

Jméno:

Souřadnice:

0007

list

body

Oblast strojově snímaných informací. Své učo a číslo listu vyplňte
zleva dle vzoru číslic. Jinak do této oblasti nezasahujte.

0123456789

1. [10 bodů][Haskell] Uveďte nejobecnější typ výrazu $\lambda x y \rightarrow \text{filter } (y <) (\text{concat } x)$. Typy elementárních výrazů jsou:

 $(<) :: \text{Ord } a \Rightarrow a \rightarrow a \rightarrow \text{Bool}$
 $\text{filter} :: (a \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow [a] \rightarrow [a]$
 $\text{concat} :: [[a]] \rightarrow [a]$
 $\lambda a :: a \rightarrow b \rightarrow c$
 $x :: [[a]]$
 $\text{concat } x :: [a]$
 $(y <) :: \text{Ord } a \Rightarrow a \rightarrow \text{Bool}$
 $\text{filter} :: (a \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow [a] \rightarrow [a]$
 $\uparrow \quad \uparrow$
 $(y <) \quad (\text{concat } x)$
 $\lambda a :: [a] \rightarrow a \rightarrow [a]$
 $\text{Ord } a$
 $\text{filter } (y <) (\text{concat } x) :: \text{Ord } a \Rightarrow [a] \rightarrow [a]$
 $(\lambda x y \rightarrow \text{filter } (y <) (\text{concat } x)) :: \text{Ord } a \Rightarrow [[a]] \rightarrow a \rightarrow [a]$

2. [-5/0/5 bodů][Haskell] Akce

 $\text{getLine} \gg= (\text{flip } \text{openFile}) \text{ ReadMode} \gg= \text{hGetContents} \gg= \text{putStr}$

je ekvivalentní akci:

A)

```
do f <- getLine
  h <- ReadMode openFile f
  c <- hGetContents h
  putStr c
```

C)

```
do getLine >>
  \f <- openFile f ReadMode >>
  \h <- hGetContents h >>
  \c <- putStr c
```

E) žádná z uvedených možností.

B)

```
do f <- getLine
  h <- openFile f >> ReadMode
  c <- hGetContents h
  putStr c
```

D)

```
do f <- getLine >>
  h <- openFile f ReadMode >>
  c <- hGetContents h >>
  putStr c
```

Jméno:

Souřadnice:

0007

list

2

body

10

Oblast strojově snímaných informací. Svě ucho a číslo listu vyplňte
zleva dle vzoru číslic. Jinak do této oblasti nezasahujte.

0123456789

3. [10 bodů][Haskell] V programovacím jazyce Haskell zapište intensionálním způsobem seznam všech trojic kladných celých čísel takových, že v každé trojici (x, y, z) platí, že $x = y + z$. Prvky seznamu musí být lexikograficky uspořádány.

x	y	z
2	1	1
3	1	2
3	2	1
4	1	3
4	2	2
4	3	1

2 = 1 + 1

3 = 1 + 2

3 = 2 + 1

4 = 1 + 3

4 = 2 + 2

4 = 3 + 1

~~[1,1,2]~~~~[1,2,1]~~

$$[(x, y, z) \mid x \leftarrow [2..], y \leftarrow [1..(x-1)], z \leftarrow [(x-y)]]$$

Jméno:

Souřadnice:

0007

list

3

body

10

Oblast strojově snímaných informací. Své učo a číslo listu vyplňte
zleva dle vzoru číslic. Jinak do této oblasti nezasahujte.

0123456789

4. [15 bodů][Haskell] V programovacím jazyce Haskell definujte datový typ `FemaleTree`, který by bylo možné použít pro uložení ženské části rodokmenu prvních manželství, tj. o každé ženě bude uloženo její jméno, jméno jejího prvního manžela a informace o všech jejích dcerách, pokud již nějaké má. Pro ženy bez manžela uložte pouze jejich jméno. Nemanželské potomky a další manželství vůbec neuvažujte.

Dále naprogramujte funkci, která pro hodnoty vámi definovaného typu počítá maximální délku rodinných větví, které končí jménem Arabela (0 pokud se žádná taková větev nevyskytuje).

`data FemaleTree = Female String String [FemaleTree] | Female String`

jm. ženy jm. muže dcery

jm. ženy
(bez manžela a
dcer)

`howManyArabelas :: FemaleTree → Int`

`howManyArabelas (Female x) = if x == "Arabela" then 1 else 0`

`howManyArabelas (Female -- daughters) = if m > 0 then m + 1`

else 0

where `m = maxA (map (howManyArabelas) daughters)`

`maxA :: [Int] → Int`

`maxA [] → 0`

`maxA [x] → x`

`maxA (x:y:xs) → if (x > y) then (maxA (x:xs)) else (maxA (y:xs))`

Jméno:

Souřadnice:

0007

list

4

body

10

Oblast strojově snímaných informací. Své učo a číslo listu vyplňte
zleva dle vzoru číslic. Jinak do této oblasti nezasahujte.

0123456789

5. [10 bodů][Prolog] V programovacím systému Prolog definujte predikát `two/1`, který uspěje právě tehdy, když zadaný seznam hodnot obsahuje alespoň dva prvky, které jsou syntakticky ekvivalentní. Pokud má predikát uspět, musí uspět právě jednou.

$isEq(X, [XS]): - X == XS, !.$
 $isEq(X, [_Y|YS]): - X == Y, !.$
 $isEq(X, [_Y|YS]): - X \neq Y, isEq(X, YS).$

$two([X|XS]): - isEq(X, XS), !.$
 $two([X|XS]): - \neg isEq(X, XS), two(XS).$