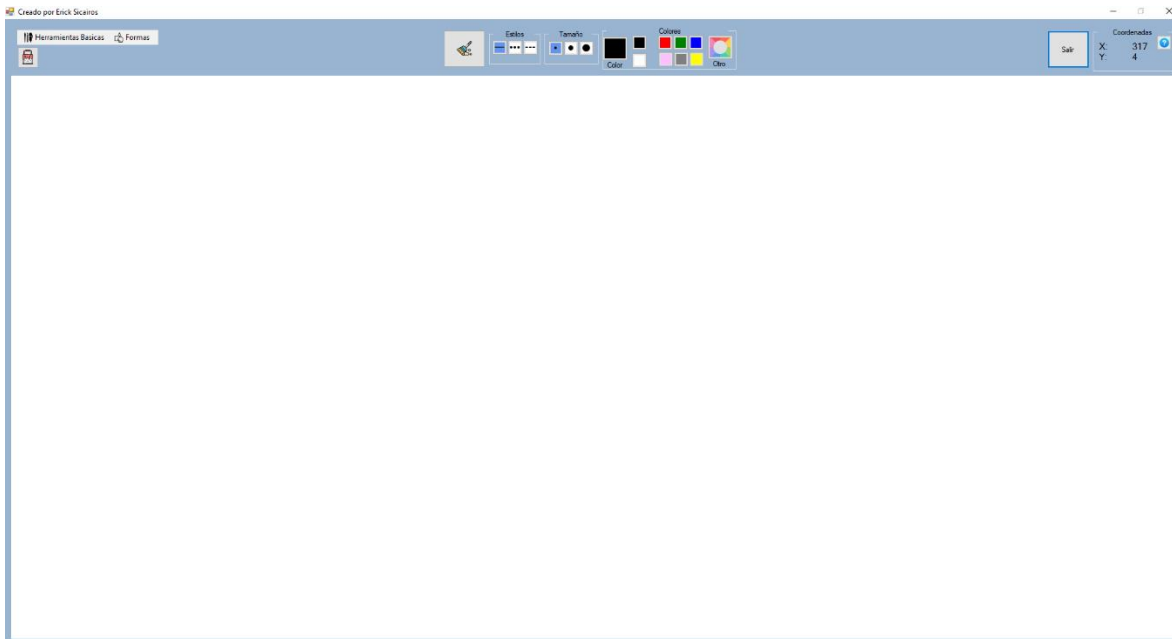


Archivo de ayuda para Mi programa de graficación por computadora:

En este archivo se muestra cómo utilizar de una manera correcta Mi programa de graficación por computadora.

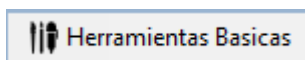
Esta es la interfaz de usuario a la que se tendrá acceso al iniciar el programa donde se encuentran las siguientes opciones de uso.



1. Herramientas Básicas.
2. Formas.
3. Estilos.
4. Tamaño.
5. Colores.
6. Limpiar o Borrar todo.
7. Sistema de Coordenadas.
8. Botón de ayuda.

Herramientas:

Está Representado por el siguiente elemento gráfico:



Esta opción nos da acceso a las herramientas básicas con las cuales cuenta este programa que son las siguientes.

1. Pixel.
2. Línea.
3. Línea Poligonal.

4. Selector de Colores.

Pixel:

Para acceder a esta opción se debe hacer click en la interfaz gráfica Herramientas básicas y después dar click sobre la opción Pixel.

Al realizar esto Podrás dar Clicks sobre el área de dibujo donde te permitirá pintar un solo pixel cada clic que se dé.

Línea:

Para acceder a esta opción se debe hacer click en la interfaz gráfica Herramientas básicas y después dar click sobre la opción Línea.

Al realizar esto Podrás dar dos Clicks sobre el área de dibujo donde al realizar los dos clicks o pintar dos pixeles se creará una línea.

Línea Poligonal:

Para acceder a esta opción se debe hacer click en la interfaz gráfica Herramientas básicas y después dar click sobre la opción Línea Poligonal.

Al realizar esto Podrás dar Clicks sobre el área de dibujo donde al realizar los dos clicks o pintar dos pixeles se creará una línea posterior a estos dos primeros clicks se seguirá pintando una línea a partir de la que ya se avía realizado.

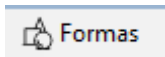
Selector de Colores:

Para acceder a esta opción se debe hacer click en la interfaz gráfica Herramientas básicas y después dar click sobre la opción Selector de colores.

Al realizar esto Podrás dar Clicks sobre el área Pintada para poder obtener el color exacto que se tiene en área correspondiente.

Formas:

Está Representado por el siguiente elemento gráfico:



Esta opción nos da acceso a la creación de figuras geométricas dadas de la siguiente manera:

1. Circunferencia.
2. Elipse.
3. Polígono Irregular.
4. Polígono Regular.

Circunferencia:

Para acceder a esta opción se debe hacer click en la interfaz gráfica Formas y después dar clic sobre la opción Circunferencia.

Al realizar esto Podrás dar Clicks sobre el área de dibujo para poder pintar una Circunferencia.

Elipse:

Para acceder a esta opción se debe hacer click en la interfaz gráfica Formas y después dar clic sobre la opción Elipse.

Al realizar esto Podrás dar Clicks sobre el área de dibujo para poder pintar un Elipse.

Polígono Irregular:

Para acceder a esta opción se debe hacer click en la interfaz gráfica Formas y después dar clic sobre la opción Polígono Irregular.

Al realizar esto Podrás dar Clicks sobre el área de dibujo para poder pintar un Polígono de lados irregulares los lados constaran dependiendo la decisión que tome el usuario, si el solo da click sobre la opción por defecto podrá realizar un polígono irregular de 3 lados.

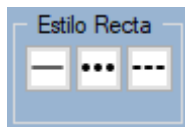
Polígono Regular:

Para acceder a esta opción se debe hacer click en la interfaz gráfica Formas y después dar clic sobre la opción Polígono Regular.

Al realizar esto Podrás dar Clicks sobre el área de dibujo para poder pintar un Polígono de lados Iguales o regulares los lados constaran dependiendo la decisión que tome el usuario ya que al seleccionar esta opción se abrirá un menú secundario con las opciones de los polígonos regulares con los que se cuentan.

Estilos:

Está Representado por el siguiente elemento gráfico:



En esta parte de la interfaz del usuario se nos muestran 3 opciones con los estilos que se cuenta para poder pintar.

1. Estilo Normal.
2. Estilo Punteado.
3. Estilo por Segmentos.

Estilo Normal:

Estilo Punteado:

Estilo por Segmentos:



Creado por Erick Sicairos

