

PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo da Aula

Fragmentos

Criação de

Adição de un fragmento

Gerencia de

Ciclo de Vida dos

Exemple

Programação para Dispositivos Móveis Aula 07 - Fragmentos

Ana Karina D. Salina de Oliveira

Faculdade de Computação Universidade Federal de Mato Grosso do Sul

Programação para Dispositivos Móveis



Roteiro

PROGRAMAÇA PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo da Aula

Fragmentos

Criação de um fragmento

Adição de um

Gerencia d

Ciclo de Vid

Evemn

Fragmentos

② Criação de um fragmento

3 Adição de um fragmento

Gerenciamento de Fragmentos

6 Ciclo de Vida dos Fragmentos

https://developer.android.com/guide/
components/fragments.html?hl=pt-br



PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo d Aula

Fragmentos

Criação de um fragmento

Gerencia de Fragmentos

Ciclo de Vida dos

- Um Fragmento representa o comportamento ou uma parte da interface do usuário na Activity.
- É possível combinar vários fragmentos em uma única atividade
 - e reutilizar um fragmento em diversas atividades.
- Um fragmento é como uma seção modular de uma atividade.
 - tem o próprio ciclo de vida,
 - recebe os próprios eventos de entrada,
 - pode ser adicionado ou removido em uma atividade



PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo o Aula

Fragmentos

Criação de um fragmento

fragmento
Gerencia de

Ciclo de Vida

- Um fragmento deve sempre ser embutido em uma atividade
- O ciclo de vida de um fragmento é diretamente impactado pelo ciclo de vida da atividade do host.
 - quando a atividade é pausada, todos os fragmentos também são.
 - quando a atividade é destruída, todos os fragmentos também são.



PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo d Aula

Fragmentos

Criação de um fragmento

Adição de un fragmento

Gerencia de Fragmentos

Ciclo de Vida dos Fragmentos

- Cada fragmento é processado de forma independentemente, como adicionar ou removê-los.
 - os fragmentos s\(\tilde{a}\) o adicionados na pilha de retorno da atividade,
 - cada entrada da pilha é um registro da transação do fragmento que ocorreu.
 - a pilha de retorno permite que o usuário inverta uma transação (navegue para trás pressionando o botão Voltar).



PROGRAMAÇA PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo d Aula

Fragmentos

Criação de um fragmento

fragmento

Gerencia de

Fragmentos

Ciclo de Vida dos Fragmentos

- É possível inserir um fragmento no layout,
 - declarando-o no arquivo de layout da atividade, como um elemento <fragment>
 - ou no código do aplicativo adicionando-o a um ViewGroup existente.
- No entanto, não é necessário que um fragmento faça parte do layout da atividade;
 - é possível usar um fragmento como um trabalhador invisível da atividade.



PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo d Aula

Fragmentos

Criação de um fragmento

Adicão de um

Gerencia de Fragmentos

Ciclo de Vida dos Fragmentos

- O Android introduziu os fragmentos no Android 3.0 (API de nível 11)
 - para suportar projetos de telas grandes como dos tablets.
- Como a tela do tablet é muito maior que a do celular, há mais espaço para combinar componentes da UI.
- Ao dividir o layout de uma atividade em fragmentos, é possível modificar a aparência da atividade em tempo de execução.



PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo d Aula

Fragmentos

Criação de um fragmento

Adição de um

Gerencia de Fragmentos

Ciclo de Vida dos Fragmentos

- Cada fragmento deve ser projetado como um componente modular e reutilizável da atividade.
- Cada fragmento define o próprio layout e comportamento com os próprios retornos de chamada do ciclo de vida,
- Ao projetar o aplicativo para ser compatível com tablets e celulares,
 - pode-se reutilizar os fragmentos em diferentes configurações de layout com base no espaço de tela.

PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karina

Conteúdo da

Fragmentos

Criação de

Adição de un fragmento

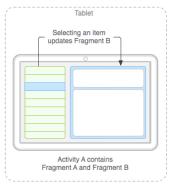
Gerencia de Fragmentos

dos

Eragmentos

Evemn

Exemplo de como dois módulos de UI definidos pelos fragmentos podem ser combinados no tablet e no celular.







PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo d Aula

Fragmentos

Criação de um fragmento

fragmento Gerencia de

Fragmentos

Ciclo de Vida dos Fragmentos

Exempl

Criação de um fragmento

- Para criar um fragmento, é preciso criar uma subclasse de Fragment.
- A classe Fragment tem um código que é muito parecido com o de uma Activity.
 - contém métodos semelhantes aos de uma atividade, como onCreate(), onStart(), onPause() e onStop().
- Para converter um aplicativo para usar os fragmentos,
 - basta mover o código dos métodos da atividade para os respectivos métodos do fragmento.



PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo o Aula

Fragmentos

Criação de um fragmento

fragmento

Coronoia de

Gerencia de Fragmentos

Ciclo de Vid dos Fragmentos

- Geralmente, deve-se implementar pelo menos os seguintes métodos de ciclo de vida:
 - onCreate() → chamado ao criar o fragmento
 - onCreateView() → chamado no momento que o fragmento desenhar a interface do usuário pela primeira vez.
 - onPause() \rightarrow chamado com o primeiro indício de que o usuário está saindo do fragmento.



PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo d Aula

Fragmentos

Uriação de um fragmento

Adição de um fragmento

Gerencia de Fragmentos

Ciclo de Vida dos Fragmentos

Exemp

Adição de uma interface do usuário

- Para fornecer um layout para um fragmento, deve-se implementar o método onCreateView(),
 - que será chamado no momento em que o fragmento deve desenhar o layout.
- Para inflar um layout definido no XML
 - O método onCreateView() fornece um objeto LayoutInflater.



PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karina

Conteúdo da

Fragmento:

um fragmento

Adição de um fragmento

Gerencia de Fragmentos

Ciclo de Vida dos Fragmentos

xempl

Adição de uma interface do usuário

- O parâmetro container é o pai de ViewGroup (da atividade) onde o fragmento será inserido.
- O parâmetro savedInstanceState é um Bundle que fornece dados sobre a instância anterior do fragmento



PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karina

Conteúdo da Aula

Fragmentos

Criação de

Adição de um

fragmento
Gerencia de

Ciclo de Vida

Fragmentos

Exempl

inflate(R.layout.example_fragment, container, false);

- O método inflate() usa três argumentos:
 - O ID de recurso do layout que será inflado.
 - O ViewGroup que será pai do layout inflado.
 - Um booleano que indica se o layout inflado deve ser anexado a ViewGroup.
 - o valor falso indicaria que o sistema já está inserindo o layout inflado no container
 - o valor verdadeiro criaria um grupo de exibições redundante no layout final.

PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karina

Conteúdo da

Fragmentos

Criação de

Adição de um fragmento

Gerencia de Fragmentos

Ciclo de Vid dos Fragmentos

Exempl

Adição de um fragmento a uma atividade

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:orientation="horizontal"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <fragment android:name="com.example.news.ArticleListFragment"</pre>
            android:id="@+id/list"
            android:layout_weight="1"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="match_parent" />
    <fragment android:name="com.example.news.ArticleReaderFragment"</pre>
            android:id="@+id/viewer"
            android:layout_weight="2"
            android:layout_width="0dp"
            android:layout_height="match_parent" />
</LinearLayout>
```



PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo o Aula

Fragmentos

Criação de um fragmento

Adição de um

Gerencia de

Ciclo de Vida dos Fragmentos

- Há três maneiras de fornecer um ID para um fragmento que é utilizado para restaurar um fragmento:
 - especificando um código exclusivo ao android:id
 - especificando uma string exclusiva ao atributo android:tag
 - em caso de não fornecer nenhuma das alternativas anteriores, o sistema usará o código da exibição do container.

Android

PROGRAMAC PARA DISPO-**SITIVOS MÓVEIS**

Gerencia de Fragmentos

Gerencia de fragmentos

- O método FragmentManager permite gerenciar os fragmentos na atividade.
 - chamando o método getFragmentManager().
- Algumas funções do FragmentManager incluem:
 - Adquirir fragmentos existentes na atividade, com findFragmentById() ou findFragmentByTag().
 - Retirar os fragmentos da pilha de retorno com popBackStack().
 - Registrar uma escuta para as alterações na pilha de retorno com addOnBackStackChangedListener().



PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo d Aula

Fragmentos

Adicão de um

Adição de um fragmento

Gerencia de Fragmentos

Ciclo de Vida dos Fragmentos

Exempl

Transações com fragmentos

- Cada transação é um conjunto de alterações que você deseja realizar ao mesmo tempo.
- Pode-se realizar ações como adicionar, remover, substituir.
 - os métodos são add(), remove() e replace(), respectivamente.
- O método commit() efetiva a transação à atividade.



PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo d Aula

Fragmentos

um fragmento

fragmento

Gerencia de Fragmentos

Ciclo de Vid dos Fragmentos

Exempl

Transações com fragmentos

 Exemplo de como adquirir uma instância de FragmentTransaction do FragmentManager:

```
FragmentManager fragmentManager =
  getFragmentManager();
FragmentTransaction fragmentTransaction =
  fragmentManager.beginTransaction();
```



PROGRAMAÇA PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo o Aula

Fragmento

Criação de um fragmento

Adicão de um

Gerencia de Fragmentos

Ciclo de Vida dos Fragmentos

Exempl

Exemplo de transações com fragmentos

- Antes de chamar commit(), pode-se chamar addToBackStack() para adicionar a transação a uma pilha de retorno de transações de fragmentos.
- A pilha de retorno é gerenciada pela atividade e permite que o usuário retorne ao estado anterior do fragmento ao pressionar o botão Voltar.



PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo d Aula

Fragmento:

. rag...o.

Adição de un fragmento

Gerencia de Fragmentos

Ciclo de Vid dos Fragmentos

Exemp

Comunicação com a atividade

- Uma dada instância de um fragmento é diretamente vinculada à atividade que o contém,
- O fragmento pode acessar a instância Activity com getActivity()
- Da mesma forma, a atividade pode chamar métodos no fragmento adquirindo uma referência para o Fragment no FragmentManager usando findFragmentById() ou findFragmentByTag().

```
View listView = getActivity().findViewById(R.id.list);
ExamplFrag fragment = (ExamplFrag)getFragmentManager().
findFragmentById(R.id.example_fragment);
```



PROGRAMAÇA PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karina

Conteúdo d Aula

Fragmentos

Criação de um fragmento

Adição de um fragmento

Gerencia de Fragmentos

Ciclo de Vida dos Fragmentos

Exemp

Processamento do ciclo de vida dos fragmentos

- Um fragmento pode existir em três estados:
 - Resumed: O fragmento é visível na atividade em execução.
 - Paused: Outra atividade está em primeiro plano, mas a atividade em que esse fragmento se encontra ainda está visível (a atividade de primeiro plano é parcialmente transparente ou não cobre a tela inteira).
 - Stopped: O fragmento não é visível. A atividade do host foi interrompida ou o fragmento foi removido da atividade mas adicionado à pilha de retorno. Um fragmento interrompido ainda está ativo (todas as informações de estado estão retidas no sistema).



PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo d Aula

Fragmentos

Criação de um fragmento

Gerencia de

Ciclo de Vida dos Fragmentos

Exemple

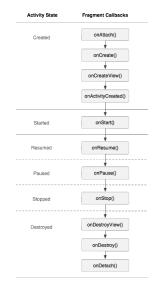
Processamento do ciclo de vida dos fragmentos

- É possível reter o estado de um fragmento usando um Bundle quando a atividade for eliminada e precisar restaurar o estado do fragmento.
- Pode-se salvar o estado durante o retorno de chamada de onSaveInstanceState() do fragmento e restaurá-lo no:
 - onCreate(),
 - onCreateView() ou,
 - onActivityCreated().



PROGRAMAC*Â* PARA DISPO-**SITIVOS** MÓVEIS

Ciclo de Vida dos Fragmentos





Android

PROGRAMAÇÂ PARA DISPO-SITIVOS MÓVEIS

Ana Karin

Conteúdo da

Fragmentos

Criação de

Adicão de um

Gerencia de

Ciclo de Vida

Fragmentos

Exemplo

Exemplo Criando Fragmentos