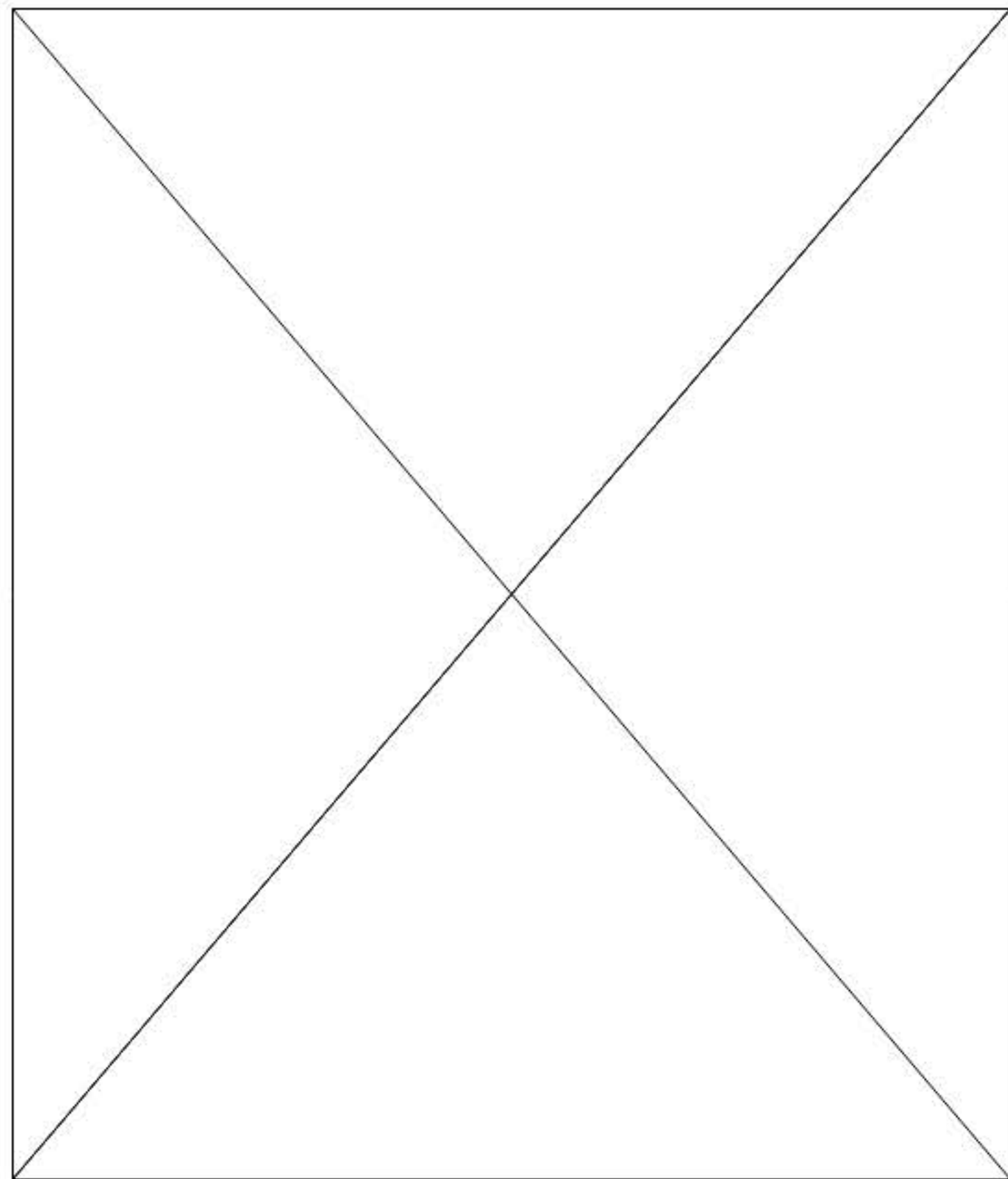


állítólag menő, ha az embernek van saját weboldala, úgyhogy csináltam egyet én is.



bemutakozás.

Oláh Norbert vagyok, de sokan csak Jacksonnak hívnak.

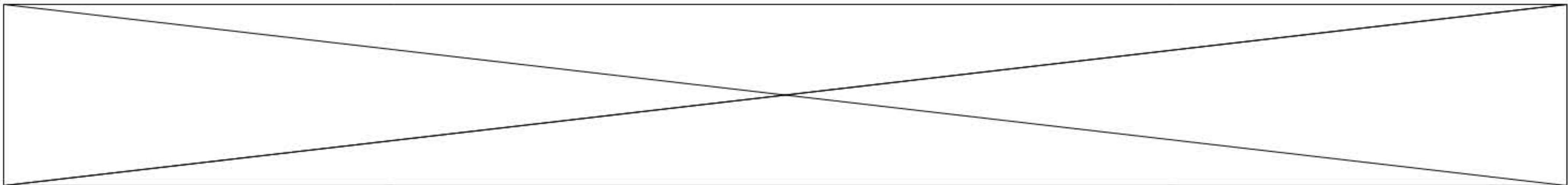
Budapesten élek, az ELTE Informatikai karán tanulok Programtervező Informatikus szakon.

Szabadidőmben játszani, zenét hallgatni és olvasni szoktam (már amikor van rá időm).

tanulmányok.

A középiskolát a NYSZC Széchenyi István Közgazdasági és Informatikai Technikumban jártam ki, itt rengeteg informatikai és egyéb tudásra tettem szert, ami azóta is nagy segítségemre szolgál mind a szakmában, mind az élet többi területén is. Nagyon sokat köszönhetek ennek a középiskolának szakmai szempontból. Megszerettette velem az informatikát és a programozást, sőt, az ott szerzett tudást még az egyetemen is tudom bőven kamatoztatni.

A középiskola után felvettek az Eötvös Loránd Tudományegyetem Informatikai karára, ahol Programtervező Informatikus szakon tanulok jelenleg is. Az egyetemen nagyon sok területen nagyon mély tudásra lehet szert tenni. Jelenleg a Java és a Haskell ismereteimet szeretném minél jobban mélyíteni.



kép a campusról.

gaming.

A szabadidőm legnagyobb részét játékokkal töltöm. Legjobban a souls-like játékokat szeretem, mert szeretem a kihívást amit nyújtanak, de mostanában szoktam még Fallout-ozni is, de a Warframe is az asztalon van még sok más mellett. Inkább a single player és/vagy story driven játékokat szeretem, de néha szoktam multiplayer játékokkal is játszani, ilyenkor általában PUBG, vagy War Thunder szokott pörögni.

souls-like játékok.

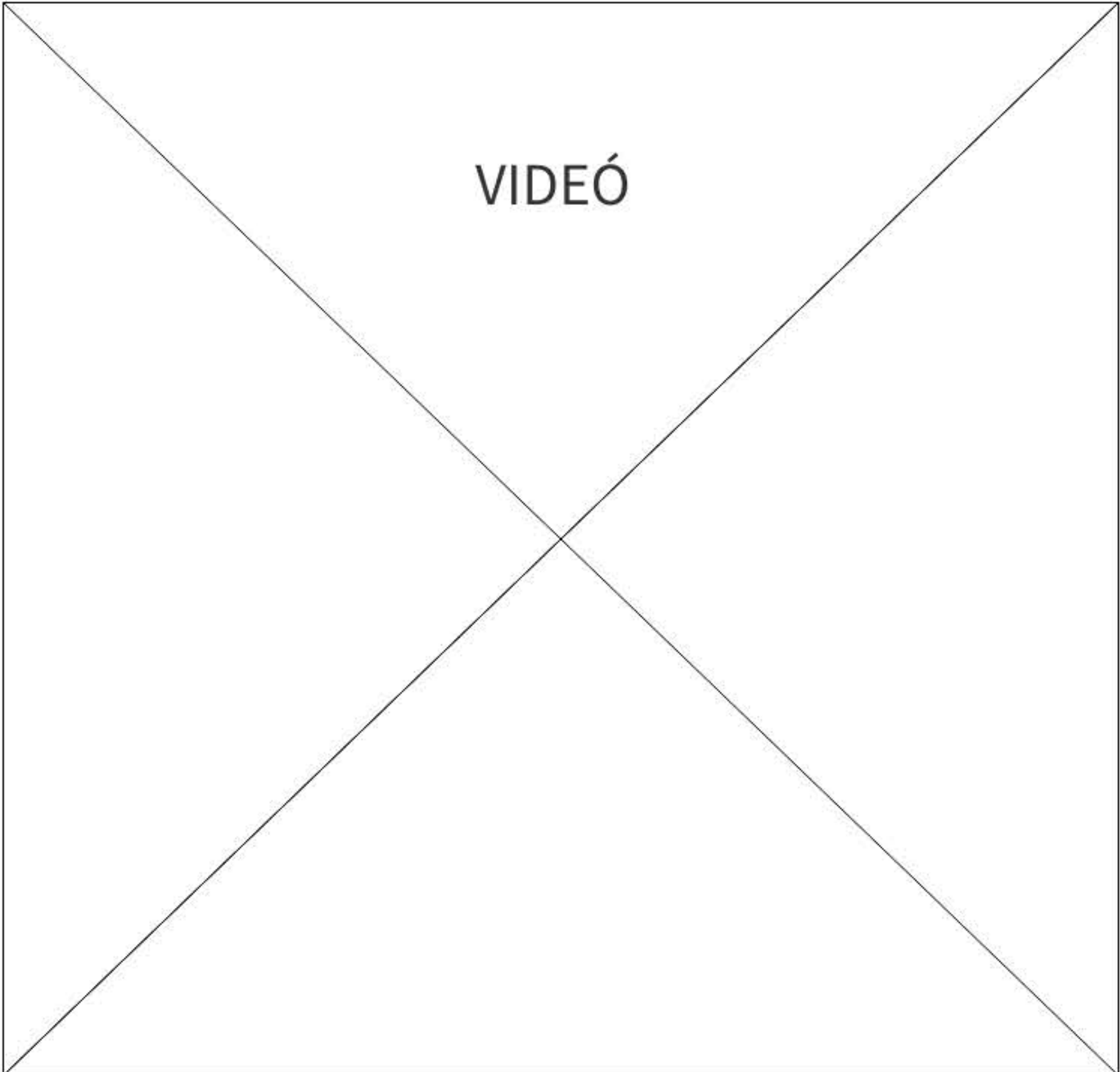
A souls-like játékok nagy gyöngyszemei a játékiparnak, különösen a FromSoftware játéakai. Ezek a művek hatalmas türelmet, elhivatottságot és elszántságot követelnek meg a játékostól, ugyanakkor nagyon mély érzelmeket rejtenek magukban.

Ezek a játékok alapvetően nagyon nehezek, ezáltal a játékost arra ösztönzik, hogy tanuljon a hibáiból, egyre jobb és ügyesebb legyen.

Emellett a játékok világa, atmoszférája, a karakterek szinkronjai illetve a játék zenéje is olyan erős érzelmeket hordoznak, amiket sokszor egy neves filmnek vagy könyvnek sem sikerül elérnie.

Leginkább emiatt is szeretem a legjobban ezeket az alkotásokat, ugyanis olyan érzelmeknek lesz tanúja az ember a játék során, amikkel ritkán találkozik.

A játékok légköre általában nyomasztó, és a játékos dolga az (ha eljut a játék végéig), hogy megváltsa a világ szenvedését.



elden ring trailer

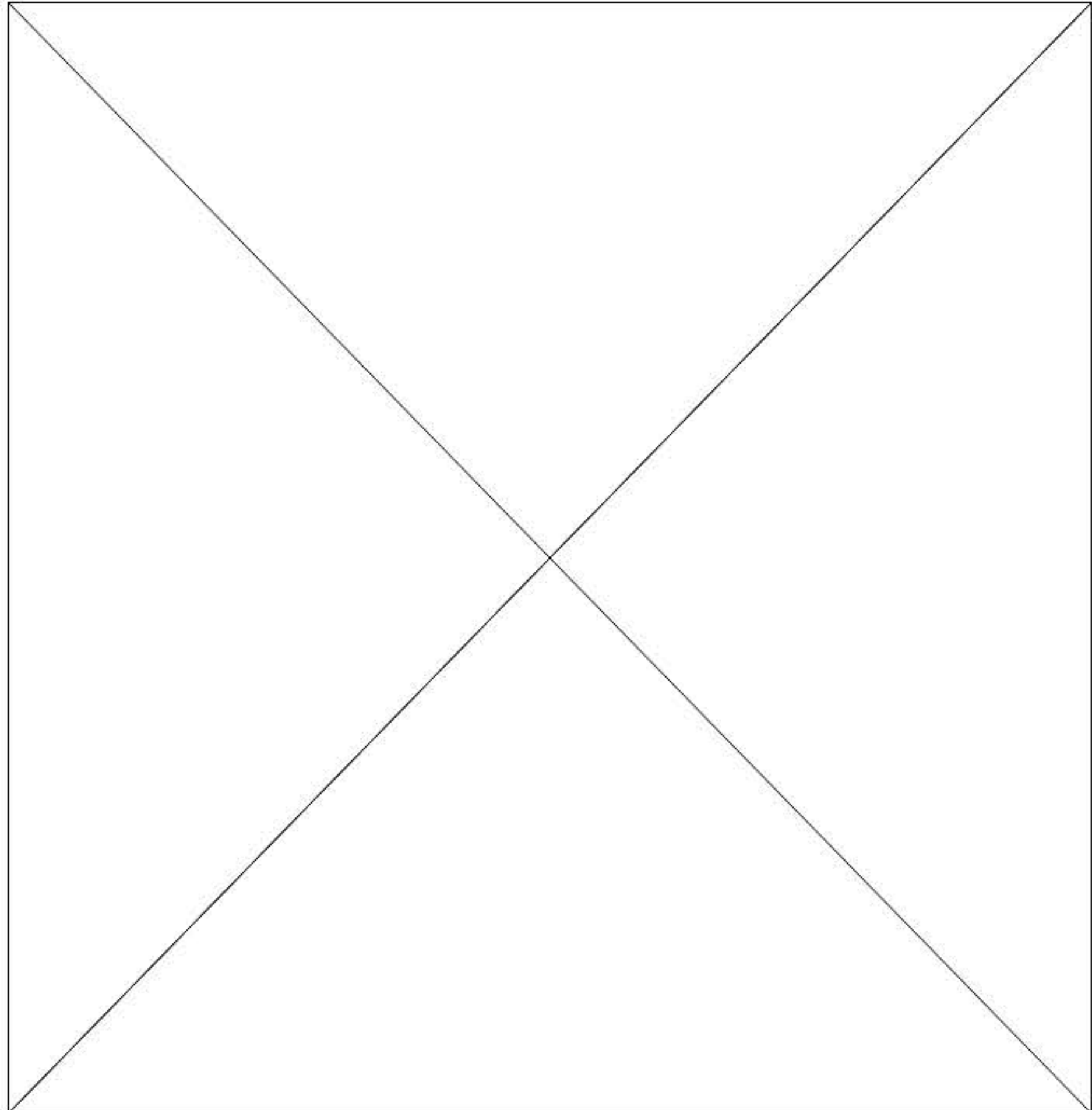
fallout játékok.

A Fallout játékok egy poszt-apokaliptikus alternatív univerzumban játszódnak, ahol Amerika és Kína között atomháború tört ki, és az egész világ megsemmisült.

A játékos ezen események után általában (játéktól függ) 100 évvel később jön a képbe.

Egy ilyen poszt-apokaliptikus világban játszunk a karakterünkkel, ahol a káosz és a radioaktivitás mindennapos.

A játékok minden szinten kimerítik az RPG fogalmát, a karakterünket a végtelenségig testreszabhatjuk, rengeteg NPC és dialógus van, a Fallout: New Vegas például rekordot döntött a 65000 sornyi dialógusával. Minden döntésünknek van következménye és lehet érezni a világban a játékos cselekedeteit.

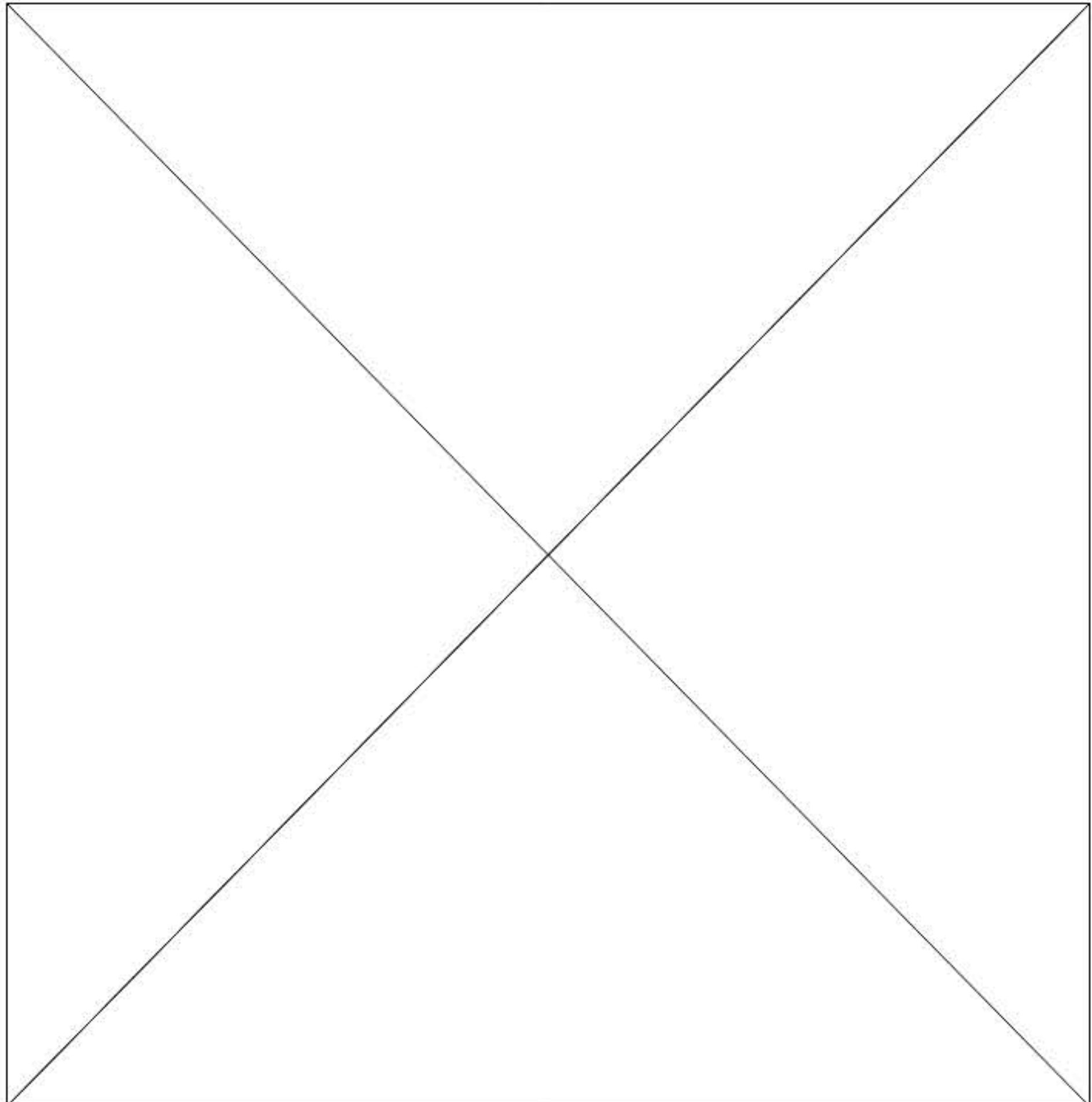


fallout kép.

warframe.

A Warframe egy érdekes játék, amibe még a barátaim rángattak bele egy pár évvel ezelőtt. Ez egy nagyon grind-olós looter shooter, egy nagyon jó storyval, és rengeteg tennivalóval.

Egy idő-nyelő, már több mint 1000 óráam van benne, de mindig talál benne új dolgot az ember, ha meg már nem, akkor lehet várni a következő frissítést.



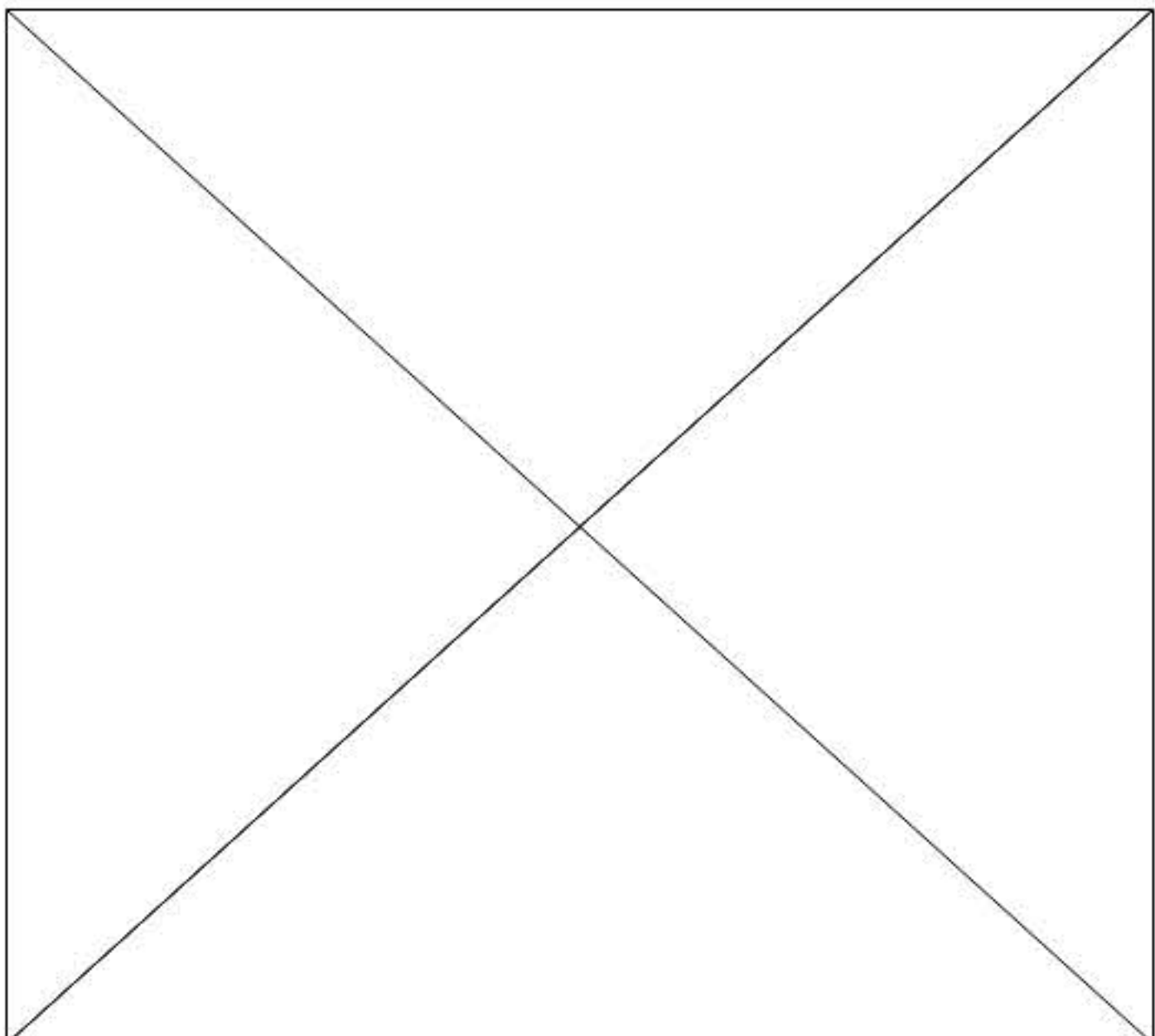
warframe-kép.

zene.

Ha azt mondanám, hogy a szabadidőm második legnagyobb részét a zenehallgatás teszi ki, akkor hazudnék. A zene az állandóan szól, ezért ez inkább ilyen passzív dolog, mintsem aktív.

A kedvenc platformom a Spotify, szinte csak itt szoktam hallgatni zenét.

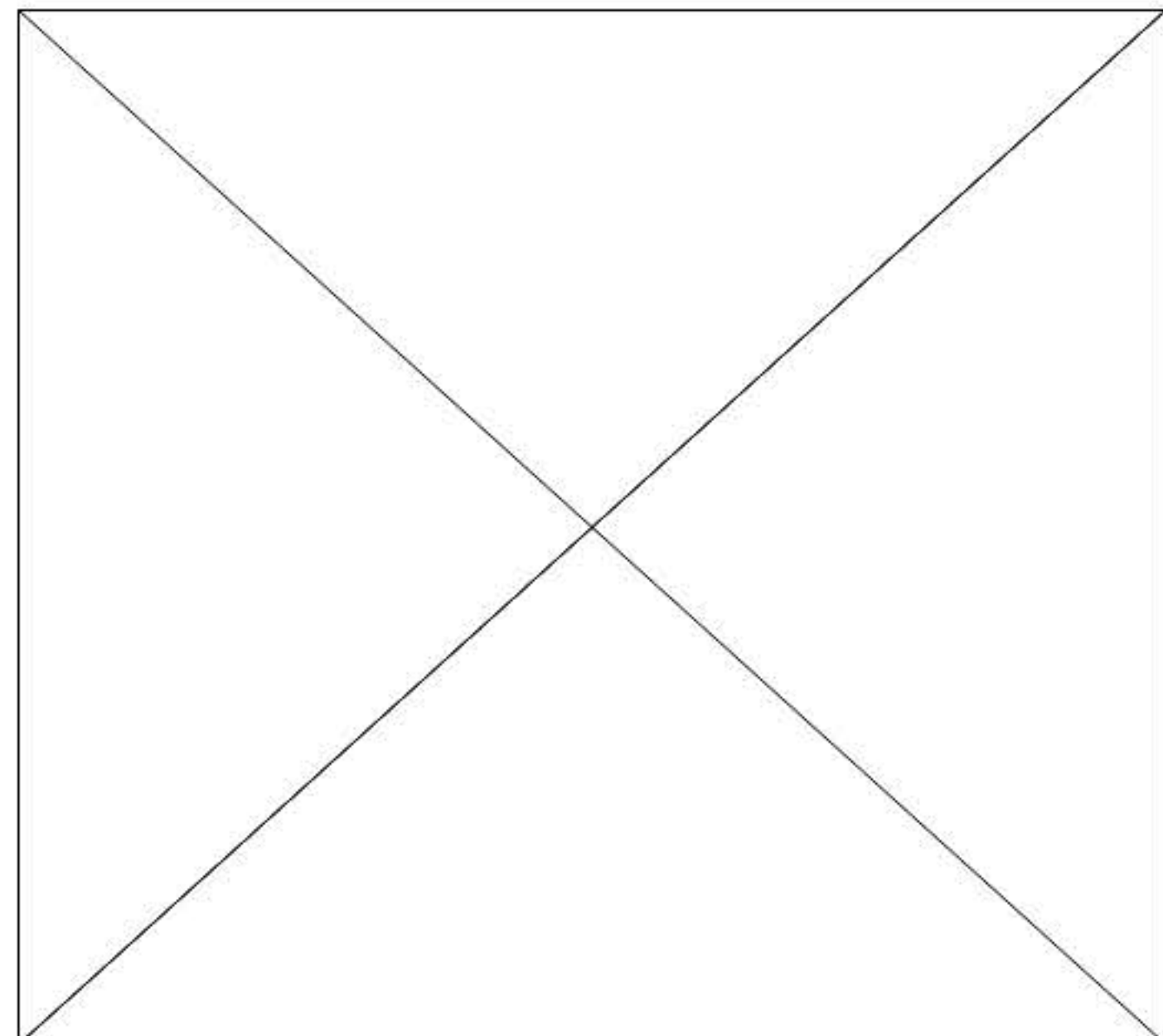
Sok lejátszási listám van, sok műfajt kedvelek, szokott szólni lofi, old-school hip hop, new-school hip hop, blues, klasszikus, 80-as évekbeli rock, magyar pop, sea shanty.



spotify kép.

regények.

Amikor a szabadidőm és a játékok engedik, akkor olvasni szoktam, leginkább fantasy regényeket.



könyv kép.

Eddig leginkább Tolkien könyvei fogtak meg, de nagyon szerettem még olvasni Patrick Rothfuss, A királygyilkos krónikáját is. Jelenleg a Tűz és Jég Dalát olvasom.

programnyelvek.

Eddigi tanulmányaim során megismerkedtem egy pár nyelvvel, ezek a: C++, C, Java, Haskell, SQL illetve a webfejlesztés során gyakran használt stack: HTML, CSS, JS

Ezek közül a Java és a Haskell szeretném mélyebb szinten ismerni, illetve majd később szeretnék még megismerkedni a Kotlinnal, a Goval, illetve a Rusttal.

Alább összefoglaltam egy táblázatban az általam ismert programnyelvekhez tartozó tapasztalatom vélt szintjét egy 1-5-ig tartó skálán. (Sokszor túl kritikus vagyok magammal szemben, úgyhogy a táblázat lehet csalóka)

nyelv	szint [1-5]	meddig tanultam
Java	4	4 év
C++	3	1 év
C	2	1 év
Haskell	3	1 év
SQL	3	2 év
HTML	4	3 év
CSS	3	3 év
JS	3	2 év

programozás és egyéb informatikai ismereteim.

Az egyetemi tanulmányaim inkább ehhez a területhez járulnak hozzá, mintsem a programnyelvek ismeretéhez. Sokan mondják hogy egy nyelv az csak egy eszköz és valamilyen szinten én is így gondolom, bár van különbség egy C és egy Java között bőven.

A programozás terén jelenleg az objektum-orientált programozás elvét tanulom, illetve a funkcionális programozást. Tanulok még különféle algoritmusokat, rendezéseket, kereséseket és adatszerkezeteket is.

Elboldogulok egy linux rendszeren (bár nem a kedvencem), és alapvető hálózati ismereteknek is birtokában vagyok.

Tudom hogy egy számítógép hardvere hogyan működik, és ha kell szét is tudom szedni.

kódok.

Rengeteg általam írt egyetemi és saját kód megtalálható a githubomon, ami a kapcsolat fülben megtalálható!

üzenet.

Az alábbi felületen lehet nekem üzenetet küldeni, de egyébként is rengeteg felületen vagyok elérhető!

Név

B **I** **U**

Style ▾

1
2
3

Normal ▾

Font ▾

Size ▾

A ▾ **A** ▾

CAPTCHA

Alaphelyzet

Küldés

- ☒ Van kiskutyám
- ☐ Nincs kiskutyám
- ☐ Macskám van

platformok.

