### **Tarea online DIW07**

Título de la tarea: Multimedia en un sitio Web

Unidad: 7

Ciclo formativo y módulo: Desarrollo de Aplicaciones Web - Diseño de

**Interfaces Web** 

Curso académico: 2021-2022

# ¿Qué contenidos o resultados de aprendizaje trabajaremos?

### Resultados de aprendizaje

• RA3. Prepara archivos multimedia para la Web, analizando sus características y manejando herramientas específicas.

#### Contenidos

Las animaciones en la Web.

- 1. Herramientas para crear animaciones.
- 2. Elementos de una animación.
- 3. Fotogramas y capas.
- 4. Animación de imágenes. Tipos de animación.
- 5. Animación de imágenes. Interpolación de movimiento.
- 6. Animación de texto.
- 7. Integración de audio en una animación. Sincronización.
- 8. Integración de vídeo en una animación.
- 9. Efectos y filtros de efectos.

## I.- Descripción de la tarea

## Caso práctico

**Carlos** está muy contento de que **Ana** le permita colaborar en la realización de una animación. Él ya ha explorado algunas herramientas para realizar animaciones y se ha centrado en realizar animaciones a través de CSS.

Ha hecho algunas animaciones de prueba, pero nada serio, y está deseando realizar algo que realmente tenga alguna utilidad para poner en su próxima web.

## ¿Qué te pedimos que hagas?

#### Actividad I

Realizar el siguiente diseño:



Cuando se hace hover (en los primeros 0.5 segundos) aparece el texto desde el fondo, se colorea la imagen de azul y se quita el borde:



Y en los siguientes 0.5 segundos aparece el otro texto también desde el fondo:



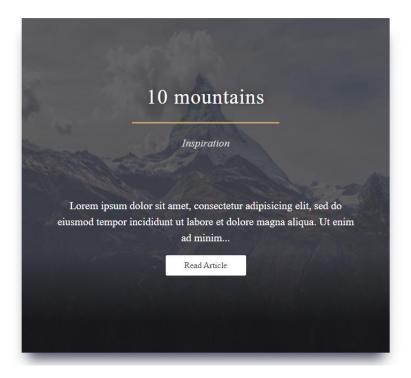
UT3 – Implantación de contenido multimedia

#### Actividad 2

Hacer la siguiente tarjeta, lo más parecido posible (los colores, fuentes, sombras... no tienen que ser iguales) Estado inicial:



Y al hacer hover: el texto se muestra desde abajo con transiciones suaves



También añade una animación al botón

## DISEÑO DE INTERFACES WEB

UT3 – Implantación de contenido multimedia

Actividad 3
Realizar la animación de los 4 bordes:
1 segundo:
LOREM IPSUM
2 segundos:
LOREM IPSUM
3 segundos:
LOREM IPSUM
4 segundos:
LOREM IPSUM

#### **DISEÑO DE INTERFACES WEB**

UT3 – Implantación de contenido multimedia

#### Actividad 4

Visitar la siguiente página

https://tympanus.net/Development/HoverEffectIdeas/

Intentar realizar el diseño de la tarjeta que más os guste.

#### Actividad 5

Crear una animación en CSS que se ejecute cuando arranca la página web, con las siguientes características:

- Será una animación de varias animaciones concatenadas (mínimo 5)
- La animación tendrá una duración de 5 segundos

Ejemplos: https://freefrontend.com/css-animation-examples/

## 2.- Información de interés

### Recursos necesarios y recomendaciones

#### Recursos necesarios

Programa Visual Studio code o similar

Podéis seleccionar las imágenes que vosotros queráis.

## Indicaciones de entrega

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento comprimido con todas las soluciones. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1\_apellido2\_nombre\_DIW05\_Tarea

### 3.- Evaluación de la tarea

## Criterios de evaluación implicados

- a. Se han reconocido las implicaciones de las licencias y los derechos de autor en el uso de material multimedia.
- b. Se han identificado los formatos de imagen a utilizar.
- c. Se han analizado las herramientas disponibles para generar contenido multimedia.
- d. Se han empleado herramientas para el tratamiento digital de la imagen.
- g. Se han importado y exportado imágenes en diversos formatos según su finalidad.
- h. Se ha aplicado la guía de estilo.

Rúbrica de la tarea		
Apartado 1:	2 puntos	
Apartado 2:	2 puntos	
Apartado 3:	2 puntos	
Apartado 4:	2 puntos	
Apartado 5:	2 puntos	