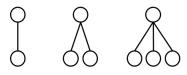
| 1. G 是 A. 9 | 一个非连通简 | 5单无向图,共有 36 Β. 10 | 5 条边,则该图至少有(C. 11 |)个顶点。 D. 12 |
|---|---|--|-----------------------|----------------|
| | | ()算法是不稳定 B. 冒泡排序 | E的。 C. 归并排序 | D. 快速排序 |
| 3. 关于卡塔兰数 $C_n = \frac{(2n)!}{(n+1)!n!}$,下列说法错误的是()。 A. C_n 表示含 n 对括号的合法括号序列的个数。 B. C_n 表示长度为 n 的入栈序列对应的合法出栈序列个数。 C. C_n 表示有 $n+1$ 个节点的不同形态的二叉树的个数。 D. C_n 表示通过连接顶点而将 $n+2$ 边的凸多边形分成三角形的方法个数。 | | | | |
| A. 只有 B. 根寸 C. 非四 | 有根节点的二型 市点无右子树的 十子结点只有2 | | 的二叉树为 ()。 | |
| A. B. C. | AVL 树插入元刻 增加 1 或减少可能变化也可能变化也可定不改变可能变化超过 | 少 1 可能不变 | 定转操作,则树高()。 | |
| A. B. C. | 930, 207, 922 87, 768, 456, 726, 521, 201 | 以下查找序列中可 2, 265, 260, 200 . 372, 326, 378, 365 1, 328, 384, 319, 365 . 307, 340, 380, 361, | | |
| A. B. C. D. | 公共溢出区 线性试探法 独立链法 多槽位法 | | | |
| 8. 若某算法的计算时间表示为递推关系式 $T(N) = 2T\left(\frac{N}{2}\right) + N\log N$, $T(1) = 1$,则该算法的 | | | | |

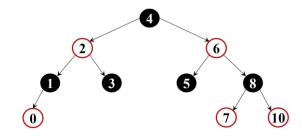
一. 选择题(30分)

时间复杂度为 ()。 A. N^2 B. $N^2 \log N$

- C. NlogN
- D. $N\log^2 N$
- 9. 以下哪个数字最适合应用于双向平方试探的开放定址散列表长()。
 - A. 13
 - B. 17
 - C. 23
 - D. 29
- 10. 下列排序算法种,最坏情况下的渐进时间复杂度最小的是()。
 - A. 冒泡排序
 - B. 选择排序
 - C. 归并排序
 - D. 快速排序
- 二. 填空题 (35分)
- 1. 一棵二叉树的中序遍历为BHEADJGCIKF,后序遍历为BEJDAHKIFCG,则前序遍历为 ______(3分)
- 2. 以下三棵树形成的森林,转化为二叉树后,树中属于右孩子的节点数为_____个。(3 分)



- 3. 使用RPN及栈的方式计算表达式(2+3!)×(4+6-7)的值,计算过程中,操作符栈最多的元素个数为 个,操作数栈中元素个数最多为 个。(4分)
- 4. 以下红黑树,插入关键码9之后,红黑树中黑节点个数为_____个。该红黑树所对应的4 阶B树,删除关键码4之后,根节点关键码为_____(如根节点关键码从小到大为1,2,3,则填入123;如关键码从小到大为1,2,则填入12);继续删除关键码2,则根节点关键码为____。(注:删除非叶子节点使用直接前驱替代;节点合并时若左右皆可合并选取左边合并)(6分)



5. 对下图进行以下代码进行深度优先遍历,假设各节点被DISCOVERED的顺序为: SCBDAEGF,则各节点被VISITED的顺序为 ______。(3分) ♠

template <typename Tv, typename Te>
void Graph<Tv, Te>::DFS (int v) {

status (v) = DISCOVERED; //设置v已被发现

for (int u = firstNbr (v); -1 < u; u = nextNbr (v, u))

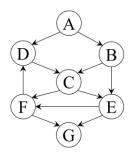
if (UNDISCOVERED == status (u)) DFS (u); //深搜v所有未访问过

邻居u

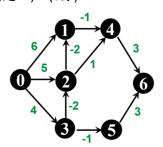
status (v) = VISITED; //设置v已被访问完毕

}

6. 对下面有向图采用基于递归的深度优先遍历,则满足遍历序列的包括____。(假设a),b),d)满足,则填入abd)(4分)



- a) ABEGCFD
- b) ADCEFGB
- c) ADCFGBE
- d) ADCEGFB
- e) ABCEFGD
- f) ABCFDEG
- g) ADCFGEB
- 7. 对下面带负值边的有向图进行Bellman&Ford算法求取从0号节点到其他节点的最短路,则在求解的过程中,第三步迭代,即求解到从源点0出发最多经过3条边到达各点的最短路,此时各点最短路径长度的总和为_____。使用Bellman&Ford算法最终得到从源点0出发到其他各点的最短路,此时能否形成一棵最短路径树?______(请在空格内填入"能","不能"或"不确定")。(6分)



- 8. 对序列5,0,2,9,6,7,4,1,8,3进行快速排序,每次使用首个元素作为轴点,当递归进行完第一趟排序后,首元素5作为轴点放置到正确的位置,则在递归第二趟(第二层,包括左和右)排序后,形成的排序序列为_____。(若结果为0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,则填入0123456789)(3分)
- 9. 由2022个结点组成的完全二叉树做层次遍历,辅助队列的容量至少为____。(3分)
- 三、算法设计与分析(35分)
- 1. 两稀疏矩阵A与B进行乘法,请描述快速算法的核心思想并给出复杂度分析。(10分)
- 2. 代码写作与分析(25分)疫情下的物流运输

国家 A 总共由 n 个城市和 1 个首都 t 构成,这 n 个城镇之间由 n-1 条单向道路连接且构成一个二叉树,这个树的根节点为港口城市 s,每个在叶子节点的城市和首都之间由 1 条单向道路连接。现在港口城市 s 收到了总共 K 个防疫物资,他们需要把这些防疫物资运送到首

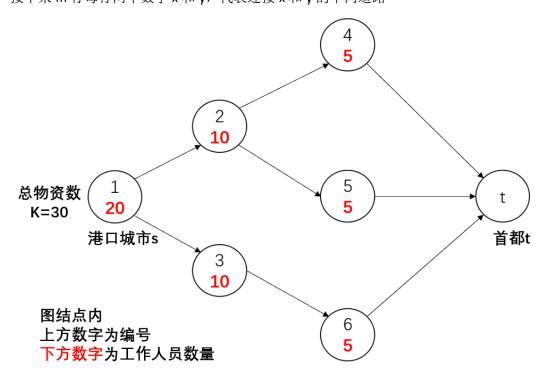
都城市 t。然而每个城市的快递工作人员是有限的,第 i 个城市的工作人员数目为 ci,且 1 个快递工作人员只能处理 1 个防疫物资。也就是说,当一个城市想要转运 a 个防疫物资到其他的邻近城市时,它就需要 a 个快递工作人员。

问题 1. 在 s 收到总共 K 个防疫物资的条件下,最多能运送多少物资到首都城市 t。请写出算法设计思路,并给出复杂度分析,写出代码(算法设计:7分,复杂度分析:3分,代码:5分)

问题 2. 由于疫情的蔓延,这 n 个城市当中随机会有 T 个城市受到疫情影响,这些城市能工作的快递人员数量会减半(整数下取整)。请给出随机哪些城市受到影响时,最终能运送到 t 的物资最多以及哪些城市受到影响时,能运送到的物资最少。 (10 分,讨论当 T=1 时的情况 5 分, T>1 的情况 5 分)(算法设计: 7 分,复杂度分析: 3 分,不需写代码)

样例

第一行 4 个数字 n, s, K, T 第二行 n 个数字, 代表第 i 个城市有多少工作人员 接下来 m 行每行两个数字 x 和 y, 代表连接 x 和 y 的单向道路



61302

20 10 10 5 5 5

12

13

2 4

25

36

问题 1 答案 15

问题 2 答案

最好情况: 3 和 4 受到疫情影响,结果为 12 最坏情况: 2 和 6 受到疫情影响,结果为 7

数据范围 n<=10^4, T <= 10, K <= 10^6 每一问正确解法的最坏时间复杂度均小于等于 10^6

文字解答

第一问 设 c_i 为第i个城市的工作人员数目,则其实际最大每日运输量为

$$d_i = \begin{cases} c_i &, i 为叶节点\\ \min(c_i, \sum_{j \in \text{Child}(i)} d_j) &, i 非叶节点 \end{cases}$$
 (1)

自底向上计算 d_i 即可. 最后能运送的最大防疫物资数目为 $\min(d_1, K)$.

第二问 (T=1) 先计算 $e_i = \lfloor c_i \rfloor$, 即第 i 个城市受影响后的每日最大运输量. 假设它受影响, 则总运输量减少恰为 $\delta_i = \max(d_i - e_i, 0)$. 对于最好最坏情况, 选使得 δ_i 最小/最大的 i 即可.

第二向 (T=2) 思路: 动态规划. 设 F(i,T) 为以 i 为根节点的子树中有 T 节点个受到影响后的最大运输能力. 则有以下情况 $(\mathrm{lc}(i)$ 和 $\mathrm{lc}(i)$ 代表 i 的两个孩子 (如果存在的话)):

- 1. i 受到影响, 左子树有 t 个节点受影响, 右子树有 T-1-t 个节点受影响. 此时 i 为根的子树最大运输量为 $\min(e_i,F(\mathrm{lc}(i),t)+F(\mathrm{rc}(i),T-1-t))$. 其中 t 的可能取值为 $0,\cdots,T-1$.
- 2. i 不受影响, 左子树有 t 个节点受影响, 右子树有 T-t 个节点受影响. 此时 i 为根的子树最大运输量为 $\min(c_i, F(\mathrm{lc}(i), t) + F(\mathrm{rc}(i), T-t))$. 其中 t 的可能取值为 $0, \cdots, T$.

若要最好情况,则 F(i,T) 取上述所有情况中最大值即可,最坏情况取最小值即可. 注意边界情况:

- 1. T = 0: 同第一问;
- 2. T = 1: 同第二问 T = 1 的情况;
- 3. T 应当小于等于 i 为根的子树的节点数, 上述情况讨论中 t 的取值应当考虑到这一点.

伪代码解答

第一问伪代码,时间复杂度 O(n)

```
void dfs(TreeNode* x){
   if(x == NULL) return;
   dfs(x->left);
   dfs(x->right);
   int left_n = 0
   int right_n = 0;
   if(x->left != NULL)
        left_n = x->left->max_num;
   if(x->right != NULL)
        right_n = x->right->max_num;
   x->max_num = x->ci;
   if(x->left == NULL && x->right == NULL){
```

```
return;
    }
    x->max_num = min(x->max_num, left_n + right_n);
void build_tree(){
    root = new TreeNode(s, cap[s]);
    for(auto edge : edges){
        int x = edge.from, y = edge.to;
        if(x->left == NULL){
            x->left = new TreeNode(y, cap[y]);
        } else {
           x->right = new TreeNode(y, cap[y]);
    }
int main(){
    read_data();
    build_tree();
   dfs(root);
    cout<<s->max_num<<endl;</pre>
```

第二问伪代码,时间复杂度 O(nT^2)

```
// 以最好情况为例子,最坏情况把 mymax 变成 mymin 即可
void dfs_mymax(TreeNode* x){
    if(x == NULL) return;
    dfs_mymax(x->left);
    dfs_mymax(x->right);
    int left_n = 0
    int right_n = 0;
    x->max_num[0] = x->ci;
    x->max_num[1] = x->ci / 2;
    for(int t = 2; t <= T; t++) x->max_num[t] = -INT_MAX; // 求最坏情况为正无穷
    if(x->left == NULL && x->right == NULL){
        return;
    }
    for(int t = 0; t <= T; t++){
        max_num_child[t] = -INT_MAX;
        for(int t2 = 0; t2 <= t; t2++){</pre>
```

```
int left_n = 0, right_n = 0;
    if(x->left != NULL)
        left_n = x->left->max_num[t2];
    if(x->right != NULL)
        right_n = x->right->max_num[t-t2];
    max_num_child[t] = mymax(max_num_child[t], left_n +
right_n);
    }
}
x->max_num[0] = min(x->max_num[0], max_num_child[0]);
for(int t = 1; t <= T; t++){
    int self0 = min(x->max_num[0], max_num_child[t]);
    int self1 = min(x->ci / 2, max_num_child[t-1]);
    x->max_num[t] = mymax(self0, self1);
}
```

最后答案为 root->max_num[T]