

LE-Programación DAW_E

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [PROG CFGSmeDAW LE PROG DAW E](#) / [Tema 7.- Comunicándonos con el usuario. Interfaces.](#)
/ [Tarea para PROG07.](#)

Tarea para PROG07.

Tarea para PROG07.

Debes

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

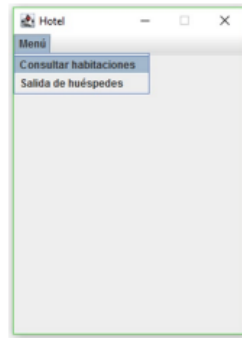
Con los conocimientos adquiridos durante la unidad vas a implementar un programa que permita gestionar el ingreso y salida de los huéspedes de un **hotel**. El hotel contiene diez habitaciones simples. Las primeras cinco habitaciones tienen un precio de 100€ por día y las otras cinco habitaciones, 150€ por día.

El programa cuenta con dos opciones de **menú**:

- **Consultar habitaciones:** al seleccionar este ítem de menú se debe generar una ventana que presenta las diez habitaciones del hotel y su estado: disponible o no disponible. El usuario debe seleccionar el número de la habitación a ocupar. Si se ingresa una habitación ocupada se genera el mensaje de error correspondiente. Luego, el programa genera una ventana donde se ingresa la fecha de ingreso y los datos del huésped (nombre, apellidos y número de documento de identidad). Los campos de entrada son obligatorios y se deben validar previamente. Si el registro es correcto se genera el mensaje correspondiente. Si después se consulta el listado de habitaciones, la habitación debe aparecer como "No disponible".
- **Salida de huéspedes:** al seleccionar este ítem de menú se debe generar una ventana donde se solicita el número de habitación a entregar. Si la habitación no está ocupada o se ingresa un número o dato incorrecto se genera el mensaje de error correspondiente. Si el número es correcto, se genera una nueva ventana donde se identifica la habitación a entregar y se ingresa la fecha de salida del huésped. Esta fecha debe ser mayor a la fecha de ingreso al hotel. Si la fecha es correcta se habilita un botón que permite calcular el total de días de alojamiento del huésped y el total a pagar por el mismo. Si el usuario oprime el botón "Registrar salida", la habitación queda disponible.

Un posible ejemplo de interfaz sería el siguiente:

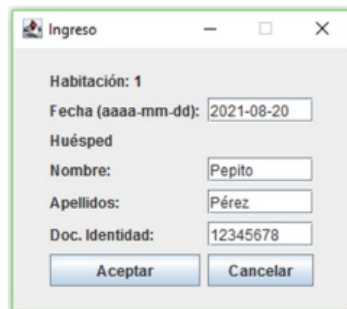
Ejecución del programa



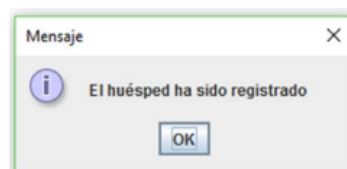
a) Menú principal



b) Selección de la habitación a ocupar



c) Ingreso del huésped



d) Confirmación del registro del huésped

e) La habitación seleccionada aparece como "No disponible"

f) Menú salida de huésped

g) Ingresar número de habitación

h) Ingreso de la fecha de salida

i) Cálculo del total a pagar

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

Indicaciones de entrega.

Una vez que tengas terminados el programa y el documento explicativo en pdf, comprime ambas cosas en un único fichero. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_TareaXX.zip

Estado de la entrega

| | |
|---------------------------|---|
| Número del intento | Este es el intento 1 (2 intentos permitidos). |
| Estado de la entrega | Enviado para calificar |
| Estado de la calificación | Calificado |
| Fecha de entrega | domingo, 5 de febrero de 2023, 23:59 |
| Ampliar plazo | martes, 2 de mayo de 2023, 23:59 |