**Đồ họa 3D cơ bản**

* **Đồ họa 3D cơ bản** có thời gian đào tạo trong 5 tuần, thời lượng học 30 giờ, học phí gốc 2.400.000đ. Đây là phần mềm chuyên dụng cho công việc liên quan đến kiến trúc – nội thất trong thực tế và là một môn học trong chương trình Kỹ thuật viên thiết kế 3D nội thất

**Mục tiêu:**

* + Xây Dựng Kiến Thức Cơ Bản về 3D: Hiểu rõ về các khái niệm và kỹ thuật cơ bản trong thiết kế 3D.
  + Thực Hành Mô Hình Hóa Đối Tượng: Áp dụng lý thuyết vào thực tế thông qua việc tạo và biến đổi đối tượng 3D.
  + Chuẩn Bị Cho Công Việc Thiết Kế: Phát triển kỹ năng cơ bản để chuẩn bị cho công việc thiết kế và mô phỏng.

**Nội dung:**

1. **Tổng Quan về 3Ds Max:** Giao diện, một số lệnh và thao tác cơ bản.
2. **Biến Hình Đối Tượng 3D:** Sử dụng lệnh Align, Array, Mirror, Spacing...
3. **Mô Hình Hóa Đối Tượng 3D:** Áp dụng lệnh Shape và shape đa hợp.
4. **Biến Đổi 2D lên 3D:** Sử dụng các lệnh và kỹ thuật biến đổi.
5. **Phối Cảnh Nội Thất:** Loft, Boolean, Modifier List, áp dụng chất liệu, ánh sáng, camera.
6. **Thi Cuối Môn**

**Đối tượng:**

* + Sinh viên Nghệ thuật và Kiến trúc: học để phát triển kỹ năng 3D cơ bản.
  + Nhà thiết kế Nội thất: ứng dụng tạo mô hình 3D cho dự án thiết kế.
  + Chuyên gia Truyền thông Đa phương tiện: Sáng tạo nội dung 3D cho sản phẩm.
  + Tốt nhất là Học viên đã có kiến thức photoshop/illustrator cơ bản trước khi đăng ký khóa học, hoặc đã tham gia khóa học chuyên đề photoshop/ illustrator/ kỹ năng thiết kế đồ họa trước đó, việc này sẽ giúp bạn học tốt hơn trong quá trình học.

**Chứng nhận:** Kết thúc khóa học và thi kết môn trên 5 điểm, HV sẽ được cấp Chứng nhận “**Đồ họa 3D cơ bản**” do Trung Tâm Tin Học - ĐH Khoa Học Tự Nhiên TP.HCM cấp.