

Варіант — 12

1. Критичний шлях

Критичний шлях — це послідовність задач (повний шлях), які потребують максимального часу для завершення проекту. Всі роботи, або задачі, що лежать на цьому шляху, також називають критичними, а затримання в будь-якій із них може спричинити затримку всього проекту. Тривалість критичного шляху визначає найменшу можливу загальну тривалість робіт проекту в цілому, тобто визначивши критичний шлях можна спрогнозувати строк завершення проекту та виявити задачі на шляху, які можуть вплинути на виконання проекту (де можливі затримки) та ті, які можуть бути виконанні без впливу на проект.

2. Методологія AGILE

AGILE — підхід до розробки ПЗ, ще часто називають «гнучкою розробкою ПЗ». Часто AGILE путають зі SCRUM, проте, хоч вони і пов'язані, та SCRUM можна назвати фреймворком, що підтримує AGILE, коли останній є узагальненням для цілого ряду підходів і практик, що використовуються в різних сферах сучасності. AGILE прийшов на заміну традиційних технологій, таких як, наприклад, Waterfall, він став відповіддю на їх недоліки, адже там проект розбивається на послідовні етапи з строгими обмеженнями часу та бюджету, що доволі часто приносило труднощі в досягненні мети — успішного завершення проекту у виставлені терміни та з виначеним бюджетом. AGILE заснованих на цінностях Маніфесту гнучкої розробки ПЗ і 12 принципах, що лежать в його основі.

До основних цінностей AGILE можна віднести наступні:

- Команда та її комунікація, взаємодія важливіше процесів та інструментів.
- Працюючий продукт важливіше вичерпної документації.
- Співпраця з клієнтом важливіше узгодження умов контракту.
- Готовність до змін важливіше проходження попереднім планом.