디자인으로 처음 시작해 약 3년간 Figma, photoshop, Illustrator을 이용해 UI/UX 디자인 및 기획을 했고 html, sass, js, vue를 이용하여 ICT 토탈 솔루션 퍼블리싱 및 웹 퍼블리싱을 했습니다.

01

1. 한국클라우드 / 아키텍트팀 / 2021.07~2023.07

포지션: UI/UX디자이너&퍼블리셔

주요업무:

[디자인]

- 제안서
- 명함, 광고, 채용공고 상세페이지

[UI/UX 디자인 및 기획]

- ICT 토탈 솔루션
- KMS

[퍼블리싱]

- ICT 토탈 솔루션
- 타사 솔루션
- KMS

2. 아임엠애드리퍼블릭 / 디자인팀 / 2020.07~2021.05

포지션: UI/UX디자이너&퍼블리셔

주요업무: 자사 랜딩 페이지 HTML, CSS, Javascript, Jquery을 이용해 퍼블리싱

02

01

프로젝트명 / 프로젝트 간단소개

SK증권 / SK증권 AICC 시스템 구축

프로젝트 기간

2022.06.07 ~ 2023.01.06 중 2022.10~2022.12 (3개월)

개발환경

spring Tool / vscode

개발언어/라이브러리

html, sass, js, Vue

02

프로젝트명 / 프로젝트 간단소개

국가평생교육진흥원 / 국가평생교육진흥원 AICC 시스템 구축

프로젝트 기간

2023.01.10 ~ 2023.01.31 (1개월)

개발환경

vscode

개발언어/라이브러리

html, sass, js, Vue