**谋者公众号红包算法需求文档**

V0.1-2015.11.23

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 状态 ：  [ √] 草稿  [ ] 修改中  [ ] 定稿 | 文件标签： | 红包算法需求文档、XXX |
| 版本： | 2015(0.1) |
| 作者： | LuoXianqi |
| 日期： | 2015-11-23 |

# 功能需求

## 流程图

**PS:若用户参与多种行为，则以最高为主，如同时参与文章的点赞/评论，以用户参与评论为主（暂定，也可都考虑，把对文章的点赞和扩散用于提高抢中红包概率和提高红包金额上，不知道技术上会不会弄得太复杂，权当先做加法吧）**

1. 可领取红包的目标用户：所有参与文章点赞、扩散、评论的用户（不包括对评论进行点赞/扩散的用户）
2. 红包的分配比例：点赞10%、扩散20%、评论70%（暂定）
3. 红包的约束条件：评论获得点赞越多，抢中红包的概率越大；评论获得扩散的越多，抢中红包的金额越大。

......

新规则制定2

额度trible

额度double

新规则制定

红包拆抢

达到临界值

启动红包

算法运算

打赏（此功能暂缓）

评论扩散

评论点赞

产生数据

阅读

用户评论

文章扩散

文章点赞

用户参与

进入文章

点击链接

用户