

# Домашняя работа по ТРЯП №2

Автор - Айвазов Денис из 671 группы

14 сентября 2017

# 1 НКА по языку $L_3$ . Построить ДКА по НКА

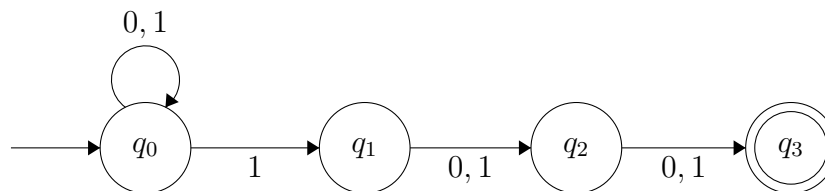
Следуя алгоритму построим ДКА из НКА (алгоритм как на семинаре, но немного адаптированный под две таблички)

$\delta_1$	0	1
$q_0$	$q_0$	$q_0, q_1$
$q_1$	$q_2$	$q_2$
$q_2$	$q_3$	$q_3$
$q_3$	-	-

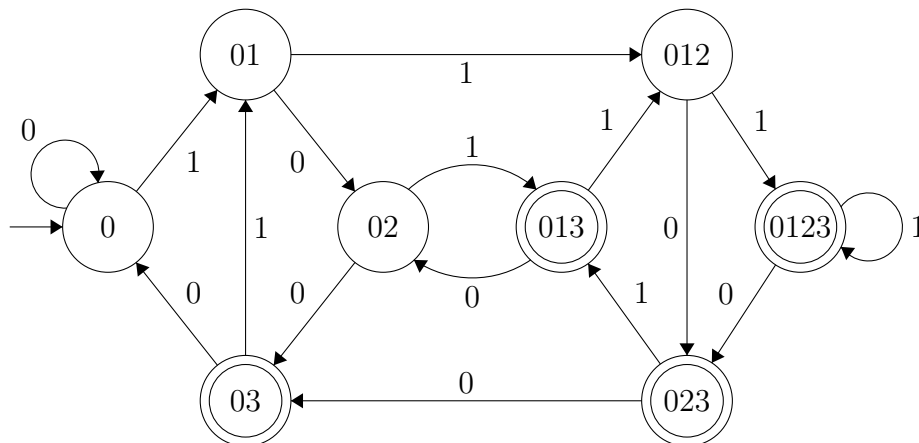
 $\Rightarrow$ 

$\delta_2$	0	1
0	0	01
01	02	012
02	03	013
012	023	0123
03	0	01
013	02	012
023	03	013
0123	023	0123

из этого НКА:



Принимающие состояния - все состояния, содержащие 3 в названии. Получим этот прекрасный симметричный детерминированный автомат на 8ми вершинах. Доказательство не требуется потому что мы просто тренировались применять алгоритм, разобранный на семинаре.

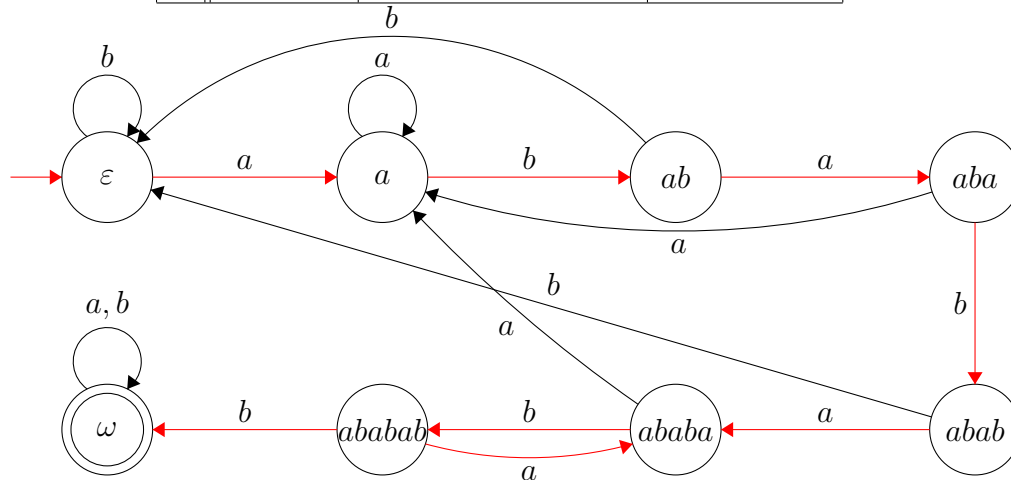


## 2 Доказать экспоненциальный разрыв

## 3 КМП-автомат и его демонстрация

Построим автомат по алгоритму приведённому на листке с заданием.

k	$\omega$	a	b
0	$\varepsilon$	$\omega_1$	$l(ab) = \varepsilon$
1	a	$l(aa) = a$	$\omega_2$
2	ab	$\omega_3$	$l(abb) = \varepsilon$
3	aba	$l(abaa) = a$	$\omega_4$
4	abab	$\omega_5$	$l(ababb) = \varepsilon$
5	ababa	$l(ababaa) = a$	$\omega_6$
6	ababab	$l(abababa) = ababa$	$\omega_7$
7	abababb	$\omega_7$	$\omega_7$



Демонстрация. Так же на самом ДКА для удобства отмечено красными стрелками, как будет обрабатываться слово abababababb  
 $\varepsilon(a) \rightarrow a(b) \rightarrow ab(a) \rightarrow aba(b) \rightarrow abab(a) \rightarrow ababa(b) \rightarrow ababab(a) \rightarrow abababa(b) \rightarrow abababab(b) \rightarrow ababababb$  — final

## 4 in и out для ДКА

Напишем эти алгоритмы на псевдокоде с элементами языка Си.

В начале для определённости договоримся, что  $\Sigma = \{a, b\}$ , ДКА состоит только из непринимającego состояния  $q_0 = \varepsilon$  без переходов из него. Множество состояний в начале  $Q = \{\varepsilon\}$ . А множество принимающих состояний  $F$  в начале пусто. так же договоримся, что запись вида  $\omega_i = \omega[1, i]$  - как и в КМП это префикс слова  $\omega$  (первые  $i$  букв). И договоримся о нумерации букв в слове с 1. Так же договоримся что  $\omega_0 = \varepsilon$  и всегда присутствует в словаре и на него можно ссылаться и переходить  
Алгоритм in по добавлению (несуществующего в словаре) слова: Дока-

```
1 IN:
2 получили слово  $\omega$ 
3 for ( $i=1; i \leq |\omega|; i++$ ) do
4     if  $\exists \delta(\omega_{i-1}, \omega[i])$  then
5         | если переход есть, "переходим" в это состояние. Т.е. буква
          | обработана.
6     else
7         | if  $\nexists \omega_i$  in  $Q$  then
8             |     если вершины нет, добавим вершину  $\omega_i$  в  $Q$ 
9             | end
10        |  $\delta(\omega_{i-1}, \omega[i]) = \omega_i$  - добавили переход.
11    end
12 end
13 Добавим в  $F$  вершину  $\omega$  т.е. сделаем её принимающей. Теперь
    | дойдя по всем переходам до состояния  $\omega$ , наш ДКА будет
    | принимать это слово.
```

зательство принятия слова следует из математической индукции, которое содержится в самом цикле For( база - пустое слово на начальном состоянии, шаг по буквам и приём описан в алгоритме и в итоге мы получаем, что проходим слово до конца и оно принимается). И слово принимается потому что соответствующее ему состояние принимающее. А доказательство того, что никаких случайных других слов мы не добавили следует сразу из того, что единственная новая принимающая состояние это состояние  $\omega$ .

Алгоритм процедуры out гораздо проще, но сначала опишем булеву функцию test:

Теперь напишем алгоритм по удалению слова из словаря: out

```
1 TEST:
2 получили слово  $\omega$  которое надо проверить.
3 По умолчанию test=false.
4 for ( $i=1; i \leq |\omega|; i++$ ) do
5   | if  $\delta(\omega_{i-1}, \omega[i]) = \omega_i$  then
6   |   | break; - перехода нет, значит слово точно не принято.
7   | end
8   | Ну а если он есть, то цикл продолжается дальше.
9 end
10 if ( $\omega_i \in F$ ) then
11   | test=true - мы дошли до состояния соответствующего слову и
12   | оно принимающее
13 end
14 return test; Доказательство алгоритма так же по индукции цикла
    For.
```

```
1 OUT:
2 получили слово  $\omega$  которое надо удалить.
3 просто удаляем его вершину из множества принимающих
  состояний: delete( $\omega, F$ ) - просто какая-то функция удаления из
  множества. Уже от языка программирования зависит.(Нам
  даже переходы удалять не надо, на принимаемость влияет
  только принадлежность состояния множеству F)
```

## 5 ДКА по множеству S

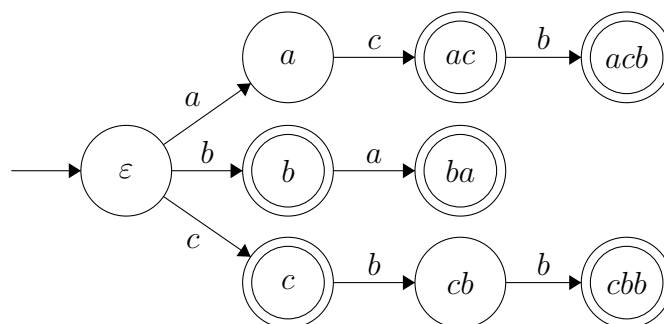
Еще раз повторюсь, мы договорились о всех условностях сказанных выше. И мы рассчитываем на разумность словаря в случайный момент времени (он принимает только нужные ему слова, нет случайных состояний болтающихся в воздухе без связей и все такое, о чём говорит здравый смысл). Далее напомним алгоритм принимающий набор слов из множества S и строящий по нему ДКА-словарь. Таким образом мы бу-

```
1 MAKE DFA:  
2 Получили на вход множество слов S.  
3 while ( $\omega = \text{getfromset}(S) \neq \text{NULL}$ ) do  
4   |  $\text{delete}(\omega, S)$  получаем в  $\omega$  слова из S в каком-то порядке и  
   | удаляем их из S.  
5   | if ( $\text{test}(\omega) \neq \text{true}$ ) then  
6   |   |  $\text{in}(\omega)$  - добавляем слово в ДКА с помощью описанной  
   |   | выше процедуры  
7   | end  
8 end  
9 Конец. Теперь в ДКА лежат все слова из S
```

дем извлекать слова из S и добавлять их в ДКА пока S не станет пустым множеством.

## 6 ДКА для заданного словаря

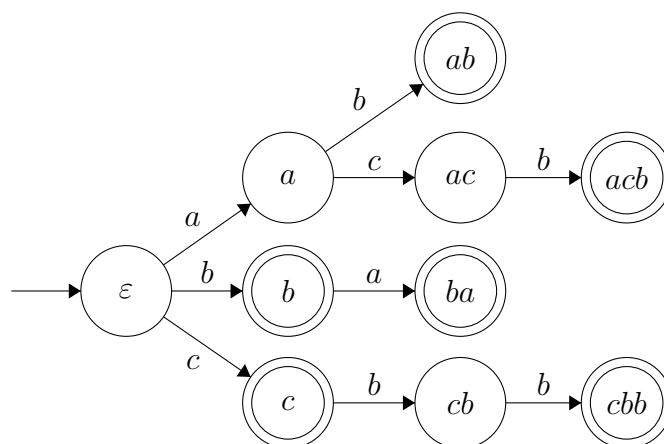
Построим ДКА по предыдущему алгоритму. Изначально у нас есть только непринимающее состояние  $\varepsilon$ . Далее получаем слова поочередно из S. Первое слово: *ac*. Видим, что состояния *a* нет и добавляем его (и переход к нему через *a*). Далее добавляем состояние *ac* (и переход к нему по *c*) и делаем это состояние принимающим. Аналогично со всеми остальными словами из S.



Добавим  $ab$  и удалим  $ac$ .

По алгоритму *in* из предыдущей задачи для добавления  $ab$  мы сначала смотрим, есть ли это состояние. Если его нет, то побуквенно обрабатываем: переход по  $a$  в состояние  $a$  есть. А вот перехода по  $b$  в состояние  $ab$  (как и самого состояния) нет. Создаём состояние  $ab$ , делаем его принимающим и создаём переход по  $b$  к  $ab$ . Теперь наш ДКА принимает  $ab$  ведь все переходы до него существуют и определены, а само состояние - принимающее. Так же заметим, что при этих изменениях мы не добавили никаких новых слов кроме  $ab$ , ведь кроме него новых принимающих состояний создано не было.

Теперь по алгоритму *out* удалим слово  $ac$ . Поскольку мы договорились о том, что нас не будут просить удалить несуществующее слово (ну или иначе просто проводим в начале проверку  $test(\omega)$  и если слова нет, то всё уже хорошо. Если же слово есть, то выполняем дальше по алгоритму), то мы просто удаляем состояние  $\omega$  из множества принимающих.



## 7 Протокол работы алгоритма КМП

Реализуем алгоритм КМП для слова abbbababbab#abba основываясь на книге Шеня(ссылка была в листочке с заданием). И напишем протокол работы

i	len	a	b	b	b	a	b	a	b	b	a	b	#	a	b	b	a
1	0	0	0														
2	0	0	0	0													
3	0	0	0	0	1												
4	1	0	0	0	1	0											
5	0	0	0	0	1	0	1										
6	1	0	0	0	1	0	1	2									
7	2	0	0	0	1	0	1	2	3								
8	3	0	0	0	1	0	1	2	3	0							
9	0	0	0	0	1	0	1	2	3	0	1						
10	1	0	0	0	1	0	1	2	3	0	1	2					
11	2	0	0	0	1	0	1	2	3	0	1	2	1				
12	1	0	0	0	1	0	1	2	3	0	1	2	1	2			
13	2	0	0	0	1	0	1	2	3	0	1	2	1	2	3		
14	3	0	0	0	1	0	1	2	3	0	1	2	1	2	3	4	
15	4	0	0	0	1	0	1	2	3	0	1	2	1	2	3	4	2

abba найдено в abbbababbab т.к. у нас в массиве l(основная таблица) нашлось число 4= длине abba.