II.TERMIN - Vyucujuci: J. Barnat

1. foldr1 (+) (map (*2) [1..10]) sa vyhodnoti na rovnaku hodnotu ako vyraz:

```
A) ((map.(*2)) foldr1) (+) [1..10]
```

- B) ((.map(*2))(.foldr1)) (+) [1..10]
- C) ((.map(*2)).foldr1) (+) [1..10]
- D) ((map.(*2)).foldr1) (+) [1..10]
- E) ziadna z moznosti
- 2. casova zlozitost myFunc voci n

```
myFunc :: Int -> Char
myFunc 0 = `c`
myFunc n = head (`c`: (replicate (2*n) `b`))
replicate 0 _ = []
replicate n x = x:replicate (n-1) x
```

A)konstantna B)logaritmicka C)linearna D)kvadraticka E)ziadna

- 3. ktory z nasledujucich programov pouzijeme, ked chceme nacitat meno suboru a potom dvakrat po sebe obsah tohoto suboru skopirovat na vystup?
 - A) f<-getLine >> s<-readFile f >> putStr s >> putStr s
 - B) getLine >>= (\s -> readFile >>= putStr >> return s) >>= putStr
 - C) getLine $>> \f -> readFile f >> (\s -> putStr s >> putStr s)$
 - D) getLine >>= (\s -> readFile s >>= putStr >> return s) >>= readFile >>= putStr
 - E) getLine >> readFile >> (\s -> putStr s >> = putStr s)
- 4. typ vyrazu $\x -> map (\y -> y==1) x$

5. napiste v Haskellu intensionalnym sposobom zoznam vsetkych trojic kladnych celych cisel takych, ze v kazdej trojici (x,y,z) plati, ze x = y+z prvky zoznamu musia byt lexikograficky usporiadane

6. data Armada = Vojak | Velitel [Armada]

vojenska sila armady sa urci ako sucet sil vsetkych clenov armady, pricom kazdy Vojak ma silu 1 a kazdy Velitel ma silu 3

a) uvedte hodnotu typu Armada, ktora predstavuje armadu o sile 6 b) definujete funkciu silaArmady (vcetne jej typu), ktora pre hodnotu

typu Armada urci vojensku silu podla vyssie uvedenych pravidiel