





TOKYO IT SCHOOL

チーム開発演習 シェアードショップ 通販システム

補足資料 プログラム構造設計 (運用管理者)



目次

1 はじめに	2
2 プログラム構造設計	2
2-1 概要	2
2-2 登録処理の構造	3
2-3 変更処理の構造	5
2-4 削除処理の構造	7



1はじめに

本資料では、運用管理者で利用されているプログラム構造設計を記載しています。ソースコードを修正することはありませんが、学習の際の参考としてください。

2プログラム構造設計

2-1概要

拡張性、再利用性、セキュリティ侵害に対する堅牢性を考慮したプログラム構造とするために下記の点を決定した。

・多重登録・更新・削除の防止(Post・Redirect・Getパターンの採用)

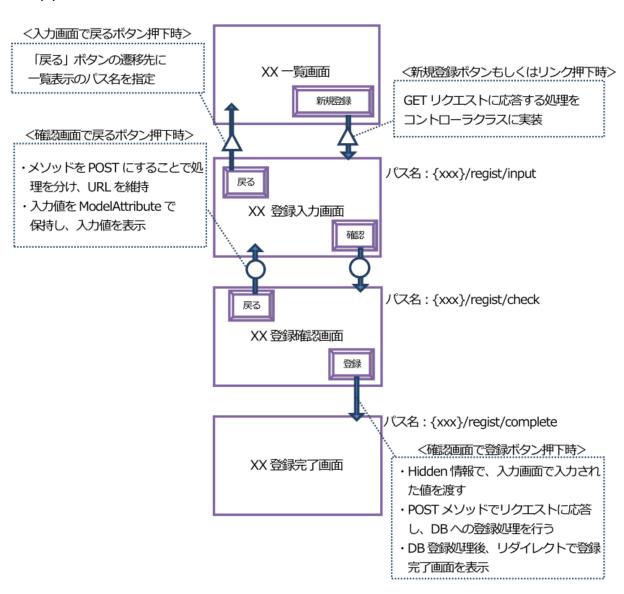


TOKYO IT SCHOOL

2-2登録処理の構造

- ・下記の機能については、同様の構造とすることでメンテナンス性を高める。
- ・「戻る」ボタン押下時にURL維持、入力値、入力チェック結果を維持できるようにする。
- (1) 対象機能
 - 2-7 商品登録
 - 3-3 カテゴリ登録
 - 6-3 会員登録

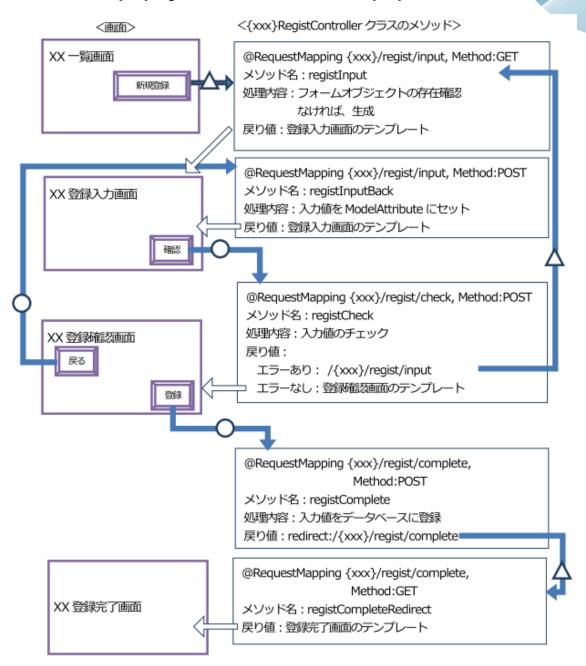
(2)構造図 凡例 △: GET、○: POST





(3)画面遷移とコントローラクラスのメソッドとの関係

登録処理は、{xxx}RegistControllerクラスで実装する。{xxx}の部分は機能により変化。

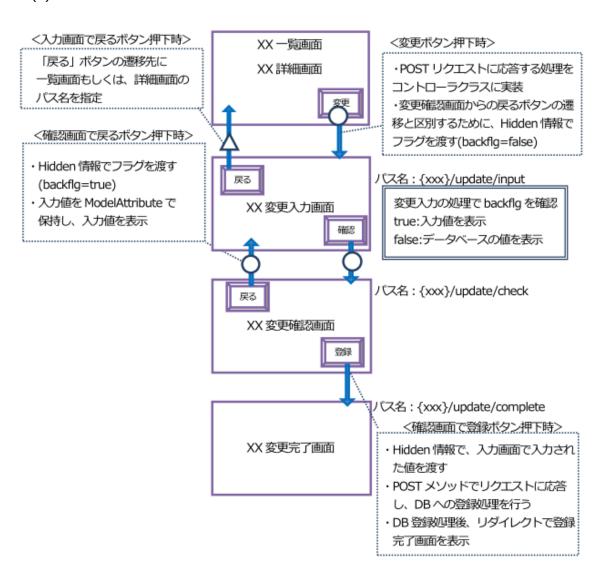




TOKYO IT SCHOOL

2-3変更処理の構造

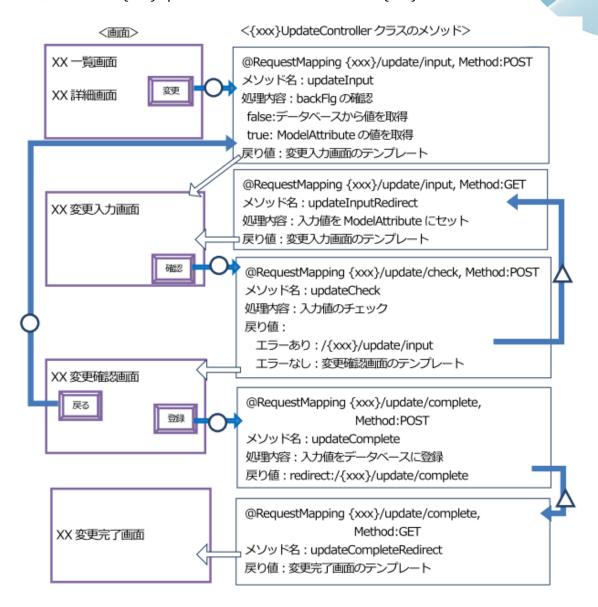
- ・下記の機能については、同様の構造とすることでメンテナンス性を高める。
- ・「戻る」ボタン押下時にURL維持、入力値、入力チェック結果を維持できるようにする。
- (1) 対象機能
 - 2-8 商品変更
 - 3-4 カテゴリ変更
 - 6-4 会員変更
- (2) 構造図 凡例: △: GET、○: POST





(3)画面遷移とコントローラクラスのメソッドとの関係

変更処理は、{xxx}UpdateControllerクラスで実装する。{xxx}の部分は機能により変化。

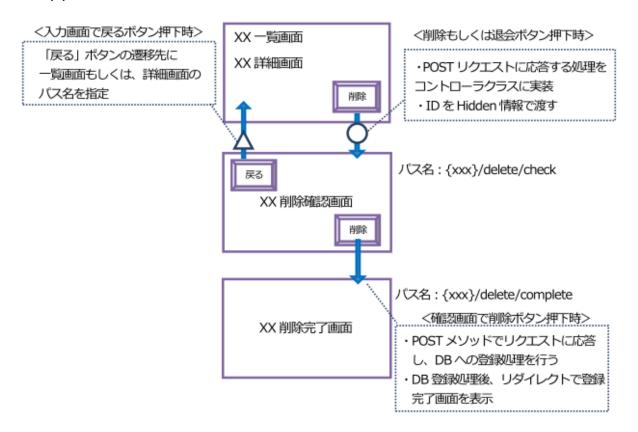




2-4削除処理の構造

下記の機能については、同様の構造とすることでメンテナンス性を高める。 また、Post-Redirect-Get パターンを用いることにより、不要な削除処理の呼びだしを防止する。

- (1) 対象機能
 - 2-9 商品削除
 - 3-5 カテゴリ削除
 - 6-5 会員削除
- (2) 構造図 凡例 △: GET、○: POST





(3)画面遷移とコントローラクラスのメソッドとの関係

削除処理は、{xxx}DeleteControllerクラスで実装する。{xxx}の部分は機能により変化。

