# 超高光度X線源(ULX)周りの 光の伝播の研究

筑波大学 宇宙理論研究室 4年 井上壮大

### Introduction

ULX (Ultra-Luminous X-ray source )

$$10^{39} < L_X < 10^{41} (\text{erg/s})$$

Off nuclear (AGNでない)

恒星質量BHのエディントン光度

$$L_{\rm Edd} \simeq 10^{38} ({\rm erg/s})$$

を超えている





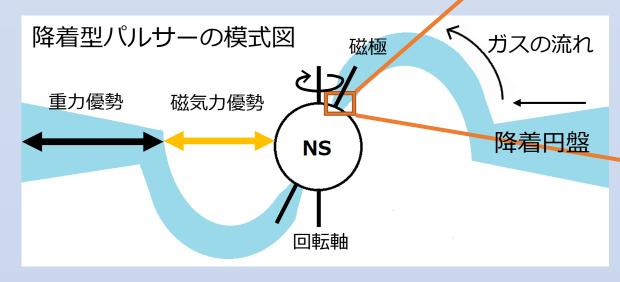
輻射圧>重力での降着

恒星質量BH×超臨界降着 or 中間質量BH×亜臨界降着

### Introduction

・ULX pulser の発見

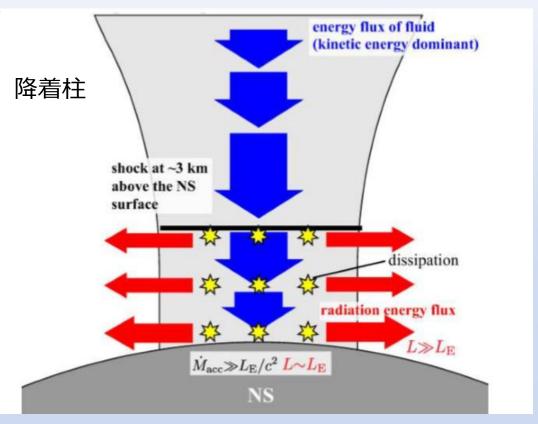
M82 X-2(おおぐま座)の観測 (Bachetti et al. 2014)



「磁極」「回転軸」が不一致の時可能

#### ULXのいくつかは中性子星!!

#### 輻射圧とガス降着の異方性



Kawashima et al. 2016

青矢印:ガスの動き

赤矢印:輻射の流れ

### Introduction

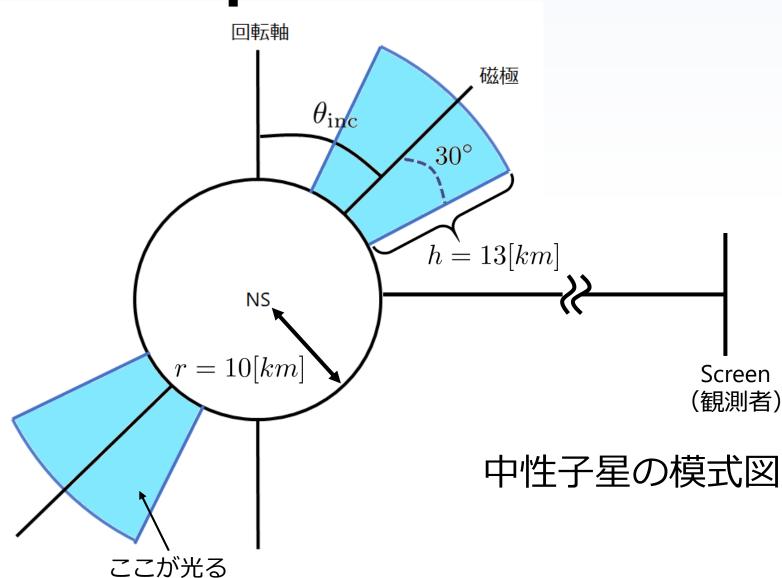
・本研究の目的

まだULXが実際にどのように観測されるか,光度曲線は観測と整合するのか,といったことは調べられていない.

本研究の最終目標は降着柱を持つ中性子星の観測イメージと光度の時間変化を計算し、観測データと比較を行うこと

- 1. 中性子星の質量と半径は  $M=1.4M_{\odot}, r=10(\mathrm{km})$  とする.
- 2. 降着柱は光学的に十分厚く,開口角は  $\theta_{\text{top}}=30^{\circ}$ とする.
- 3. 降着柱の側面のうち中性子星表面からh=13(km)の高さまでを一様な放射源とする.
- 4. 降着柱の側面のガスは自由落下しているとする.

以上のような仮定はKawashima(2016)の論文の結果をもとにしており、これを使って観測イメージと光度を計算する.



中性子星のパラメータ

$$M=1.4M_{\odot}$$

$$r = 10(\mathrm{km})$$

$$h = 13(km)$$

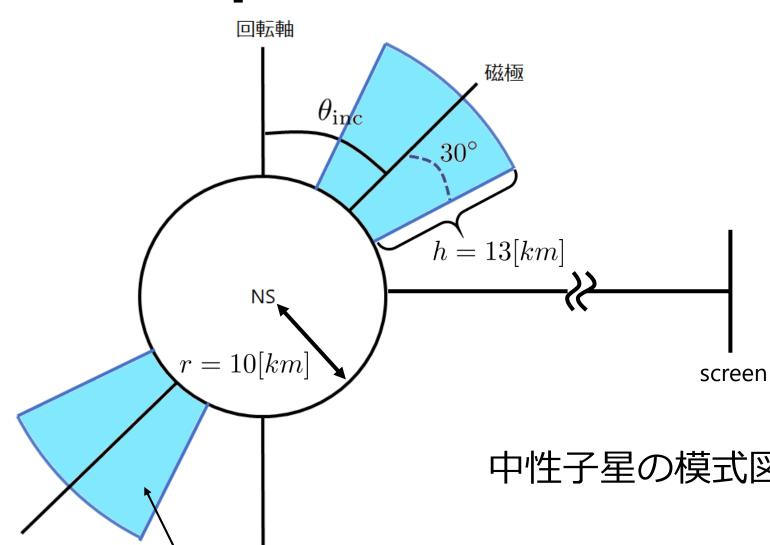
$$\theta_{\rm top} = 30^{\circ}$$
 (開口角)

$$\theta_{\rm inc} = 30^{\circ}, 60^{\circ}$$

中性子星の模式図とscreenの位置

- 5. 中性子の磁極は回転軸から  $\theta_{\rm inc}$ だけ傾いており,観測者は回転軸から90度の位置にいるとする.
- 6. 観測者は十分遠方にいるため, screenに到達する光は全て 平行光線とする.
- 7. 中性子星の自転速度は十分遅く,自転による特殊相対論効果は無視できるとする.(観測されているULX pulserの自転速度は光速に比べて十分遅い.)  $v_{rot} \simeq 10^4 [m/s]$
- 8. 時空はシュヴァルツシルド時空とする.
- 9. 中性子星と降着柱の外側領域は真空であるとする.

ここが光る



中性子星のパラメータ

$$M=1.4M_{\odot}$$

$$r = 10(\mathrm{km})$$

$$h = 13(km)$$

$$\theta_{\rm top} = 30^{\circ}$$
 (開口角)

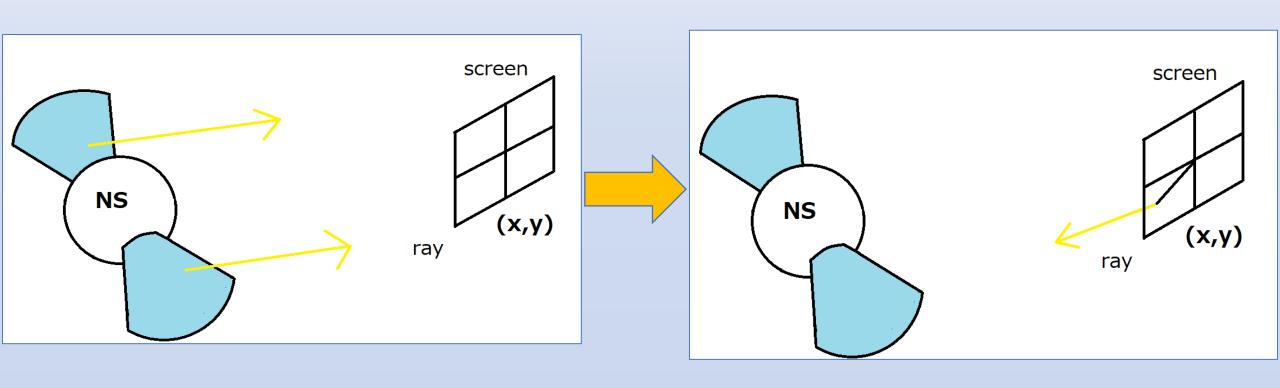
$$\theta_{\rm inc} = 30^{\circ}, 60^{\circ}$$

中性子星の模式図とscreenの位置

### Method

·光線追跡法(ray tracing)

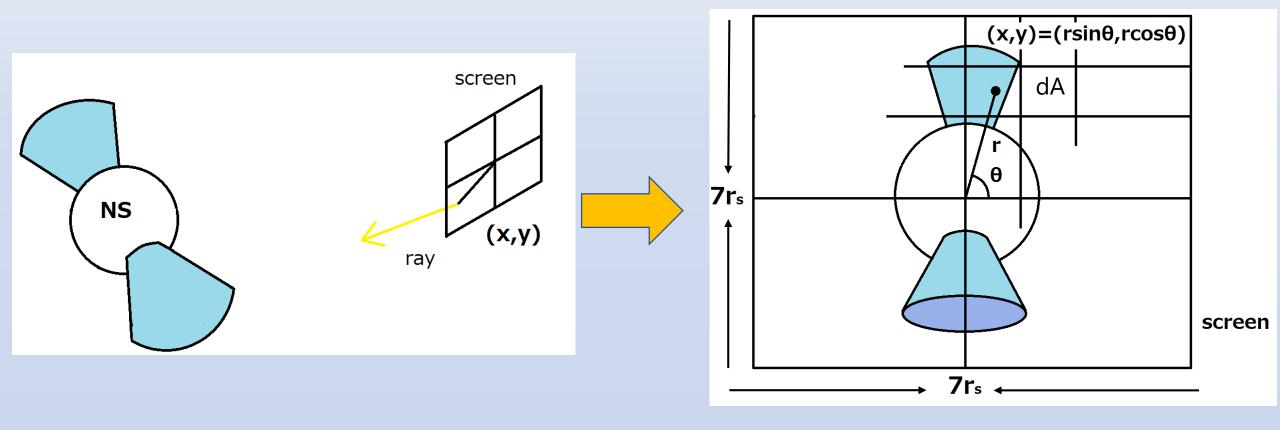
Screen size  $7r_s imes 7r_s$  分割数 140 imes 140



光線を時間を巻き戻してscreenから発射させ 天体に到達した地点での輻射強度を計算する

#### **Method**

·光線追跡法(ray tracing)



光線が降着柱に到達した時そのマスは光を受け取ったと考える

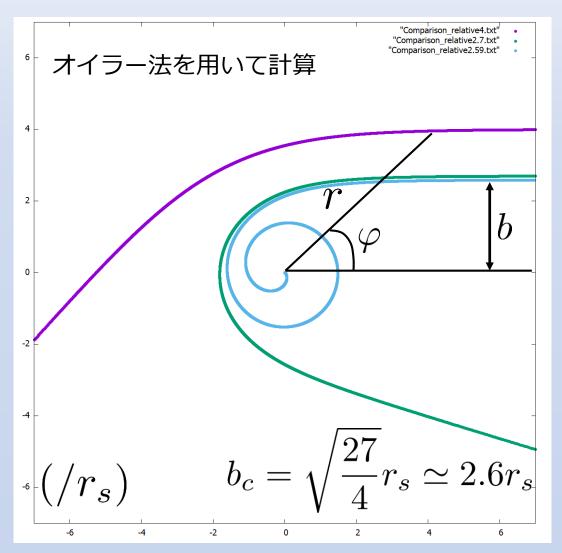
## **Basic Equation and Method**

・光の測地線の方程式(シュバルツシルド時空)

$$\frac{d^2}{d\varphi^2} \left(\frac{1}{r}\right) + \frac{1}{r} = \frac{3r_g}{2} \left(\frac{1}{r}\right)^2$$

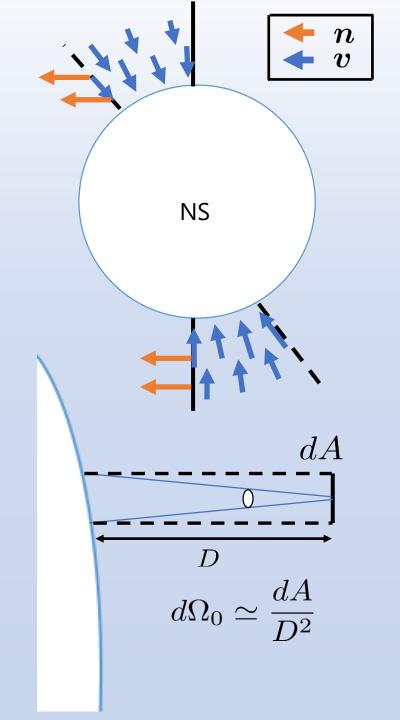
$$\left(r_s = \frac{2GM}{c^2}\right)$$
相対論補正の項

- Screen上のマスごとに光線を飛ばす.
- シュバルツシルド半径で方程式を規格化してから解く
- 実際は降着柱or中性子星に光線が到達した 時点で計算終了
- ・ 光線の軌道は原点を含む平面内で描かれるため, 軌道を回転させることで3次元軌道を描ける.

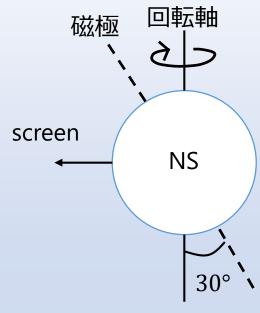


## **Basic Equation and Method**

$$I_{obs} = rac{I_0}{(1+z)^4}$$
 BLACK-HOLE ACCRETION DISK S,Kato J,Fukue S,Mineshige(1998) 
$$\left(1+z=rac{1}{\sqrt{1-rac{r_s}{r}}}\left[\gamma\left(1-rac{oldsymbol{v}\cdot oldsymbol{n}}{r}
ight)
ight]
ight)$$
 重力赤方偏移 
$$L_{obs} = 4\pi D^2 F_{obs}$$
 
$$= 4\pi \sum_i rac{I_0^i}{(1+z)^4} dA \left(F_{obs} = \int I_{obs}\cos\theta d\Omega 
ight)$$
 
$$= \sum_i rac{I_0^i}{(1+z)^4} d\Omega$$



### Result

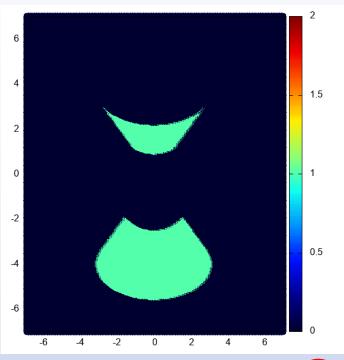


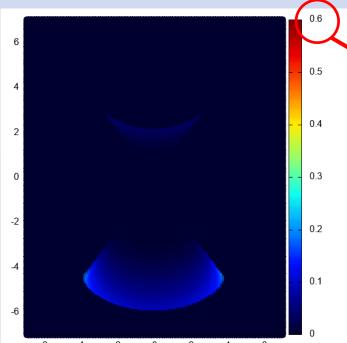
$$\theta_{\rm inc} = 30^{\circ}$$

$$v_{gas} = \sqrt{\frac{2GM}{r}}$$

$$\theta_{\rm top} = 30^{\circ}$$

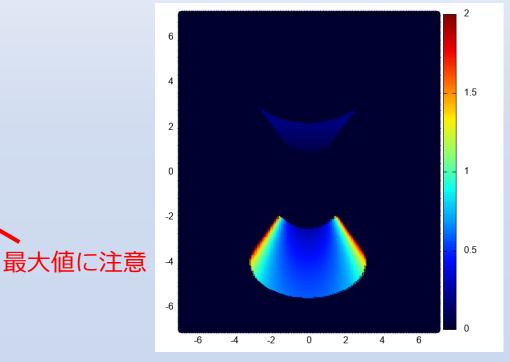
$$I_0 = 1$$





#### ①非相対論

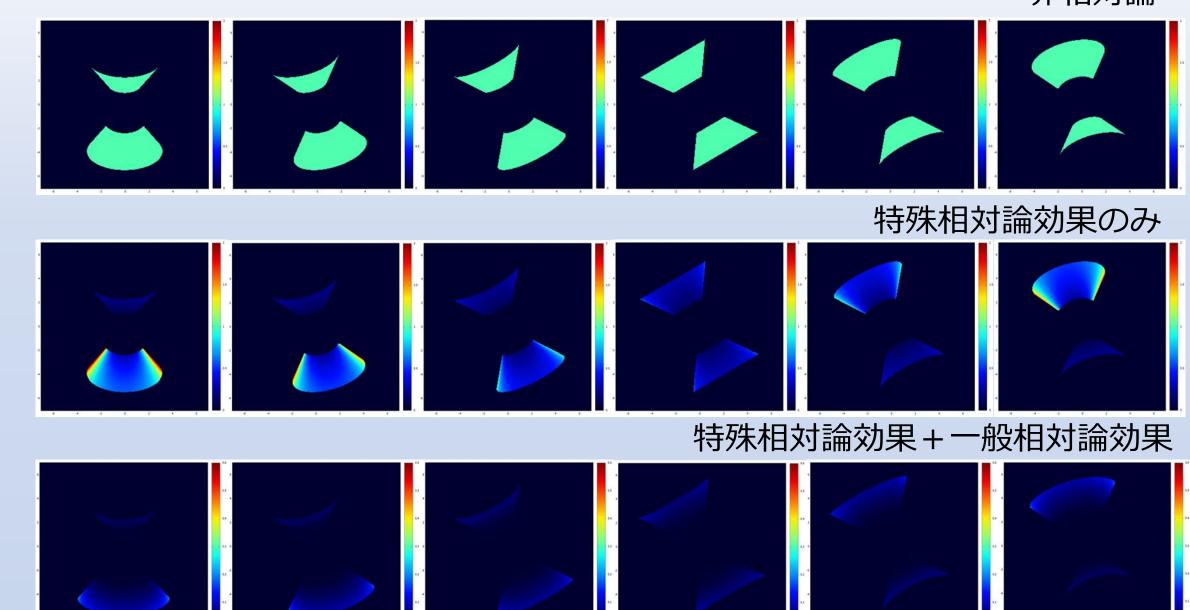
#### 輻射強度 $I_{obs}$ の分布



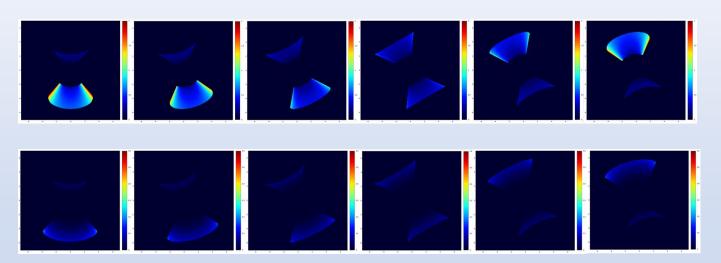
②特殊相対論効果のみ

③特殊相対論効果+一般相対論効果

非相対論

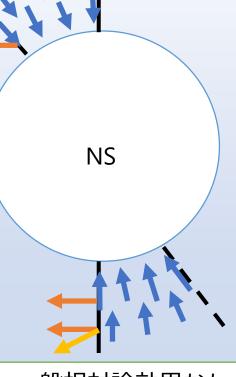


### Discussion



特殊

特殊+一般



#### 特殊相対論効果

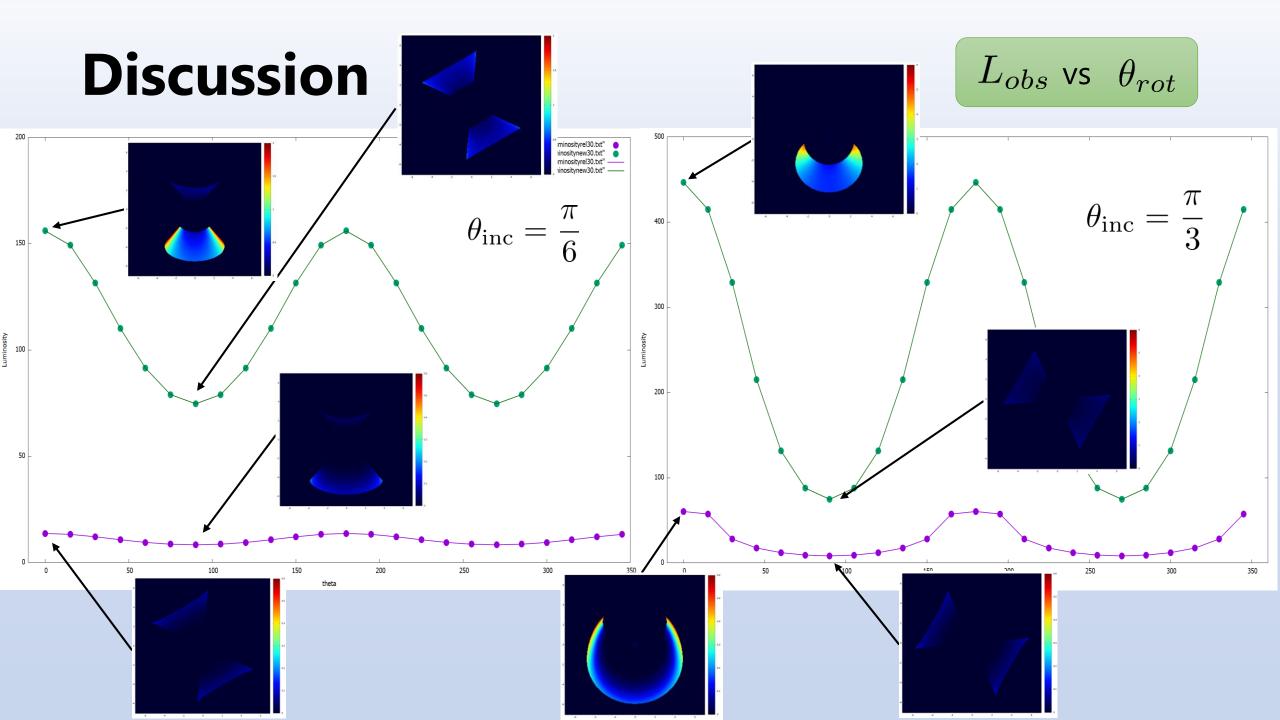
- 降着柱の軸がscreen側に傾いたとき, 観測者側と 反対側に傾いている降着柱が明るく光る.
- 反対に観測者側の降着柱は暗くなる.

#### 一般相対論効果

- 降着柱が広がって見える
- 重力赤方偏移の影響から光が全体的に暗くなる (nベクトルとvベクトルの内積の影響もある)

$$I_{obs} = \frac{I_0}{(1+z)^4}$$

$$\left(1+z=\frac{1}{\sqrt{1-\frac{r_s}{r}}}\left[\gamma\left(1-\frac{\boldsymbol{v}\cdot\boldsymbol{n}}{c}\right)\right]\right)$$



## **Summary and Future work**

- ・シュバルツシルト時空中での光の測地線方程式を解くコードを 開発した。
- ・降着柱を持つ中性子星の観測イメージを計算することに成功した。
- ・特殊相対論効果による降着柱表面のIntensityの分布が確認でき た
- ・一般相対論効果による降着柱の広がりが確認できた
- ・Kawashima(2016)のシミュレーション結果(降着柱側面の速度 場&輻射強度分布)を採用し、より現実的な状況を調べる
- ・その時の光度曲線を計算して観測との比較を行う.
- ・自転の効果を組み入れて、ミリ秒パルサーにも適用してみる (不要かも)