## 动态代理模式

- 1. 作用:在不改变源代码的基础上对特定类的特定方法实现增强
- 2. 前提:基于JDK接口的动态代理,被代理对象必须有接口实现,创建代理对象必须传入被代理对象的引用
- 3. 需求:对服务员类(Water)的service()方法进行增强
- 4. 实现:
- Water接口:声明服务员类方法

```
public interface Water
{
    /**
    * @Description 服务员服务方法
    */
    public void service();
}
```

• WaterImpl实现类:实现Water接口,重写service()方法

```
public class WaterImpl implements Water
{
    public void service()
    {
        System.out.println("服务中: 正在服务.....");
    }
}
```

• ProxyUtils工具类:提供Water对象的代理对象获取方法

```
public class ProxyUtils
{
    /**
    * @Description 获取服务员对象的动态代理对象
    * @param water
    * @return 服务员对象的动态代理对象
    public static Water getWaterProxy(Water water)
    {
       ClassLoader loader = water.getClass().getClassLoader();
        Class[] interfaces = water.getClass().getInterfaces();
        InvocationHandler handler = new WaterHandlerImpl(water);
       Water proxy = (Water) Proxy.newProxyInstance(loader, interfaces,
handler);
       return proxy;
   }
}
```

• WaterHandlerImpl实现类:实现InvocationHandler接口,重写invoke()方法,对Water对象的service()方法进行前后增强

```
public class WaterHandlerImpl implements InvocationHandler
{
   private Water water;
   public WaterHandlerImpl(Water water)
       this.water = water;
   }
   /**
    * @param proxy 动态代理对象
    * @param method 被代理对象的方法
    * @param args 被代理对象方法的参数
    * @return 被代理对象方法的返回值
    * @throws Throwable
    */
   public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws
Throwable
   {
       //增强服务员service()方法
       if("service".equals(method.getName()))
       {
           //前置增强
           System.out.println("服务前: 微笑.....");
           Object object = method.invoke(water, args);
           //后置增强
           System.out.println("服务后: 鞠躬.....");
           //返回增强方法返回值
           return object;
       }
       //对于非service()方法不增强直接执行
       return method.invoke(water, args);
   }
}
```

• ProxyDemo测试类:测试动态代理对Water对象的service()方法的增强

## • 运行结果

## D:\jdk\jdk1.8.0\_144\bin\java.exe ...

-----普通服务-----

服务中:正在服务.....

-----代理服务-----

服务前:微笑.....

服务中: 正在服务.....

服务后: 鞠躬.....

Process finished with exit code 0