# 回転系における衝撃波近傍での角運動量の 非物理的増加

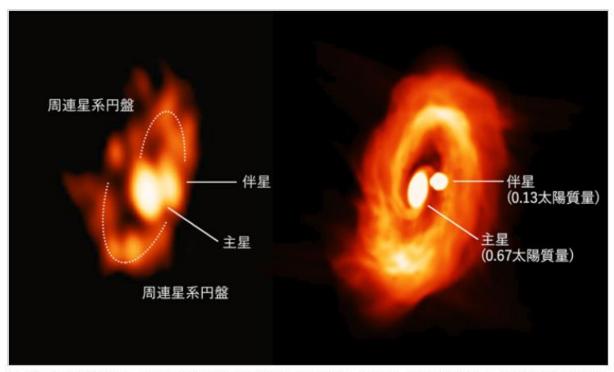


図 アルマ望遠鏡で観測した、L1551NEを取り囲む円盤(左)とスーパーコンピュータ「アテルイ」を用いて計算した、原始連星の周囲の円盤(右)。

Credit: ALMA (ESO/NAOJ/NRAO)/Takakuwa et al.

#### 千葉大学理学部宇宙物理学研究室 修士1年 宮澤 慶次郎

指導教員 : 花輪 知幸 、松本 倫明(法政大学)

#### アウトライン

- ・ 研究背景(角運動量増加の発見まで)
- ・ 研究内容(角運動量増加の原因追究)
- ・シミュレーションモデル
- ・ 基礎方程式(等温、磁場なし、自己重力なし)
- Nested grid について
- シミュレーション結果
- まとめ

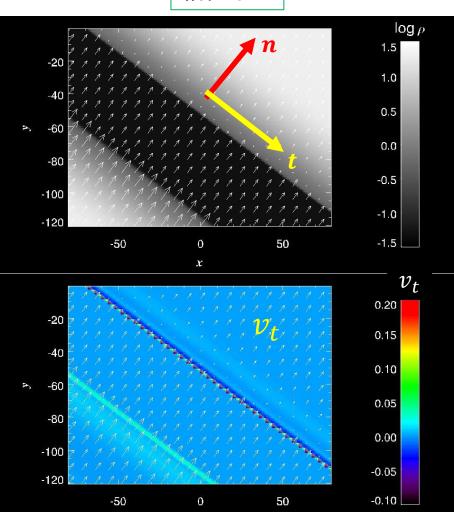
# 研究背景①(当初の目的①)

グリッド面に対し傾いた衝撃波面

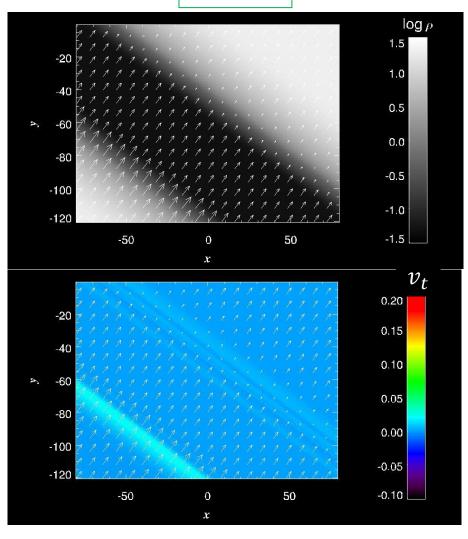


物理型粘性により $v_t$ を抑制(Hanawa 2015)

粘性なし



粘性あり



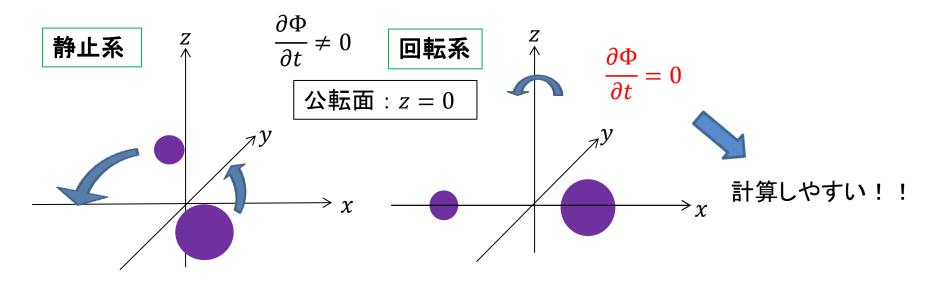
# 研究背景②(当初の目的②)

原始連星系の周囲ガス円盤降着 シミュレーションコードSFUMATOに物理型粘性を加える



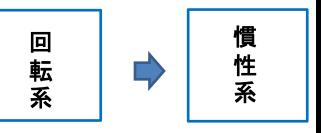
衝撃波や角運動量輸送がどのように変わるのかを調べる。

#### 回転系で計算



## 研究背景③

粘性を加える前に精度 チェック



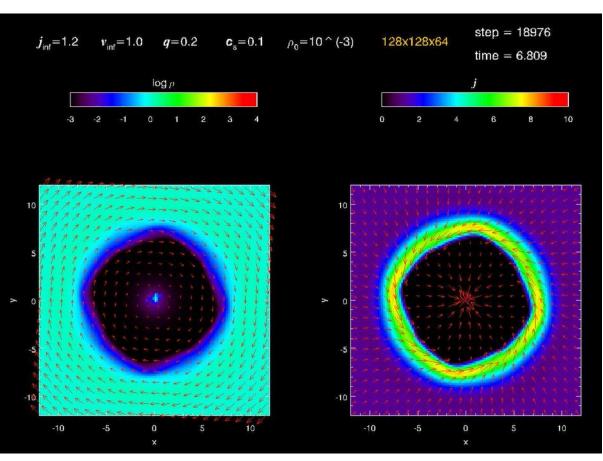
回転系で計算

慣性系で解析



角運動量の異常な 増加を確認

$$\frac{\partial \mathbf{j}}{\partial t} = \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial t} \times \mathbf{v} + \mathbf{r} \times \frac{\partial \mathbf{v}}{\partial t}$$
$$= \mathbf{0}$$

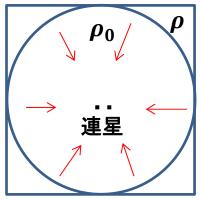


原因は何か、また、抑える方法はないか

## 研究内容

#### 不自然な角運動量増加の

- 1. 解像度依存性
- 2. 初期密度依存性
  - a)初期密度比依存性



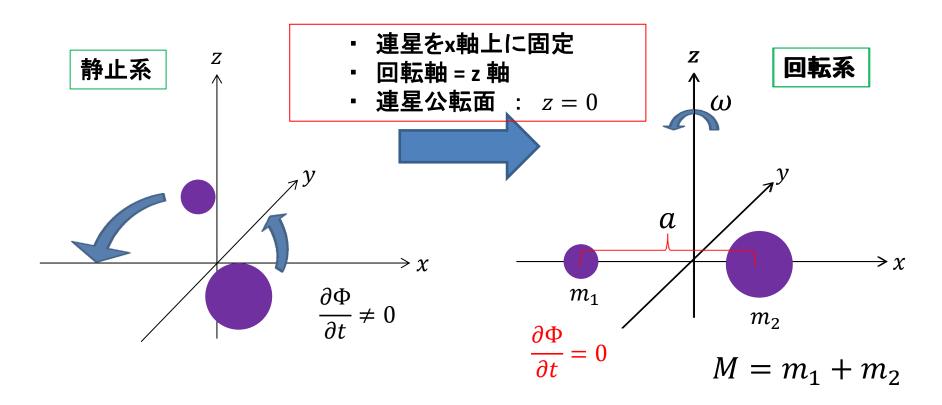
注入するガス密度 : ho

連星周囲のガス密度: $ho_0$ 

初期密度比 :  $\frac{\rho}{\rho_0}$ 

- b)連続的な密度分布
- 3. 別コード(2次元)での検証

## シミュレーションモデル



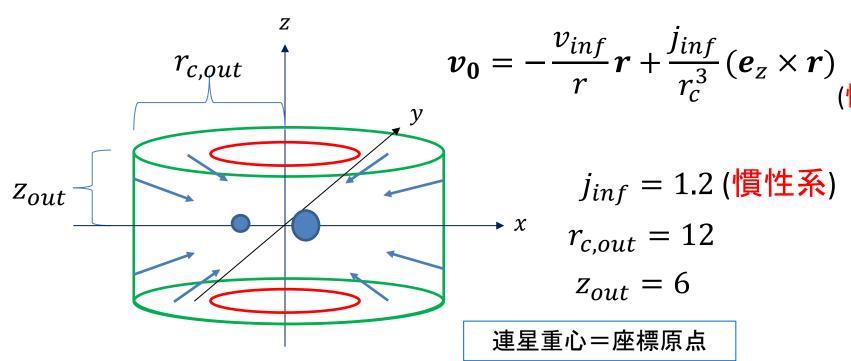
$$MG = 1$$
 ,  $\omega = 1$  ,  $a = 1$ 

注入するガス密度は 1 で固定

#### ガスの注入方法

円柱表面(側面・底面)からガスを降らせる。

$$v_{inf} = \sqrt{\frac{2GM}{r} - \frac{j_{inf}^2}{r_c^2}}$$



遠心力 > 重力の公転面方向の成分



ガス落下なし

#### 基礎方程式

$$\frac{\partial \mathbf{U}}{\partial t} + \frac{\partial \mathbf{F}_{x}}{\partial x} + \frac{\partial \mathbf{F}_{y}}{\partial y} + \frac{\partial \mathbf{F}_{z}}{\partial z} = \mathbf{S}$$

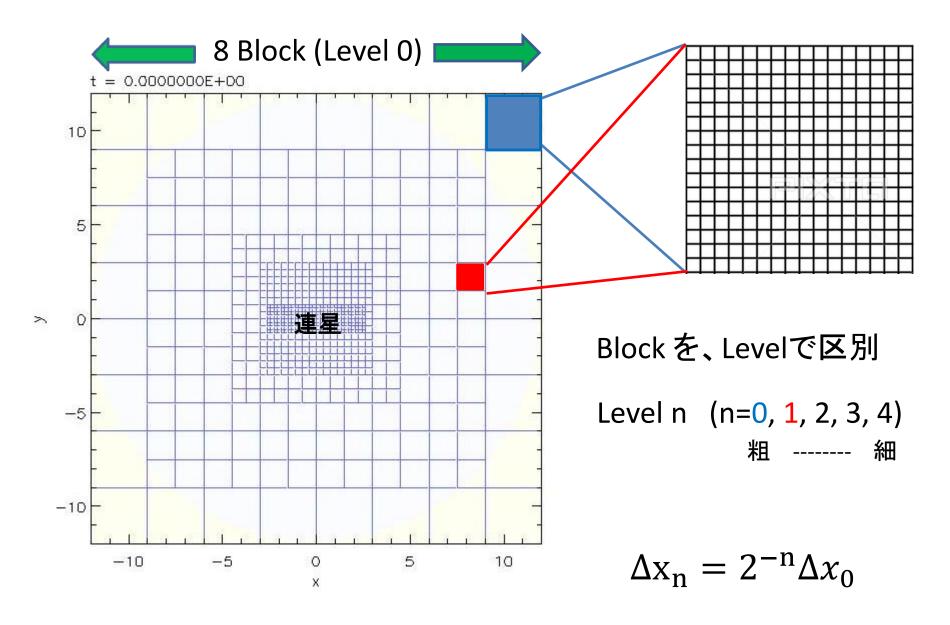
$$\mathbf{U} = \begin{bmatrix} \rho \\ \rho v_x \\ \rho v_y \\ \rho v_z \end{bmatrix} \mathbf{F}_{\mathbf{x}} = \begin{bmatrix} \rho v_x \\ \rho c_s^2 + \rho v_x^2 \\ \rho v_x v_y \\ \rho v_x v_z \end{bmatrix} \mathbf{F}_{\mathbf{y}} = \begin{bmatrix} \rho v_y \\ \rho v_x v_y \\ \rho c_s^2 + \rho v_y^2 \\ \rho v_y v_z \end{bmatrix} \mathbf{F}_{\mathbf{z}} = \begin{bmatrix} \rho v_z \\ \rho v_x v_z \\ \rho v_y v_z \\ \rho c_s^2 + \rho v_z^2 \end{bmatrix} \mathbf{S} = \begin{bmatrix} 0 \\ S_x \\ S_y \\ S_z \end{bmatrix}$$

$$S_{x} = \rho(x\omega^{2} + 2\omega v_{y} + g_{x})$$
遠心力 コリオリカ
$$S_{y} = \rho(y\omega^{2} - 2\omega v_{x} + g_{y})$$

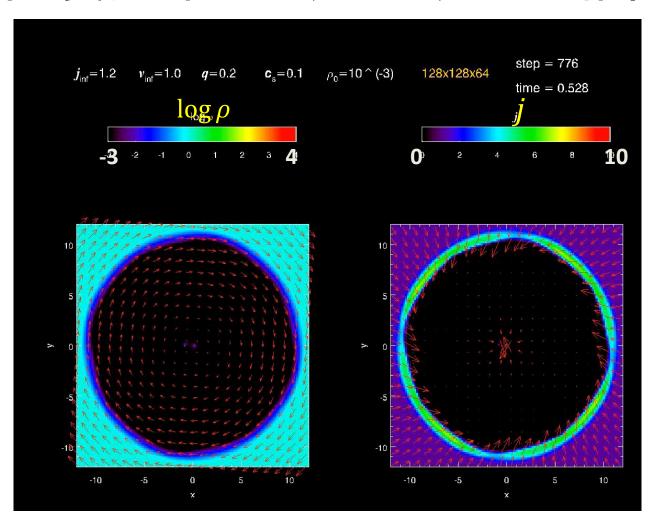
$$S_{z} = \rho g_{z}$$

※今回は磁場なし等温を仮定している

#### nested grid



# シミュレーション結果① (密度分布と比角運動量の相関)



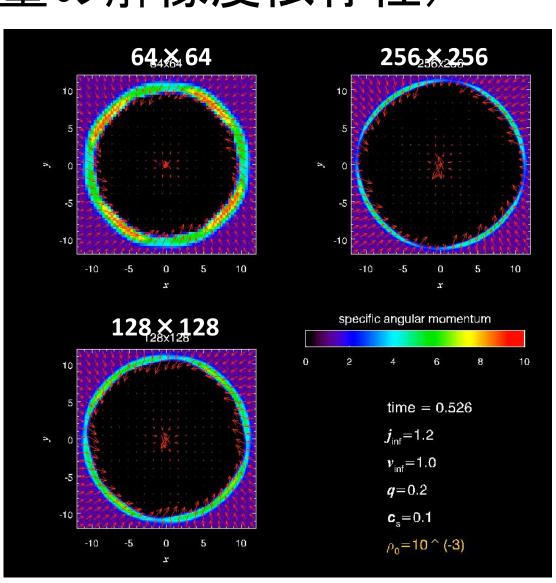
## シミュレーション結果② (比角運動量の解像度依存性)

64 x 64 では、密度、角運動量に 手裏剣型の構造 (128 x 128 にも・・・・・)

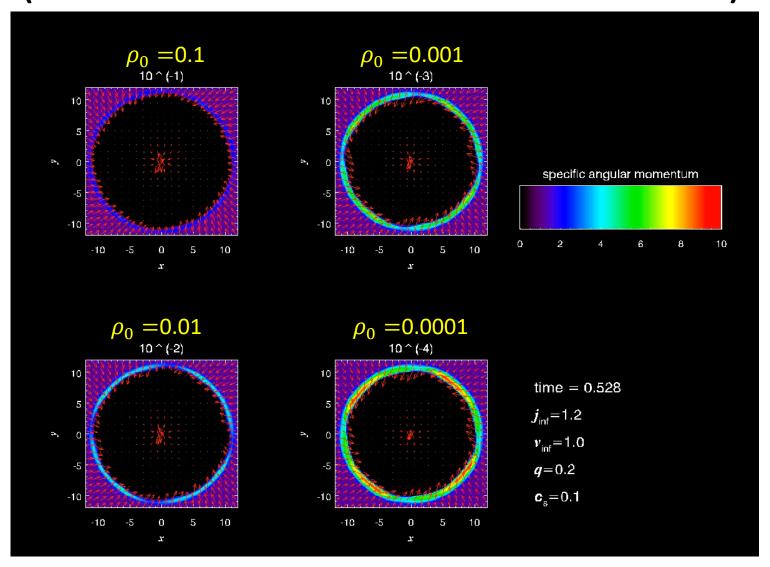


低解像度すぎる?

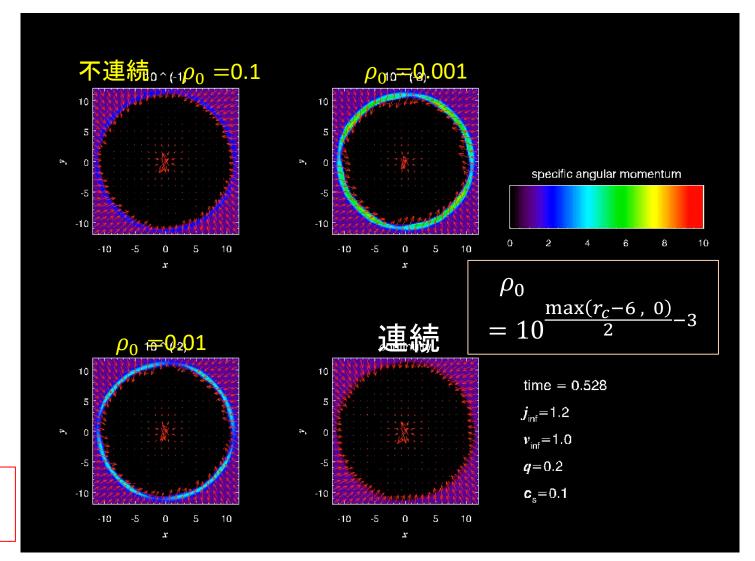
これ以上解像度を上げても、比 角運動量の不自然増加は起こり そう・・・・



# シミュレーション結果③ (比角運動量の初期密度依存性)



# シミュレーション結果④ (連続的な初期密度分布)

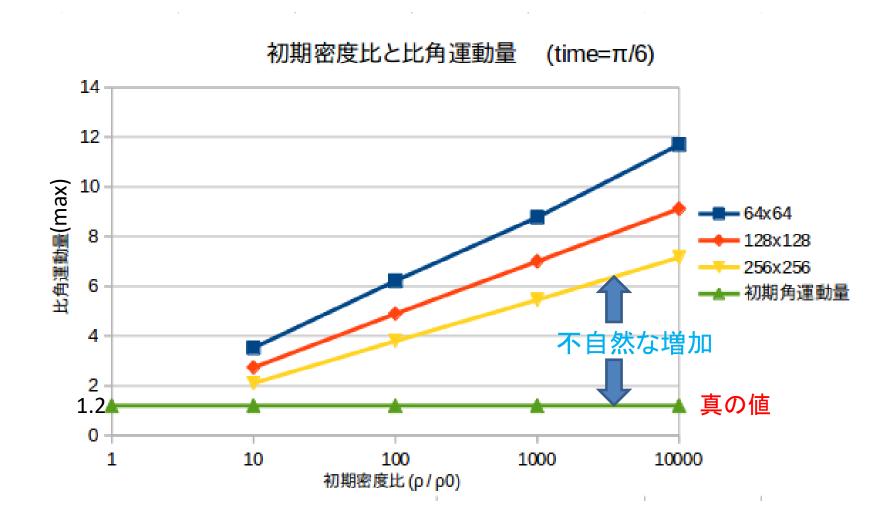


初期のリングが 消失

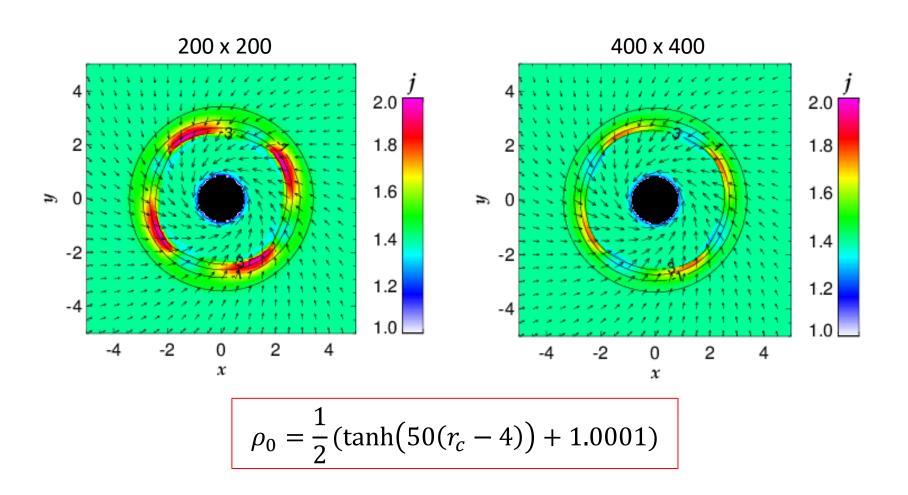


その後、徐々に増加

## 初期密度比と比角運動量の相関



### SFUMATOに特有の現象ではない



Uniform grid でも角運動量が不自然に増加!

#### まとめ

- 解像度を上げると比角運動量の不自然な増加 は抑えられるが、完全に消すことは出来なさそう
- 連続的な初期密度分布にすると初期の不自然 な増加は極端に減る
- 初期密度比と比角運動量には強い相関がある
- この問題はSFUMATOに特有のものではなく、回 転系で衝撃波がある場合の計算で起こる

#### Shock

