strace

monitoruje systémová volání a signály pomocí speciálního syscallu ptrace, který slouží pro trasování bežícího kódu programu, ptrace je rozsahlá a velmi silná záležitost, dokaže se napojit na proces, krokovat ho, zasahovat do jeho paměti, odchýtávat signály apod, je také výužíváno oblíbeným GNU debugerem gdb

komunikace procesů v FreeBSD

- Systémová volání přes VOLÁNÍ FUNKCE, která obsahuje int 0x80 nebo přes volání brány call 7:0
- Číslo systémového volání v registru eax
- Parametry systémového volání na zásobníku (první parametr je ukládán poslední)
- Výsledek
 v registru eax
 volající proces musí vyčistit zásobník (parametry)

přerušení(Round Robin) způsobí

proces přejde ze stavu running do stavu ready

synchronní I/O způsobí

proces přejde ze stavu running do stavu waiting

paralelní vs. distribuovaný systém

rozdíl ve sdílení/nesdílení paměti

IPC

semafor sdílená paměť roury

Předávání argumentů (parametrů) při systémových volání je realizované

registry

zásobník

pointer na strukturu s daty uloženými v paměti patřičného procesu (blok v paměti & pointeru)

pthread_create()

vytvoření vlákna POSIX

CreateThread()

vytvoření vlákna Win32

dlouhodobý (strategický) plánovač

vybírá který proces lze zařadit mezi připravené procesy

plánovač je spouštěn je relativně málo často – typicky při ukončení jednoho procesu rozhodne, kterou úlohu dále vybrat k zavedení do paměti a spuštění

nemusí být super rychlý

střednědobý (taktický) plánovač

vybírá který proces lze zařadit mezi odložené procesy vybírá který odložený proces lze zařadit mezi připravené procesy

krátkodobý plánovač

Přiděluje procesor připraveným procesům Je spouštěn často (např. každých 10ms) Proto musí být rychlý

RES

rezidentní paměť, která nebyla od swapovaná (rezidentní čase, neodswapovaná fyzická paměť, který proces použil)

fork()

vytvoří nový proces v Linuxu jeho ekvivalent ve WIN API je createProcess()

OS s mikrojádrem

je stabilnější a bezpečnější snadná přenositelnost OS

vlákna

sdílejí stejný adresový prostor, číslo procesu, číslo vlákna

plánovací algoritmy na Linuxu

Noop Anticipatory Deadline CFQ (Completely Fair Queue)

nutná podmínka uváznutí

- vzájemné vyloučení (mutual exclusion) sdílený zdroj může v jednom okamžiku používat pouze jeden proces
- ponechání si zdroje a čekání na další (hold and wait)
 proces vlastnící alespoň zdroj čeká na získání dalšího zdroje, dosud vlastněného jiným procesem
- bez předbíhání (no preemption)
 zdroj lze uvolnit pouze procesem, který ho vlastní, dobrovolně po té, co daný proces zdroj dále nepotřebuje
- kruhové čekání (circular wait)
 existuje takový seznam čekajících procesů (P0, P1, ..., Pn), že P0 čeká na uvolnění zdroje drženého P1, P1 čeká na uvolnění zdroje drženého P2, ..., Pn-1čeká na uvolnění zdroje drženého Pn, a Pn čeká na uvolnění zdroje drženého P0

multitasking

snižuje dobu odezvy

sys. volani MS-DOS

int 0x21

Linux

modulární monolitické jádro