Linux 目录结构及说明

[目录结构图 1](#_Toc309408131)

[目录结构说明 1](#_Toc309408132)

##### linux-directory.gif目录结构图

##### 目录结构说明

|  |  |
| --- | --- |
| **Directory** | **Description** |
| / | 根目录。在Windows，DOS或者其他类似的操作系统里面，每个分区都会有一个相应的根目录。但是Linux和其他UNIX系统则把所有的文件都放在一个目录树里面，/就是唯一的根目录。一般来讲，根目录下面很少保存什么文件，或者只有一个内核映像在这里。 |
| /boot | 很多Linux系统把内核映像和其他一些和启动有关的文件都放在这里。  内核和加载内核所需的文件 |
| /tmp | 一般只有启动时产生的临时文件才会放在这个地方。我们自己的临时文件都放在/var/tmp。 |
| /mnt | 这个目录下面放着一些用来安装其他设备的子目录，比如说/mnt/cdrom或者/mnt/floppy。在有些Linux中这个目录被/mount代替。 |
| /lib | 启动的时候所要用到的库文件都放在这个目录下。那些非启动用的库文件都会放在/usr/lib下。内核模块是放在/lib/modules/（内核版本）下的。 |
| /proc | 这个目录在磁盘上其实是不存在的。里面的文件都是关于当前系统的状态，包括正在运行的进程、硬件状态、内存使用的多少等。  虚拟文件系统，包含内核运行中的状态信息  有关/proc的知识非常重要 |
| /dev | 这个目录下保存着所有的设备文件。里面有一些是由Linux内核创建的用来控制硬件设备的特殊文件。  设备文件 |
| /var | 这里有一些被系统改变过的数据。比如说/var/tmp，就是用来储存临时文件的。还有很多其他的进程和模块把它们的记录文件也放在这个地方，包括如下一些重要的子目录  系统专用数据和配置文件，含有logs, spool等目录 |
| /var/log | 这里放着绝大部分的记录文件。随着时间的增长，这个目录会变得很庞大，所以要定期清理； |
| /var/run | 包括了各种运行时的信息； |
| /var/lib | 包括了一些系统运行时需要的文件； |
| /var/spool | 邮件，新闻，打印序列的所在地。 |
| /root | root用户的主目录。 |
| /home | 一般用户的主目录都会放在这个目录下。在Linux下，可以通过#cd ~来进入自己的主目录。  用户的主目录 |
| /etc | 这里保存着绝大部分的系统配置文件。相对来讲，单个用户的系统配置文件会保存在这个用户自己的主目录里面。下面列举其中一些重要的子目录  配置文件 |
| /etc/X11 | 这里放着X窗口系统（Linux中的图形用户界面系统）所需要的配置文件。XF86Config就是把配置储存到这个地方的。/etc/X11/fonts里面放着一些服务器需要的字体，还存放一些窗口管理器存放的配置文件； |
| /etc/init.d | 这个目录保存着启动描述文件，包括各种模块和服务的加载描述。所以如果不清楚的话，千万不要随便删除其中的文件，这里存放的文件都是系统自动进行配置的，不需要用户配置； |
| /etc/rcS.d | 这里放着一些连接到/etc/init.d的文件，根据runlevel的不同而执行相应的描述。这里的文件名都是由S来开头的，然后是一个两位的数字——表示各种服务启动的顺序。比如，S24foo就是在S42bar前面执行的。接着就是相应的连接到/etc/init.d下面的文件名字了； |
| /etc/rc0.d - /etc/rc6.d | 这里面也是一些连接文件，和/etc/rcS.d差不多。不同的是，这些只会在指定的runlevel下运行相应的描述。0表示关机，6表示重启。所有以K开头的文件表示关闭，所有以S开头的文件表示重启。目前来讲，文件的命名方式和/etc/rcS.d是一样的。 |
| /bin，/sbin | 这里分别放着启动时所需要的普通程序和系统程序。很多程序在启动以后也很有用，它们放在这个目录下是因为它们经常要被其他程序调用。  系统命令 |
| /usr | 这是一个很复杂、庞大的目录。除了上述目录之外，几乎所有的文件都存放在这下面。下面列举其中一些重要的子目录 |
| /usr/X11R6，/usr/X11，/usr/Xfree86 | 这里保存着X窗口系统所需要的文件，它的目录结构和/usr是一样的； |
| /usr/bin | 二进制可执行文件存放的目录，这里放着绝大部分的应用程序； |
| /usr/sbin | 这里放着绝大部分的系统程序； |
| /usr/games | 游戏程序和相应的数据会放在这里； |
| /usr/include | 这个目录保存着C和C++的头文件； |
| /usr/lib | 启动时用不到的库文件都会放在这里； |
| /usr/info | 这里保存着GNU Info程序所需要的数据； |
| /usr/man | 这里保存着man程序所需要的数据； |
| /usr/src | 这里保存着源代码文件； |
| /usr/doc | 这里保存着各种文档文件。这些文件可以帮助你了解Linux，解决问题和提供一些技巧； |
| /usr/local | 这里保存着本地计算机所需要的文件。在用户进行远程访问的时候特别有意义。这个目录在有些Linux系统下就是一个单独的分区，存放一些这台机子所属的那个用户的文件。里面的结构和/usr是一样的； |
| /usr/shared，/usr/share | 这里保存着各种共享文件。 |
| /media | 可移动介质的文件系统挂载点 |
|  |  |

linux详细目录结构说明

* Operating System
  + http://en.wikipedia.org/wiki/Operating\_system
* UNIX
  + http://en.wikipedia.org/wiki/Unix
* Linux
  + http://en.wikipedia.org/wiki/Linux

linux的学习方法

* 在线帮助 -- man
* 官方文档 -- www.redhat.com
* 论坛
* 技术交流
* 书