

概述

本文介绍UC8288系列的软件架构及使用方式，以帮助客户快速进行二次开发

工程描述

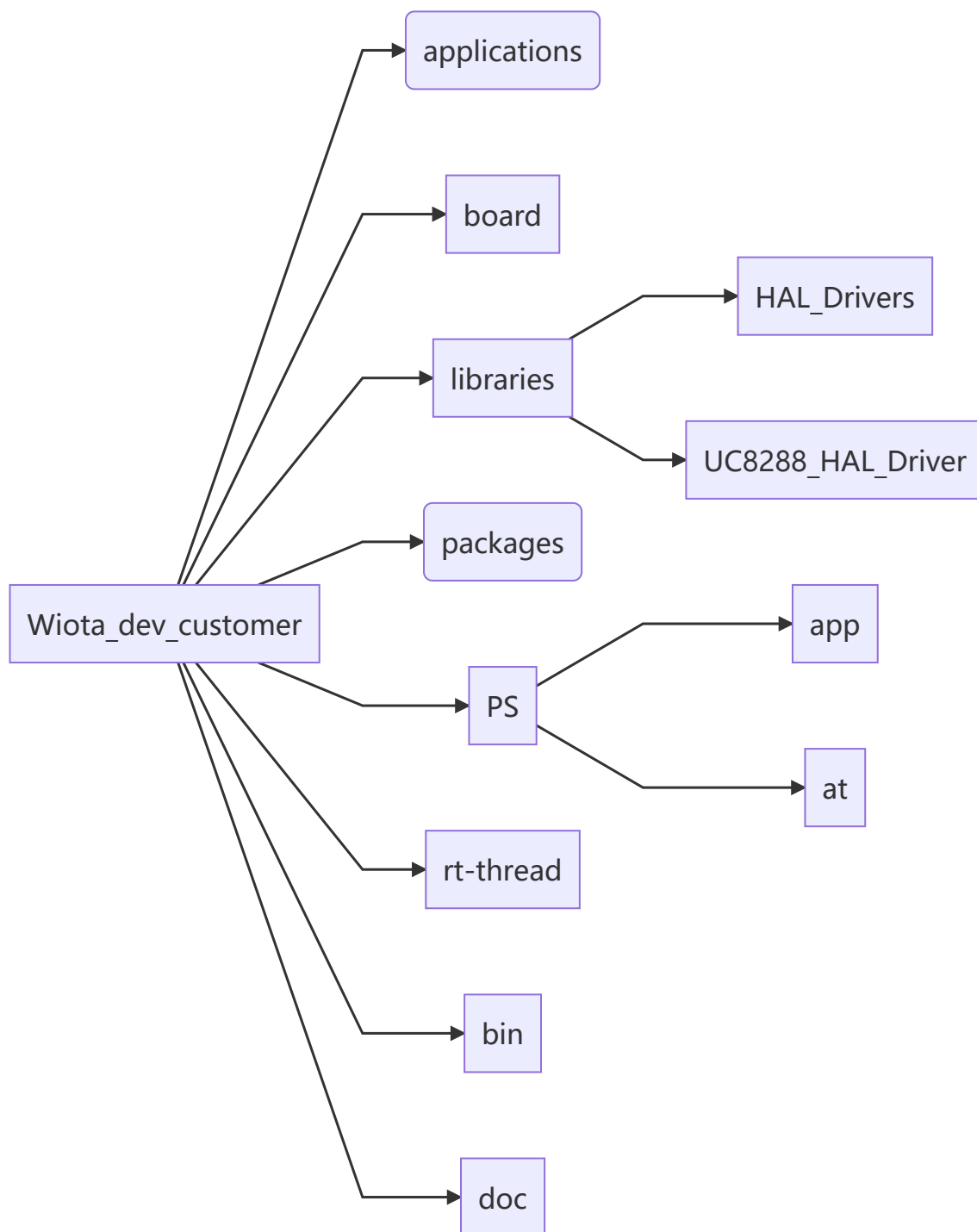
1、获取方式

基站侧代码：https://github.com/ucchip/wiota_ap_customer

终端侧代码：https://github.com/ucchip/wiota_dev_customer

2、目录结构

终端侧



- applications
应用层，包括main函数入口和watchdog
- board
板级支持包
- libraries
驱动层，包括串口、I2C、SPI等等
- packages
软件包信息
- PS
 - app：二次开发提供的接口文件，还包括一个test文件作为使用示例
 - at：Wiota的AT指令

- rt-thread

此目录是rt-thread系统文件，包括调度器、时钟、内存管理等等

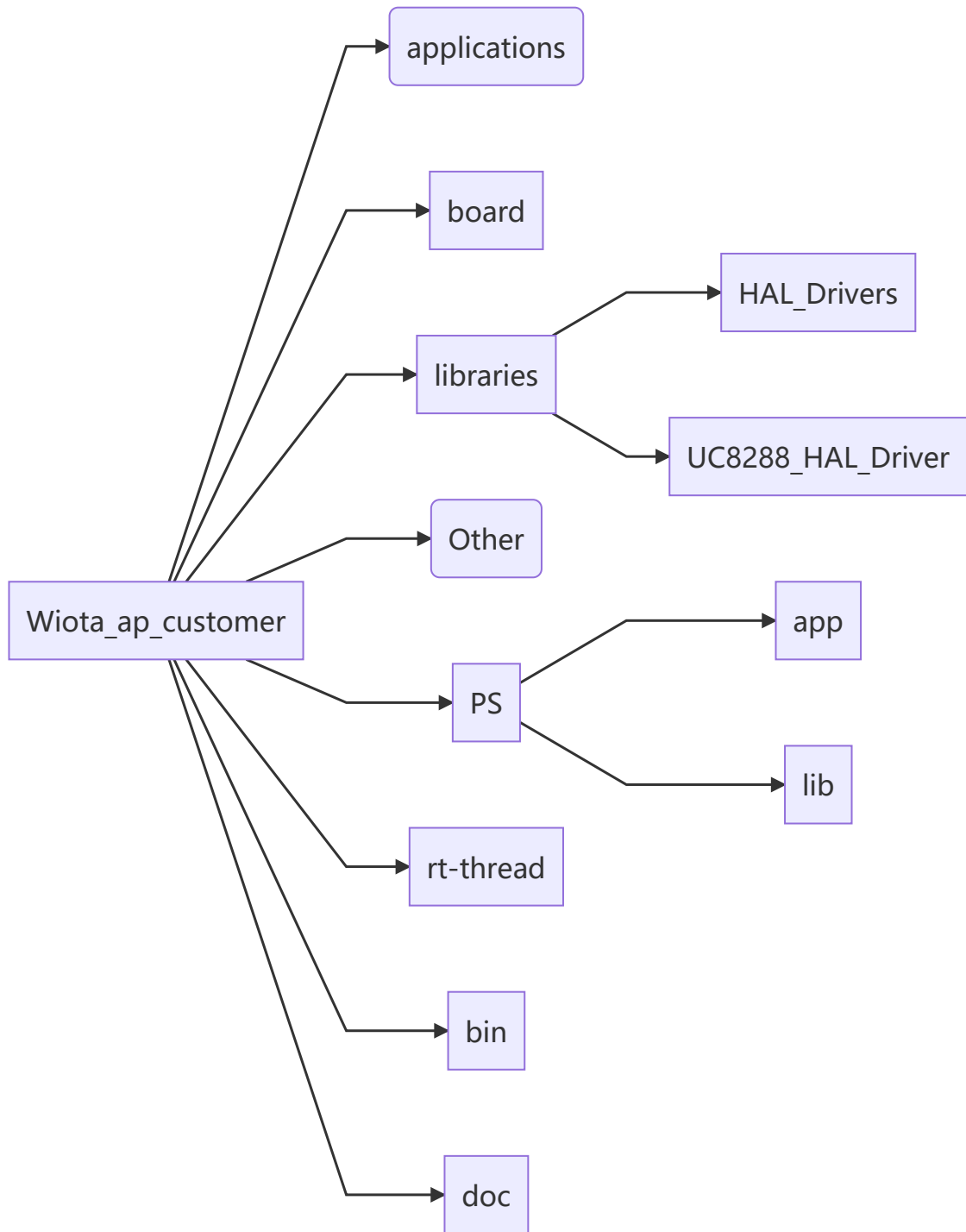
- bin

镜像文件

- doc

IOTE配套文档

基站侧



- applications

应用层，包括main函数入口

- board

板级支持包

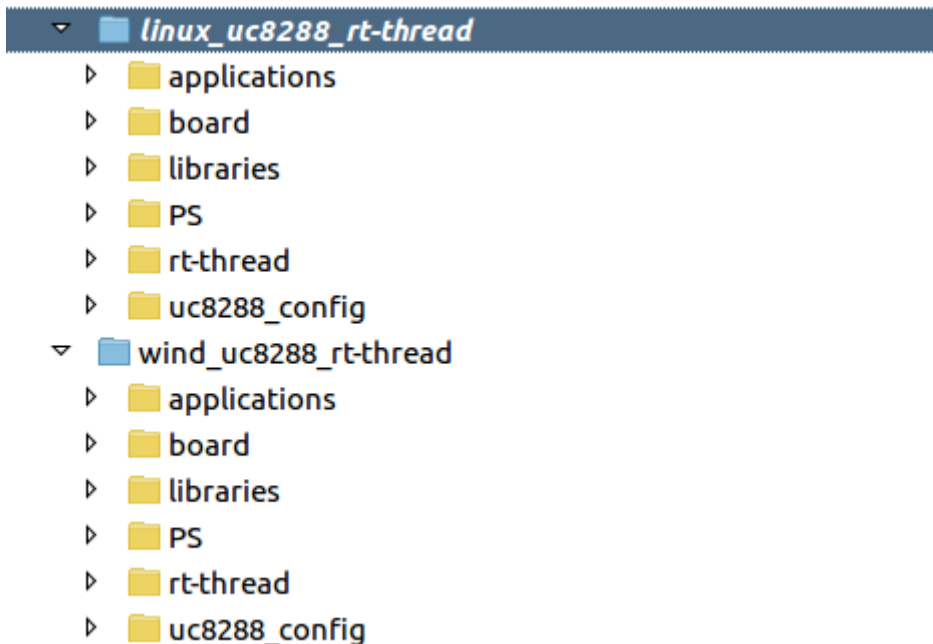
- libraries
驱动层，包括串口、I2C、SPI等等
- Other
包含软件包信息
- PS
 - app：二次开发提供的接口文件，还包括一个test文件作为使用示例
 - lib：二次开发接口的库文件
- rt-thread
此目录是rt-thread系统文件，包括调度器、时钟、内存管理等等
- bin
刷机镜像
- doc
AP配套文档

3、使用方式

- 打开工程

使用codelite软件打开后缀是workspace的文件，终端侧是uc8288_rt-thread.workspace，基站侧是uc8088_wiota_ap.workspace。codelite的安装及使用方式可上网查询。

打开工程之后可看到如下两个项目

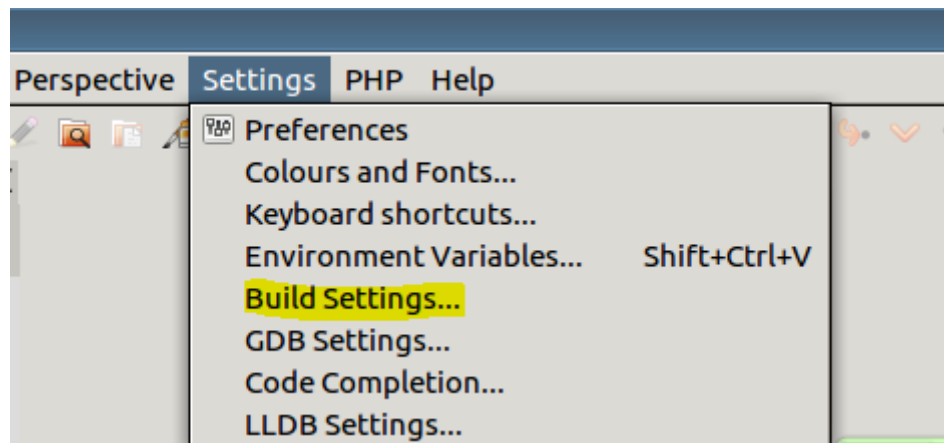


linux开头的用于在Linux系统下编译，wind开头的在Windows系统下编译。加粗的是当前激活的项目，只会编译到加粗的项目。双击项目名即可加粗。

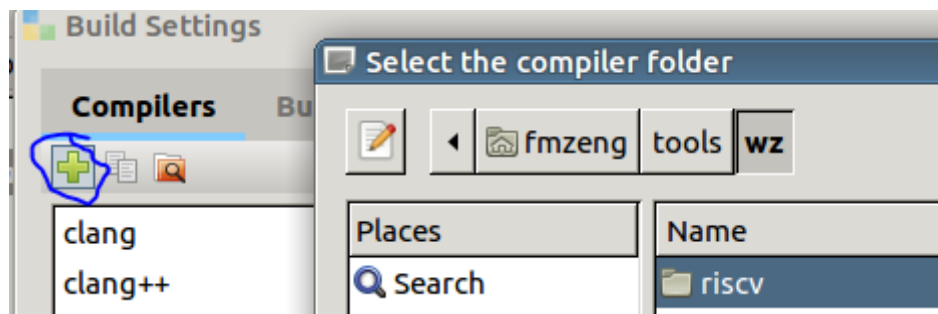
- 编译工程

先配置编译工具

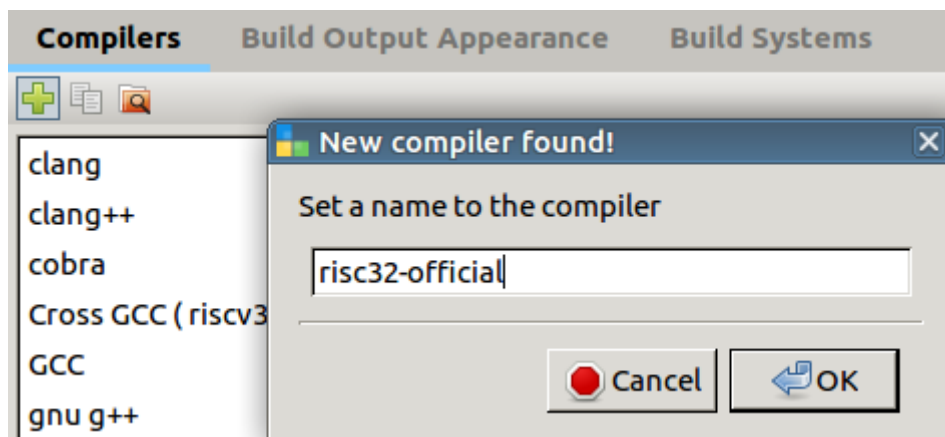
- 点击工具栏Setting中的Build Settings



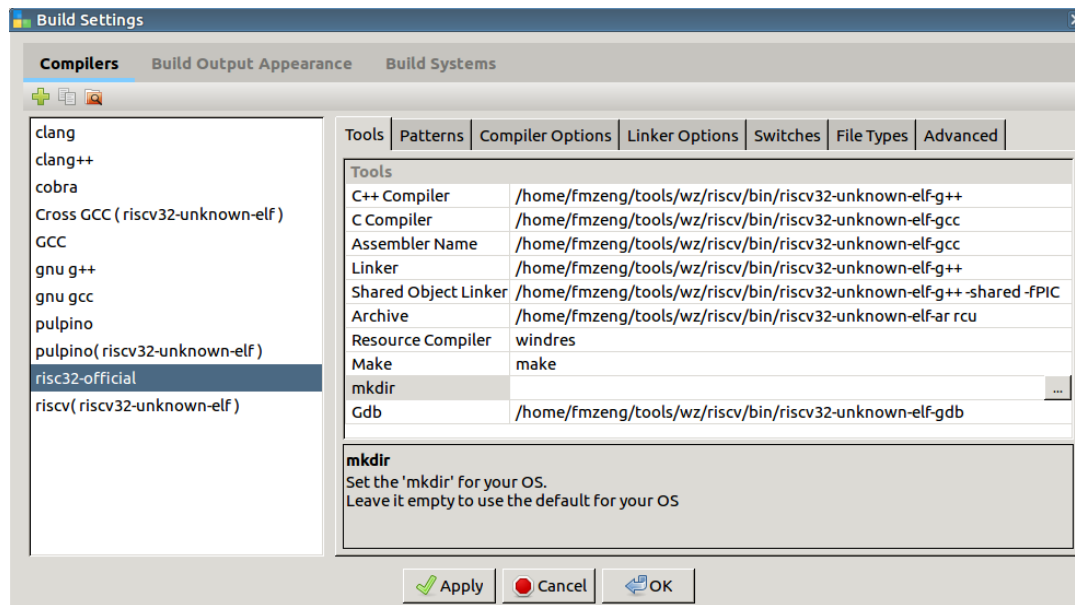
- 点击+号，然后选择编译工具所在目录



然后给这个工具取个名字，可以随便取

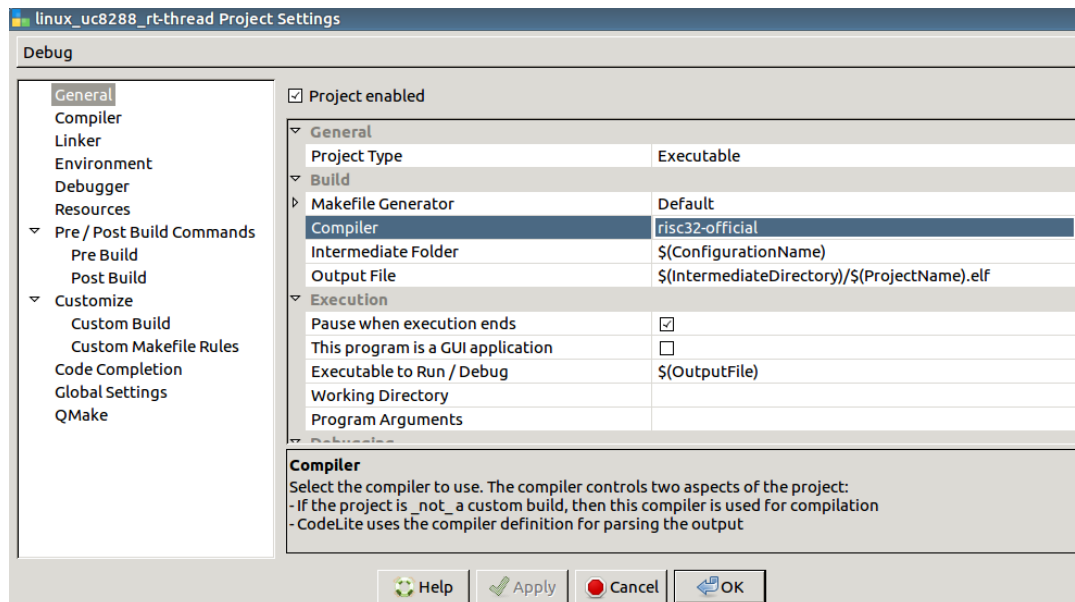


- 得到如图所示工具



点击apply, ok

- 右击工程名，Compiler选择刚才配置的编译工具名



- 配置完成，开始编译

直接按F7快捷键编译，或者鼠标右击项目名，再点击Build编译。

Linux环境下，编译成功后，在主目录下，名为flat.bin的bin文件

Windows环境下，编译成功后，在bin目录下，名为wind_uc8088_ap_rt-thread.bin或wind_uc8288_dev_rt-thread.bin的文件