UNIVERSIDAD MARIANO GALVEZ DE GUATEMALA EXTENSION PETÉN

INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACION Y CIENCIAS DE LA COMPUTACION PROGRAMACION I - 12025-1690-012-B LUIS GARCIA

PROYECTO FINAL BASE DE DATOS SISTEMA DE CLIENTES Y ORDENES



ANDERSON LEONEL HERNANDEZ BEDOYA 1690-24-9316

SANTA ELENA DE LA CRUZ, FLORES PETÉN 01-06-2025

ÍNDICE

1.	INTRODUCCIÓN	1
2.	Codigo	2
3.	entidad relacion	4
4.	base de datos	5

1. INTRODUCCIÓN

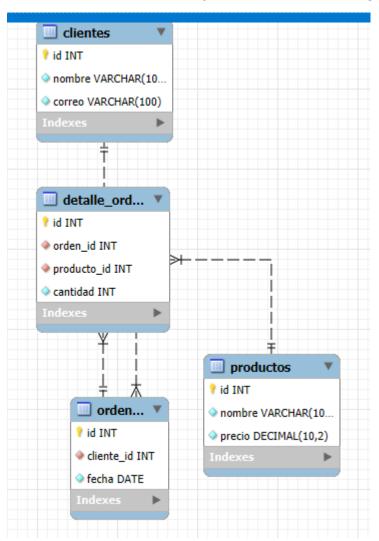
Este proyecto consiste en el desarrollo de un sistema sencillo en C++ con interfaz por consola para la gestión de clientes, productos, órdenes y detalles de orden. El sistema utiliza una base de datos MySQL y las operaciones CRUD completas (crear, leer, actualizar, eliminar). El objetivo es practicar la programación orientada a objetos, el manejo de bases de datos y el uso de buenas prácticas en el código.

2. CODIGO

Main

```
#include <iostream>
#include "Cliente.h"
#include "Producto.h"
#include "Orden.h"
           #include "DetalleOrden.h"
          #include "MySQLConexion.h"
#include "EloquentORM.h"
          using namespace std;
          void menu_cliente(Cliente &cliente) {
   int opcion;
                          cout << "\n-- Menu Cliente --\n";
cout << "1. Crear cliente\n2. Ver clientes\n3. Actualizar cliente\n4. Eliminar clie</pre>
                           cout << "Elija opcion: ";</pre>
                        cin >> opcion;
                               witch (opcion) {
   case 1: cliente.crear(); break;
   case 2: cliente.leer(); break;
   case 3: cliente.actualizar(); break;
   case 4: cliente.eliminar(); break;
                  } while (opcion != 5);
           void menu_producto(Producto &producto) {
                   int opcion;
            cout << "\n-- Menu Producto --\n";
cout << "1. Crear producto\n2. Ver productos\n3. Actualizar producto\n4. Eliminar p
                     cout << "1. Crear producto\n2. Ver producto\n3. Actualizar producto\n4. Eliminar producto\n5. Volver\
cout << "Elija opcion: ";
cin >> opcion;
                      switch (opcion) {
  case 1: producto.crear(); break;
  case 2: producto.leer(); break;
  case 3: producto.actualizar(); break;
  case 4: producto.eliminar(); break;
40
         void menu_orden(Orden &orden) {
  int opcion;
  do {
    cout << "\n-- Menu Orden --\n";
    cout << "\n-- Menu Orden r-\n";
    cout << "\n'. Crear orden\n2. Ver ordenes\n3. Actualizar orden\n4. Eliminar orden\n5. Volver\n";
    cout << "Elija opcion: ";
    cin >> opcion;
                      switch (opcion) {
   case 1: orden.crear(); break;
   case 2: orden.leer(); break;
   case 3: orden.actualizar(); break;
   case 4: orden.eliminar(); break;
         void menu_detalle_orden(DetalleOrden &detalle) {
  int opcion;
                     Cout << "\n-- Menu Detalle Orden --\n";
cout << "1. Crear detalle\n2. Ver detalles\n3. Actualizar detalle\n4. Eliminar detalle\n5. Volver\n";
cout << "Elija opcion; ";
cin >> opcion;
                     switch (opcion) {
   case 1: detalle.crear(); break;
   case 2: detalle.leer(); break;
   case 3: detalle.actualizar(); break;
   case 4: detalle.eliminar(); break;
               MySQLConexion conn("root", "150305", "sistema_clientes");
               if (!conn.open()) {
    cerr << "No se pudo conectar a la base de datos." << endl;
    return 1;</pre>
               } else {
    cout << "Conexión establecida con la base de datos.\n";
                Cliente cliente;
                Producto producto;
Orden orden;
DetalleOrden detalle
```

3. ENTIDAD RELACION



Las relaciones principales son:

- Un cliente puede tener muchas órdenes.
- Una orden pertenece a un cliente.
- Una orden puede tener muchos detalles.
- Un detalle pertenece a una orden y referencia a un producto.

4. BASE DE DATOS