Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Organización de Lenguajes y Compiladores 1



MANUAL TÉCNICO - PROYECTO 1

Kevin José de la Cruz Girón

Carnet: 202010844

Guatemala, Septiembre 2023

INTRODUCCIÓN

El informe que se presenta nos retroalimenta sobre la funcionalidad, componentes y ciertas características que engloban al programa y que son utilizados tanto para su desarrollo como para la funcionalidad del mismo.

Se da a conocer al lector que pueda requerir hacer modificaciones futuras al software el desarrollo de la aplicación indicando el IDE utilizado para su creación, su versión, requerimientos del sistema, librerías a utilizar y herramientas extras que se pudieron utilizar en el proyecto para la correcta funcionalidad y uso del usuario.

OBJETIVOS

General

Proporcionar al lector una guía que contenga la información del manejo del programa y sus sub-variantes las cuales se incluyen clases, métodos, atributos, variables, librerías y demás componentes utilizados en la correcta funcionalidad del mismo

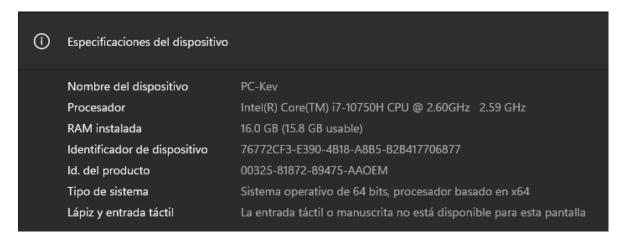
Específicos

- Proporcionar al lector una idea más precisa de los métodos y clases creadas para el desarrollo de la aplicación.
- Dar más información al lector de las herramientas utilizadas para el desarrollo de la aplicación.
- Plasmar y aplicar la teoría siendo esta mostrada para su mejor entendimiento.

REQUERIMIENTOS

Sistema Operativo:

Las especificaciones del equipo utilizado para el desarrollo de la práctica se verán reflejadas en la siguiente imagen:



➤ JDK 20:

Para realizar este proyecto se recomienda utilizar una versión mayor a la 18, en ese cao se utilizó la siguiente:

```
C:\Users\kevin>java -version
java version "20.0.2" 2023-07-18
Java(TM) SE Runtime Environment (build 20.0.2+9-78)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 20.0.2+9-78, mixed mode, sharing)
```

> Apache Netbeans:

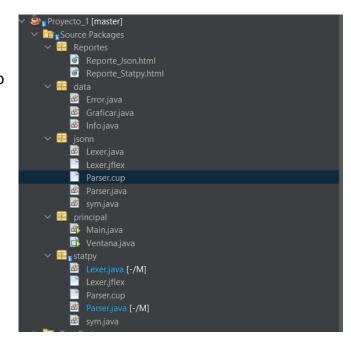
Para el desarrollo del proyecto se trabajó con Apache Netbeans 18, queda a su discreción el ide a utilizar, sin embargo, por su fácil uso se recomienda.



Definición de clases y paquetes

El proyecto se divide 5 paquetes principales;

- Paquete Reportes: En este se generan automáticamente desde la vista los reportes html de los errores sintácticos y léxicos de los analizadores Statpy y Json.
- Paquete Data: En este se encuentran clases y objetos utilizados para la generación y almacenamiento de errores, asimismo, te tiene la clase
 Graficar en la cual se encuentran métodos para generación de gráficas.
- Paquete Jsonn: En este se encuentran las clases del analizador sintáctico y léxico del que analiza las entradas Json, las clases .cup y .jflex y las respectivas en java que se generan al generar los analizadores.
- Paquete Principal: En este se encuentra la clase Main con la llamada la interfaz gráfica y a los generadores de analizadores y funciones analizar respectivas.
- Paquete statpy: En este se encuentran las clases del analizador sintáctico y léxico del que analiza las entradas Statpy, las clases .cup y .jflex y las respectivas en java que se generan al generar los analizadores.



Analizadores léxico- statpy

Se plasma la simbología o metodología de la clase statpy.jflex, en la cual se rigen una serie de reglas para realizar un analizador léxico funcional, se debe recalcar que la estructura es similar a la utilizada en el json.flex

En la estructura se debe mencionar la primer parte de paquetes e importaciones,

esta para ser adaptada solo debe modificarse el paquete, ya que es el que puede cambiar respecto a como crean el proyecto, la importación de java cup no es necesaria cambiarla. Las directivas siempre serán las misma, sin embargo, se puede agregar que se puede entrar a un modo debug si es necesario, pero es aconsejable no tocar la sección de directivas.

La siguiente sección de expresiones regulares es donde se define toda expresión regular a ser reconocida por el analizador léxico, acá es como la creación y más abajo se muestra el código para enviar al sintáctico.

```
// ------ Paquete e importaciones -----
package statpy;
import java_cup.runtime.*;

%%
//----> Directivas (No tocar)

%public
%class Lexer
%cup
%char
%column
%line
%unicode
%ignorecase

%{
%}
```

```
// -----> Expresiones Regulares
entero = [0-9]+
decimal=[0-9]+(\.[0-9]+)?
identificador = [a-zA-z][a-zA-z0-9_]*
textoentrecomillas=[\"]([^\\"\n]|(\\\"))*[\"]
tipo_char='[^\\\n\\r]'
comentariosimple="//".*
comentariomultiple="/* "([^/*/]|[^*/]|[^*/])*"*/"
```

La siguiente sección de reglas léxicas se definen todos los tokens, símbolos y palabras que deben ser reconocidas por el analizador léxico, se debe apreciar, el código entre llaves al lado derecho es el cual se usa para retornar el respectivo identificador de cada uno al analizador sintáctico.

En esta imagen se plasma como se

vuelve a mencionar las
expresiones regulares y
acá se muestra el envío de
la misma manera como en
la imagen anterior con
cada uno de los símbolos

Por último se muestra

```
"=" {return new Symbol(sym.IGUAL, yycolumn, yyline, yytext());}
"console" {return new Symbol(sym.CONSOLE, yycolumn, yyline, yytext());}
"write" {return new Symbol(sym.WRITE, yycolumn, yyline, yytext());}
"frue" {return new Symbol(sym.TRUE, yycolumn, yyline, yytext());}
"false" {return new Symbol(sym.FALSE, yycolumn, yyline, yytext());}
"init" {return new Symbol(sym.INT, yycolumn, yyline, yytext());}
"double" {return new Symbol(sym.DOUBLE, yycolumn, yyline, yytext());}
"char" {return new Symbol(sym.DOUBLE, yycolumn, yyline, yytext());}
"string" {return new Symbol(sym.BOOL, yycolumn, yyline, yytext());}

{entero} {return new Symbol(sym.STRING, yycolumn, yyline, yytext());}

{entero} {return new Symbol(sym.ENTERO, yycolumn, yyline, yytext());}

{ddecimal} {return new Symbol(sym.TCHAR, yycolumn, yyline, yytext());}

{ddecimal} {return new Symbol(sym.DECMAL, yycolumn, yyline, yytext());}

{tdentificador} {return new Symbol(sym.DECMAL, yycolumn, yyline, yytext());}

{textoentrecomillas} {return new Symbol(sym.TEXTOENTRECOMILLAS, yycolumn, yyline, yytext());}
```

como se ignoran ciertos tokens y se reciben los errores léxicos, para este caso las expresiones ignoradas se definen , más no se envían al sintáctico, no se hace nada con ellos , por lo tanto solo se ignoran. En el caso de los errores léxicos solo se muestra en consola el error con su lexema ,tipo, fila, columna y su respectiva adición a una lista de errores para el reporte del mismo.

```
//-----> Ignorados

[ \text{ \
```

Analizador sintáctico – Statpy

El analizador sintáctico así como el léxico en su archivo .cup que lo genera debe seguir una estructura para ser generado correctamente, se utiliza el analizador Statpy pero se usa la misma estructura para el analizador Json.

La primer sección es de paquetes e importaciones, de igual manera al léxico, solo se debe verificar el paquete. En la siguiente sección se muestra el código del parser, en el cual se define un string

resultado el cual se utiliza para almacenar y mostrar la traducción, se encuentra también la llamada a errores y dentro de ellos tanto su impresión en consola como su adición en la lista correspondiente.

En la siguiente sección de acciones gramaticales esta vacía y no se toca de momento para este proyecto, luego se encuentra la sección de declaración de terminales y no terminales, los primeros recibidos desde el analizador léxico.

```
//-----> Codigo para las acciones gramaticales (no tocar)
action code
{: .;}

//-----> Declaración de terminales
terminal String ENTERO,ID,DECIMAL,TCHAR;
terminal String AND,OR,NOT;
terminal String POR, MAS, IGUAL,DIVISION,MENOS,TRUE,FALSE;
terminal String MAYOR, MENOR, MAYORIGUAL,MENORIGUAL,IGUALIGUAL,DISTINTO;
terminal String PARENTESIS_A, PARENTESIS_C,TEXTOENTRECOMILLAS,LLAVE_A,LLAVE_C;
terminal String PUNTOYCOMA, PUNTO_APOSTROFE,DOSPUNTOS;
terminal String IF,ELSE,WHILE,DO,FOR,SWITCH,CASE,DEFAULT,BREAK,VOID,MAIN;
terminal String INT,DOUBLE,CHAR,BOOL,STRING;
terminal String GRABARRAS;

//----> Declaración de no terminales
non terminal inicio;
non terminal print_switch,print_case,print_default;
non terminal asignacion, impresion,tipo_if,tipo_while,tipo_for,tipo_dato,tipo_switch,tipo_void,tipo_break;
non terminal comparadores;
non terminal instruccion,tipo_void_est;
non terminal expresion;
```

La siguiente sección de precedencia se definen las producciones que necesiten definir precedencias, se debe notar que se usa una precedencia por la izquierda, sin embargo, se puede recalcar que se puede implementar una precedencia por la derecha si es necesario. Luego de ello se define el símbolo inicial y posteriormente todas las producciones.

Se presentan más producciones, todas necesarias para la correcta funcionalidad del proyecto y de su gramática.

```
instruccion:= tipo_ftval {:}

| tipo_while {:}
```

Esta es de las producciones más importante ya que es en la cual se reconocen todos tokens aritméticos.

Se muestra la función analizadores y analizar las cuales se utilizan para crear los analizadores partiendo de los archivos .jflex y .cup. Las funciones se manejan dentro del main en el paquete principal.

```
public static void analizadores(String ruta, String jflexFile, String cupFile){
     String opcionesJflex[] = {ruta+jflexFile,"-d",ruta};
     jflex.Main.generate(opcionesJflex);
     String opcionesCup[] = {"-destdir", ruta,"-parser","Parser",ruta+cupFile};
     java_cup.Main.main(opcionesCup);
  } catch (Exception e) {
     System.out.println("No se ha podido generar los analizadores");
     System.out.println(e);
public static void analizar (String entrada){
  try {
     statpy.Lexer lexer = new statpy.Lexer(new StringReader(entrada));
     statpy.Parser parser = new statpy.Parser(lexer);
     parser.parse();
  } catch (Exception e) {
     System.out.println("Error fatal en compilación de entrada.");
     System.out.println(e);
```

Se muestra la implementación del objeto Error el cual es utilizado por todas las listas de errores, tanto para el analizador sintáctico como para el léxico.

Gramática de Analizador Statpy- BNF(Notación de Backus-Naur)

```
<inicio> ::= <lista_instr>
<lista_instr> ::= <lista_instr> <instruccion>
              | <instruccion>
<instruccion> ::= <tipo if>
               <tipo_while>
               <tipo_for>
               <tipo_switch>
               <tipo void>
               <tipo_void_est>
               <tipo_break> ';'
               <asignacion> ';'
<impresion> ';'
               error ';'
<impresion> ::= CONSOLE.WRITE '(' <expresion> ')'
<tipo if> ::= <instr if> <lista instr> '}'
| ELSE IF '(' <expresion> ')' '{'
<tipo_while> ::= <instr_while> <lista_instr> '}'
<instr_while> ::= WHILE '(' <expresion> ')' '{'
<instr_do> ::= DO '{'
<tipo_for> ::= <instr_for> <lista_instr> '}'
<instr_for> ::= FOR '(' <tipo_dato> ID '=' ENTERO ';' ID <comparadores> ENTERO ';' ID "++" ')' '{'
<tipo_switch> ::= <print_switch> <instr_switch> '}'
<print_switch> ::= SWITCH '(' <expresion> ')' '{'
```

```
<instr switch> ::= <instr switch> <instr case>
               | <instr case>
<instr_case> ::= <print_case> <lista_instr>
            | <print case>
            | <print default> <instruccion>
<print_case> ::= CASE ENTERO ':' ID '=' ENTERO ';'
<print default> ::= DEFAULT ':'
<tipo dato> ::= INT
             DOUBLE
             CHAR
             BOOL
             STRING
<tipo void> ::= <instr void> <lista instr> '}'
<instr void> ::= VOID MAIN '()' '{'
<tipo break> ::= BREAK
             | ID
<asignacion> ::= <tipo dato> ID '=' <expresion>
            ID '=' <expresion>
              <tipo dato> ID
              ID
<comparadores> ::= MENORIGUAL
              MAYOR
               MENOR
               MAYORIGUAL
```

```
<expresion> ::= <expresion> '+' <expresion>
           <expresion> '*' <expresion>
            <expresion> '/' <expresion>
            <expresion> '-' <expresion>
            <expresion> '>' <expresion>
            <expresion> '<' <expresion>
            <expresion> ">=" <expresion>
            <expresion> "<=" <expresion>
           <expresion> "==" <expresion>
            <expresion> "!=" <expresion>
           NOT <expresion>
            <expresion> AND <expresion>
            <expresion> OR <expresion>
            TRUE
            FALSE
            ENTERO
            DECIMAL
            ID
            TEXTOENTRECOMILLAS
            TEXTOENTRECOMILLAS '+' <expresion>
            TCHAR
```

Gramática de Analizador Json-BNF(Notación de Backus-Naur)

LIBRERÍAS

- > 词 java-cup-11b-runtime.jar
- 🗦 🔋 java-cup-11b.jar
- > 👼 jflex-1.9.1.jar
- > 🗐 jcommon-1.0.23.jar
- > 圆 jfreechart-1.0.19.jar
- > 🖳 JDK 20 (Default)