

Compte Rendu Tp3

-

Informatique Graphique

Gabriel Bouvier-Denoix & Maronnier Dimitri

Optimisation de Maillages : Implémentation en G-cartes

Partie I : Filtrage de Maillages

1-2)

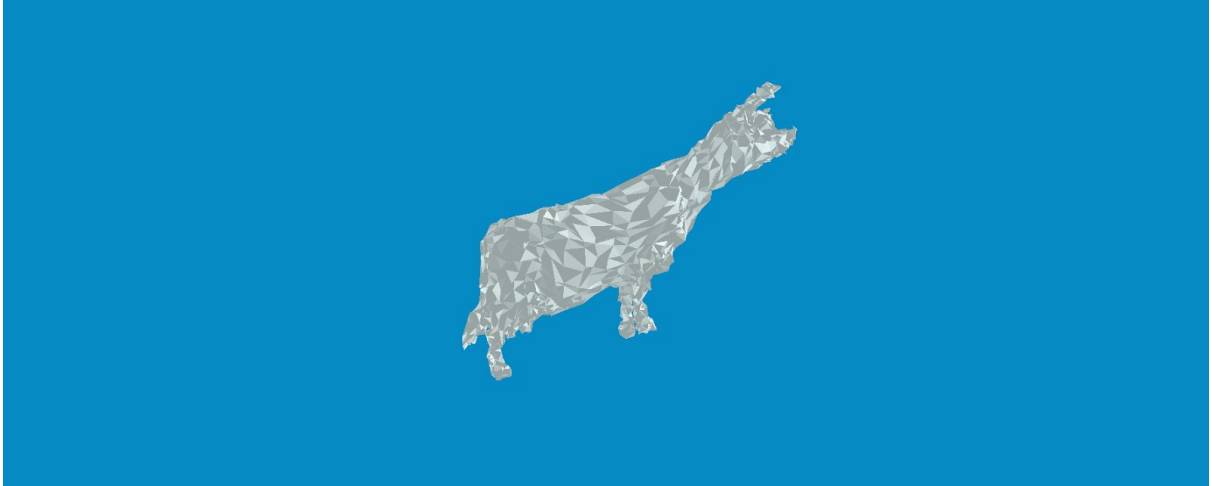


Illustration 1 : Lissage laplacien avec un coefficient de 0.5 et un bruit avec coefficient de 0.5

3)

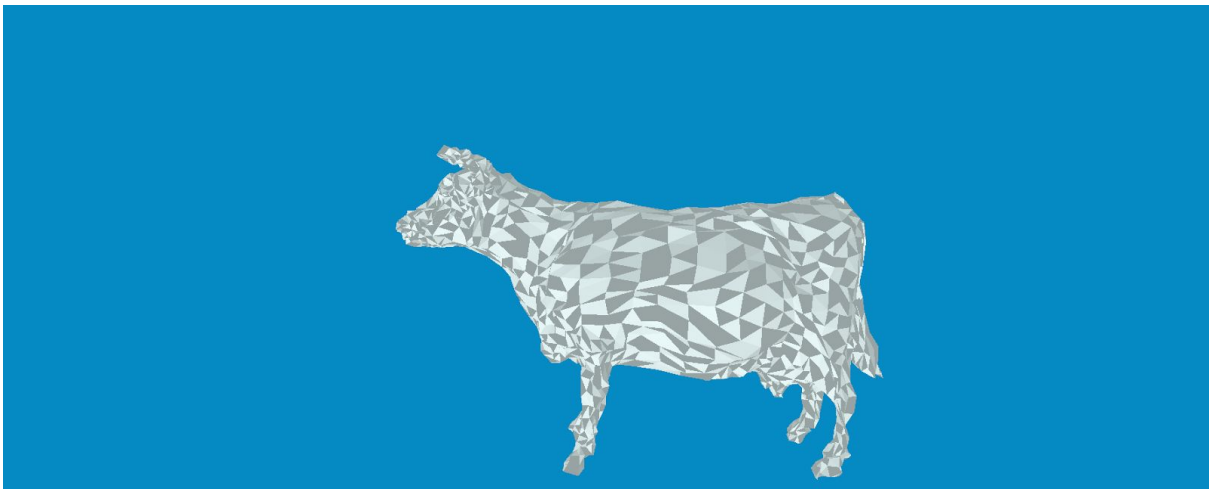


Illustration 2 : 3 Itérations du lissage de taupin avec un coefficient positif et négatif de 0.5 et un sigma de 0.33, appliquée sur un bruit de 0.5

Partie II : Optimisation topologique

1)

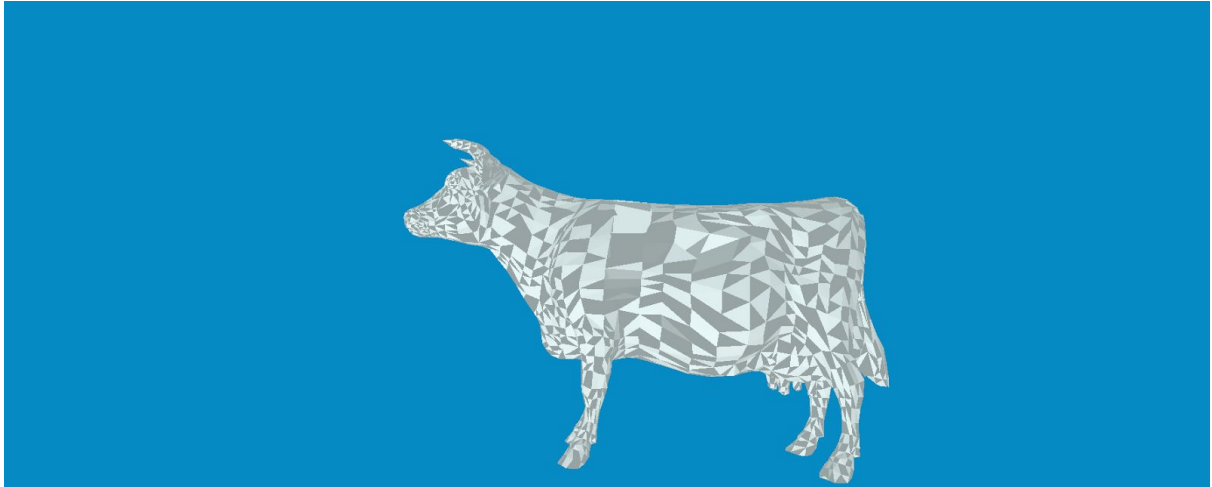


Illustration 3 : Edge split optimization avec une longueur maximale de 0.33 (59 edges splitted)

2)

Pour ce qui est du edge flip nous avons rencontré une erreur Python que nous n'avons pas su corriger.