

## Aleksandra Chudy:

- Menu główne
- podstawowe poruszanie sie
- skrypt skoku
- system HP
- śmierć
- Elementy Wizualne / Assety
- Licznik punktów
- Obrażenia gracza
- Dźwięki
- Prowadzenie Miro
- Design

## Mateusz Kosmalski

- Skrypty Ataku / strzelenia
- Zaawansowany Movement

- Dashowanie
- System Stamina
- Obrażenia od przeciwników
- System randomowego spawnowania przeciwników / platform / Endless

## runner / elementów otoczenia

- Movement przeciwników
- HP przeciwników
- Licznik metrów
- Skrypt Kamery
- HP tweaki
- Prowadzenie Miro
- Debugging

## Michał Sankowski

- Spadanie
- Particle
- Shadery
- Balans
- Animacje
- Design
- przeciwnicy
- enviro
- assety
- stamina
- poprawki pojedynczych skryptow
- dashowanie/movement
- Prowadzenie Miro

