

UT03.- Diseño y realización de pruebas

1.-Introducción.

En la presente unidad de trabajo se ha estudiado hacer probar un programa con el fin de comprobar que funciona perfectamente.

2.-Práctica.

- Busca cuales son los IDE más usados actualmente (que sirvan para programar en Java).
- Elige uno de ellos y haz una guía para manejar el depurador.
- Comprueba cuales son todas las posibilidades que ofrece.
- No puede ser Eclipse.