

1.到课率，到课率，如果有事情，，帮老师挂个机

能来就来，因为听录播是没有灵魂的vip

今天我们学习分布式锁

周六和周日没有课，下周上三次课，E神给大家上

是架构班

一节课搞懂===

1

2

3

单线程：是代码执行是有顺序

多线程：代码执行是没有顺序，不是我们程序员能控制，如果要控制，只能把多线变成单线程执行

为什么加锁可以解决当前的问题，原理是什么

必须要记住，当我们创建一个对象的时候，

其实一仅仅只有字段，还另外开辟两个字段，一个是类型指令，一个是我们同步索引块

在使用锁的时候，可以自己玩玩，用string做一个锁

不能在开发中去使用--因为string是在我们string中的，而且它是短暂的存放在我们的内存

一定记住不要用了

上厕所，3分钟 休息一会===

若已超过，则尝试使用提交事务的方式覆盖新的时间戳，事务提交成功（即抢到锁），

如果两个线程同时判断到了锁的过期了。。。。redis给他返回了一个当前的key的版本号

两个线程同时判断value里面的值过期了，然后拿到版本号，是1

开启事务-- 保证两个线程只能有一个线程去写key的值，只会有一个线程拿到锁

版本号是1

提交事务的时候，再去验证版本号是不是1，如果版本号是1，你可以提交，如果不是，抛异常，返回

如果我们A执行的比较快，则立刻马上把值写进去，然后版本号变成2

然后同时去往redis里面写值

key的值是当前时间+timeout,当其他线程来获取锁发现key的值<当前时间,就说明锁过期了,直接设置新的value就算拿到锁了

非阻塞方式，只抢到两个

目前分布式微服务架构的公司，如果他们家是.net，100%用的就是老师的这两种===

没有折中，办法，二者选其一，根据业务和需求

，如果你今天把老师这两种原理原原本本的告诉面试官，100分拿到了

百尺竿头更进不步 120；；吊打面试官

感觉今天不错，刷个666 然后提问

面试的时候之前，把这段代码这个原理，好好看一看，，

没有问题，改睡觉睡觉，有问题，，

下次课不要忘，到课率到课率，到课率，重要的事说三遍，还是到课率

你们基础，--- redis非常重要，老师之前讲拿出来好好听听

堆和栈只是一个单位，米，毫米是单位，每一个进程里面的用户空间是隔离

1

老师，zookeeper的分布式锁和redis相比，优劣势，适用场景是什么？

2

servicesstack.redis是收费的吧

3

4

5

redis使用阻塞锁，用的是事务，性能稍微低一些

6

zookeeper 用的强一致行，然后性能稍高

7

8

9

zookeeper+java

10

11

java 分布式锁，大部分是zookeeper+大数据生态圈里面还有其他方式

12

13

stackExchange.redis 和 serviceStack.redis 性能相比如何

14

15

serviceStack 的性能高。目前生产环境上用他的比较多

16

17

18

19

