

# **Compte Rendu Informatique Graphique**

Grabriel Bouvier-Denoix & Maronnier Dimitri

1-2-3)



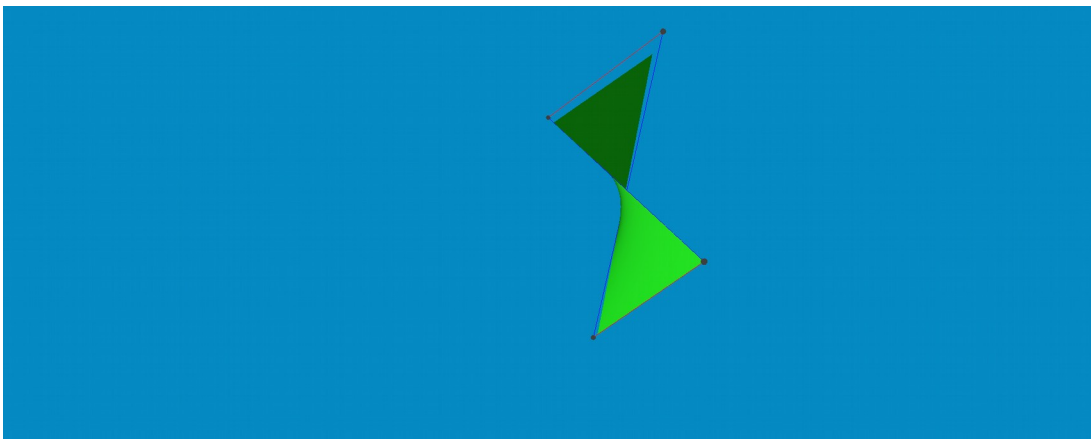
*Illustration 1: Courbe de Bézier avec 4 points de contrôles générés aléatoire*

4)



*Illustration 2: Courbe de Bézier obtenue par la méthode de Casteljau*

5)



*Illustration 3: Surface de Bézier avec des points générés aléatoirement*