

# AP应用接口文档

---

## 前言说明:

---

- 1) AP\_8288只提供镜像文件。
- 2) 本文档基本数据类型说明:
  - u64\_t表示数据类型unsigned long long
  - s64\_t表示数据类型signed long long
  - ul32\_t表示数据类型unsigned long
  - sl32\_t表示数据类型signed long
  - u32\_t表示数据类型unsigned int
  - s32\_t表示数据类型signed int
  - u16\_t表示数据类型unsigned short
  - s16\_t表示数据类型signed short
  - u8\_t表示数据类型unsigned char
  - s8\_t表示数据类型signed char
  - n8\_t表示数据类型char
  - boolean表示数据类型unsigned char
- 3) 本文档中参数为其他数据类型的，将在接口说明中的[参数类型](#)和[参数类型描述](#)项中说明。
- 4) 本文档中返回值为其他类型的，将在接口说明中的[返回值类型](#)和[返回值类型描述](#)项中说明。

## 库接口说明

---

以下接口全声明在“[uc\\_wiota\\_api.h](#)”文件中。

### 1. 初始化WIoTa

- 目的  
WIoTa协议栈初始化。
- 语法

```
void uc_wiota_init(void);
```

- 描述  
初始化WIoTa协议栈资源，比如：线程，内存等。
- 返回值  
无。
- 参数  
无。

### 2. 启动WIoTa

- 目的  
启动WIoTa协议栈。
- 语法

```
void uc_wiota_run(void);
```

- 描述  
启动WIoTa协议栈，并启动基站。
- 返回值  
无。
- 参数  
无。

### 3. 关闭WIoTa

- 目的  
关闭WIoTa协议栈，基带也将停止。
- 语法

```
void uc_wiota_exit(void);
```

- 描述  
关闭WIoTa协议栈，回收所有WIoTa协议栈资源。
- 返回值  
无。
- 参数  
无。

### 4. 获取WIoTa库版本信息

- 目的  
获取当前WIoTa版本信息和构建时间。
- 语法

```
void uc_wiota_get_version(u8_t *wiota_version_8088,  
                          u8_t *git_info_8088,  
                          u8_t *make_time_8088  
                          u8_t *wiota_version_8288,  
                          u8_t *git_info_8288,  
                          u8_t *make_time_8288  
                          u32_t *cce_version);
```

- 描述  
获取WIoTa版本信息和构建时间，包括AP和基带的版本信息，需自行开辟空间或使用数组接收出参，wiota\_version大于等于15个字节，git\_info大于等于36个字节，make\_time大于等于36个字节，cce\_version 4个字节。  
**注意：**如果未启动WIoTa协议栈（[2. 启动WIoTa](#)）调用该接口只能得到UC8088的版本信息，要得到UC8288和CCE的版本信息必须先启动WIoTa协议栈。
- 返回值  
无。
- 参数

```

wiota_version_8088      //当前UC8088 Wiota库版本号
git_info_8088           //当前UC8088 Wiota库版本git信息
make_time_8088          //当前UC8088 Wiota库版本构建时间
wiota_version_8288      //当前UC8288 Wiota库版本号
git_info_8288           //当前UC8288 Wiota库版本git信息
make_time_8288          //当前UC8288 Wiota库版本构建时间
cce_version             //当前CCE版本号

```

## 5. 配置系统参数

### 5.1 获取系统配置

- 目的  
获取系统配置。
- 语法

```
void uc_wiota_get_system_config(sub_system_config_t *config);
```

- 描述  
获取系统配置。
- 返回值  
无。
- 参数

```
config          //结构体指针
```

- 参数类型

```

typedef struct
{
    u8_t  ap_max_pow;
    u8_t  id_len;
    u8_t  pn_num;
    u8_t  symbol_length;
    u8_t  dlul_ratio;
    u8_t  bt_value;
    u8_t  group_number;
    u8_t  spectrum_idx;
    u32_t system_id;
    u32_t subsystem_id;
    u8_t  na[48];
}sub_system_config_t;

```

参数类型描述：

- ap\_max\_pow: AP最大发射功率，默认22dbm. 范围 0 - 29 dbm。
- id\_len: user\_id长度，取值0,1,2,3代表2,4,6,8字节，默认四字节，IOTE该变量需要与AP保持一致，现在只支持设置为1，即四字节。
- pn\_num: 固定为1，此值涉及同步灵敏度、传输效率等系统性能，暂时不提供修改。
- symbol\_length: 帧配置，取值0,1,2,3代表128,256,512,1024。
- dlul\_ratio: 帧配置，该值代表一帧里面上下行的比例，取值0,1代表1:1和1:2。
- bt\_value: 该值和调制信号的滤波器带宽对应，BT越大，信号带宽越大，取值0,1代表BT配置为1.2和BT配置为0.3，bt\_value为0时，代表使用的是低阶mcs组，即低码率传输组。bt\_value为1

时，代表使用的是高mcs组，即高码率传输组。

- group\_number: 帧配置，取值0,1,2,3代表一帧里包含1,2,4,8个上行group数量。
- spectrum\_idx: 频谱序列号，默认为3，即470-510M(具体见下图)，现在仅支持设置为3。。
- system\_id: 系统id，预留值，必须设置，但是不起作用。
- subsystem\_id: 子系统id（子系统的识别码，终端IOTE如果要连接该子系统（AP），需要将config配置里的子系统ID参数配置成该ID）。
- na: 48个字节预留位。

频谱idx	低频MHz	高频MHz	中心频率MHz	带宽MHz	频点stepMHz	频点idx	频点个数
0(other1)	223	235	229	12	0.2	0-60	61
1(other2)	430	432	431	2	0.2	0-10	11
2(EU433)	433.05	434.79	433.92	1.74	0.2	0-8	9
3(CN470-510)	470	510	490	40	0.2	0-200	201
4(CN779-787)	779	787	783	8	0.2	0-40	41
5(other3)	840	845	842.5	5	0.2	0-25	26
6(EU863-870)	863	870	866.5	7	0.2	0-35	36
7(US902-928)	902	928	915	26	0.2	0-130	131

## 5.2 设置系统配置

- 目的  
设置系统配置。
- 语法

```
void uc_wiota_set_system_config(sub_system_config_t *config);
```

- 描述  
设置系统配置时，注意参数个数，这边建议先获取系统配置，再更改相关参数，最后设置系统配置。
- 返回值  
无。
- 参数  
同[5.1 获取系统配置](#)。
- 注意  
终端的系统配置需要跟AP的系统配置保持一致才能与AP同步。

## 6. AP端上下行状态信息

### 6.1 查询单个终端的单个状态信息

- 目的  
查询单个终端的单个状态信息。

- 语法

```
u32_t uc_wiota_get_single_state_info_of_iote(u32_t user_id,
                                             uc_state_type_e state_type);
```

- 描述  
查询单个终端的单个状态信息。
- 返回值  
查询到的单个状态值。
- 参数

user_id	//要查询的终端id。
state_type	//状态类型

- 参数类型

```
typedef enum
{
    TYPE_UL_RECV_LEN = 1,
    TYPE_UL_RECV_SUC = 2,
    TYPE_DL_SEND_LEN = 3,
    TYPE_DL_SEND_SUC = 4,
    TYPE_DL_SEND_FAIL = 5,
    UC_STATE_TYPE_MAX
} uc_state_type_e;
```

- 参数类型描述
  - TYPE\_UL\_RECV\_LEN: 上行接受成功的数据长度状态。
  - TYPE\_UL\_RECV\_SUC: 上行接受成功的次数状态。
  - TYPE\_DL\_SEND\_LEN: 下行发送成功的数据长度状态。
  - TYPE\_DL\_SEND\_SUC: 下行发送成功次数的状态。
  - TYPE\_DL\_SEND\_FAIL: 下行发送失败次数的状态。
  - UC\_STATE\_TYPE\_MAX: 无效状态。

## 6.2 查询单个终端的所有状态信息

- 目的  
查询单个终端的所有状态信息。  
注意: 返回的结构体指针禁止释放。

- 语法

```
uc_state_info_t *uc_wiota_get_all_state_info_of_iote(u32_t user_id);
```

- 描述  
查询单个终端的所有状态信息。
- 返回值

uc_state_info_t	//结构体指针
-----------------	---------

- 返回值类型

```
typedef struct uc_state_info
{
    slist_t node;
    u32_t user_id;
    u32_t ul_rcv_len;
    u32_t ul_rcv_suc;
    u32_t dl_send_len;
    u32_t dl_send_suc;
    u32_t dl_send_fail;
}uc_state_info_t;

//单链表(下同)
typedef struct slist
{
    struct slist *next;
}slist_t
```

- 返回值类型描述
  - user\_id: 终端的user id。
  - ul\_rcv\_len: 单个终端上行成功接受数据的总长度, 单位: byte。
  - ul\_rcv\_suc: 单个终端上行成功接受数据的次数, 接受完一次完整数据后加1。
  - dl\_send\_len: 单个终端下行成功发送数据的总长度, 单位: byte。
  - dl\_send\_suc: 单个终端下行成功发送数据的次数, 发送完一次完整数据后加1。
  - dl\_send\_fail: 单个终端下行发送数据失败的次数, 一次下行数据发送失败后加1。
  - node: 单链表节点。
- 参数

user\_id //要查询的终端id。

### 6.3 查询所有终端的所有状态信息

- 目的
 

查询所有终端的所有状态信息。  
注意: 返回的结构体指针禁止释放。
- 语法

```
uc_state_info_t *uc_wiota_get_all_state_info(void);
```

- 描述
 

查询所有终端的全部状态信息。此函数返回该信息链表结构的首节点, 如果节点的next不为空, 则代表有相应终端的状态信息。
- 返回值

uc\_state\_info\_t //结构体指针

- 返回值类型
 

同[6.2 查询单个终端的所有状态信息](#)。
- 参数
 

无。

### 6.4 重置单个终端的单个状态信息

- 目的  
重置单个终端的单个状态信息。
- 语法

```
void uc_wiota_reset_single_state_info_of_iote(u32_t user_id,
                                              uc_state_type_e state_type);
```

- 描述  
重置单个终端的单个状态信息，即单个状态变量归零。
- 返回值  
无。
- 参数

user_id	//要重置的终端id。
state_type	//状态类型，同6.1

## 6.5 重置单个终端的所有状态信息

- 目的  
重置单个终端的所有状态信息。
- 语法

```
void uc_wiota_reset_all_state_info_of_iote(u32_t user_id);
```

- 描述  
重置单个终端的所有状态信息，即所有状态变量都归零。
- 返回值  
无。
- 参数

user_id	//要重置的终端id。
---------	-------------

## 6.6 重置所有终端的所有状态信息

- 目的  
重置所有终端的所有状态信息。
- 语法

```
void uc_wiota_reset_all_state_info(void);
```

- 描述  
重置所有终端的所有状态信息，即所有终端的所有状态变量都归零。
- 返回值  
无。
- 参数  
无。

# 7. 频点相关

## 7.1 扫描频点集合

- 目的  
扫描频点集合。
- 语法

```
uc_result_e uc_wiota_scan_freq(u8_t *freq,
                               u8_t freq_num,
                               s32_t timeout,
                               uc_scan_callback callback,
                               uc_scan_rcv_t *scan_result);
```

- 描述  
扫描频点集合，返回各频点的详细结果，包括snr、rssi、is\_synced（详细解释看本小节末尾）。  
\*freq以及freq\_num的意思如下：

```
u8_t freq[freq_num] = {100,101,102.....}; //freq 代表数组名，freq_num代表有效的数据个数，不一定是数组的大小。
```

函数返回执行结果超时，即UC\_OP\_TIMEOUT，我们期待的扫频结果scan\_result将为空。  
如果freq为NULL，freq\_num为0，timeout为-1时，为全扫（0-200共201个频点），**全扫大约需要4分钟，注意把控超时时间。**

- 返回值

```
uc_result_e
```

- 说明  
在代码中有一个扫描频点集合的例子：test\_handle\_scan\_freq()。该函数申明在“test\_wiota\_api.c”文件中，搜索名字即可定位到该函数。
- 返回值类型

```
typedef enum
{
    UC_OP_SUC = 0,
    UC_OP_TIMEOUT = 1,
    UC_OP_FAIL = 2,
}uc_result_e;
```

- 返回值类型描述
  - UC\_OP\_SUC：函数执行结果成功。
  - UC\_OP\_TIMEOUT：函数执行超时。
  - UC\_OP\_FAIL：函数执行失败。

**注：下面用到uc\_result\_e的地方都表示相同含义。**
- 参数

freq	//频点集合
freq_num	//频点数量
timeout	//超时时间
callback	//执行结果回调函数指针
scan_result	//扫频结果

- 参数类型



```
typedef void (*uc_scan_callback)(uc_scan_rcv_t *result)
typedef struct
{
    u16_t data_len;
    u8_t *data;
    u8_t result;
} uc_scan_rcv_t;

//频点的信息
typedef struct
{
    u8_t freq_idx;
    n8_t snr;
    s8_t rssi;
    u8_t is_synced;
} uc_scan_freq_info_t;
```

- 参数类型描述
  - uc\_scan\_rcv\_t: 扫频结果信息结构体。
    - data\_len: 扫频结果数据的总长度。
    - data: 扫频结果数据，将类型转换为uc\_scan\_freq\_info\_t即可得到各频点的详细信息，在使用完成后，该指针需要调用者手动释放。
    - result: uc\_result\_e
  - uc\_scan\_freq\_info\_t: 频点信息结构体。
    - freq\_idx: 频点。
    - snr: 该频点的信噪比。
    - rssi: 该频点的接收信号强度指示。
    - is\_synced: 该频点是否能同步上，能同步上该值为1，不能同步上该值为0。

## 7.2 设置默认频点

- 目的  
设置默认频点。
- 语法

```
void uc_wiota_set_freq_info(u8_t freq_idx);
```

- 描述  
设置默认频点，频点范围470M-510M，每200K一个频点。
- 参数

freq_idx	//范围0 ~ 200，代表频点 (470 + 0.2 * freq_idx)
----------	---

## 7.3 查询默认频点

- 目的  
获取当前设置的默认频点。
- 语法

```
u8_t uc_wiota_get_freq_info(void);
```

- 描述  
获取设置的默认频点。

- 返回值

```
freq_idx           // 频点, 范围0 ~ 200
```

- 参数  
无。

## 7.4 设置跳频频点

- 目的  
设置跳频频点。
- 语法

```
void uc_wiota_set_hopping_freq(u8_t hopping_freq);
```

- 描述  
设置跳频频点, 频点范围470M-510M, 每200K一个频点。
- 返回值  
无。
- 参数

```
hopping_freq       //范围0 ~ 200, 代表频点 (470 + 0.2 * hopping_freq)
```

## 7.5 设置跳频模式

- 目的  
设置跳频模式。
- 语法

```
void uc_wiota_set_hopping_mode(u8_t ori_freq_frame, u8_t hopping_freq_frame);
```

- 描述  
设置跳频模式, 默认不跳频。 例如: ori\_freq\_frame为10, hopping\_freq\_frame为20则表示, 在原频点工作10帧后在跳频频点工作20帧, 如此循环。
- 返回值  
无。
- 参数

```
ori_freq_frame     //在原频点工作的帧数  
hopping_freq_frame //在跳频频点工作的帧数
```

# 8. 连接态相关

## 8.1 设置连接态保持时间

- 目的  
设置连接态的保持时间。
- 语法

```
void uc_wiota_set_active_time(u32_t active_s);
```

- 描述  
设置连接态的保持时间（需要与终端保持一致）。  
终端在接入后，即进入连接态，当无数据发送或者接收时，会保持一段时间的连接态状态，在此期间AP和终端双方如果有数据需要发送则不需要再进行接入操作，一旦传输数据就会重置连接时间，而在时间到期后，终端自动退出连接态，AP同时删除该终端连接态信息。正常流程是终端接入后发完上行数据，AP再开始发送下行数据，显然，这段时间不能太短，否则底层会自动丢掉终端的信息，导致下行无法发送成功。默认连接时间是3秒，也就是说AP侧应用层在收到终端接入后，需要在3秒内下发下行数据，超过3秒AP端将走寻呼流程，当然，重走寻呼过程再下发数据，这全是协议栈完成，应用层不可见。
- 返回值  
无。
- 参数

`active_s` //单位：秒，根据symbol length的不同默认值稍有不同：对应关系为symbol length为128，256，512，1024分别对应的连接态时间为2，3，4，8

## 8.2 查询连接态保持时间

- 目的  
查询连接态的连接态保持时间。
- 语法

```
u32_t uc_wiota_get_active_time(void);
```

- 描述  
查询连接态的保持时间，单位：秒。
- 返回值

`u32_t` //连接态保持的时间

- 参数  
无。

## 8.3 设置连接态终端数量

- 目的  
设置同一个子帧上的最大的连接态终端的数量。
- 语法

```
void uc_wiota_set_max_active_iote_num_in_the_same_subframe(u8_t max_iote_num);
```

- 描述  
用于设置同一个子帧位置上最大的连接态终端数量。
- 返回值  
无。
- 参数

`max_iote_num` //默认为4，最大为8

## 8.4 获取终端信息

- 目的  
查询当前在线或离线的终端信息。
- 语法

```
iote_info_t *uc_wiota_get_iote_info(u16_t *connected_iote_num,
                                     u16_t *disconnected_iote_num);
```

- 描述  
查询当前终端的信息，返回信息链表头和在线总个数、离线总个数（这两个数据以参数方式返回）。
- 返回值

```
iote_info_t //结构体指针，使用完成后不需要手动释放
```

- 返回值类型

```
//终端信息
typedef struct iote_info
{
    slist_t node;
    u32_t user_id;
    u8_t iote_status;
    u8_t group_idx;
    u8_t subframe_idx;
}iote_info_t;

//终端状态
typedef enum
{
    STATUS_DISCONNECTED = 0,
    STATUS_CONNECTED = 1,
    STATUS_MAX
}iote_status_e;
```

- 返回值描述
- iote\_info\_t: 终端信息。
  - user\_id: 终端id。
  - iote\_status: 终端状态，iote\_status\_e。
  - group\_idx: 终端所在的group位置信息。
  - subframe\_idx: 终端所在的子帧位置信息。
  - node: 单链表节点。
- iote\_status\_e: 终端状态。
  - STATUS\_DISCONNECTED: 表示终端处于离线状态。
  - STATUS\_CONNECTED: 表示终端处于在线状态。
  - STATUS\_MAX: 无效状态。
- 参数

```
connected_iote_num //传出当前在线终端的总个数
disconnected_iote_num //传出当前离线终端的总个数
```

## 8.5 打印获取的终端信息

- 目的  
串口打印连接态的终端信息或离线的终端信息。
- 语法

```
void uc_wiota_print_iote_info(iote_info_t *head_node,
                             u16_t connected_iote_num,
                             u16_t disconnected_iote_num);
```

- 描述  
根据查询到的结果，串口打印终端信息。
- 返回值  
无。
- 参数

head_node	//获取到的信息链表头，类型同8.4
connected_iote_num	//传出当前在线终端的总个数
disconnected_iote_num	//传出当前离线终端的总个数

## 9. 黑名单

### 9.1 添加终端到黑名单

- 目的  
添加一个或多个终端到黑名单（可用于删除指定id的终端，将该终端的id添加到黑名单即可）。
- 语法

```
void uc_wiota_add_iote_to_blacklist(u32_t *user_id, u16_t user_id_num);
```

- 描述  
根据传入的user\_id和数量，将该组user\_id添加到黑名单，黑名单中的user\_id将不再处理。
- 返回值  
无。
- 参数

user_id	//user id数组首地址
user_id_num	//数组有效id数量

### 9.2 从黑名单中移除终端

- 目的  
将一个或多个终端从黑名单中移除。
- 语法

```
void uc_wiota_remove_iote_from_blacklist(u32_t *user_id, u16_t user_id_num);
```

- 描述  
根据传入的user\_id和数量，将该组user\_id从黑名单中移除，如果某个user\_id本来就不在黑名单里，就跳过这个user\_id，不做任何处理，执行下一个user\_id。
- 返回值  
无。
- 参数

```
user_id           //user id数组首地址
user_id_num       //数组有效id数量
```

### 9.3 获取黑名单

- 目的  
获取已设置的黑名单信息。
- 语法

```
blacklist_t *uc_wiota_get_blacklist(u16_t *blacklist_num);
```

- 描述  
获取已设置的黑名单链表头。
- 返回值

```
blacklist_t           //黑名单链表头，使用完后不需要手动释放
```

- 返回值类型

```
typedef struct blacklist
{
    slist_t node;
    u32_t user_id;
}blacklist_t
```

- 返回值描述
  - user\_id: 已添加的终端id。
  - node: 单链表节点。
- 参数

```
blacklist_num           //返回已添加的黑名单数量
```

### 9.4 打印黑名单

- 目的  
打印已获取到的黑名单内容。
- 语法

```
void uc_wiota_print_blacklist(blacklist_t *head_node, u16_t blacklist_num);
```

- 描述  
根据获取到的黑名单链表头,通过串口输出打印所有节点信息。
- 返回值  
无。
- 参数

```
head_node           //获取到的黑名单链表头，类型见9.3
blacklist_num       //获取到的黑名单总个数
```

## 10. 回调注册

## 10.1 终端接入提示

- 目的  
终端接入提示回调注册。
- 语法

```
void uc_wiota_register_iote_access_callback(uc_iote_access callback);
```

- 描述  
当有终端接入时主动上报哪一个user\_id的终端接入，可在[1. 初始化WIoTa](#) 之后或者[2. 启动WIoTa](#) 之后注册。
- 返回值  
无。
- 参数

```
typedef void (*uc_iote_access)(u32_t user_id, u8_t group_idx, u8_t burst_idx,  
                                u8_t slot_idx);  
callback //回调函数函数指针, user_id为终端id, group_idx、  
burst_idx、slot_idx为终端的接入信息位置信息
```

## 10.2 终端掉线提示

- 目的  
终端掉线提示回调注册。
- 语法

```
void uc_wiota_register_iote_dropped_callback(uc_iote_drop callback);
```

- 描述  
当有终端掉线时主动上报哪一个user\_id的终端掉线，可在[1. 初始化WIoTa](#) 之后或者[2. 启动WIoTa](#) 之后注册。
- 返回值  
无。
- 参数

```
typedef void (*uc_iota_drop)(u32_t user_id);  
callback //回调函数函数指针(参数可增加，目前只有user_id)
```

## 10.3 接收数据主动上报

- 目的  
数据被动上报回调注册。
- 语法

```
void uc_wiota_register_recv_data_callback(uc_recv callback);
```

- 描述  
当上行数据接受完成后上报给应用层，可在[1. 初始化WIoTa](#) 之后或者[2. 启动WIoTa](#)之后注册。
- 返回值  
无。
- 参数

callback

//回调函数函数指针

- 参数类型

```
typedef void (*uc_rcv)(u32_t user_id, u8_t *data, u32_t data_len, u8_t type);
```

- 参数类型描述
  - uc\_rcv: 回调函数指针。
    - user\_id: 终端id。
    - data: 接收到的数据指针, 不需要手动释放。
    - data\_len: 接收到的数据长度。
    - type: 接收到的数据类型, 0表示普通上行数据, 1表示连续数据包数据。

## 11. 数据发送

### 11.1 设置广播的传输速率

- 目的  
设置广播的mcs (包括普通广播和OTA) 。
- 语法

```
void uc_wioma_set_broadcast_mcs(uc_mcs_level_e mcs)
```

- 描述  
设置广播的传输速率, 分为7个等级, OTA默认等级2, 等级越高, 速率越高。
- 返回值  
无。
- 参数

mcs

//mcs等级

- 参数类型

```
typedef enum
{
    UC_MCS_LEVEL_0 = 0,
    UC_MCS_LEVEL_1,
    UC_MCS_LEVEL_2,
    UC_MCS_LEVEL_3,
    UC_MCS_LEVEL_4,
    UC_MCS_LEVEL_5,
    UC_MCS_LEVEL_6,
    UC_MCS_LEVEL_7,
    UC_MCS_LEVEL_AUTO = 8,
    UC_MCS_LEVEL_INVALID = 9,
}uc_mcs_level_e;
```

- 参数描述  
BT=0.3 (即bt\_value = 1时, [5.1 获取系统配置](#)) 时在不同symbol length和不同MCS下, 对应每帧传输的应用数据量 (byte) 会有差别, NA表示不支持, 见下表:



symbol length	mcs0	mcs1	mcs2	mcs3	mcs4	mcs5	mcs6	mcs7
128	5	7	50	64	78	NA	NA	NA
256	5	13	20	50	106	155	190	NA
512	5	13	29	40	71	134	253	295
1024	5	13	29	61	106	218	449	617

## 11.2 广播数据发送

- 目的  
发送广播数据给所有终端，现在发送广播（OTA或普通广播）时可同时进行上下行业务。
- 语法

```
uc_result_e uc_wiota_send_broadcast_data(u8_t *send_data,
                                         u16_t send_data_len,
                                         broadcast_mode_e mode,
                                         s32_t timeout,
                                         uc_send_bc_callback callback);
```

- 描述  
发送广播数据给所有终端，有两种模式，设置mode的值决定为哪种模式。  
如果callback为NULL，为阻塞调用，需要等到函数返回值为UC\_SUCCESS才能发送下一个包。  
如果callback不NULL，为非阻塞调用。  
  
详见：[uc\\_wiota\\_interface\\_test.c](#)中test\_send\_broadcast\_data()这个例子。
- 返回值

```
uc_result_e          //函数执行结果
//当callback!=NULL时直接返回成功,真正的结果由callback返回
```

- 参数

```
send_data          //要发送的数据，该指针如果是调用者malloc的空间，需要调用
                  者自己释放，且调用完该接口后即可释放
send_data_len      //要发送的数据长度，最大为1024byte
mode               //发送的模式广播或OTA，见下说明
timeout            //超时时间，发送1k数据的时间大约为4s，若要发送大量数据请
                  将数据分段并控制发送频率
callback           //执行结果回调，为NULL时为阻塞调用，非NULL时为非阻塞调
                  用，结构见下
```

- 参数类型

```
typedef enum
{
    NORMAL_BROADCAST = 0,
    OTA_BROADCAST     = 1,
    INVALID_BROADCAST,
}broadcast_mode_e;

typedef void (*uc_send_bc_callback)(uc_result_e result)
```

- 参数类型描述
  - broadcast\_mode\_e: 广播类型。
    - NORMAL\_BROADCAST: 普通广播模式, 数据量小, 速率相对较低。
    - OTA\_BROADCAST: OTA模式, 数据量大, 速率相对较高。

### 11.3 指定终端发送数据

- 目的  
指定终端发送数据, 只要终端连接过, 就可以调用该接口发送数据, 不管该终端是不是连接态。在连接态发送普通数据也用该接口。
- 语法

```
uc_result_e uc_wiota_send_data(u8_t *send_data,
                               u16_t send_data_len,
                               u32_t user_id,
                               s32_t timeout,
                               uc_send_callback callback);
```

- 描述  
可向一个终端发送数据。  
如果回调函数不为NULL, 则非阻塞模式, 成功发送数据或者超时会调用callback返回结果。  
如果回调函数为NULL, 则为阻塞模式, 成功发送数据或者超时该函数才会返回结果。  
目前只支持单个寻呼, 不支持组播。
- 返回值

```
uc_result_e //函数执行结果
//当callback!=NULL时直接返回成功,真正的结果由callback返回
```

- 参数

send_data	//要发送的数据, 该指针如果是调用者malloc的空间, 需要调用者自己释放, 且调用完该接口后即可释放
send_data_len	//要发送的数据长度, 最大为300byte
user_id	//要发送数据的终端的user_id
timeout	//超时时间
callback	//执行结果回调, 为NULL时为阻塞调用, 非NULL时为非阻塞调用

- 参数类型

```
typedef void (*uc_send_callback)(uc_send_rcv_t *result)
typedef struct
{
    u32_t user_id;
    u8_t result;
}uc_send_rcv_t;
```

## 12. 其他接口说明

### 12.1 查询ap8288芯片温度

- 目的  
可实时获取到ap8288芯片的温度。
- 语法

```
uc_result_e uc_wiota_read_temperature(uc_temp_callback callback,
                                       uc_temp_rcv_t *read_temp,
                                       s32_t timeout)
```

- 描述  
调用该接口可读取基带芯片内部的实时温度，读取温度需要两帧左右，需要在没有任务的时候读取，有任务时会直接返回读取失败。  
如果回调函数不为NULL，则为非阻塞模式，成功执行或者超时后会调用callback返回结果。  
如果回调函数为NULL，则为阻塞模式，成功执行或者超时该函数才会返回结果。
- 返回值

```
uc_result_e //函数执行结果
//当callback!=NULL时直接返回成功,真正的结果由callback返回
```

- 参数

```
callback //函数执行结果回调，为NULL时为阻塞调用，非NULL时为非阻塞调用
read_temp //出参，返回读取的温度和执行结果
timeout //函数执行超时时间
```

- 参数类型

```
typedef void (*uc_temp_callback)(uc_temp_rcv_t *result)
typedef struct
{
    s8_t temp;
    u8_t result;
}uc_temp_rcv_t;
```

- 参数类型描述
  - uc\_temp\_callback: 函数指针。
  - uc\_temp\_rcv\_t: 查询结果结构体。
    - temp: 查询到的温度值。
    - result: 查询到的结果，uc\_result\_e。

### 12.2 设置WIoTa log开关

- 目的  
设置协议层的log开关。
- 语法

```
void uc_wiota_log_switch(uc_log_type_e log_type, u8_t is_open);
```

- 描述  
开关协议层的log，包括uart和spi两种，可开启其中一种log，也可以同时开启（该函数不同参数设置两次）。
- 返回值  
无。
- 参数

log_type	//uart和spi两种
is_open	//是否开启该log

- 参数类型

```
typedef enum
{
    UC_LOG_UART = 0,
    UC_LOG_SPI = 1
}uc_log_type_e;
```

- 参数类型说明
  - UC\_LOG\_UART: 串口log。
  - UC\_LOG\_SPI: spi log。

## 12.3 设置AP CRC开关

- 目的  
设置AP CRC开关。
- 语法

```
void uc_wiota_set_crc(u16_t crc_limit);
```

- 描述  
开关协议层的CRC校验和设置检验长度。**大于等于设定值则自动添加CRC，否则不添加**，默认为100，即当发送的数据大于等于100字节时，协议层自动加CRC，小于100时不加CRC。
- 返回值  
无。
- 参数

crc_limit	//开启CRC的检验长度
//0: 关闭CRC校验，不管数据长度多长都不加CRC	
//大于0: 表示加CRC的数据长度，如: crc_limit为50，则表示大于等于50个字节的数据开启CRC校验	

## 12.4 设置AP数据传输模式和速率

- 目的  
根据应用需求设置数据传输模式和速率。
- 语法

```
uc_result_e uc_wiota_set_data_rate(uc_data_rate_mode_e rate_mode, u32_t
rate_value);
```

- 描述  
三种模式：  
第一种基本模式，是基本速率设置。  
在第一种模式的基础上，在系统配置中dlul\_ratio为1:2时，才能打开第二种模式，打开该模式能够提高该帧结构情况下两倍速率，默认第二种模式开启状态。  
在第一种模式的基础上，打开第三种模式，能够提升（8\*(1 << group\_number)）倍单终端的速率，但是会影响网络中其他终端的上行，建议在大数据量快速传输需求时使用。  
备注：group\_number为系统配置中的参数。
- 返回值

```
uc_result_e //函数执行结果
```

- 参数

```
rate_mode //传输模式
rate_value //当rate_mode为UC_RATE_NORMAL时，rate_value为
UC_MCS_LEVEL，AP侧暂不支持该模式
//当rate_mode为UC_RATE_MID时，rate_value为0或1，表
示关闭或打开，必须和终端的状态保持一致
//当rate_mode为UC_RATE_HIGH时，rate_value为0，表示
关闭rate_value为其他值，表示当实际发送数据量（byte）大于等于该值时才会真正开启该模式，常用建议
设置rate_value为100，可单独开启，建议最好和终端状态保持一致
```

- 参数类型

```
typedef enum
{
    UC_RATE_MORMAL = 0, //普通模式
    UC_RATE_MID = 1, //dlul_ratio为1:2时可开启
    UC_RATE_HIGH = 2, //连续数据包模式
}uc_data_rate_mode_e;
```

- 参数类型描述
  - UC\_RATE\_MORMAL：普通模式。
  - UC\_RATE\_MID：dlul\_ratio为1:2时可开启。
  - UC\_RATE\_HIGH：连续数据包模式。

## 12.5 通过终端id查询对应的scramble id

- 目的  
根据user\_id查询对应的scramble id，该值在下一小节中使用，用于计算该IOTE在数据帧里的位置信息。
- 语法

```
uc_result_e uc_wiota_query_scrambleid_by_userid(u32_t *user_id,
u32_t user_id_num,
uc_query_callback callback,
uc_query_recv_t *query_result);
```

- 描述  
根据user id返回对应的scramble id结果。
- 返回值

```
uc_result_e //函数执行结果
```

- 参数

```
user_id //要查询的id数组首地址
user_id_num //要查询的id个数，一次最多100个
callback //为NULL时为非阻塞查询，不为空时为阻塞查询
query_result //查询到的结果
```

- 参数类型

```
typedef void (*uc_query_callback)(uc_query_recv_t *result)
typedef struct
{
    u32_t result;
    u32_t scramble_id_num;
    u32_t *scramble_id;
}uc_query_recv_t;
```

- 参数类型说明
  - uc\_query\_callback: 回调函数指针。
  - uc\_query\_recv\_t:
    - result: 查询的结果，uc\_result\_e。
    - scramble\_id\_num: 查询到的scramble id个数。
    - scramble\_id: 查询到的scramble id指针，使用完成后需要调用者手动释放。

## 12.6 将scramble id转换为位置信息

- 目的  
将查询到的scramble id信息转换为该终端id所在的实际位置。
- 语法

```
dev_pos_t *uc_wiota_get_pos_by_scrambleid(u32_t *scramble_id,
                                           u32_t scramble_id_num);
```

- 描述  
用于将scramble id信息转化为实际的位置信息，用户id的平铺管理，每个子帧位置表示一个不冲突的位置。每个group默认8个子帧位置，比如1个group情况下，每帧有8个不冲突的子帧位置，用户可根据情况进行平铺管理。
- 返回值

```
dev_pos_t //位置信息结构体，需要调用者手动释放
```

- 返回值参数描述

```
typedef struct
{
    u8_t group_idx;           //该终端所在的group位置
    u8_t subframe_idx;       //该终端所在的子帧位置，0~7
}dev_pos_t;
```

- 参数

```
scramble_id           //要查询的scramble id数组首地址
scramble_id_num       //要查询的scramble id的个数
```

## 12.7 查询某寄存器内容

- 目的  
查询寄存器地址的值，程序异常时使用。
- 语法

```
u32_t uc_wiota_read_value_from_reg(u32_t type, u32_t addr);
```

- 描述  
查询内存地址的值，用于判断某些寄存器的工作状态。
- 返回值  
内存地址的值，默认4个字节。
- 参数

```
type           //0:查询8088内存地址；1: 查询ap8288内存地址
addr           //内存地址，如0x3b1014
```