

## RAID

- **Redundantní pole levných (nezávislých) disků** (Redundant Arrays of Inexpensive (Independent) Disks) – technika organizace disků, která spojuje více běžně dostupných disků do jednoho systému.
- Původně poměrně levná alternativa k velkým a velmi drahým diskům
- Dnes jsou RAID používány pro jejich vysokou spolehlivost a rychlost spíše než z ekonomických důvodů. Proto je „I“ v názvu spíše chápáno jako **independent (nezávislý)** než levný.

## Jazyk pro definici dat (Data definition language; DDL)

- Značení pro specifikaci definice schématu databáze
- DDL kompilátor generuje množinu tabulek uložených v *datovém slovníku* (*Data dictionary*)
- Datový slovník obsahuje *metadata* (data o datech)
- *Jazyk pro ukládání a definice dat* (*Data storage and definition language*) – speciální typ DDL, pomocí kterého se specifikuje struktura *uložení dat* a metody použité databázovým systémem k *přístupu k datům*

PRIKLAD: *SELECT, INSERT, UPDATE*

## Jazyk manipulace s daty (Data manipulation language; DML)

- Jazyk pro zpřístupnění a manipulaci s daty organizovanými příslušným datovým modelem
- Dvě třídy jazyků
  - Procedurální – uživatel specifikuje, která data jsou vyžadována a jak je získat
  - Neprocedurální (deklarativní) – uživatel specifikuje, která data jsou vyžadována, ale ne, jak je získat

PRIKLAD: *CREATE, ALTER, DROP*

## Pohledy

- Poskytují mechanismus, jak skrýt nějaká data před nějakými uživateli. Pro vytvoření pohledu použijeme příkaz:

**create view v as <výraz dotazu>**

kde:

- <výraz dotazu> je jakýkoliv dovolený výraz
- v reprezentuje jméno pohledu

## Definice pohledu

- Pohled je definován příkazem **create view**, který má tvar

**create view v as <výraz dotazu>**

kde <výraz dotazu> je jakýkoliv správný výraz relační algebry. Jméno pohledu je reprezentováno proměnnou v.

- Jakmile je pohled definován, jeho jméno může být použito pro odkazování na virtuální relaci, která pohled generuje.
- Definice pohledu není to samé jako vytvoření nové relace vyhodnocením dotazovacího výrazu. Definice pohledu způsobuje uložení výrazu, aby mohl být substituován do dotazů, které používají tento pohled.

## Příklady dotazů

- Pohled skládající se z poboček a jejich zákazníků

```
create view všichni-zákazníci as  
(select pobočka-jméno, zákazník-jméno  
from vkladatel, účet  
where vkladatel.číslo-účtu = účet.číslo-účtu)  
union  
(select pobočka-jméno, zákazník-jméno  
from půjčovatel, účet  
where půjčovatel.půjčka-číslo = půjčka.půjčka-číslo)
```

**Optimalizace** – nalezení nejlevnějšího plánu pro vykonání dotazu

optimalizace dotazů využívá statistické informace z

databázového katalogu aby určila cenu jednotlivých plánů a pak vybere ten s nejnižší cenou. Mezi statistické informace patří např. počet záznamů v každé relaci nebo velikost záznamů

Cena dotazu jsou seeky + zapsané a načtené bloky.

## Sekvenční soubor

- Vhodný pro aplikace, které postupně procházejí celý soubor
- Záznamy jsou obvykle uspořádány podle vyhledávacího klíče (atributu)
- Mazání pomocí *řetězení volných záznamů*
- Vkládání – nejprve nalézt místo pro vkládaný záznam
  - Pokud je tam volné místo, ulož
  - Pokud ne, vlož nový záznam do *přetokového bloku*
  - V obou případech se musí aktualizovat seznam volného místa
- Občas je nutná reorganizace souboru

## Plány

- **Plány** jsou posloupnosti, které určují chronologické pořadí provádění instrukcí souběžných transakcí
  - plán pro množinu transakcí musí obsahovat všechny operace prováděné těmito transakcemi
  - musí zachovávat pořadí instrukcí stejné jako v každé jednotlivé transakci

## Serializovatelnost

- Základní předpoklady – každá transakce zachovává konzistenci databáze
- Tedy sériový plán zachovává konzistenci databáze
- Plán je serializovatelný, pokud je ekvivalentní sériovému plánu. Různé formy ekvivalence plánů vedou k následujícím pojmům:
  - Serializovatelnost podle konfliktu
  - Pohledová serializovatelnost
- Ignorujeme všechny instrukce kromě **čtení** a **zápisu** a předpokládáme, že transakce mohou provádět libovolné výpočty na datech v lokálních vyrovnávacích pamětech mezi čteními a zápisy. Naše zjednodušené plány se tedy skládají pouze z operací **čtení** a **zápisu**.
- Říkáme, že plán *S* je *serializovatelný podle konfliktu*, jestliže je ekvivalentní podle konfliktu se sériovým plánem.

HIERARCHIA PAMATI: primárne – cache, operačná pamäť

Sekundárne – rotačný pevný disk

Terciárne – magnetické pásky, CD, DVD

3 ZÁKLADNÉ ZLOŽKY ČASOVÝCH NAKLADOV: doba nastavenia ramena s hlavou na miesto pre čítanie/zápis

Rotacné oneskorenie = doba otocenia disku

Samotná doba čítania/zápisu, 3-6 Mb/s

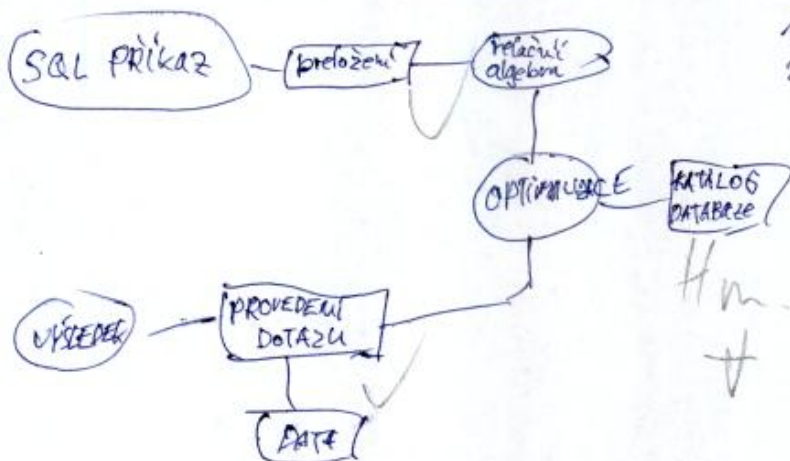
CUDZI KLUC – integračne obmedzenie a slúži na spojenie 2 entít medzi ktorými je vzťah. Tento vzťah definuje prave relácia v ktorej sa nachádza cudzí kluc

PODMIENKA PRE CUDZI KLUC:  $\pi_{U_{CO}}(\text{zápis})$  „je podmnožinou alebo sa rovná“  $\pi_{U_{CO}}(\text{student})$

Nakreslete schéma procesu zpracování dotazu (co se děje v databázi mezi zadáním příkazu SELECT a vrácením odpovědi) a jednotlivé kroky stručně komentujte.

**Příklad 9**  
6 bodů

4b.



1. přeloženo do relační algebry
2. optimalizace na základě katalogu
3. provedení dotazu na datech
4. podání výsledku

4 co dělá!

Uvažujte běžný rotační pevný disk, na kterém je uložen soubor složený z 10 bloků.

**Příklad 7**  
6 bodů

6

- a. Uveďte a stručně charakterizujte tři základní složky časových nákladů potřebných ke čtení jednoho bloku souboru. (4b)
- b. Představte pojem fragmentace souboru a jaké má důsledky. (2b)

a) posun čtecí hlavy + rotační spoždění + provedení operace čtení ✓  
hlava se posune do polohy, kde jsou očekávaná data      rotační se otočí do polohy, kde začíná slova

b) Soubor je rozdělen na více ~~sekcí~~ částí (fragmentů) tj jsou různé poddisky  
- musí se často posouvat hlava a vše co je spřislušen spojeno  
- pomale, řeší se defragmentace disku ✓

## Spouštěč (Triggers)

Spouštěč (Trigger, spoušť) je příkaz, který systém automaticky spouští jako vedlejší efekt modifikace databáze.

- Pro aktivaci tohoto mechanismu musíme:
  - Specifikovat podmínky, za jakých je spouštěč prováděn.
  - Specifikovat akce, které se budou dít při jeho spuštění.

## Příklad triggeru

- Předpokládejme, že místo povolení záporných zůstatků účtů banka zachází se saldem (přečerpáním) takto:
  - nastaví zůstatek účtu na nulu
  - vytvoří půjčku s částkou salda
  - dá této půjčce číslo tohoto účtu
- Podmínka spuštění této spouště je

CO JE NAJLEPSIE (hashovanie, B+strom, B strom) pre:

HLADANIE PRVKU S ROVNAKOU HODNOTOU: hashovanie, B+ strom, B storm

HLADANIE VSETKYCH PRVKOV Z INTERVALU HODNOT – B+ strom, B strom, hashovanie

VKLADANIE JEDNEHO PRVKU – hashovanie, B+ strom, B strom

Hashovanie – rychle vďaka hashu, hľadanie viacerých prvkov je pomale

Stromy – pomalsie kvôli listom ktoré majú konečný počet prvkov a môže ich byť mnoho, pre vkladanie je treba veľa pamätového miesta, zložitost pre viac prvkov je nízka

Nakreslete a stručně okomentujte stavový diagram zpracování transakce.

dočasně schváleno po vykonání  
všechných operací

Zpracování

je to začátek  
útlmy počas celého  
spracovania procesu

dočasně schváleno  
zpracování

zamietla  
dočasně  
zamietnutý

do zamietnutý so nejakej hardwarovej chyby

schváleno  
6 bodů

koniec  
zdravá transakcia

zamietnutý z  
možnosti - opit -  
koniec  
rollback

zamietnuto

## RAID

- **Redundantní pole levných (nezávislých) disků** (Redundant Arrays of Inexpensive (Independent) Disks) – technika organizace disků, která spojuje více běžně dostupných disků do jednoho systému.
- Původně poměrně levná alternativa k velkým a velmi drahým diskům
- Dnes jsou RAID používány pro jejich vysokou spolehlivost a rychlost spíše než z ekonomických důvodů. Proto je „I“ v názvu spíše chápáno jako **independent (nezávislý)** než levný.
- základní principy v nich používané – zrcadlení
  - dělení dat na bitové úrovni nebo blokové úrovni

V kontextu databázových systémů stručně popište:

**Příklad 5**  
3 body

- co rozumíme hierarchií pamětí,
- charakterizujte ji podle ceny, kapacity a rychlosti a
- pro každý typ paměti uveďte její vhodný příklad.

- rozdělení pamětí podle toho, jak jsou používány – primární paměť  
je přímo procesor, v sekundární se běžně ukládají používané data, terciární – zálohy  
PRIMÁRNÍ – operační paměť  
- drahá, velmi rychlá, malá (obvykle se do ní vešle celá databáze)

SEKUNDÁRNÍ – flash paměť, magnetické disky (bez. on-line paměť)  
- levnější, větší, středně rychlá; data pro zpracování se musí přetahovat  
do operační paměti

TERCIÁRNÍ – optické disky, magnetické pásky (bez. off-line paměť)  
- velmi levná, kapacita magnetických pásek může být až v TB  
- pomalá (zvláště čtení pásky)

3