Závěrečná zkouška z funkcionálního programování IB015 31.5.2012, Jarní semestr, Barnat, 1. termín

1. Vybrat možnost, kde je funkce "foldr1 y (map x [3,4,5])" správně v pointfree. (body 10/0/-2)

Řešení: (flip foldr1).(flip map [3,4,5])

2. Časová složitost funkce "take x [take x [x]]". (body 10/0/-2)

Řešení: Časová složitost je KONSTANTNÍ. **Poznámka:** take x [take x [x]] :: Int -> [[Int]]

Za x se může dosadit pouze číslo (typ Int): take 2 [take 2 [2]], take 1000 [take 1000 [1000]]

Vždy bude uvnitř pouze jednoprvkový seznam, tudíž take bude brát maximální dostupný počet prvků -

jeden.

3. Vybrat možnost, kde se funkce vyhodnotí v konečném čase. (body 10/0/-2)

Řešení: žádná odpověď není správná **Poznámka:** každá z odpovědí se zacyklila.

4. Nejobecnější typ funkce "\x -> x 3". (14 bodů)

Řešení: $\x -> x \ 3 :: \ \text{Num } a => (a -> b) -> b$

Poznámka: Jde o to, že za "x" můžeme dosadit unární funkci - např. (3+) 3 ~> 6. Ale zákonitě z toho nemusí

lézt stejný typ - např. (>0) 3 ~> True.

5. Napsat program, který uživatele požádá o zadání názvu souboru, tento textový soubor pak vyrobí v aktuálním adresáři (předpokládáme, že je adresář prázdný) s daným názvem. Obsahem souboru bude jeho název. Možno používat funkce putStr, getLine, writeFile, >>, >>=). (14 bodů)

writeFile :: FilePath -> String -> IO ()

Řešení: putStr "Zadejte nazev souboru: " >> getLine >>= \s -> writeFile s s

6. Máme stromovou strukturu zadanou následovně: (18 bodů celkem)

data Tree a = Leaf a | Branch [Tree a] deriving (Show, Eq)

a) Vypsat datové konstruktory a jejich aritu. (2 body)

Řešení: Leaf - unární, Branch - unární

b) Napsat hodnotu typu Tree Int za použití minimálně 2 různých Branch. (4 body)

Řešení: Branch [Branch [Leaf 4, Leaf 6], Branch []]

c) Napsat funkci "rozkvet", která každé "Leaf x" změní za "Branch [Leaf x, Leaf x]". (12 bodů)

Řešení:

data Tree $a = Leaf a \mid Branch [Tree a] deriving (Show,Eq) rozkvet (Leaf x) = Branch [Leaf x, Leaf x] rozkvet (Branch y) = Branch (map rozkvet y)$