

# CLÉMENT MARTIN

## DÉVELOPPEUR WEB



## ASPIRATIONS

Disposant d'un Bachelor en Réalisation 3D, j'ai développé de solides compétences en modélisation et animation.

Passionné par la création numérique, j'ai ensuite approfondi mes connaissances en développement de jeux vidéo en autodidacte.

Souhaitant me réorienter vers le développement Web, je termine actuellement une première formation chez OpenClassrooms. Je suis donc à la recherche d'une entreprise où effectuer mon alternance afin de continuer à apprendre et à évoluer dans ce domaine.



## FORMATION

### OPENCLASSROOMS

FORMATION DE DÉVELOPPEUR D'APPLICATION  
JAVASCRIPT REACT EN ALTERNANCE  
TITRE RNCP NIVEAU 6 (BAC +3/4)

A venir

### OPENCLASSROOMS

FORMATION DE DÉVELOPPEUR WEB ET MOBILE  
TITRE RNCP NIVEAU 5 (BAC +2)

2024 - 2025

### MJM GRAPHIC DESIGN

BACHELOR ANIMATION 3D

2016 - 2019



## LOISIRS

Jeux vidéo : Narration, FPS, MMORPG, RPG

Animation : Ghibli, Pixar, Dream Works, Animes

Mangas : Seinen, Shonen

Musique : Metal, Rock, Lofi, Electro Swing



## PROFIL



06.70.67.66.51



clement.martin.27@gmail.com



94120 Fontenay sous bois



<https://jyrenn.artstation.com>



<https://jyrenn.github.io/Portfolio/>



## EXPERIENCES

### VENDEUR – PICARD

2022 - 2024

Gestion de la caisse, de la clientèle et de la bonne tenue du magasin.

Mise en rayon et réception de livraison.

### AUTOFORMATION

2020 - 2023

Autoformation spécialisée dans le développement de jeux vidéo.

Prise en main des logiciels Unreal Engine et Unity pour créer des environnements et des démos de jeux ainsi que la création de props pour le jeu vidéo.

### PROJET "WHANAU"

2018 - 2019

Réalisation d'un court métrage d'animation au sein d'une équipe de 4 personnes.

Modeling, texturing, VFX, lightning/compositing.



## COMPETENCES

- HTML 5/CSS3
- JavaScript
- React
- NodeJS
- MongoDB
- Git/Github



## LOGICIELS

- Photoshop
- 3ds Max
- Substance Painter
- Unity
- Unreal Engine