

UT01.- Desarrollo de software

1.-Introducción.

En la presente unidad de trabajo se ha hecho un recorrido por los tipos de software y su relación con el hardware. También por el conjunto de etapas que componen los ciclos de desarrollo software.

Dentro de las metodologías de desarrollo software podemos diferenciar entre metodologías tradicionales y las ágiles.

SCRUM es una de las metodologías de desarrollo que cuenta con un gran porcentaje de implantación en el sector empresarial. Por ello en esta práctica se desarrollará un trabajo de investigación sobre esta metodología.

Con el objetivo de que se abarque la complejidad de esta metodología, se han diseñado unas preguntas que se deberán ser respondidas.

2.-Apartados

PRÁCTICA SCRUM

1.- ¿Qué es SCRUM?

2.- Características de SCRUM

Ciclo SCRUM

3.-¿Qué es un Sprint? ¿Cuanto dura?

ARTEFACTOS

4.- ¿Qué es el Product Backlog?

5.- ¿Qué es el Sprint backlog?

6.- ¿Qué es un Daily scrum meeting? ¿Cuánto Dura? ¿Quién lo organiza?

UT01.- Desarrollo de software

EQUIPO

7.-¿Cuántas personas componen un equipo?

8.-¿Quién es el Product Owner? ¿Cuáles son sus funciones y responsabilidades?.

9.-¿Quién es el Scrum Master? ¿Cuáles son sus funciones y responsabilidades?.

MEETINGS

10.-¿ Qué es el Sprint planning meeting?

11.-¿ Qué es el Sprint review?

12.-¿ Qué es el Sprint retrospective?