

第五章 实验三

模拟电梯调度算法

- **电梯调度算法：**不仅考虑到欲访问的磁道与当前磁道的距离，更优先考虑的是磁头的当前移动方向。**例如：**当磁头正在**由里向外移动**时，SCAN 算法所选择的下个访问对象应是其欲访问的磁道既在当前磁道之外，又是距离最近的。这样由里向外地访问，直至再无更外的磁道需要访问时，才将磁臂换向，**由外向里移动**。这时，同样也是每次选择这样的进程来调度，即其要访问的磁道，在当前磁道之内，且距离最近者，这样，磁头又是逐步地向里移动，直至再无更里面一些的磁道要访问，从而避免了饥饿现象的出现。**这种算法中，磁头移动的规律颇似电梯的运行，故又常称为电梯调度算法。**
- **例：**假定有一个具有 200 个磁道（编号为 0~199）的移动头磁盘，若磁头的当前位置为 100 磁道，**磁头正向磁道号增加方向移动**。现有一个磁盘读写请求队列：55，58，39，18，90，160，150，38，184。若采用扫描算法，试计算平均寻道长度各为多少？

(从 100# 磁道开始，向磁道号增加方向访问)	
被访问的下一个磁道号	移动距离 (磁道数)
150	50
160	10
184	24
90	94
58	32
55	3
39	16
38	1
18	20
平均寻道长度：27.8	

- 按照要求分别输入：

输入：

```
输入磁盘柱面总数：
200
输入磁盘读写请求总数：
9
输入磁盘读写请求柱面号序列：
55 58 39 18 90 160 150 38 184
输入磁盘当前位置为：
100
输入磁盘移动方向<1表示从里向外移动，-1表示从外向里移动>：
1
```

- 输出如下结果：

输出：

```
依次访问的柱面号为：
150 160 184 90 58 55 39 38 18
总的移动柱面次数为：250
平均移动次数为：27.78
Press any key to continue
```

- 使用 Microsoft Visual Studio C++ 6.0 或 CodeBlocks 编程：程序 5_3_elevator.cpp。完善如下程序代码：

```
#include <malloc.h>
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#include <limits.h>
typedef struct track{
    int column;
    struct track *next;
}node;
int location;          /*当前磁头位置*/
int sum_move;          /*磁头移动总磁道数*/
float ave_move;        /*磁头移动平均磁道数*/
int direction;         /*磁头移动的方向： direction=1 表示从里向外移动， direction=-1 表示从外向里移动*/

node *found_node(node *head) /*找到离当前磁头最近且与 direction 同方向的磁道*/
{ 填补程序 }

node *SCAN(node *head) /*调用 found_node 找到满足条件的磁道，并从 head 链表中删除该结点*/
{ 填补程序 }

void main()
{
    int i,num,disk_length;
    node *head,*p,*pre;
    printf("输入磁盘柱面总数:\n");
    scanf("%d",&disk_length);
    printf("输入磁盘读写请求总数:\n");
    scanf("%d",&num);
    printf("输入磁盘读写请求柱面号序列:\n");
    printf("输入磁盘移动方向(1 表示从里向外移动， -1 表示从外向里移动):\n");
    scanf("%d",&direction);
    for(i=1;i<=num;i++)
    { 填补程序 }
    printf("输入磁盘当前位置为:\n");
    scanf("%d",&location);
    printf("\n 依次访问的柱面号为:\n");
    sum_move=0;
    for(i=1;i<=num;i++)
    { 填补程序 }
    ave_move=(float)sum_move/num;
    printf("\n 总的移动柱面次数为:%d\n ",sum_move);
    printf("\n 平均移动次数为: %.2f \n",ave_move);
}
```