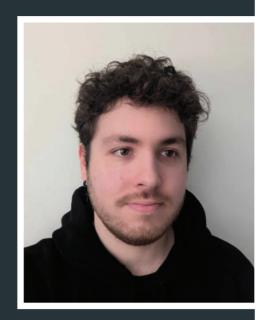
# CLÉMENT MARTIN DÉVELOPPEUR WEB





# **ASPIRATIONS**

Disposant d'un Bachelor en Réalisation 3D, j'ai développé de solides compétences en modélisation et animation.

Passionné par la création numérique, j'ai ensuite approfondi mes connaissances en développement de jeux vidéo en autodidacte.

Souhaitant me réorienter vers le développement Web, je termine actuellement une première formation chez OpenClassrooms. Je suis donc à la recherche d'une entreprise où effectuer mon alternance afin de continuer à apprendre et à évoluer dans ce domaine.



# **FORMATION**

**OPENCLASSROOMS** 

FORMATION DE DÉVELOPPEUR WEB ET MOBILE 2024 - 2025

MJM GRAPHIC DESIGN
BACHELOR ANIMATION 3D



## LOISIRS

Jeux vidéo : Narration, FPS, MMORPG, RPG Animation : Ghibli, Pixar, Dream Works, Animes

Mangas: Seinen, Shonen

Musique : Metal, Rock, Lofi, Electro Swing



# **PROFIL**

- 06.70.67.66.51
- clement.martin.27@gmail.com
- 94120 Fontenay sous bois
- https://jyrenn.artstation.com
- https://github.com/Jyrenn



# **EXPERIENCES**

**VENDEUR - PICARD** 

2022 - 2024

Gestion de la caisse, de la clientèle et de la bonne tenue du magasin.

Mise en rayon et réception de livraison.

### **AUTOFORMATION**

2020 - 2023

Autoformation spécialisée dans le développement de jeux vidéo.

Prise en main des logiciels Unreal Engine et Unity pour créer des environnements et des démos de jeux ainsi que la création de props pour le jeu vidéo.

### PROJET "WHANAU"

2018 - 2019

Réalisation d'un court métrage d'animation au sein d'une équipe de 4 personnes.

Modeling, texturing, VFX, lightning/compositing.



# **COMPETENCES**

- HTML 5/CSS3
- JavaScript
- React
- NodeJS
- MongoDB
- Git/Github



# **LOGICIELS**

- Photoshop
- 3ds Max
- Substance Painter
- Unity
- Unreal Engine