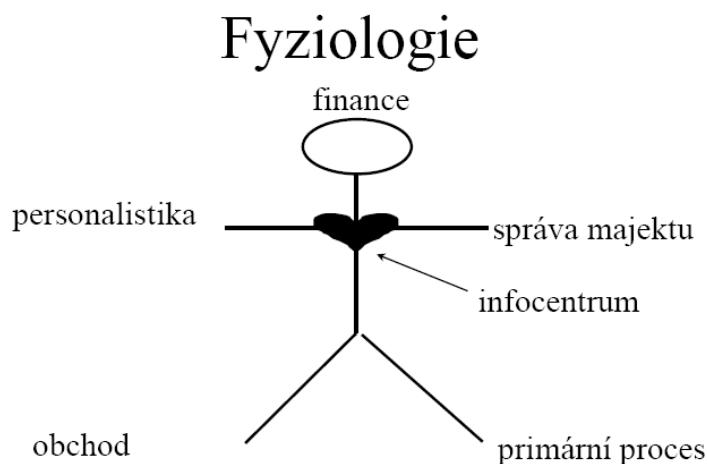


1) Nakreslete fyziologického panáka organizace (3 body) - skripta1/92



2) Co je úkolem řídicí komise (3) skripta2/14-15

Činnosti:

- studium a schvalování materiálů vytvořených řešitelským týmem
- účast na formovacích seminářích
- rozhodování o dalším postupu podle kontrol kvality a při řízení změn
- přejímka výsledků projektu
- je to vrcholový a svéprávný orgán projektu

Zloženie:

Ze strany klienta: platič (FŘ), vlastník společnosti, šéf informatiky

Ze strany dodavatele: Autor, HIP, statutář

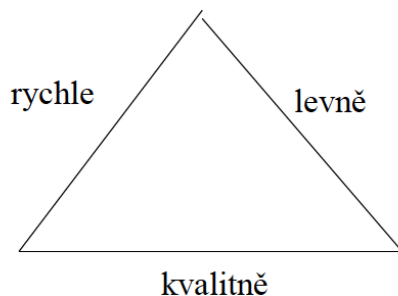
3) Kdy jaký test plánovat a kdy jej provádět (6) skripta2 / 35

- **Akceptační test**
 - podle business cílů a specifikace dodávek
- **Provozní test**
 - podle referenční a uživatelské příručky
- **Funkční test systému**
 - podle výsledků etapy analýzy
- **Test subsystému**
 - podle zadání subsystému
- **Test programu**
 - podle detailní programové analýzy - testování sestavy
- **Test modulu**
 - programátor

4) Co používáme pro řízení průběhu, kvality a rizika (3) - skripta1/66-67 skripta2 / 7-8,32-34

používáme rozpis prací (tabulka: kdy, kdo, co, čld-človeko-deň)
existují aj sofistikovanější nástroje pro řízení napr MS Project.

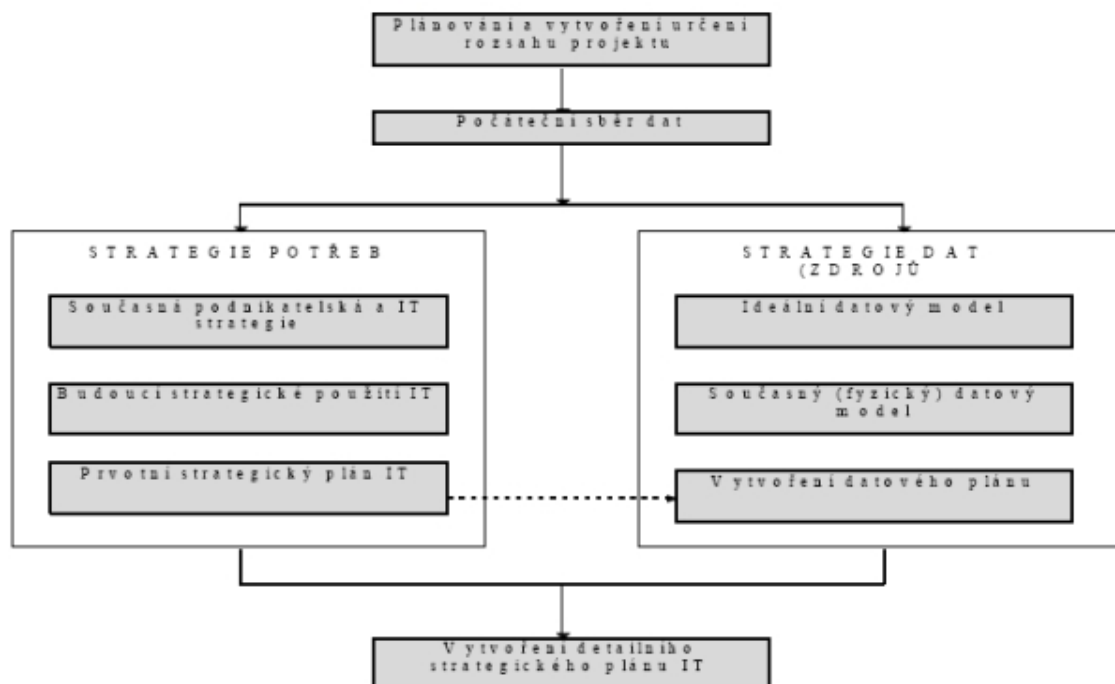
- **Řízení průběhu** (rozpisy a rozpočty)
 - rozpis a rozpočet vždy na etapu
 - podle plánů projektu
 - vedoucí projektu nebo etapy
 - před zahájením nové etapy, resp. v etapě zahájení projektu
 - cca 2 dny práce pro zkušeného vedoucího projektu
 - řízení podle rozpisu a rozpočtu
 - výkazy aktivit
 - záznam skutečností - dokumentace
- **Řízení kvality**



- **Řízení rizik**
 - Tyká se složitých SW systémů.
 - Soustředí pozornost projektu na kritické rizikové položky.
 - Poskytuje techniky pro zvládnutí rizikových položek.
 - Redukuje ceny SW tím, že snižuje cenu přepracování, obvykle 40-50% ceny SW.
 - RRL, PMI

5) Nakreslete projektový graf pro projekt Informační strategie (6) skripta2 / 64

Postup podle LBMS SP



6) Co jsou produkty projektu informační strategie (6) - skripta2 / 75

- cílový model (budoucí strategie, IDM, event. Architektura IS)
- diagnóza stavu (org. struktura, procesy, podnikatelské oblasti, ESW, PDM ex. databází)
- definice projektů (typ projektu, základní specifikace, garant problému)
- harmonogram implementace strategie (logická návaznost projektů, priority)
- rozpočet implementace (hrubý)
- změna sebevnímání u klienta
- stručný souhrn pro management
- dosažená míra víry v úspěch

7) Vyjmenujte pravidla komunikace (3) - skripta1/31-34

- poslouchat, čí rozpráva druhý
- rešpektovat jeho názor
- dohodnuté platí
- ak je nutné zmenit rozhodnutie -> TREBA vyvolať novú dohodu
- svobobný je nielen jednotliviec, ale aj skupina

Distributívna spravodlivosť mojej/tvojej investície == moja/tvoja odmena (pri narušení nastáva nespokojnosť, pokles produktivity, zníženie súdržnosti) - možnosť využiť pri motivácii

8)Kolik dní má měsíc, kvartál a rok pro odhadování kapacit (3) - skripta1/62

mesiac = 20dní

kvartál = 50dní

rok = 10mesiacov = 200dní

9)Vyjmenujte etapy šablony Výběr a přizpůsobení SW balíku (6) - skripta2 / 56-58

- Zahájení projektu
- Výběr a vyhodnocení SW Balíku
- zahájení etapy
- průzkum trhu
- definice požadavků
- hrubá definice info-schopnosti a funkcí
- porovnání s balíky
- porovnání def. požadavků s podporou procesů danyím balíkem
- plán implementace
 - Implementace a přizpůsobení SW balíku
- zahájení etapy
- Vytvoření testovacího prostředí
- Přizpůsobení a integrač. testy
- Testování systému
- Konverze dat
- Uživatelské procedury + školení
- Akceptační test
- Příprava instalace
- Instalace a změna pracovních postupů
- sledování a podpora (zkušební provoz a přechod do rutinního)
- po-implementační podpora

10)Jakými způsoby se provádí odhadování spotřeby práce (3) - skripta2 / 19

- odhadování zdola nahoru
 - vysčítání úkonů a kroků
 - záznamy skutečností z minulých projektů
 - lživost / pravdivost záznamů
- odhadování shora dolů
 - analogie
 - Delfská věštírna
 - Analýza funkčních bodů (FPA)
 - Pragmatický přístup

11)Co jsou to globální produkty (3) - skripta3/65-66

Globálne produkty môžu byť použité v iných projektoch.(Iné projekty môžu tieto produkty použiť, nadviazať na nich, a pod.)

Narozdiel od lokálnych, ktoré nepresahujú hranice projektu.

Globálne produkty môžu byť:

ODM - objekty datového modelu

VDM - vazby datového modelu

IKU - informačné/komunikační uzly

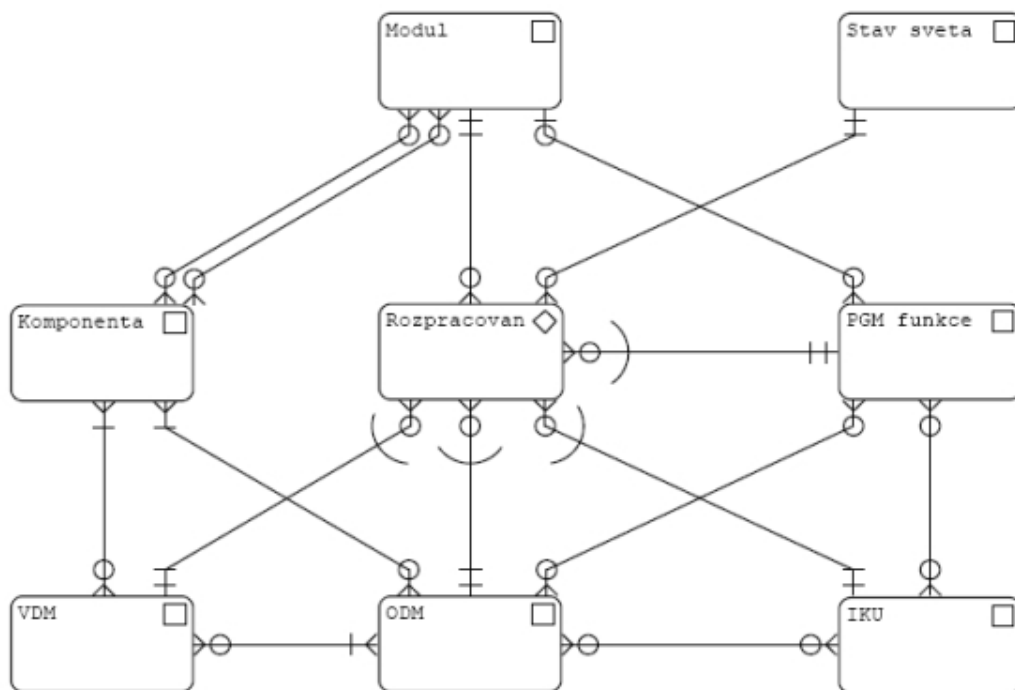
(objekty ve smyslu OOMD přístupu)

Komponenty informačného systému
Moduly - programové subsystémy
Programové funkce

12) Jak sledujeme rozpracovanost globálních produktů (3) - skripta3/64-..

rozpracovanost globálních
produktů (konceptuální model DMR)

Konceptuální model DMR



13) V čem spočívá vedení týmu (3) - skripta1/23-30

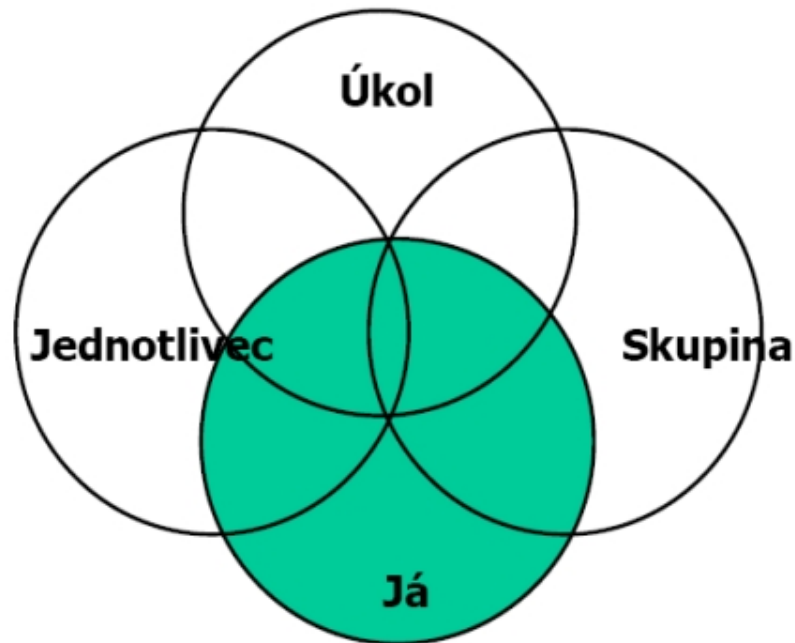
Problémy:

- úkol; jednotlivec; skupina - zrenie skupiny(vývoj)
- MOTIVÁCIA
- emocionálna inteligencia
- komunikácia, poznávanie
- poslanie(osobné ciele)

-
- **dosiahnuť individuálne a skupinové ciele**(robiť veci spolu)
 - nevyhnutná diferenciácia rolí naprojekte, ich rozloženie a vzájomné posobenie
 - **splnenie úlohy**: definovať cieľ - porozumieť aj širším súvislostiam - definovať dielčie výsledky - zdieľať znalosti spoločnej úlohy
 - **súdržnosť tímu**: zdieľať zaujatie pre spoločný cieľ - zdieľať prijaté štandardy a dohodnutý rámec - každý pracovník je významný pre dosiahnutie cieľu - všetci vedia o existencii tímu a chcú v ňom pracovať - schopnosť pracovať aj na diaľku

- **stimulácia jednotlivca:** jasný osobný cieľ, ktorý musí prispievať k spoločnému
 - podiel jednotlivca zodpovedá jeho možnostiam a schopnostiam - podieľať sa na stanovení cieľov (osobný aj spoločný) - uvedomiť si významnosť podielu na celkovej úlohe skupiny

PRINCIP VEDENÍ SKUPINY

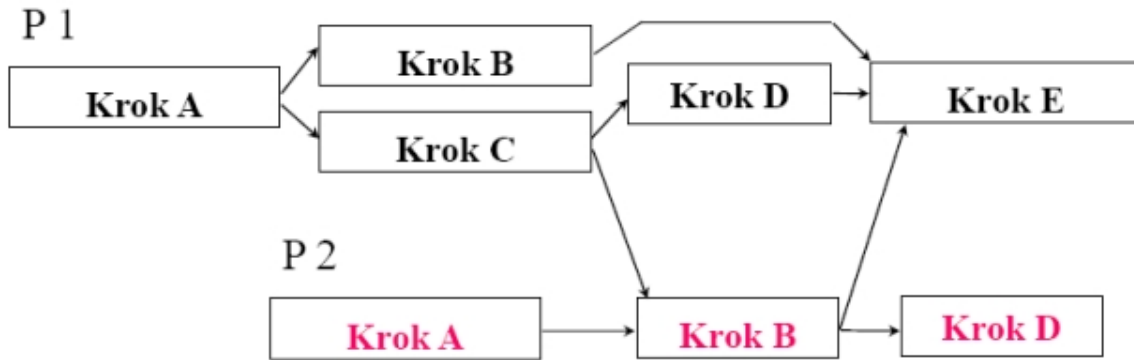


14) Zhruba popíšte organizáciu projektu systémovej integrácie (6) - skripta 3/40-..

Ide o problém integrácie viacerých SW (projektov). Je potrebné: zachytiť vzájomné súvislosti projektov a tiež aktuálny stav produktu. Pri diagrame postupnosti jednotlivých aktivít (taskov) môžeme vyznačiť dva projekty a šípkami vyznačiť ovplyvňujúce sa procesy (niečo ako Finish-to-Start pri plánovaní projektu v MS Project) pr.

Prínosy (GOALS) vznikajú dosiahnutím cieľov (OBJECTIVES)...

Řízení soustavy projektů



15)Co je to projekt (3) - skripta1/13-15

Definícia podľa normy ISO:

Podľa normy ISO 10 006 je projekt jedinečný proces zložený z rady koordinovaných a riadených činností, ktoré majú dátumy zahájenia a ukončenia, vykonávaný pre dosiahnutie dopredu stanoveného cieľa, ktorý vyhovuje špecifikovaným požiadavkom, zahrňujúc obmedzenie daným časom, nákladmi a zdrojmi.

Projekt je sekvencia činností majúcich jeden počiatok a jeden koniec, pridelené zdroje a smerujúcich k vytvoreniu určitých produktov. S vytvorením produktu je vždy spojené riziko.