

Actividad : metodologías y procesos de desarrollo de software

Objetivo:

En esta actividad, deberás aplicar sus conocimientos sobre diversas metodologías y procesos de desarrollo de software a una situación determinada y recomendar el mejor enfoque para la situación.

Tema de la tarea:

Como profesional del desarrollo de software, se encontrará con todo tipo de proyectos y situaciones dentro de esos proyectos. Esta tarea está diseñada para presentarle una situación ficticia y pedirle que recomiende un enfoque de desarrollo de software adecuado a la situación.

Aquí está la situación: XKAPU es una empresa nueva en el mercado y lanzó su producto hace dos años. El producto es amado por los clientes y está ganando popularidad. No se anticipó el nivel de demanda del producto y la arquitectura actual del sistema no puede soportar la creciente demanda. Para satisfacer la demanda prevista, la empresa necesita rediseñar el sistema y proporcionar exactamente la misma funcionalidad. Por tanto, los requisitos desde la perspectiva del cliente son muy conocidos y no es necesario cambiarlos. También se comprende bien lo que es necesario cambiar en el sistema para satisfacer la creciente demanda. El producto tiene 4 componentes bastante independientes. Es necesario rediseñar los 4 componentes. De los cuatro, uno de ellos ha causado el mayor dolor y la organización podría beneficiarse enormemente si ese componente pudiera reemplazarse primero con una arquitectura nueva y altamente escalable.

El trabajo de migrar a una nueva plataforma es un trabajo tedioso y el despliegue de un nuevo sistema implicará mucha comunicación externa, gestión de las expectativas del cliente, etc. El arquitecto técnico y un director de proyecto trabajarán desde la sede corporativa en Marruecos, pero la mayor parte del equipo que realizará la codificación para la migración estará en Bélgica. El equipo de pruebas también estará en Bélgica

¿Qué metodología de desarrollo de software sugeriría para esta situación y por qué?

Paso 1: Comience a analizar el escenario identificando las características de esta situación y especifique la lógica detrás de la selección de características. Por ejemplo, puede identificar "Necesidades del usuario desconocidas" como una característica basada en las afirmaciones X, Y y Z del escenario.

Paso 2: Seleccione el modelo que mejor se ajuste a las características que identificó en el paso 1. Justifique su elección basándose en la lógica detrás de su selección. Por ejemplo, se puede decir que,

dado que el escenario tiene las características X e Y, los modelos A y B son candidatos potenciales.
Además, como el escenario tiene la característica Z, el modelo A es la mejor opción.

Entregables: Puedes subir tus respuestas a tu repositorio personal de GitHub o grupal para los fines correspondiente relacionados al curso en formato markdown (.md).

EVITA SUBIR ARCHIVOS .DOC, .DOCX.