

Úvod do IT – otázky 4.1.2018

1. Problém rastrování písma, jaké techniky se používají
2. Polling vs přerušení, systém kde se využívá polling
3. Vlastnosti bezdrátových sítí, rozdíly oproti pevným
4. Statické směrování vs dynamické
5. Přínos IT v průmyslu a obchodu
6. Vyrovnávací paměť, k čemu, jaké dva typy
7. Kompilátory vs interpret, Just-in-time překladače
8. Funkce kernelu
9. Jak se pracuje s I/O
10. Asymetrická šifra, digitální podpis
11. ACL – kde se používá, co to je (Access control list)
12. P2P vs Klient-server