

UT04.- Optimización y documentación.

1.-Introducción.

En la presente unidad de trabajo se ha estudiado:

- Cómo hacer que el código sea lo más óptimo posible.
- Control de versiones.
- Cómo documentar dicho código.

2.-Práctica.

Se plantea dos posibles trabajos de investigación:

- a) Busca cuales son los IDE más usados actualmente (que sirvan para programar en Java). Elige uno de ellos y haz una guía de usuario indicando todas las opciones que ofrece la refactorización. Explica cada una de ellas. No puede ser ni NetBeans ni Eclipse.
- b) Haz un documento donde expliques algunas de las posibilidades que ofrece la plataforma GitHub. La que veas interesante. Súbelo al foro del aula virtual del módulo, para que pueda acceder a dicho documento tus compañeros. Estate pendiente de lo que ya han subido tus compañeros para que tu aportación no sea la misma que alguno de ellos.