

Spanning tree

Spanning tree grafu $G=(V,E)$ je podgraf $T \subseteq G$ takový, že $V(T) = V(G)$ a T je strom

Alg: Jarnik, Borůvka,...

Minimum spanning tree

MST grafu G je spanning tree M takový, že $w(M) \leq w(T)$ pro všechny spanning trees T grafu G

Alg: Jarnik, Borůvka,...

Blue/ Red rule

Blue rule - pro zadaný řez s žádnými modrými hranami, vyber minimální neobarvenou crossing hranu a obarvi ji modře (CUT property)

Red rule - pro zadaný cyklus neobsahující žádnou červenou hranu, vyber maximální neobarvenou maximální hranu a obarvi ji červeně. (Cycle property)

Alg: Jarnik, Borůvka,...

Dense graph / Sparse graph

Dense graph je graf takový, kde počet hran se blíží maximálnímu počtu hran

Sparse graph je graf s pouze pár hranami

Kontext: grafy

Subforest / F-light a F-heavy edges

Subforest F grafy $G = (V, E)$ je podgraf grafu G který je forest

F-light and heavy edges

Nechť F je subforest grafu $G = (V, E)$ a $e \in E$.

- $w_F(e)$ - váha **nejtěžší hrany** na unikátní path v F mezi dvěma endpointy e
 - $w_F = \infty$ pokud e spojuje dvě různé komponenty z F
- $e \in E$ je **F-heavy** právě pokud $w(e) > w_F(e)$ a **F-light** v ostatních případech

Kontext: Minimum spanning tree

Alg: Karger-Klein-Tarjan algorithm

Arborescence

Pro **directed** graf $D = (V, E)$ a **root** $r \in V$ je **arborescence** (s kořenem v r) podgraf takové $T = (V, F)$, že:

- T je spanning tree (pokud nebereme v potaz orientaci hran)
- Existuje directed cesta z r do všech ostatních vrcholů

Kontext: Min-cost arborescence

Alg: Edmonds' branching algorithm

Reduced weight function

Funkce redukováné váhy w' pro directed graf D a funkci váhy w je definována pro každou hranu $e = (u, v) \in E$ jako $w'(e) = w(e) - w(e_v)$

- kde e_v je nejlehčí hrana směřující do v

Kontext: Min-cost arborescence

Alg: Edmonds' branching algorithm

Flow

Flow f je funkce $f: E \rightarrow \mathbb{R}^+$ uspokojující

- **capacity constraints**
 $\forall e \in E: 0 \leq f(e) \leq c(e)$ kde $c(e)$ je funkce capacity
- **conservation constraints**

$$\forall v \in V \setminus \{s, t\}: \sum_{(u,v) \in E} f(u,v) = \sum_{(v,w) \in E} f(v,w) \text{ kde } s \text{ je source, a } t \text{ je sink}$$

$$\text{hodnota flow } f \text{ je } |f| = \sum_{(s,v) \in E} f(s,v) = \sum_{(w,t) \in E} f(w,t)$$

Kontext: Max. flow

Alg: Dinic, Ford-Fulkerson,...

S-T cut

S-t cut ve flow network (G, c, s, t) je birartition vrcholů $S \cup T = V$ taková, že $s \in S$ a $t \in T$.

$$\text{Kapacita řezu } S, T \text{ je } \text{cap}(S, T) = \sum_{(u,v) \in E, u \in S, v \in T} c(u,v)$$

Kontext: Max flow (= minimum cut)

Alg: ??

Residual graph / network

Residual network pro flow f je dána jako

- **Reziduální graf** $G_f = (V, E_f)$, kde E_f obsahuje pro každou hranu $e = (u, v) \in E$
 - hranu $e = (u, v)$ pokud $f(e) < c(e)$
 - hranu $e^R = (v, u)$ pokud $f(e) > 0$
- **Reziduální kapacita** c_f
$$c_f(e) = \begin{cases} c(e) - f(e) & \text{pokud } e \in E_f \\ f(e) & \text{pokud } e^R \in E_f \end{cases}$$

Kontext: Max flow

Alg: Dinic, Ford-Fulkerson

Augmenting path / bottleneck capacity

Augmenting path je cesta P z s do t v G_f

Bottleneck capacity δ augmentační cesty P je minimální kapacita mezi hranami z P

Kontext: Max flow

Alg: Dinic,...

Level graph

Level graph $L_G = (V, E_G)$ je podgraf G takový, že:

$$E_G = \{(u, v) \in E \mid \exists i \in N. u \in L_i \wedge v \in L_{i+1}\}$$

kde $L_i = \{v \in V \mid \text{dist}(s, v) = i\}$

Kontext: Výpočet blocking flow

Alg: Dinic, ..

Blocking flow

Flow f je **blocking** právě když každá $s - t$ cesta v G obsahuje minimálně jednu saturovanou hranu.

Alg: Dinic

Vertex capacity

Dává maximální flow skrze zadaný vrchol

$$c(v) = \min\left(\sum_{(u,v) \in E} c(u,v), \sum_{(v,w) \in E} c(v,w)\right)$$

Kontext: Max flow

Alg: MPM

Matching (maximum/perfect)

Matching M grafu G is podmnožina hran taková, že žádné dvě hrany v M nesdílí vrchol.

Maximum matching je matching o maximální velikosti

Perfect matching je matching který pokrývá všechny vrcholy

Kontext: Matching

Alg: PerfectBiparte,

Unit/Simple capacity network

Network je **unit capacity network (type 1 network)** právě když každá hrana má kapacitu 1

Network je **unit capacity simple network (type 2 network)** pokud:

- každá hrana má kapacitu 1
- každý vrchol $v \in V \setminus \{s, t\}$ má:
 - jednu příchozí hranu
 - jednu odchozí hranu

Kontext: Matching na unit networks

Alg: ??

Gomory hu tree

Pro network $G = (V, E)$ s kapacitami c je **Gomory hu tree strom** $T = (V, F)$ s kapacitami w takovými, že $\forall s, t \in V(G)$:

- $f_G(s, t) = f_T(s, t)$ aka T je ekvivalent flow grafu
- minimální $s - t$ cut v T je zároveň minimální $s - t$ cut v G

Kontext: Min cut

Alg: Gomory hu

Minimum (global) cut

Pro daný connected, undirected graf $G = (V, E)$ a funkce kapacity $c : E \rightarrow \mathbb{R}^+$, nalezneme množinu $A \subseteq E$ takovou, že $A = \delta(S)$, $\emptyset \subset S \subset V$ a $c(A)$ je minimalizováno.

Kde:

- $c(A) = \sum_{a \in A} c(a)$
- $\delta(X)$ je minimální $v - w$ cut

Kontext: Min cut

Alg: Stoer-Wagner

M-exposed/covered vertice/edge

Matching M **covers** vrchol $v \in V$ pokud nějaká hrana z M je ve vztahu k v (jinak je vrchol exposed)

M-exposed hrana e je taková hrana, která pro M z grafu G $e \in G \wedge e \notin M$

Kontext: Matching

Alg: Edmonds blossom

M-alternating/M-augmenting path

Pro zadané matching M pro G , cesta P je **M-alternating** pokud hrany střídavě jsou v M a nejsou v M .

Pokud oba konce cesty P jsou rozdílné a M-exposed, řekneme že cesta je **M-augmenting**

M-alternating tree

Nechť M je matching. Řekneme, že rooted tree T (s *root* r) je **M-alternating** pokud T je podgraf G a následující platí:

- každý **vrchol** z T **jiný než** r je covered hranou z $M \cap E(T)$
- pro každý vrchol z $v \in V(T)$ je cesta z r do v M-alternating

Kontext: Matching

Alg: Edmonds blossom

Frustrated tree

M-alternating tree T je **frustrated** pokud každá hrana má jeden konec v $B(T)$ a druhý v $A(T)$

Vysvětlivky:

- $A(T)$ - vrcholy v liché vzdálenosti od r
- $B(T)$ - vrcholy v sudé vzdálenosti od r

Kontext: Matching, Max Matching

Alg: Edmonds blossom, Edmonds blossom pro maximum matching

Circular arc colouring depth

Maximální počet cest sdílející jednu hranu

Kontext: Circular arc colouring

Tree decomposition

Tree decomposition grafu G je dvojice $(T, \{X_t \mid t \in T\})$, kde T je (rooted) tree a X_t , pro každé $t \in T$, je množina vrcholů z G uspokojující následující vlastnosti:

- $\bigcup_{t \in T} X_t = V(G)$
(aka node coverage)
- pro každou hranu $uv \in E(G)$ existuje node $t \in T$ takové, že $\{u, v\} \subseteq X_t$
(aka edge coverage)
- pro každý vrchol $v \in V(G)$, je podgraf z T vytvořený z nodů t takových, že $v \in X_t$, je neprázdný a connected
(aka tree property)

Tree width

Width of a tree decomposition $(T, \{X_t\})$ grafu G je definováno jako

$$\text{width}(T, \{X_t\}) = \max |X_t| - 1$$

Tree width grafu G , $tw(G)$, je minimální šířka jakéhokoliv tree decomposition z G

Nice tree decomposition

Tree decomposition $(T, \{X_t\})$ je **nice** pokud každý node $t \in T$ je jeden z následujících typů:

- **Leaf**: žádní potomci, $|X_t| = 1$
- **Introduce**: jeden potomek t' , $X_t = X_{t'} \cup \{v\}$ pro nějaké $v \notin X_{t'}$
- **Forget**: jeden potomek t' , $X_t = X_{t'} \setminus \{v\}$ pro nějaké $v \in X_{t'}$
- **Join**: dva potomci t_1, t_2 , $X_t = X_{t_1} = X_{t_2}$

Isomorphism

Isomorfismus dvou grafů G a H je bijektivní zobrazení $f: V(G) \rightarrow V(H)$ takové, že:

$$\forall u, v \in V(G) : \{u, v\} \in E(G) \Leftrightarrow \{f(u), f(v)\} \in E(H)$$

Rooted tree

Rooted tree je dvojice (T, r) , kde:

- T je strom
- $r \in V(T)$ je vybraný root
- **level** - vzdálenost od root

Rooted tree isomorphism - root grafu G musí být namapovaný na root H

Ordinary trees

Eccentricity vrcholu v v grafu G , značeno jako $ecc(v)$, je vzdálenost z v do nejvzdálenějšího vrcholu od v

Central vertex grafu G je vrchol minimální eccentricity

Centre grafu G je podgraf vytvořen centrálními vrcholy