

Jméno:

UČO:

Souřadnice:

--	--	--	--

list

učo

body

Oblast strojově snímaných informací. Své učo a číslo listu vyplňte zleva dle vzoru číslic. Jinak do této oblasti nezasahujte.

0123456789

Pro udělení zápočtu je třeba vyřešit správně všech pět příkladů v této písemce. Jedna drobná chyba bude tolerována.

1. [Haskell] Naprogramujte funkci `myZipWith :: (a → b → c) → [a] → [b] → [c]`, která se chová stejně jako její obdoba ze standardní knihovny `zipWith`. Tato funkce vrací seznam hodnot, které jsou výsledkem aplikace funkce zadané jako první parametr na odpovídající hodnoty seznamů zadaných jako druhý a třetí parametr. Nezapomeňte, že výsledný seznam je nejvýše tak dlouhý jako kratší ze zadaných seznamů.

Můžete využít libovolné konstrukce jazyka Haskell, nesmíte však použít knihovní funkci `zipWith`.

Příklady vyhodnocení:

```
myZipWith (+) [3,2,1] [1,2,3,4] ~* [4,4,4]
```

```
myZipWith (\_ a → a) [1,2,3] "ab" ~* "ab"
```

```
myZipWith (,) [] [1,2,3] ~* []
```

$myZipWith _ [] _ = []$
 $myZipWith _ _ [] = []$
 $myZipWith f (x:xs) (y:ys) = (f x y) : (myZipWith f xs ys)$

2. [Haskell] Pro následující výraz programovacího jazyka Haskell uveďte, čím nahradit text ??? tak, aby platilo uvedené vyhodnocení.

```
??? odd [7..11] ~* [True, False, True, False, True]
```

??? \Rightarrow map

Jméno:

UČO:

Souřadnice:

0007

list

2

učo

body

1

Oblast strojově snímaných informací. Své učo a číslo listu vyplňte zleva dle vzoru číslic. Jinak do této oblasti nezasahujte.

0123456789

3. [Haskell] Mějme dán datový typ `ExpM`, jehož hodnoty slouží k uložení aritmetického výrazu tvořeného celočíselnými hodnotami a libovolnou typově korektní aplikací binárního odčítání.

```
data ExpM = Con Integer
          | Diff ExpM ExpM
```

a) Uveďte hodnotu typu `ExpM`, která odpovídá výrazu $((3-4)-5)$.

b) Napište funkci `eval :: ExpM → Integer`, která pro libovolnou hodnotu typu `ExpM` vypočte skutečnou hodnotu přidruženého aritmetického výrazu.

~~answer (Diff 3 4) = Diff (Diff (Con 3) (Con 4)) (Con 5)~~
a) `Diff (Diff (Con 3) (Con 4)) (Con 5)`

b) `eval :: ExpM → Integer`
`eval (Con x) = x`
`eval (Diff x y) = (eval x) - (eval y)`

Jméno:

UČO:

Souřadnice:

0007

list

3

učo

body

1

Oblast strojově snímaných informací. Své učo a číslo listu vyplňte zleva dle vzoru číslic. Jinak do této oblasti nezasahujte.

0123456789

4. [Prolog] Vypište ve správném pořadí všechny možné odpovědi (uživatel vkládá středník), které interpret Prologu vrátí na dotaz $?- g(X)$. za předpokladu následující databáze pravidel a faktů.

 $f(X, Y) :- g(X), h(X, Y).$
 $h(c, Y) :- g(X).$
 $g(c).$
 $g(a).$

$$\begin{array}{c} ?-g(X). \\ \swarrow \quad \searrow \\ X=c \quad X=a \\ \square \quad \square \end{array}$$

$$\begin{array}{l} ?-g(X). \\ X=c; \\ X=a. \end{array}$$

Jméno:

UČO:

Souřadnice:

0007

list

4

učo

body

Oblast strojově snímaných informací. Své učo a číslo listu vyplňte zleva dle vzoru číslic. Jinak do této oblasti nezasahujte.

0123456789

5. [Prolog] Do programovacího systému Prolog převedte níže uvedenou funkci `foo` programovacího jazyka Haskell, tj. definujte predikát `myFoo(+XS,?YS)`, který uspěje právě pro takové dvojice argumentů, pro které platí, že aplikace `foo` na první argument vrátí hodnotu druhého argumentu. Můžete předpokládat, že seznam uvedený jako první argument je neprázdný seznam čísel.

Funkce v Haskellu:

```
foo :: [Integer] → Integer
foo xs = last xs + 42
```

`myFoo(+XS,?YS)`

`myFoo([X], Y) :- Y is X+42.`

`myFoo([_|XS], Y) :- myFoo(XS, Y).`