.jpg">

    <p id="p1">loading...</p>

    <script type="text/javascript">

        img1.onload =function() {

             p1.innerHTML ='loaded'

        }

    </script>

</body>

</html>

[**测试**](http://lib.csdn.net/base/softwaretest)，所有浏览器都显示出了“loaded”，说明所有浏览器都支持img的load事件

**二、readystatechange事件**

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

    <meta charset="utf-8">

    <title>img - readystatechange event</title>

</head>

<body>

    <img id="img1"src="http://pic1.win4000.com/wallpaper/f/51c3bb99a21ea.jpg">

    <p id="p1">loading...</p>

    <script type="text/javascript">

        img1.onreadystatechange =function() {

            if(img1.readyState=="complete"||img1.readyState=="loaded"){

                p1.innerHTML ='readystatechange:loaded'

            }

        }

    </script>

</body>

</html>

readyState为complete和loaded则表明图片已经加载完毕。测试IE6-IE10支持该事件，其它浏览器不支持。

**三、img的complete属性**

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

    <meta charset="utf-8">

    <title>img - complete attribute</title>

</head>

<body>

    <img id="img1" src="http://pic1.win4000.com/wallpaper/f/51c3bb99a21ea.jpg">

    <p id="p1">loading...</p>

    <script type="text/javascript">

        Function imgLoad(img, callback) {

            vartimer = setInterval(function() {

                if(img.complete) {

                    callback(img)

                    clearInterval(timer)

                }

            }, 50)

        }

        imgLoad(img1,function() {

            p1.innerHTML('加载完毕')

        })

    </script>

</body>

</html>

轮询不断监测img的complete属性，如果为true则表明图片已经加载完毕，停止轮询。该属性所有浏览器都支持。

**onload方法**

通过向img标签添加onload属性，并填入相应的函数来执行后续的javascipt代码。如下代码例子中img元素默认是不显示的，通过onload判断加载完成后再将图片显示出来。

<img class="pic1" onload="get(this)" src="..." style='display:none' />

<script type="text/javascript">

function get(ts){

ts.style.display = 'block'; //显示图片

}

</script>

优点：可以将**[JavaScript](http://lib.csdn.net/base/javascript" \o "JavaScript知识库" \t "_blank)**代码部分放置于页面的任何部分加载，并且可以用于多数任意图片上。使用比较简单，易理解。

缺点：必须在每个标签上都贴上onlaod属性，在某些无法直接操作HTML代码，或者需要代码精简的情况下不适用

**javascipt原生方法**

选取指定ID的图片，通过onload指定回调方法，在图片加载完成后弹出“图片加载已完成”字样提示。

<img id="pic1" src="..." />

<script language="JavaScript">

document.getElementById("pic1").onload = function () {

alert("图片加载已完成");

}

</script>

优点：简单易用，不影响HTML代码。

缺点：只能指定一个元素，javascipt代码必须置于图片元素的下方

**jquery方法**

为每个class为pic1的图片元素绑定事件，通过**[jQuery](http://lib.csdn.net/base/jquery" \o "jQuery知识库" \t "_blank)**的load方法，将元素渐现出来。

**注意，不要在$(document).ready()里绑定load事件。**

<script type="text/javascript">

$(function(){

$('.pic1').each(function() {

$(this).load(function(){

$(this).fadeIn();

});

});

})

</script>

优点：可以批量绑定元素事件，并且不影响HTML代码内容

缺点：需要jquery库的支持，代码需要放置到需要操作元素的下方。