



Universidad de Guayaquil

Facultad de Ciencias Matemáticas y Físicas

Ingeniería en Software

CCIS/SOFT: COLOQUIOS

Profesor:

Ing. Miguel Botto-Tobar, MSc.

miguel.bottot@ug.edu.ec

Miguel Botto-Tobar

- Ingeniero en Sistemas Computacionales – UNEMI, Ecuador.
- Master en Ingeniería de Software, Métodos Formales y Sistemas de Información – UPV, Valencia – España.
- Estudiante del Doctorado en Ciencias de la Computación – TUe, Eindhoven – Holanda.
 - <https://research.tue.nl/en/persons/miguel-botto-tobar>
 - My current research project is related to aspects concerning Stack Overflow usage to supporting non-English-speaking Software Developers.
 - **Interests:** Software Engineering; Model-Driven Development; Software Evolution; Social Aspects; Cloud Computing;

Estudiantes

- Nombres y Apellidos
- Ciudad (Origen – Residencia)
- Intereses

INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SOFTWARE



Objetivos (i)

La cátedra de Introducción de Ingeniería de Software tiene como base que el estudiantado maneje los conceptos generales de las etapas de un sistema y las diferentes alternativas de desarrollo del mismo, integrando aspectos éticos, sociales, legales y económicos.

Objetivos (ii)

- Caracterizar la fundamentación teórica del software mediante el análisis de la evolución y el proceso de ingeniería del mismo para identificar el ámbito general de la ingeniería de software.
- Identificar el ciclo de vida del software a través de los estándares de IEEE para diferenciarlos modelos de desarrollo de software.
- Describir el Modelo de proceso del Software mediante las características de las fases de análisis, diseño y pruebas para identificarlas dentro de un proyecto de software.
- Evaluar la viabilidad y riesgo de un proyecto de software a través de métricas y estimaciones para asegurar una adecuada planificación de proyectos de software.

Contenidos

- Introducción de la Ingeniería de Software
- Modelo de proceso del Software
- Proceso de desarrollo de Software
- Proyecto de Software

Evaluación

PROCEDIMIENTO	PRIMER PARCIAL	SEGUNDO PARCIAL
LECCIONES	1,5	1,5
INVESTIGACIONES	3,0	2,0
TALLERES	1,5	1,0
EXAMEN	4,0	4,0
TOTAL	10,0	10,0
RECUPERACIÓN	10,0 (SÍ TPP + TSP \geq 4,0 Y $<$ 14,0)	
MEJORAMIENTO	10,0 (SÍ TPP + TSP \geq 14,0)	

Exposiciones

- Grupos de 3 o 4 personas (trabajos individuales NO)
- Un tema de investigación (artículo)
- Presentación 15 minutos
- Turno de preguntas y debate (5 minutos)

Importante

- Se utilizará **Moodle** como herramienta *e-learning* para la gestión de la asignatura.
- Todas las tareas, e investigaciones serán evaluadas a través de la herramienta anti plagio **Urkund**, si el porcentaje de reutilización (plagio nivel 6) es menor a 15% sus trabajos serán calificados, de lo contrario obtendrán 01/10.

Bibliografía

- Un Enfoque hacia la Ingeniería de Sistemas
 - Douglas Hurtado Carmona, Editorial: Prentice Hall, Edición Cuarta.
 - En biblioteca: 3 ejemplares.
- Ingeniería de Software,
 - Ian Sommerville, Editorial; Prentice Hall, Edición: Séptima y Novena
 - En biblioteca: 1 ejemplar.
- Ingeniería de Software
 - Roger Pressman, 6ta Edición
 - En Biblioteca: 3 ejemplares.
- Análisis y Diseño de Sistemas
 - Kendall & Kendall Edición: Séptima
 - En biblioteca: 1 ejemplar.

Test de Conocimientos

- ¿Qué es sistema?
- ¿Que es software?
- Diferencias entre sistema y software
- ¿Quién acuñó el término ingeniería de software?

