第4讲 循环结构程序设计

(第4章 MATLAB 程序流程控制)

目的:

- 1. 掌握利用 switch 语句实现多分支选择结构的方法。
- 2. 掌握利用 for 语句实现循环结构的方法。
- 3. 掌握利用 while 语句实现循环结构的方法。
- 4. 熟悉利用向量运算来代替循环操作的方法。
- 1. 掌握利用 switch 语句实现多分支选择结构的方法。

练习 1: 输入一个百分制成绩,要求输出成绩等级 A、B、C、D、E。其中 90~100 分为 A, 80~89 分为 B, 70~79 分为 C, 60~69 分为 D, 60 分以下为 E。 要求:

- (1) 用 switch 语句实现。分别输入成绩: -7, 9, 56, 85.6, 93, 100, 109。
- (2) 要求输入百分制成绩后要判断该成绩的合理性,对不合理的成绩应输出出错信息。

给出编辑器中的程序 (用 switch 语句实现):

```
sc=input('输入成绩: ');
switch floor(sc/10) %由于 round 后运算的结果是浮点型,这里不能使用
                %round(sc)
                %选择判断量用大括号{}括起,如果是单选项,可以不用{}
  case {9}
     disp('A'); %由于使用 floor 函数,这里不能用 case{9,10}
                %否则检查不到输入类似 107 分这样的输入错误。
                %判断量行不需要用分号结尾
  case {8}
                %执行语句行需要用分号结尾
     disp('B');
  case {7}
     disp('C');
  case {6}
     disp('D');
  case num2cell(0:5)
  %num2cell 函数将数字型转为元胞型(即用大括号括起来的类型)
  %此处也可以 case {0,1,2,3,4,5}
       disp('E');
  otherwise
    if sc==100 %用于处理输入100分和一百零几分这样的问题
       disp('A');
```

```
else
         disp('输入成绩出错!');
     end
  end
%另一种方法。构造 switch 后的表达式,此程序不用 if 语句
sc=input('输入成绩: ');
switch floor(sc/10)*(sc<90)+ceil(sc/10)*(sc>=90) %ceil 向上取整
% sc<90 的结果是逻辑值 0 或 1, floor(sc/10)*(sc<90)使输入 90 以下分数时取整
数部
%分,ceil(sc/10)*(sc>=90)使得输入[90,100]的值时结果是10,输入一百零几时
运算
% 结果是 11. 属于 otherwise
  case {9,10}
     disp('A');
   case {8}
     disp('B');
   case {7}
     disp('C');
   case {6}
     disp('D');
   case num2cell(0:5)
                    %或用 case {0,1,2,3,4,5}
     disp('E');
   otherwise
     disp('输入成绩出错!');
end
```

给出命令行窗口中的运行结果:

```
>> Untitled
输入成绩: -7
输入成绩出错!
>> Untitled
输入成绩: 9
E
>> Untitled
输入成绩: 56
E
>> Untitled
输入成绩: 85.6
B
>> Untitled
```

```
输入成绩: 93
A
>> Untitled
输入成绩: 100
A
>> Untitled
输入成绩: 109
输入成绩: 109
```

2. 掌握利用 for 语句实现循环结构的方法。

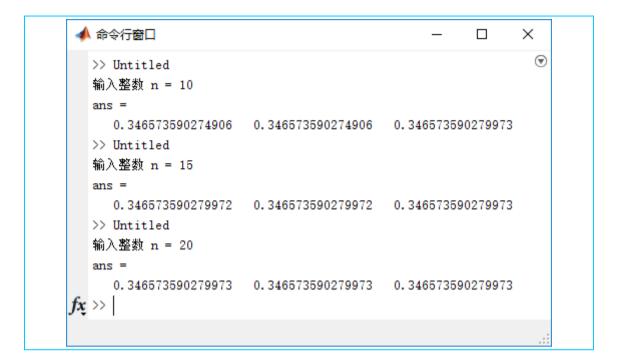
练习 2: for 循环语句

已知
$$\frac{\ln 2}{2} = \frac{1}{3} + \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{3^3} + \frac{1}{5} \cdot \frac{1}{3^5} + \dots + \frac{1}{2n-1} \cdot \frac{1}{3^{2n-1}} + \dots$$

求 $\ln 2/2$ 的近似值, 当 n 分别取 10、15、20 时, 结果是多少?

给出程序及运行结果:

```
n=input('输入整数 n = ');
y1=0;
for k=1:n
    y1=y1+1/(2*k-1)*1/3^(2*k-1); %这里用 for 实现求值
end
m=1:2:(2*n-1); %这里用向量运算实现求值
y2=(1./m)* ((1/3).^m)'; % 用前行乘以后列来求和,后面行需要转置为列所以'不能省
format long;%15位有效数字形式输出以便比较精度
[y1,y2,log(2)/2] %这里比较三种不同方法的求值结果
format short;% 比较完以后将格式设回默认
```



练习3: 求解数列

己知

$$\begin{cases} f_1 = 1 \\ f_2 = 0 \\ f_3 = 1 \\ f_n = f_{n-1} - 2f_{n-2} + f_{n-3} & n > 3 \end{cases}$$

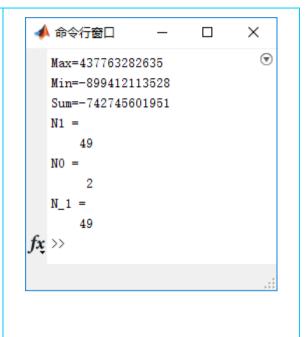
求 f₁~f₁₀₀中:

- (1) 最大值、最小值、各数之和。
- (2) 正数、零、负数的个数。

(注:不能调用 MATLAB 函数 max()、min()、sum()等求各值,要用程序实现。)

给出程序及运行结果:

```
clc;clear ;format short;
f1=1; f2=0; f3=1;
Max=1;Min=0;Sum=2;
N1=2; N0=1; N2=0;
for n=4:100
   f4=f3-2*f2+f1;
   Sum=Sum+f4;%各数之和
   if f4>Max
      Max=f4;%最大值
   elseif f4<Min
      Min=f4;%最小值
   end
   if f4>0
      N1=N1+1;%正数个数
   elseif f4<0
      N2=N2+1; %负数个数
   else
      N0=N0+1;%零个数
   f1=f2;f2=f3;f3=f4;
end
disp(['Max=',num2str(Max)]);
disp(['Min=',num2str(Min)]);
disp(['Sum=',num2str(Sum)]);
N1, N0, N2
```



【提示】

编程方法:

存放数列的变量为 4 个 f1, f2, f3, f4。

初始时,给 f1,f2,f3 赋值,并给各统计变量赋初值。

4:100 循环,按公式计算新值给 f4,对 f4 进行判断 (if 语句),更新各统计变量的值。下次计算前使 f1=f2, f2=f3, f3=f4。

练习 4: 亲密数对问题

若两个连续自然数的乘积减 1 是素数,则称这两个连续自然数是亲密数对,该素数是亲密素数。例如,2×3-1=5,由于 5 是素数,所以 2 和 3 是亲密数,5 是亲密素数。求[2,50]区间内:

- (1)亲密数对的对数。
- (2) 与上述亲密数对对应的所有亲密素数之和。

给出程序及运行结果:

```
%程序一
                                  %程序二:
clc;clear;format compact;
                                  clc;clear;format compact;
Num=0; %亲密数对的对数
                                  Num=0; %亲密数对的对数
Sum=0; %亲密素数之和
                                  Sum=0; %亲密素数之和
for k=2:49
                                  for k=2:49
   m=k*(k+1)-1;
                                     m=k*(k+1)-1;
   if isprime(m)
                                     for i=2:fix(sqrt(m))+1
                                        if rem(m,i) == 0
      Num=Num+1:
                                            break;
      Sum=Sum+m;
   end
                                        end
end
                                     end
disp([Num, Sum]);
                                     if i==fix(sqrt(m))+1
                                        Num=Num+1;
                                        Sum=Sum+m:
                                     end
                                  end
                                  disp([Num,Sum]);
                                  %内循环,增加一次循环fix(sqrt(m))+1
                                  %fix(sqrt(m))+1可称为监视哨兵
                                    ▲ 命令行窗□
  ▲ 命令行窗□
                      Х
                                                             X
                             (T)
                                                               (T)
                   21066
                                                     23615
 fx >> %取2:49
                                   fx >> %取2:50
```

【提示】

- (1)如何判断整数 m>1 是素数。若整数 i (2 $\leq i \leq \sqrt{m}$) 都不能整除 m,则 m 是素数(m>1 时, $\sqrt{m} < m$)。
 - (2) 可以直接用 isprime(x)函数进行判断 x 是否为素数。
- 3. 掌握利用 while 语句实现循环结构的方法。

练习5: 用 while 语句求级数部分和

根据
$$y=1+\frac{1}{3}+\frac{1}{5}+\cdots+\frac{1}{2n-1}+\cdots$$
, 求:

- (1) y<3 时的最大n值。
- (2) 与(1)的 n 值对应的 y 值。

程序及运行结果:



【提示】

因为 n 值未知, 所以用 while 来实现较简单。

y是小于 3 的最大值,但得到的 y 可能是大于 3 的最小值,要对结果的 y, n 进行修正。用 format long,看近似程度。

4. 熟悉利用向量运算来代替循环操作的方法。

练习 6: 可以考虑向量运算替代循环语句,

在练习2中,可以利用向量运算求级数和:

$$\frac{1}{3} + \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{3^{3}} + \frac{1}{5} \cdot \frac{1}{3^{5}} + \dots + \frac{1}{2n-1} \cdot \frac{1}{3^{2n-1}}$$

$$= \left(\frac{1}{1}, \frac{1}{3}, \frac{1}{5}, \dots, \frac{1}{2n-1}\right) * \left(\frac{1}{3^{1}}, \frac{1}{3^{3}}, \frac{1}{3^{5}}, \dots, \frac{1}{3^{2n-1}}\right)'$$

$$= 1./(1:2:(2n-1)) * \left(\frac{1}{3^{1}}, \frac{1}{3^{3}}, \frac{1}{3^{5}}, \dots, \frac{1}{3^{2n-1}}\right)'$$

练习2中的求和正好可以用向量运算来替代。当然不是每个循环都能用向量运算替代。

练习7: (综合练习): 迭代过程收敛问题

考虑以下迭代公式: $x_{n+1} = \frac{a}{b+x_n}$ 其中 a、b 为正的常数,

迭代的终止条件为迭代次数不超过 500 次或 $|x_{n+1}-x_n| \le 10^{-5}$ 。

背景知识:
$$x = \frac{a}{b+x} \Rightarrow x(b+x) = a \Rightarrow x^2 + bx - a = 0$$
, 所以迭代过程就是在求

此方程的根
$$\frac{-b \pm \sqrt{b^2 + 4a}}{2}$$
的近似值。

其迭代求根的原理是:如果 x_0 是方程的准确根,那么 $\frac{a}{b+x_0}$ 应等于 x_0 ,

如果
$$x_0$$
是近似根,那么 $\frac{a}{b+x_0}$ 应约等于 x_0 。

所以当某个值 x_1 能使左右两边近似相等时,该点 x_1 就是近似根。

- (1) 编写程序求迭代的结果需要有个迭代终止条件,否则迭代一直进行下去,会陷入死机。此处设置的迭代终止条件为 $|x_{n+1}-x_n|$ \leq 10 $^{-5}$,迭代初值 x_0 =1.0,迭代次数不超过 500 次。即当左右两边值差距小于 $\mathbf{10}^{-5}$ 或者迭代次数大于 500 时停止迭代避免死循环。
- (2) 如果迭代过程收敛于 r,那么 r 的准确值是 $\frac{-b \pm \sqrt{b^2 + 4a}}{2}$,当(a,b)的值取(1,1)、(8,3)、(10,0,1)时,分别对迭代结果和准确值进行比较。

程序及运行结果:

```
%程序一 用while实现
                                         b = 1
format long;
                                         n =
a=input('a = '); b=input('b = ');
                                            13
x0=1.0; x1=a/(b+x0); n=1;
                                         x1 =
                                            0.618032786885246
while n \le 500 \&\& abs(x1-x0) > 1.0e-5
   x0=x1; x1=a/(b+x0); n=n+1;
                                            0.618033988749895
end
                                           -1.618033988749895
n
                                         a = 8
x1
```

```
b = 3
r1 = (-b + sqrt (b^2 + 4*a))/2
                                         n =
r2=(-b-sqrt(b^2+4*a))/2
                                             13
format short;
                                         x1 =
%程序二 用for实现
                                            1.701563558633512
                                         r1 =
format long;
                                           1.701562118716424
a=input('a = '); b=input('b = ');
                                         r2 =
x0=1.0;
                                           -4.701562118716424
                                         a = 10
for n=1:500
                                         b = 0.1
   x1=a/(b+x0);
                                         n =
   if abs(x1-x0)<1.0e-5
                                            424
      break;
                                         x1 =
                                           3.112668149762856
   end
                                         r1 =
   x0=x1;
                                            3.112672920173694
                                         r2 =
end
                                           -3.212672920173694
n
                                         >>
x1
r1=(-b+sqrt(b^2+4*a))/2
r2=(-b-sqrt(b^2+4*a))/2
format short;
```

【提示】

可参考 break、continue——循环的终止和继续。

使用 format long。1.0e-5 表示 10⁻⁵,等同 10^(-5)。

注意编程方法,其中用两个变量 x0、x1, x0 存前一个值,计算的新值放入 x1, 下次计算前使 x0=x1。不要定义太多无用的变量占用内存空间,这是程序优化原则。

求绝对值的函数为 abs。