

# LE-Programación DAW\_E

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [PROG CFGSmeDAW LE PROG DAW E](#) / [Tema 2.- Creación de mi primer programa](#) / [Tarea para PROG02.](#)

Tarea para PROG02.

Tarea para PROG02.

## Detalles de la tarea de esta unidad.

### Enunciado.



En esta unidad hemos tenido la oportunidad de crear nuestro primer programa en Java. Hemos realizado pequeños ejemplos sobre cada apartado tratado, y ahora se trata de ponerlos en práctica mediante la siguiente relación de ejercicios:

**Relación de ejercicios a realizar:**

1.- Dados los siguientes identificadores, indicar si son válidos o no. Justificar las respuestas.

- a. mi variable
- b. num\_de\_cte
- c. \_\_\_\_programa
- d. \$alguna
- e. 3tema
- f. cierto?
- g. númerodeCliente
- h. jose~
- i. año
- j. PI

2.- A partir de las siguientes declaraciones de variables:

```
byte b;  
short s;  
long ln;  
int i, j;  
float f;  
double d;  
char c;
```

Determina cuál es el tipo de dato del resultado de las siguientes expresiones aritméticas. Justifica tu respuesta:

- |                 |                    |
|-----------------|--------------------|
| a) $i + c$      | f) $j - 4L$        |
| b) $f - c$      | g) $j - 4L * 2.5F$ |
| c) $d + f$      | h) $5 / j$         |
| d) $i + ln + d$ | i) $'a' + b$       |
| e) $i / f$      | j) $'a' + c$       |

3.- Dado el siguiente programa, modifícalo para utilizar las variables que se indican. El tipo de dato elegido **debe ser el de menos bits posibles** que puedan representar el valor. Justifica tu elección añadiendo comentarios al código.

```
public class ejerciciovariables {  
  
    public static void main(String[] args) { }  
  
}
```

- a. Si un empleado está casado o no.
- b. Valor máximo no modificable: 999999.
- c. Día de la semana
- d. Día del año.
- e. Sexo: con dos valores posibles 'V' o 'M'
- f. Milisegundos transcurridos desde el 01/01/1970 hasta nuestros días.
- g. Almacenar el total de una factura
- h. Población mundial del planeta tierra.

4.- Realiza las siguientes modificaciones en el programa anterior:

- a. Añade comentarios, entre otros:
  - Nombre de clase, descripción y autor
  - Comentario para la clase main y para cada una de las llaves de cierre
- b. Utiliza el operador de asignación para inicializar las variables a los valores que se indican en los mensajes.
- c. Utiliza la secuencia de escape correspondiente para generar un **tabulador** al principio de cada línea salvo de la primera
- d. Mostrar el siguiente resultado:
  - Usando sólo la orden `println`:

```
----- EJERCICIO DE VARIABLES Y TIPOS DE DATOS -----  
El valor de la variable casado es true  
El valor de la variable MAXIMO es 999999  
El valor de la variable diasem es 1
```



El valor de la variable diaanual es 300  
El valor de la variable miliseg es 1298332800000  
El valor de la variable totalfactura es 10350.678  
El valor de la variable poblaci3n es 6775235741  
El valor de la variable sexo es M

- o Usando s3lo la orden `print`:

----- EJERCICIO DE VARIABLES Y TIPOS DE DATOS -----

El valor de la variable casado es true  
El valor de la variable MAXIMO es 999999  
El valor de la variable diasem es 1  
El valor de la variable diaanual es 300  
El valor de la variable miliseg es 1298332800000  
El valor de la variable totalfactura es 10350.678  
El valor de la variable poblacion es 6775235741  
El valor de la variable sexo es M

- o Usando s3lo la orden `printf`:

----- EJERCICIO DE VARIABLES Y TIPOS DE DATOS -----

El valor de la variable casado es true  
El valor de la variable MAXIMO es 999999  
El valor de la variable diasem es 1  
El valor de la variable diaanual es 300  
El valor de la variable miliseg es 1298332800000  
El valor de la variable totalfactura es 10350,677734  
El valor de la variable totalfactura en notaci3n cient3fica es 1.035068E+04  
El valor de la variable poblacion es 6775235741  
El valor de la variable sexo es M

5.- Indica los errores presentes en el siguiente c3digo:

```
/
operadoresaritmeticos.java

Programa que muestra el uso de los operadores aritm3ticos

/

public class operadoresaritmeticos {
public static main(String[] args)
short x = 7;
int y = 5;
float f1 = 13.5;
float f2 = 8f;
System.out.println("El valor de x es ", x, " y el valor de y es ", y);
System.out.println("El resultado de x + y es " + (x + y));
System.out.println("El resultado de x - y es " + (x - y));
System.out.printf("\n%s%s\n", "Divisi3n entera:", "x / y = ", (x/y));
System.out.println("Resto de la divisi3n entera: x % y = " + (x % y));
System.out.printf("El valor de f1 es %f y el de f2 es %f\n", f1, f2);
System.out.println("El resultado de f1 / f2 es " + (f1 / f2))
}
```

6.- Disea un programa Java que pida dos n3meros por teclado, determine si el primero es m3ltiplo del segundo y muestre el resultado.



- 7.- Diseña un programa Java que solicite un número de 5 dígitos del teclado, separe el número en sus dígitos individuales y los muestre por pantalla. Por ejemplo, si el número es 53123 que muestre:
- 5 3 1 2 3
- 8.- Programa que lea tres números enteros H, M, S que contienen hora, minutos y segundos respectivamente, y comprueba si la hora que indican es una hora válida.
- 9.- Programa que lea una variable entera *mes* y compruebe si el valor corresponde a un mes de 30, 31 o 28 días. Se mostrará además el nombre del mes. Se debe comprobar que el valor introducido esté comprendido entre 1 y 12.

**Criterios de puntuación. Total 10 puntos.**

- 1. 1,00
- 2. 1,00
- 3. 1,00
- 4. 1,00
- 5. 1,00
- 6. 1,00
- 7. 1,00
- 8. 1,50
- 9. 1,50

**Total 10**

**Recursos necesarios para realizar la Tarea.**

- NetBeans IDE 6.9.1 o superior

**Indicaciones de entrega.**

Documento procesador de textos: Ejercicios 1, 2 y 5 (Los tres en un único fichero)

Código del programa: Ejercicios 3, 4, 6, 7, 8 y 9 (cada ejercicio debe estar contenido en un fichero cuyo nombre sea similar a PROG02\_EjerXX.java, donde la XX se sustituirá por el número del ejercicio)

En el documento escribirás la justificación de los ejercicios que así lo requieran. Debe ser de tipo ".doc" (Microsoft Word) o de tipo ".odt" (OpenOffice.org). El documento debe tener tamaño de página A4, estilo de letra Times New Roman, tamaño 12 e interlineado normal.

Para subir la tarea al buzón de actividades, crea un único archivo comprimido que incluya todos los ficheros de los ejercicios, usando alguna aplicación de compresión de archivos. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

**apellido1\_apellido2\_nombre\_TareaXX**

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la tarea segunda**, debería nombrar esta tarea como...

**sanchez\_manas\_begona\_Tarea02**

Estado de la entrega

Número del intento	Este es el intento 1 ( 2 intentos permitidos ).
Estado de la entrega	Enviado para calificar
Estado de la calificación	Calificado
Fecha de entrega	domingo, 30 de octubre de 2022, 23:59
Tiempo restante	La tarea fue enviada 8 días 9 horas antes

