

UT02.- Instalación y uso de entornos de desarrollo

1.-Introducción.

En la presente unidad de trabajo se ha estudiado como instalar y usar un entorno de desarrollo.

Se ha visto:

- Cómo instalarlo.
- Configurar y personalizar el entorno de desarrollo.
- Crear un proyecto, insertar código y ejecutarlo.
- Añadir y eliminar un plugin.

2.-Práctica.

Busca cuales son los IDE más usados actualmente (que sirvan para programar en Java).

Elige uno de ellos y haz una guía de usuario para manejar dicho entorno. No puede ser ni NetBeans ni Eclipse.