



Aleksandra Chudy:

- Menu główne
- podstawowe poruszanie się
- skrypt skoku
- system HP
- śmierć
- Elementy Wizualne / Assety
- Licznik punktów
- Obrażenia gracza
- Dźwięki
- Prowadzenie Miro
- Design

Mateusz Kosmański

- Skrypty Ataku / strzelenia
- Zaawansowany Movement

runner / elementów otoczenia

Michał Sankowski

- Spadanie
- Particle
- Shadery
- Balans
- Animacje
- Design
- przeciwnicy
- enviro
- assety
- stamina
- poprawki pojedynczych skryptów
- dashowanie/movement
- Prowadzenie Miro

