Documento di sintesi PENETRATION TESTING 2024

Simone Cappabianca - Mat: 5423306 simone.cappabianca@edu.unifi.it

Febbraio 8, 2025

Contents

1	Introduzione	3
2	Panoramica del Corso	3
3	Temi Chiave	3
4	Strumenti Chiave	10
5	Considerazioni sulla Valutazione delle Vulnerabilità	10
6	Conclusione	11

1 Introduzione

Questo documento riassume i concetti chiave, le metodologie e gli strumenti relativi al **penetration testing**, come delineato nei materiali del corso forniti. Il corso si concentra sulla fornitura di una **comprensione pratica dei principi dell'ethical hacking**, delle tecniche e della loro applicazione nella protezione delle infrastrutture IT. Il materiale pone l'accento sull'esperienza pratica all'interno di un ambiente di laboratorio controllato, incoraggiando un approccio pratico all'apprendimento della sicurezza. Il corso è tenuto dal professore associato Gabriele Costa presso IMT Lucca.

2 Panoramica del Corso

- Materiale Didattico: Il corso utilizza slides e risorse open source distribuite durante le lezioni. Gli studenti sono incoraggiati a segnalare eventuali errori nel materiale fornito.
- Configurazione del Laboratorio: L'ambiente di laboratorio è essenziale per il corso. Gli studenti creano un ambiente virtualizzato usando strumenti come VirtualBox, QEMU e Docker. Questo permette di eseguire simulazioni in modo sicuro.
- Apprendimento Pratico: Il corso enfatizza l'esperienza pratica tramite esercizi e laboratori.
- Coerenza Metodologica: La metodologia per il penetration testing rimane la stessa indipendentemente dal tipo di azienda che viene valutata.

3 Temi Chiave

1. Ethical Hacking e Penetration Testing

• L'hacking è definito come "riutilizzare la tecnologia in modi sorprendenti".

- L'hacking in ambito sicurezza è un'attività quotidiana per ruoli difensivi e offensivi.
- L'enfasi è sull'utilizzo delle competenze di hacking per **scopi etici**, come il penetration testing.
- Un ethical hacker non agisce mai di propria iniziativa, ma in accordo con il cliente.

2. Metodologia del Penetration Test

- Il corso delinea una **metodologia standard** di penetration testing che consiste nelle seguenti **7** fasi:
 - (a) Information gethering (Raccolta di informazioni),
 - (b) **Network scanning** (Scansione della rete),
 - (c) **Enumeration** (Enumerazione),
 - (d) Vulnerability assessment (Valutazione delle vulnerabilità),
 - (e) **Exploitation** (Sfruttamento),
 - (f) **Post exploitation** (Post-sfruttament),
 - (g) Final report (Rapporto finale).
- Il materiale sottolinea che il processo può essere adattato a seconda delle specifiche esigenze.

3. Fondamenti di Networking

- La comprensione dei concetti di rete è **fondamentale** per l'ethical hacking e la sicurezza informatica.
- Il modello ISO-OSI è centrale per comprendere come le reti operano. Il modello ISO-OSI è composto dai seguenti 7 livelli:
 - (a) Application Layer: protocolli di alto livello interagiscono tra loro a questo livello. Alcuni di questi protocolli includono (ma non sono limitati a) HTTP, HTTPS e FTP,
 - (b) Presentation Layer,
 - (c) Session Layer,
 - (d) **Transport Layer**: è qui che vengono effettivamente gestiti gli scambi di dati. In questo livello discutiamo i due noti protocolli TCP e UDP,

- (e) **Network Layer**: questo livello si concentra sulla comunicazione tra diverse reti. In questo caso, utilizzeremo principalmente il protocollo Internet (IP),
- (f) **Data Link Layer**: questo livello ha a che fare con le reti locali (LAN), in una LAN è necessario fare riferimento all'indirizzo MAC di un determinato dispositivo.,
- (g) **Physical Layer**: questo livello include tutto ciò che è correlato al trasferimento di dati all'interno di uno specifico mezzo di comunicazione (rame, fibra ottica o onde radio)..

Il Session layer e Presentation layer non sono molto rilevanti hai fine del corso.

- Segmentazione della reta:
 - LAN (Local Area Network): rete locale (rete aziendal),
 - WAM (Wide Area Network): rete esterna (internel),
 - DMZ (DeMilitarized Zone): in quest'area risiedono servizi
 che, pur essendo "interni", sono esposti al mondo esterno,
 proprio per i rischi impliciti, DMZ e LAN dovrebbero avere
 livelli di sicurezza diversi ed essere adeguatamente protetti.
- Componenti chiave della rete:
 - Indirizzi MAC (Media Access Controll): identificano univocamente i dispositivi in una LAN.
 - Indirizzi IP: identificano i dispositivi su una rete e sono usati per la comunicazione su reti IP; possono essere privati o pubblici.
 - ARP (Address Resolution Protocol): si occupa del collegamento tra l'indirizzo MAC e l'indirizzo IP tramite la ARP Table, questo è un protocollo cross-layer (data link + network).
 - NAT (Network Address Translation): traduce gli indirizzi IP privati in indirizzi IP pubblici per l'accesso a Internet.
 - DNS (Domain Name System): traduce i nomi di dominio in indirizzi IP.
 - DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol): qusto protocollo assegna automaticamente tutti i parametri attraverso

un server centrale che gestisce tutta la rete, un **DHCP** può generare due tipi di paccheti:

- * **DHCPDISCOVER**: il PC che ha bisogno di un IP address spedisce questo pacchetto in broadcast sperando che il server DHCP lo riceva,
- * DHCPOFFER: quando il DHCP server riceve un pacchetto DHCPDISCOVER prova a soddisfare la richiesta spedendo un pacchetto DHCPOFFER con tutti i parametri necessari per la configurazione.
- Porte e Servizi: usate per stabilire connessioni con l'esterno e sono collegate ai servizi eseguiti su porte specifiche.
- Dispositivi di rete:
 - Switch: Lo switch si basa sugli indirizzi MAC e funziona all'interno di una specifica subnet. All'interno di una subnet possiamo trovare uno o più switch.(ARP)
 - Router: La funzione del router è quella di trasportare i pacchetti fuori dalla sottorete da cui provengono usando gli indirizzi IP. (NAT)
 - Firewall: Il firewall non è altro che un router con funzionalità di sicurezza avanzate. Per convenzione, posizioniamo il firewall tra l'estremità superiore del *Data link Layer* e l'estremità inferiore del *Network layer*.
- Strumenti di analisi di rete:
 - Wireshark: analizza il traffico di rete catturando pacchetti.
 - ARP, PING, Traceroute: identificano problemi di connettività, ARP lavora tra Data Link Layer (MAC Address) e Network Layer (IP address) mentre PING lavora sul Network Layer (IP address).

4. Fasi del Penetration Testing in Dettaglio

(a) Raccolta di Informazioni:

- Raccogliere più informazioni possibili sull'obiettivo, dal business agli strumenti utilizzati, dai fornitori, etc...
- Tecniche:

- Google Dorking: Utilizzo di operatori di ricerca specifici per trovare informazioni sensibili.
- Wayback Machine: Per trovare dati storici.
- Analisi dei social media: Per individuare perdite di informazioni (annunci di lavoro con le tecnomigia utilizzate).
- **Estrazione di metadati**: Un metadato non è altro che informazioni aggiuntive inserite nel documento e può svolgere diversi scopi. (*ExifTool*).
- Query WHOIS: Per informazioni sui domini. (WHOIS)
- Query DNS: Per la mappatura della rete.
- Maltego e Recon-ng: Strumenti per automatizzare la raccolta dati.
- Shodan: è un potente motore di ricerca che ci consente di trovare vulnerabilità ed errori di configurazione sui dispositivi esposti su Internet.

(b) Scansione della Rete:

- Identificare host attivi e porte aperte.
- Tipi di scansione:
 - ARP Scanning: per scoprire dispositivi nella LAN.
 - ICMP/Ping Scanning: per scoprire host e servizi attivi.
 - TCP Scanning: include TCP Connect e SYN scans.
 - UDP Scanning: identifica porte e servizi UDP aperti.
- Strumenti:
 - Nmap.

(c) Banner Grabbing:

- Determinare il servizio e la versione in esecuzione su una porta specifica.
- Metodi:
 - Telnet,
 - Netcat,
 - Nmap.

- Esempio HTTP: Utilizzo di comandi GET via Telnet.
- Nmap Service Probes utilizza espressioni regolari per identificare servizi.

(d) Enumerazione:

- Sfruttare le caratteristiche dei servizi per raccogliere informazioni.
- Servizi comuni:
 - SMTP,
 - DNS,
 - NETBIOS.
- Strumenti:
 - script Nmap,
 - moduli Metasploit.

(e) Valutazione delle Vulnerabilità:

- Identificare e analizzare le debolezze della sicurezza.
- Metodi:
 - scanner automatici,
 - database di vulnerabilità,
 - conoscenza del dominio.
- Strumenti:
 - Nessus,
 - Nexpose,
 - OpenVAS,
 - OWASP ZAP.
- Tipi di vulnerabilità:
 - Cross-Site Scripting (XSS): sfrutta l'input dell'utente per iniettare script malevoli.
 - SQL Injection (SQLi): sfrutta le vulnerabilità nelle query del database per accedere o modificare i dati.

(f) **Sfruttamento**:

- Strategie di attacco, movimenti laterali e shell remote.
- Strumenti:

- Netcat.
- Metasploit,
- BeEF.
- Tecniche:
 - Shell binding,
 - reverse shell,
 - sfruttamento lato client.

(g) Post-Sfruttamento:

- Ottenere persistenza, aumentare i privilegi e mappare la rete interna.
- Metodi:
 - creazione di servizi,
 - modifica del registro di Windows,
 - cracking degli hash delle password.
- Strumenti:
 - moduli Metasploit,
 - John The Ripper.

(h) Rapporto Finale:

- Presentare risultati, metodologie e piani di correzione il tutto deve essere esposto in modo chiaro in modo tale che che sia compressibile anche a figure non tecniche come ad esempio al management.
- Deve includere:
 - Executive summary (Sintesi),
 - Methology used (Metodologia),
 - Findings (Risultati),
 - Remediation plan (Piano di correzione).
- È fondamentale che ogni vulnerabilità sia attribuito un livello di rischio, In base a questo livello di rischio sarà pianificato il **piano di correzione**. Esisto diversi metodologie per la stima del rischio, un possibile metodo per la valutazione del rischio CVSS (Common Vulnerability Scoring System).

4 Strumenti Chiave

- Nmap: scansione e enumerazione della rete.
- Wireshark: analisi del traffico di rete.
- Netcat: banner grabbing, shell binding e comunicazione di rete.
- Virtualbox, QEMU, Docker: creazione e gestione di ambienti virtuali.
- Metasploit: framework per exploitation e post-exploitation.
- OpenVAS: scansione automatica delle vulnerabilità'.
- John The Ripper: cracking degli hash delle password.

5 Considerazioni sulla Valutazione delle Vulnerabilità

- Le vulnerabilità possono essere identificate automaticamente, manualmente tramite database o tramite conoscenza del dominio.
- Gli scanner automatici possono tralasciare vulnerabilità dipendenti dall'applicazione, come XSS memorizzato.
- Cross-Site Scripting (XSS): sfrutta l'input dell'utente per iniettare script dannosi.
- SQL Injection (SQLi): sfrutta le vulnerabilità nelle query del database per accedere o modificare i dati. Tecniche Blind SQLi possono estrarre informazioni senza output diretto.

6 Conclusione

Il materiale del corso fornisce una panoramica completa del penetration testing, dai concetti di rete alle tecniche di exploitation. Sottolinea l'esperienza pratica e un approccio strutturato all'apprendimento.