# 概要

アリシアでは、2104年から毎年オリンピックが開かれている。

# オリンピック

奇数年は冬季、偶数年は夏季のオリンピックが開かれる。競技は制暦2250年のもの。四輪とも呼ばれる。

## 夏季競技

### 陸上

短距離走（100m,200m,400m,800m,1600m）

長距離走（2.5km,5km,10km）

リレー（400m,1600m）

マラソン（20km,40km,100km）

マラソンリレー(100km)

障害（150m,600m,1200m）

跳躍（棒高跳び,走り幅跳び,立ち幅跳び,走り高跳び,三段,跳び箱）

投擲（円盤,砲丸,ハンマー,槍,ブーメラン,ハンドボール）

競歩

障害物跳越(ちょうえつ)

### 球技

サッカー

バスケットボール

野球（男子のみ）

ソフトボール（女子のみ）

ラグビー（男子のみ）

ゲートボール

バドミントン

クリケット

ハンドボール

バレーボール

ビーチバレー

アメリカンフットボール（男子のみ）

ゴルフ

テニス(男子のみ)

ソフトテニス(女子のみ)

卓球

ホッケー

テーブルホッケー(エアホッケー)

ビリヤード

ドッジボール

### 格闘技

ー実像格闘技ー

レスリング

柔道

相撲

テコンドー

ボクシング

プロレスリング

空手・組手

剣道・組手

カポエイラ

ー虚像格闘技ー

空手・型

剣道・型

重量挙げ

神事相撲

・水泳&ボート

ー競泳ー

クロール(100m,200m)

バタフライ

平泳ぎ

背泳ぎ

長距離自由形(400m,800m,1600m)

リレー(4×100m,4×200m)

混合リレー(4×100m,4×200m)

マラソンスイミング(5km)

ー飛び込みー

板飛び込み

高飛び込み

シンクロ板飛び込み

シンクロ高飛び込み

ーボートー

カヌー(スラローム,スプリント)

ボート（スカル,かじなし,エイト）

セーリング

ーその他ー

サーフィン

水球

アーティスティックデュエット（女子のみ）

アーティスティックチーム（女子のみ）

・射撃

弓道・アーチェリー

射撃・ライフル

射撃・クレー

・体操

鉄棒

つり輪

あん馬

ゆか

トランポリン

跳馬

平均台

平行棒

ポール

新体操（女子のみ）

・ライド（スケートボードと馬術と自転車競技）

スケートボード（パーク,ストリート）

馬術走行（馬場,総合）

障害馬術（個人,団体）

ー自転車ー

BMX（フリースタイル・パーク,レース）

マウンテンバイク・クロスカントリー

ロード（レース,タイムトライアル）

トラック（スプリント,チームスプリント,競輪,

4000m団体追い抜き,オムニアム,マディソン）

・複合競技

トライアスロン

近代五種

近代七種

近代十種

陸上十種

競泳メドレー(個人,団体)

体操九種

流鏑馬（男子のみ）

【競技(冬季)】

・スキー

ジャンプ

マウンテンマラソン

・スケート

フィギュアスケート(シングル,ペア)

スピードスケート

・細かい区分

（）のないものは現実世界の区分と同じ（格闘技の〇〇kg級、個人・団体など）。

・特に断りもなく混合でない競技は男女別。

・実際に相手と戦う格闘技は「実像格闘技」、戦わないのは「虚像格闘技」。

・重量挙げが格闘技に区分されている。

・自由形がクロールになっている。自由形は長距離のみ。

・陸上十種と競泳個人メドレーが複合競技になってるが、ルールは現世と同じ。

・体操の総合競技が九種目になり、「体操九種」という名称になっている。新体操を除く体操競技が行われる。

・射撃やカヌーなどは細かい区分があるが、現実と同じなので省略。詳しくはオリンピック公式ホームページを参照。

・ブーメラン投げ

他の投擲競技とは違い、飛距離ではなくブーメランを投げてからキャッチするまでの時間と、ブーメランの軌道などの美しさを総合的に評価して得点を決める。キャッチできないと失格。

・マラソンリレー

100kmを1人5kmずつ走る。駅伝に近い

・障害物跳越

1st、2nd、3rd、FINALの4つのステージに分かれたさまざまな障害物をアクションゲームのようにクリアしていく巨大フィールドアスレチックで、「鋼鉄の魔城」と呼ばれている。

第152回オリンピックからは「泳ぐ」エリアも取り入れられている。

第128回オリンピックから取り入れられた「そり立つ壁」は、この競技の名物となっている。

・馬術走行

所謂競馬である。

・近代七種

近代五種のフェンシング・馬術・射撃・マラソン・水泳に加え、スポーツクライミングとサーフィンも追加。種目が多い分、全体的に易しい。

・近代十種

七種の競技に加え、スケートボード(ストリート)と高跳び込みと棒高跳びが追加。一競技あたりの労力は近代七種よりも少ない。

# パラリンピック

現実世界とは違い、オリンピックと平行して行われる。競技は現実と同じ。

この世界のパラリンピックの「パラ」は「平行」という意味。

# エレクトリンピック

オリパラリンピックのあとに行われるE-sportsのオリンピック。

スポーツシミュレーションゲームなどを中心に16のゲーム(種目)がある。

競うゲームのジャンルは、スポーツシミュレーション部門、格闘部門、アクション部門、パズル部門、音楽部門、FPS部門、レース部門、謎解き・脱出部門。

流行に合わせて競うゲームも変わるため、選手は柔軟な対応力が必要になる。季節による競技変化はない。

## 対戦種目

スポーツシミュレーション　4ゲーム

格闘　3ゲーム

アクション　2ゲーム

パズル　2ゲーム

音楽　2ゲーム

FPS　1ゲーム

レース　1ゲーム

謎解き・脱出　1ゲーム

# ファニーオリンピック

名前の通りおかしなオリンピック。個性的な競技が揃っている。エレクトリンピックと平行して行われる。中にはスポーツではなく娯楽の競技もある。

## 夏季競技

### バトルロワイヤル団体球技

サッカー

ドッジボール

バスケットボール

バレー(ノーマル,バルーン)

卓球

ホッケー

ラグビー(アメリカンフットボール)

水球

ハンドボール

### バトルロワイヤルシングル・ダブルス球技

卓球

テニス

バドミントン

### ユニーク競技

玉入れ

玉ころがし(個人、団体)

バブルサッカー

台風の目

オセロ

将棋

囲碁

チェス

### 複合競技

オセロ将棋

野球ホッケー

アーチェリーやり投げ

バスケバレー

## バトルロワイヤル球技

正方形のコートで4チームで争う球技のこと。

団体球技部門とシングル・ダブル部門に分かれる。

試合で使うボールの数が多い。

ゴール型球技の際はゴール前からパス、それ以外の球技は落とした位置からパスをする。各チーム失点した際には試合は止まらないため、ボールを拾うのに手間取ってたら連続失点する可能性がある。

### バトルロワイヤル団体球技

もともとはゴールを決めた点数で順位を決めていたが、攻守ともに優れたチームを決めるために

ゴールを決めた点数 - ゴールを決められた点数

をチームの得点とした。

コート1辺の長さは現実の球技の横幅より狭く、各チームのゴールの位置は一辺の中央にあり、陣地はゴール前数m～数十m四方(競技によって異なる)にある。

ラグビーとアメフトは片方だけ行い、開催国によって異なる。

ボール数一覧

4つ:バレー(バルーン)

3つ:サッカー、バスケ、ラグビー、アメリカンフットボール、水球

2つ:ドッジボール、バレー(ノーマル)、ホッケー

・バトルロワイヤルドッジ

正方形のコートを縦横それぞれ2等分のコートで戦う。外野はいない。この球技が行われるようになった時はボール3つだったが、大惨事になったためボール2つになった。

・バトルロワイヤルシングル・ダブルス球技

卓球・テニス・バドミントンが該当。

試合で使うボール(シャトル)の数は、卓球・バドミントンが1球、テニスは2球。ダブルスではボールが倍になり、コートが少し広くなる。

【ユニーク競技】

小学校の運動会もしくは小学校の遊具を使った競技がある。但し小学校でやるそれより難しい。

・バブルサッカー

昔はバトルロワイヤル球技にもあったが、大惨事になったため廃止された。

〜バブルサッカーについて〜

https://bubble-football.jp/about

【複合競技】

複数のスポーツや娯楽が合体したもの。それぞれの良さを活かしつつ、独自のルールがある。

・オセロ将棋

将棋の駒を使ってオセロを行う。相手の駒を自分の駒で挟むと、自分の駒になり相手に取られるまで動かせるようになる。はさみ将棋とルールは似ているが相違点はかなりある。1ターン3回動かすことが出来て、30ターン経過時に残り駒数が多いプレイヤーか、王手をかけたプレイヤーの勝利。相手と同じマスには移動できない。

〜一般将棋との相違点・駒〜

スタートの盤面

桂馬の動き(2つ後ろの斜めにも進める)

香車の動き(後ろにも進める)

成ることはできない

〜スタート時の盤面(自陣地のみの表示)〜

︙

8 香歩歩歩歩歩歩歩香

9 角桂銀金玉金銀桂飛

〜役〜

オセロ将棋では「役」と呼ばれるものを完成させることで相手の駒を取れる。役を完成させるには、必ず駒が2つ必要で、2つの駒で相手の駒を挟むことが発動条件。縦横斜ラインで有効だが、隙間が空いてると無効。さらに駒の種類によっても条件があり、位置と駒の種類の2つの条件を満たす必要がある。

役を作るには基本的に同じ駒か玉で挟む必要があるがそれ以外にも役を作れる場合がある。それを例外の役作りという。玉は全ての駒と役を作れる。

例外の役作り

歩:なし

香:飛、角

飛:角、香

角:飛、香

桂:銀、金

銀:金、桂

金:桂、銀